# Спидибет.ээ
# Спортивный справочник
# Правила и условия

**Версия 2.2**

Дата обновления: Август/октябрь 2026

# Содержание

## *Раздел A — Условия соглашения*


| | |
|---|---|
| 1. Вводная часть | 2. Определения |
| 3. Принятие ставки | 4. Лимиты ставок и выплат |
| 5. Отмена (аннулирование) ставок | 6. Отказ от ответственности и приоритет |


## *Раздел B — Общие правила ставок*


| | |
|---|---|
| 1. Общие условия | 2. Типы ставок |
| 3. Предложения ставок | 4. Системные ставки |
| 5. Урегулирование результата | |


## *Раздел C — Правила, касающиеся определенных видов спорта/категорий*


| | | |
|---|---|---|
| 1. Олимпийские игры и чемпионаты | 2. Футбол | 3. Легкая атлетика |
| 4. Австралийские футбольные правила | 5. Дрон-рейсинг | 6. Бейсбол |
| 7. Баскетбол | 8. Пляжный волейбол | 9. Бокс |
| 10. Крикет | 11. Керлинг | 12. Велоспорт (шоссе, трек) и велокросс |
| 13. Футбол | 14. Гольф | 15. Гандбол |
| 16. Троттинг | 17. Хоккей | 18. Автогонки |
| 19. Нэтбол | 20. Песапалло (финский бейсбол) | 21. Лига регби |
| 22. Регби Юнион | 23. Лякросс | 24. Спидвей |
| 25. Серфинг | 26. Плавание | 27. Теннис и другие ракеточные виды спорта (бадминтон, хай-алай, сквош, падел-теннис, пиклбол и настольный теннис) |
| 28. Волейбол | 29. Зимние виды спорта | 30. Иное (не спортивные/развлекательные/специальные) |
| 31. Смешанные единоборства | 32. Снукер | 33. Дартс |


## *Раздел D — Бега*


| | |
|---|---|
| 1. Лошадиные скачки | 2. Собачьи бега |


## *Раздел E — eSports*


| |
|---|
| 1. eSports |

# A. Условия соглашения

## 1. Вводная часть

1) Настоящий список правил и условий регулирует использование ставок на виды спорта Спидибет. ("Правила ставок на виды спорта") Размещая ставку с помощью правил ставок на виды спорта Спидибет, владелец счета тем самым соглашается с тем, что прочел, понял и соглашается соблюдать данные Правила и условия, в дополнения к общим Условиям и положениям Спидибет, при всех применимых обстоятельствах, щелкните https://www.speedybet.ee/terms.

2) Использование правил ставок на виды спорта Спидибет регулируется правилами, установленными Налогово-таможенный департамент. В случае, если любое решение Налогово-таможенный департамент будет конфликтовать с или противоречь этим Правилам ставок на виды спорта, решение, принятое Налогово-таможенный департамент, будет иметь большую силу, чем любой применимый пункт (или пункты) данных Правил ставок на виды спорта.

3) Спидибет оставляет за собой право на внесение изменений в лимиты ставок и предложения.

4) Любое упоминание терминов/объектов в настоящих Правилах ставок на виды спорта в единственном числе относится также к их множественному числу. Упоминание половой принадлежности носит не обязательный характер и рассматривается исключительно в информационных целях. Все упоминания "включая" должны восприниматься как "включая, но не ограничиваясь".

5) Если это применимо, любая ссылка на веб-сайт Спидибет и его содержимое также должна рассматриваться как применимая для казино/офлайн/наземных сред, включая, в частности, терминалы самообслуживания (SST), внебиржевые сделки (OTC) и Bring Your Own Device (BYOD).

## 2. Определения

1) "Ошибка" — это [ошибка, опечатка, неверное толкование, ослышка, неправильное прочтение, неправильный перевод, орфографическая ошибка, техническая неисправность, ошибка регистрации, ошибка проведения транзакции, очевидная ошибка, форс-мажорное обстоятельство и/или другая подобная ошибка], которая может быть или не быть очевидной оператору и/или владельцу счета в применимый момент времени [которая стала причиной или привела к тому, что ставки [были предложены и/или приняты]].
    - Примеры ошибок включают, но не ограничиваются следующими вариантами:
    - Как результат несрабатывания установленной системы контроля по управлению рисками.
    - Как результат неправомерной манипуляции процедурами предложений или урегулирования, а также любой мошеннической деятельности.
    - Некорректные выплаты.
    - Кибератаки.
    - <u>Ставки приняты:</u>
        - Во время технических неисправностей, которые не были бы приняты в других условиях; с повышенными или улучшенными коэффициентами/ценами, которые отличаются от тех, которые бы были предложены иначе.
    - На события/предложения, которые были завершены, или результат которых был определен, или те, на которые Спидибет приостановил прием ставок.
    - На события/предложения после начала события/матча/предложения (кроме типа ставок "Лайв").
    - На рынки/события, которые включают участников, которые не принимают участия в событии.
    - Любым способом, кроме как соответствующим применяемому законодательству.

- С коэффициентами, значительно отличающимися от коэффициентов, существующих в индустрии ставок в целом на момент принятия ставки, согласно которому Спидибет будет использовать большинство операторов индустрии ставок с целью определения того, были ли предложенные коэффициенты "значительно отличающимися".
- С коэффициентами, отображающими ошибочный счет, занимаемое место или ситуацию в зачете, включая указание ошибочных коэффициентов, как результат любых ошибок или неуказанной информации в отношении объявления, публикации или сообщения счета, занимаемого места или ситуации в зачете.
- С ошибочными коэффициентами, в случаях, когда реальная вероятность происхождения события (на момент принятия ставки) значительно отличалась, или
- когда ставка была размещена кем-либо, кроме как владельцем счета, (включая ситуации, когда третье лицо получило доступ к счету владельца счета), или в случае, если владелец счета стал жертвой мошеннических действий.

2) "Ставка с влиянием" — это действие, запрещенное Спидибет, при котором владелец счета или стороны, действующие совместно с владельцем счета, напрямую или косвенно оказали или могут оказывать влияние на результаты матча или события.

3) "Синдикат-ставки" — это действие, запрещенное Спидибет, при котором владельцы счетов действуют сообща, чтобы разместить серию ставок на одно и то же событие или соревнование, или когда владелец счета размещает ставку по поручению или для выгоды другого лица или группы лиц. При наличии доказательств подобных совместных действий со стороны владельцев счетов Спидибет сохраняет за собой право аннулировать соответствующие ставки и/или приостановить выплату выручки до окончания последующего расследования, цель которого определение наличия или отсутствия (согласно только с мнением Спидибет) факта размещения Синдикат-ставок.

## 3. Принятие ставки

1) Каждая ставка является юридически обязывающим контрактом на размещение ставки между владельцем счета и Спидибет. Оформление такого контракта на размещение ставки должно включать следующие этапы:
   i. Рекламная публикация рынка ставок.
   ii. Запрос владельца счета на размещение ставки или пари на рынке ставок.
   iii. Принятие и подтверждение ставки или пари от Спидибет.

2) Ставка не является принятой и подтвержденной до момента ее появления в истории ставок владельца счета. После такого появления, контракт считается должным образом оформленным. В случае неопределенности относительно приятия ставки владелец счета посылает запрос на проверку открытых (ожидающих) ставок или обращается в Службу поддержки для подтверждения. Ни одна ставка или пари не будут считаться завершенными, если отсутствует подтверждение в истории ставок владельца счета или от Службы поддержки.
   За исключением случаев, когда ставка размещена по ошибке, владелец счета не может отозвать ставку. Владелец счета несет ответственность за предоставление правильных сведений о размещенных ставках.
3) В случае возникновения спора о принятии (или отсутствия принятия) какой-либо ставки или о времени размещение ставки, принадлежащая Спидибет база данных журнала сделок будет считаться последней инстанцией в решении подобных вопросов.

4) Спидибет может отказать в принятии любой ставки (или пари) в любое время и по любой причине, в том числе чтобы:
   a) Сохранить устойчивость предложенного рынка (например, но не ограничиваясь, в отношении случаев, когда существует чрезвычайное или несбалансированное количество ставок на один и тот же рынок).
   b) Защитить интересы владельца счета (например, без ограничений, в отношении случая, когда владелец счета демонстрирует патологическое поведение и отказывается воспользоваться функцией самоисключения).

c) Защитить интересы других пользователей (например, без ограничений, в отношении случая, когда владелец счета использует структуру ставок, которая негативно сказывается на обычном размещении ставок другими пользователями).
d) Защитить интересы Спидибет (например, без ограничений, в отношении случая, при котором действия владельца счета имеют признаки отмывания денег, предварительного сговора или мошенничества, когда мы подозреваем что владелец счета использует счет третьего лица, позволяет третьему лицу использовать свой счет, использует автоматизированные средства, ботов, программное обеспечение или подобные средства либо принимает участие в арбитраже).

5) Спидибет, в зависимости от уровня рисков, может, вместо отказа принятия ставки или пари, принять запрос на ставку, размещенную владельцем счета, на сумму не выше определенного значения.

## 4. Лимиты ставок и выплат

1) С целью гарантировать устойчивость каждого рынка, избежать возможных случаев мошенничества и влияния на результаты спортивных событий, обеспечить возможность правильной оценки рисков, связанных с каждым предложенным продуктом, Спидибет ограничивает размер чистых выплат (выплат после вычета размера ставки) по любым ставкам или комбинациям ставок, размещенных владельцем счета, до EUR 200 000,00.

2) Спидибет устанавливает минимальный принимаемый размер ставки равным EUR 0,10, а максимальный принимаемый размер ставки равным EUR 1 000,00, без учета возможных исключений, зависящих от предложенных рынков и ставок.

3) Спидибет оставляет за собой право на полное или частичное отклонение любой запрошенной ставки. Это также касается случая, когда "Системная ставка" (определение которой приведено в [Section B, Para 4]) не принимается полностью, относительно ставок или их комбинаций, включенных в определение "Системной ставки". Любые ставки, размещенные с помощью любой из платформ Спидибет, в том числе ставки, требующие подтверждения вручную, могут до момента принятия подпасть под действие временной задержки, продолжительность которой может варьироваться.

4) Все предлагаемые ставки могут быть изменены. Такие изменения определяет Спидибет. Ставки принимаются только с коэффициентами, имеющимися в сетке ставок на момент приема ставки Спидибет, независимо от любых других запросов или предыдущих публикаций на веб-сайте или в любом другом месте с отличающейся информацией.

5) Все расчеты для выплат по сделанным ставкам будут осуществляться на основе коэффициентов, выраженных в формате десятичных дробей вне зависимости от того, что эти коэффициенты в момент оформления ставки могли отображаться/выбираться в каком-либо ином формате.

| Истинные десятичные коэффициенты: | Коэффициенты денежных линий: | Десятичные коэффициенты, полученные из коэффициентов денежных линий: |
|---|---|---|
| 1,41 | -245 | 1,408 |
| 1,48 | -210 | 1,476 |
| 1,56 | -180 | 1,556 |
| 1,74 | -136 | 1,735 |
| 1,91 | -110 | 1,909 |

## 5. Отмена (аннулирование) ставок

1) Ставка может быть объявлена аннулированной в ситуациях описанных в нижеследующем разделе 3. При аннулировании ставки она будет урегулирована с коэффициентом 1,00.

2) Ставка, сделанная по правилам накопительной, остается действительной независимо от матча или события, являющегося частью накопительной ставки, признанной недействительной.

3) Спидибет оставляет за собой право, объявить ставку недействительной, полностью или частично, если возникло одно из следующих (или подобных) обстоятельств:

   i. Ставки были предложены, сделаны и/или приняты по Ошибке (см. [Section A, Para 2.1]) и/или с коэффициентами, которые значительно отличаются от существующих в данный момент на рынке индустрии ставок
   ii. 0,75 × 10 = 7,50 (новый коэффициент умножается на сумму ставки)
   iii. Ставки были размещены во время технических проблем на веб-сайте. В противном случае ставки бы не были приняты;
   iv. Ставка с влиянием;
   v. Синдикат-ставка;
   vi. Результаты были повреждены по причине прямых или косвенных криминальных действий;
   vii. Было высказано публичное заявление в отношении ставки, которое привело к значительному изменению коэффициентов.
   viii. Ставка была предложена на соответствующем рынке с нарушением законодательства об азартных играх в определенной юрисдикции
   ix. Спидибет прекращает предоставление своих услуг в определенной стране, регионе или юрисдикции, и ставка была сделана в рамках юрисдикции этой страны, региона или нормативного акта.

4) Ставки при уже известном результате и другие виды отмены: Ставки при уже известном результате и другие виды отмены: несмотря на то, что Спидибет прилагает все возможные усилия для обеспечения максимального удобства пользователей, в случае, если рынок будет доступен для размещения ставок, на момент, когда он должен был быть уже удален, или в случае, если коэффициенты были неверны, Спидибет оставляет за собой право аннулировать все ставки, принятые в указанных обстоятельствах, в соответствии с разделом [Section A, Para 5.3]. Подобные ситуации могут включать в себя:

   (i) "Предматчевые" ставки размещены/приняты после начала события;
   (ii) Ставки "Лайв" размещены/приняты с некорректными коэффициентами ввиду задержек или сбоев в прямой трансляции, или с коэффициентами, представляющими собой результат, отличный от фактического;
   (iii) Ставки, сделанные после момента последней возможности того, чтобы участник/исход могли повлиять на результат матча/события, применимого к соответствующему рынку, и возможный отказ от участия/дисквалификация/отмена/изменение формата или что-либо, что исключает возможность соответствующего участника/исхода повлиять на результат, будут объявлены недействительными;
   (iv) Ставки, сделанные с коэффициентами, не отражающими того, что соответствующее событие уже происходило, где условия могли быть изменены прямым и неоспоримым образом, или же после того, как событие, которое обычно можно было бы считать приводящим к исходу, началось или уже произошло.

5) Взаимосвязанные события: Кроме случаев размещения через функцию Спидибет для комбинации в событии, или для предложений прямо предложенных в виде особого предложения, Спидибет запрещает размещение накопительных ставок на два или более итога, которые могут быть взаимосвязаны (например, Команда X станет чемпионом и Игрок Y станет лучшим бомбардиром в одной и той же лиге). Хотя Спидибет принимает все необходимые меры для предотвращения подобных возможностей, в случае их возникновения Спидибет оставляет за собой право объявлять недействительными все части накопительной ставки, включающие взаимосвязанные результаты, коэффициенты по которым не указывают на соответствующие особые обстоятельства.

6) Ставки могут быть аннулированы независимо от того, было ли урегулировано событие или нет.

6. Отказ от ответственности и приоритет

1) Спидибет оставляет за собой право на регулировку выплат, производимых на счет владельца счета, что выплата была произведена на счет по причине ошибки.

2) Для исправления любой неточности в балансе владельца счета, возникшей по причине зачисления на его счет следующих сумм по причине ошибки, Спидибет оставляет за собой право предпринимать любые необходимые меры без предварительного уведомления и в разумных пределах для регулировки баланса владельца счета посредством аннулирования, корректировки или отмены любой последующей транзакции на счет владельца счета.

3) Эти правила применимы ко всем транзакциям, выполняемым по правилам ставок на виды спорта Спидибет, и могут быть дополнены другими правилами. В случае неоднозначности приоритет должен быть рассмотрен в следующем порядке:
   a. Правила и условия, опубликованные в связи с предложенным пари и/или кампанией.
   b. Правила для отдельных видов спорта.
   c. Общие правила ставок на спорт.

4) В случае возникновения непредвиденных обстоятельств, урегулирование которых прямо не покрывается этими правилами, Спидибет сохраняет за собой право урегулировать затрагиваемые ставки на основе принципа справедливости, руководствуясь общепринятыми нормами, традициями и определениями в сфере ставок.

5) Любые данные, содержащиеся, вытекающие или относящиеся к данным правилам ставок на спорт, владелец счета может использовать только в личных, некоммерческих целях; использование таких данных в коммерческих целях категорически запрещается.

6) По отношению к владельцу счета Спидибет имеет право принимать меры по обеспечению выполнения условий ставок на виды спорта.

# B. Общие правила ставок

1. Общие условия

1) Если иное не указано в предложенной ставке или в правилах для конкретного вида спорта, результаты всех ставок считаются действительными только по окончании "Основного времени" или "Полного времени". "Основное время" или "Полное время" определяется в соответствии с интерпретацией официальных правил, опубликованных соответствующим регулирующим органом. Например, в футболе полное время игры составляет 90 минут с учетом добавочного времени, а в хоккее оно установлено в пределах 3 периодов по 20 минут каждый. Если регулирующий орган до начала события решит поставить условие, согласно которому продолжительность указанного события будет варьироваться, то это условие будет считаться официальным правилом проведения события (например, футбольные матчи в течение 3 таймов по 30 минут или 2 таймов по 40). Тем не менее, продолжительность подобного события ограничивается пределами "обычного" времени игры и не включает возможность продления времени игры, например, дополнительное или добавочное время, если это не было специально оговорено.

2) "Ставки Лайв" — это когда имеется возможность сделать ставку во время матча или события. Спидибет не признает или не берет на себя какую-либо ответственность в том случае, если по какой-либо причине невозможно разместить ставку или если текущая информация о счете в игре не соответствует действительности. За получение информации о матче и окружающих его обстоятельствах, таких как текущий счет, его изменение и оставшееся время до завершения матча, всегда несет ответственность владелец счета. Спидибет не несет ответственности за изменение графика "ставок Лайв" или прерывание работы службы "ставки Лайв".

3) Функция [Cash Out] дает владельцу счета возможность по текущей стоимости погасить ставку, статус которой еще не урегулирован. Она доступна до и в течение определенных событий, а также для одиночных ставок и серий ставок. Функция [Cash Out] не доступна для бесплатных ставок. Запрос на [Cash Out] можно сделать при условии выполнения процедуры задержки, как указано в разделе *[Section A, Para 4.2]. В случае отмены предложения или колебания коэффициентов во время такой задержки по какой-либо причине запрос на Cash Out не будет принят, а владелец счета получит соответствующее уведомление на экране. Спидибет оставляет за собой право предлагать эту функцию по своему усмотрению и не признает или не берет на себя какую-либо ответственность, если эта функция будет недоступна. В случае успешного выполнения запроса на [Cash Out] ставка будет урегулирована безотлагательно и любые последующие события по отношению к данной ставке не будут приниматься во внимание. Если в течение периода между размещением и окончательным урегулированием ставки [Cash Out] произошла техническая ошибка или ошибка, связанная с ценообразованием или погашением, Спидибет оставляет за собой право исправить такую неточность в соответствии с разделом [Section A, Para 6.2].*

4) "Участник" — это объект, принимающий участие в событии. При ставках "один на один" и "на троих" участником является только тот, кто является частью события, оговоренного условиями этих ставок. Во избежание двусмысленного толкования, под "участником" следуем понимать отдельного игрока, команду или любую группу лиц, собранных или перечисленных вместе. Все упоминания участников в этих правилах подразумевают приведенное выше определение, независимо от того используется ли в определении единственное или множественное число.

5) Предельный (крайний) срок, отображаемый на интернет-сайте, следует рассматривать как приведенный исключительно с целью предоставления общей информации. Спидибет оставляет за собой право приостанавливать процесс оформления ставок частично или полностью в любое время, когда сочтет это необходимым.

6) Статистические данные или редакционные тексты, опубликованные на сайте Спидибет, должны рассматриваться в качестве дополнительной информации. Кроме того, Спидибет не признает или не берет на себя какую-либо ответственность в том случае, если указанная информация не соответствует действительности. На протяжении всего времени клиент несет ответственность за отслеживание обстоятельств, связанных с событием.

7) Теоретически возможная выплата по ставкам с фиксированными коэффициентами зависит от коэффициентов на все возможные исходы конкретного предложения. Теоретически возможную выплату по ставке с тремя исходами — а, б, в — можно рассчитать следующим образом:
`Теоретически % = 1/(1/"коэфф. на исход а" + 1 / "коэфф. на исход б" + 1 / "коэфф. на исход в") x 100`

## 2. Типы ставок

1) "Матч" (также известная под названием 1X2) — когда ставка заключается на (частичный или определенный) итог матча или события. Возможные варианты: "1" = Команда хозяев/Игрок 1 или участник, указанный в левой части предложения; "X" = Ничья или выделение посередине; "2" = Команда гостей/Игрок 2 или участник, указанный в правой части предложения. В отдельных случаях или для определенных соревнований, Спидибет может отображать предложение используя "Американский" формат (например: Команда гостей @ Команда хозяев), в котором команда хозяев указывается после команды гостей. Независимо от расположения команд в таблице/игровом купоне, обозначения "Хозяева" и "Гости" всегда означает команды, которые фактически играют

дома (на своем поле) и в гостях (на чужом поле) соответственно, согласно с определениями официальной организации, кроме исключений, описанных в разделе *[Section B, Para 5.31]*

2) "Точный счет" (также известная под названием "Пари на результат") — когда ставка заключается на (частичный или определенный) точный счет в матче/событии или их части.

3) "Больше/меньше" (также известная под названием "Итоги") — когда ставка заключается на заранее оговоренные (частичные или определенные) события (например, голы, очки, углы, броски при отскоке, минуты до пенальти и т. п.). Если общая сумма по перечисленным событиям равна лимиту ставок, все ставки данного предложения объявляются недействительными. Пример: для предложения, по которому лимит ставок составляет 128,0 очков при матче, закончившемся с результатом 64-64, ставка будет объявлена недействительной.

4) "Четный/нечетный" — когда ставка заключается на (частичные или определенные) события (например, голы, очки, углы, броски при отскоке, минуты до пенальти и т. п.). "Нечетный" означает 1,3,5 и т. п.; "Четный" — 0,2,4 и т. п.

5) "Один на один" и/или "На троих" — ставки заключаются на виртуальное соревнование между двумя или тремя участниками/результаты, являющимся частью события, официально организованного Спидибет.

6) "Полупериод/полный период" означает, что ставки можно сделать на результат первой половины игры и итог в конце указанного периода времени. Например, если в полупериоде хозяева ведут со счетом 1-0 и матч заканчивается со счетом 1-1, то выигрышный исход равен 1/X. Ставки на этом рынке будут объявлены недействительными в случае, если матч будет проведен в формате, в котором невозможно определить исход для временных рамок, указанных в предложении.

7) "Пари на период" — когда ставки можно сделать на результат каждого отдельно взятого периода матча/события. Например, если счет за периоды хоккейного матча составляет 2-0 / 0-1 / 1-1, выигрышный результат составит 1/2/X. Ставки на этом рынке будут объявлены недействительными в случае, если матч будет проведен в формате, в котором невозможно определить исход для временных рамок, указанных в предложении.

8) "Ничья без ставки" (или денежная линия) означает, что возможно сделать ставку на "1" или "2", как определено в разделе *[Section B, Para 2.1]. Обычно "Ничья без ставки" упоминается в тех случаях, когда не предлагаются коэффициенты ничьи. Ставки будут аннулированы, если конкретный матч/событие не приведет к выигрышному исходу (например, матч заканчивается вничью), или если этого не произошло (например, первый гол, ничья без ставки и матч заканчивается со четом 0-0).*

9) "Гандикап" (или Фора) — это когда ставка на победителя делается с добавлением/отниманием (в зависимости от обстоятельств) указанного гандикапа к счету матча/тайма/общему счету. В случаях, если результат после учета лимита гандикапа равняется лимиту ставки, все ставки данного предложения объявляются недействительными. Пример: ставка на голы -3,0 будет объявлена недействительной, если выбранная команда выиграет матч с разницей именно в 3 гола (3–0, 4–1, 5–2 и т. д.). При любом упоминании термина "отрыв" подразумевается итог, полученный в результате вычитания голов/очков, забитых 2 командами/участниками.

   Если не указано иное, все перечисленные на сайте Спидибет гандикапы необходимо подсчитывать исходя из результата от начала указанного матча/тайма до его окончания. Тем не менее, часто бывает так, что для определенных ставок с гандикапом в

определенных видах спорта (азиатский гандикап в футболе) учитываются только результаты, полученные от времени внесения ставки до конца указанной временной рамки; таким образом, любые голы/очки, забитые до времени внесения ставки, не принимаются во внимание. Каждая ставка с такими характеристиками будет четко указана на сайте и обозначена в Истории ставок игрока вместе со счетом во время внесения.
Есть три разных формата "ставок с гандикапом":
Двойной гандикап: Команда A (-1,5) против Команды B (+1,5)

Пример:

- Команде A дали гандикап по голам -1,5. Чтобы ставка оказалась выигрышной, Команда A должна выиграть матч с разрывом равным или больше, чем указанный гандикап (например, в 2 гола или более).
- Команде B дали преимущество по голам +1,5. Чтобы ставка оказалась выигрышной, Команда B должна выиграть матч, закончить матч в ничью или не проиграть матч с разрывом равным или больше, чем указанное преимущество (например, проиграть с разницей в 1 гол).

Тройной гандикап: Команда A (-2) Ничья (ровно 2) Команда B (+2)

Пример:

- Команде A дали гандикап по голам 2. Чтобы ставка оказалась выигрышной, Команда A должна выиграть матч с бóльшим разрывом, чем указанный гандикап (например, в 3 гола или более).
- Ничья может стать выигрышным результатом, если матч закончится точно с указанным разрывом (например, матч закончится с такими результатами, как 2-0, 3-1 и 4-2).
- Команде B дали преимущество по голам 2. Чтобы ставка оказалась выигрышной, Команда B должна выиграть матч, закончить матч в ничью или не проиграть матч с разрывом равным или бóльшим, чем указанное преимущество (например, проиграть только с разницей в 1 гол).

Азиатский гандикап: Команда A (-1,75) против Команды B (+1,75)

Пример:

- Команде A дали гандикап по голам -1,75. Это значит, что ставка разделена на 2 равные части и сделана на результаты -1,5 и -2,0. Для полной выплаты ставки по указанным коэффициентам, Команда A должна выиграть матч с бóльшим разрывом, чем оба указанных гандикапа (например, с разницей в 3 гола или более). В случае, если Команда A выиграет матч с разрывом только в 2 гола, ставка будет считаться частично выигранной, что предполагает полную выплату стороне с коэффициентом -1,5 и возмещение стороне с -2,0, так как результат по такой ставке мог бы считаться "ничьей". В случае окончания матча с другим результатом, в том числе победы Команды A с разрывом в 1 гол, вся ставка будет проиграна.
- Команде B дали преимущество по голам +1,75. Это значит, что ставка разделена на 2 равные части и сделана на результаты +1,5 и +2,0. Для полной выплаты ставки по указанным коэффициентам Команда B должна выиграть матч, закончить матч в ничью или не проиграть матч с разрывом равным или бóльшим, чем любое из указанных для нее преимуществ (например, проиграть только с разницей в 1 гол). В случае проигрыша Команды B с разницей ровно в 2 гола, ставка будет считаться частично проигранной, что предполагает возмещение

стороне с коэффициентом -2,0 и потерю со стороны с -1,5. В случае иного результата, означающего проигрыш Команды B с разрывом в 3 или более гола, вся ставка будет проиграна.

10) "Двойной шанс" — когда ставка заключается одновременно на два (частичных или определенных) итога матча или события. Возможные варианты: 1X, 12 и X2, где "1", "X" и "2" определены в разделе *[Section B, Para 2.1].*

11) Ставки "Аутрайт" или "Место" размещаются, когда возможно выбрать участника из списка и сделать ставку на тот случай, если участник выиграет или займет место, оговоренное в классификации указанного события/соревнования. Если финиша достигли два или более участников, урегулирование будет сделано на основе определения, указанного в разделе *[Section B, Para 5.14].*

12) Ставка на победу/место (также известная под названием EW) — ставка, при которой выбранная команда или участник должны выиграть или завоевать определенное место в течение периода выплат. Ставка подразделяется на две равные части ("Победа" и "Место"). При размещении таких ставок принимаются во внимание применимые правила относительно ставок на победу/место, а именно правила для конкретного вида спорта и правила, приведенные в разделе *[Section B, Para 5.11].*

13) "Голевые минуты" — когда можно сделать ставку на сумму минут, на которых были забиты голы. При размещении таки ставок голы, забитые в добавочное время обоих таймов считаются забитыми на 45-й минуте (для голов, забитых в добавочное время первого тайма) и на 90-й минуте (для голов, забитых в добавочное время второго тайма). Голы в свои ворота не учитываются при размещении ставок на "голевые минуты" отдельных игроков.

## 3. Предложения ставок

1) Матчи-фантазии или "Один на один" — это скрытые матчи, в которых сравниваются результаты двух или более участников/команд, которые не участвуют в одном матче/событии/раунде. Урегулирование будет сделано на основе числа выступлений каждого участника в соответствующем матче, приведших к возникновению ранее определенного события (например, забивание голов). В качестве правил размещения данного типа ставок используются следующие критерии:

   a. Если не указано иное, ставки относятся к следующему официальному матчу/событию/раунду (если применимо), в котором запланировано участие указанных команд/участников.
   b. Для размещения ставок необходимо, чтобы все соответствующие матчи/события были завершены в тот же день/сессию, на которые запланирован матч/событие/раунд, за исключением предложений, результаты по которым были определены до закрытия ставки и не могут быть изменены по результатам будущих событий, и которые размещаются в соответствии с определенным исходом события.
   c. В результатах по этим предложениям учитываются только события игры со счетом. Результаты игр со снятием с соревнований и другими вариантами завершения, указанными в пунктах 2, 3 и 4 раздела *[Section B, Para 5] не рассматриваются.*
   d. Если вышеуказанные критерии неубедительны для определения результата по данным предложениям, последовательно воспользуйтесь следующими критериями для размещения ставки:
   (i) правила, применимые для конкретного вида спорта, приведенные в разделе *[Section C],*
   (ii) правила урегулирования результатов, приведенные в разделе <Section B, Para 5>.

   При невозможности определить победителя ставки объявляются недействительными.

2) Возможно заключение ставки на общее количество перечисленных событий (например: общее количество голов, общее количество пробежек), возникших в совокупности матчей/событий во время определенного раунда/дня/дня матча. Перед размещением ставок все соответствующие матчи/события должны быть завершены, за исключением ставок на те итоги, которые были известны до завершения матча, и они не могут быть изменены независимо от грядущих событий, которые будут урегулированы в соответствии с итогом события.

3) Ставки типа "Больше/Меньше" при классификации участников игр/событий должны быть интерпретированы следующим образом: "Больше" означает худшее или более низкое положение, а "меньше" — лучшее или более высокое. Пример: Ставка при классификации игрока в турнире с линией "Больше/Меньше", равной 2.5, будет размещена как "меньше", если игрок придет первым или вторым. Другие места размещения будут считаться "больше".

4) Ставки на "четвертьфинал / полуфинал / период X" размещаются на результат/счет, достигнутый за определенный промежуток времени и не содержат какие-либо иные очки/голы/события, совпавшие с другими частями события/матча. Ставки на этом рынке будут объявлены недействительными в случае, если матч будет проведен в формате, в котором невозможно определить исход для временных рамок, указанных в предложении.

5) Ставки на "Результат в конце четвертьфинала / полуфинала / периода X" размещаются на результаты матча/события, достигнутые после окончания оговоренного периода времени и учитывают все иные очки/голы/события, совпавшие с предыдущими частями события/матча. Ставки на этом рынке будут объявлены недействительными в случае, если матч будет проведен в формате, в котором невозможно определить исход для временных рамок, указанных в предложении.

6) Ставки типа "Гонка до X очков/гонка до X голов..." и т. п. размещаются на команду/участника, первыми набравших определенное количество очков/голов/событий. Если в предложении указан период времени (или другие ограничения периода), оно не будет включать любые другие очки/голы/события, совпадающие с другой частью события/матча, который не связан с указанным периодом времени. Если указанный счет не был достигнут в течение установленного периода времени (если он был задан), все ставки будут считаться недействительными, за исключением тех случаев, когда коэффициенты на такие события были опубликованы в пределах рынка.

7) Ставки типа "заработавший X очков / забивший X голов" и подобные предложения относятся к команде/участнику, забившему/заработавшему нужное количество голов/очков. Для урегулирования подобных предложений никакие упоминания событий, произошедших до указанного случая, не будут приняты во внимание. Если указанное событие не произошло в течение установленного промежутка времени (если он был задан), все ставки будут считаться недействительными, если не указано иное.

8) Ставки, связанные с возникновением определенного события в заранее определенный момент времени, например, "первая карточка" или "следующая команда, которой будет назначено пенальти", будут считаться недействительными, если будет невозможно без разумных оснований определить итог победы, например, если игрокам из разных команд будет показана карточка во время одного из перерывов в игре.

9) Ставка "Первый, кто забьет и победит" размещается на команду/участника, кто забьет первый гол в матче с последующей победой в нем. В случае отсутствия голов в матче все ставки будут считаться недействительными.

10) Любое упоминание "Чистого листа"/"сухого матча" означает, что указанная команда/участник не должны пропустить ни одного гола или уступить очки во время матча/в течение соответствующего периода времени.

11) Ставка "Победа после отставания" размещается на команду/участника, выигравших матч после отставания от соперника, как минимум на один гол/одно очко в какой-либо из моментов матча/в течение соответствующего периода времени.

12) Любое упоминание команды/участника, выигравших все полуфиналы/периоды (например, команда, выигравшая оба полуфинала), означает, что указанная команда должна забить больше голов/заработать больше очков, чем ее оппонент во время проведения всех оговоренных полуфиналов/периодов матча.

13) Любое упоминание "добавочного времени" относится к итогу, показанному назначенным должностным лицом, и не является фактическим итогом игры.

14) За основу урегулирования ставок по таким предложениям, как "человек матча", "наиболее ценный игрок" и т. п. будет положено решение организаторов соревнования, если не указано иное.

15) В основу урегулирования ставок, при котором упоминаются такие правила, как "решающий гол", будет положены сведения об игроке, забившем гол, который под конец матча/решающего матча после ничейного результата (если применимо) окажется тем, кто добьется недостижимого преимущества, благодаря чему любые последующие голы не смогут повлиять на конечный результат. Для урегулирования ставки "ДА" команда указанного игрока должна быть объявлена победителем этого конкретного матча (в случае проведения одного матча) или перехода на следующий раунд/к победе в соревновании. Голы, забитые в основное и дополнительное время учитываются, в отличие от пенальти.

16) Этот раздел является действительным для всех видов спорта, относящихся к категории автогонок, например: Формула 1, A1 GP, CART, Индикар, NASCAR, гонки по замкнутому кругу, гонки туринг-каров, DTM, гонки на выносливость, ралли, ралли-кросс, мотоциклетный спорт, супербайк. За исключением NASCAR, урегулирование ставок проводится в соответствии с опубликованным временем прямой передачи и классификацией, показанной по телевидению во время проведения презентаций на пьедестале, или в конце сеанса/гонки/события (если применимо). Если информация, необходимая для урегулирования предложения, будет утеряна/не отображена и/или окажется неполной, первая официальная информация на официальном сайте будет считаться обязательной, независимо от последующих повышений, понижений, апелляций и/или штрафов, назначенных по окончании сеанса/гонки, на который была сделана ставка. Ставки на NASCAR рассчитываются по первым неофициальным результатам, опубликованным NASCAR сразу после завершения гонки. Любые последующие штрафы, дисквалификации или апелляции, включая результаты официальной послегоночной инспекции, не влияют на расчет ставок. Урегулирование событий, которые были досрочно завершены из-за погодных условий или по другим причинам, но результаты которых были признаны официальными регулирующим органом, проводится соответствующим образом, независимо от изменений, которые указанные ассоциации могли внести по причине досрочного завершения гонки. Если событие/гонка/сеанс/этап/заезд был начат заново, ставки остаются в силе, и их урегулирование будет проводиться в соответствии с результатами, полученными после повторного начала, за исключением ставок, итог которых уже был определен. Для расчета ставок учитываются события, относящиеся исключительно к указанной в предложении сессии, включая, но не ограничиваясь "Тренировкой", "Квалификацией", "Спринт-шутаутом", "Спринт-гонкой" и "Основной гонкой". В целях урегулирования, водитель/гонщик, который принимал участие в официально санкционированном практическом или квалификационном заезде, считается принявшим участие в событии,

независимо от его возможного участия в соответствующей гонке. Для размещения ставок типа "Один на один" все указанные участники должны принять участие в заезде, на который были сделаны данные ставки, независимо от того, удалось ли водителю получить официальное время. Исключение делается для ставок "Один на один", сделанных на тренировочные заезды, если ни один из указанных участников не показал официального времени круга, – в таком случае все соответствующие ставки аннулируются. Урегулирование любого предложения, относящегося к "завершению гонки" будет проводиться на основе официальных правил, выданных регулирующим органом. Ставка "Один на один" в том случае, когда оба водителя/гонщика не могут завершить гонку, определяется на основе наибольшего числа завершенных кругов. В том случае, если участники не смогут завершить гонку и записываются на то же количество кругов, ставка будет объявлена недействительной за исключением ралли, когда как минимум один из участников сможет завершить событие. В противном случае ставки будут признаны недействительными. Учитывается штрафное время, назначаемое регулирующим органом во время квалификационного сеанса(-ов). Прочие понижения/повышения не учитываются. Если гонщик, указанный в ставке, обозначен в официальном протоколе сессии как DNS (не начавший гонку), все ставки на него считаются недействительными. Урегулирование сезонных рынков будет проводиться с учетом классификации, выданной сразу после завершения последней гонки сезона, в том числе, всех решений, принятых руководством во время сезона при условии, что указанное решение было выдано до проведения последней гонки сезона. Любое решение (даже на обжалование), принятое после окончания последней предусмотренной гонки, считается неуместным. Все ставки, размещенные на результаты команды, будут сделаны независимо от возможной замены водителя/гонщика. Для NASCAR и Индикар ставки будут размещены независимо от изменения графика/месторасположения/трассы по мере проведения гонки/события в течение одного года/сезона, независимо от задержек, расписания и т. п. за исключением тех ставок, которые были размещены после 00:00CET в понедельник за две недели до даты, на которую была запланирована гонка/событие. Их сумма будет возвращена в том случае, если гонка/событие/заезд, на которую были сделаны ставки, не будет проведена в течение 7 дней с даты, запланированной на момент размещения ставки. Для размещения ставок, относящихся к результатам определенной команды, достигнутым во время гонки, требуется предварительно, до начала гонки, оговорить количество автомобилей в каждой команде. В противном случае, ставки будут признаны недействительными (например, Формула 1, гонку должны начать два автомобиля от каждой команды). При урегулировании ставок на выезд "машины безопасности" во внимание не принимаются случаи, когда гонка стартует за "машиной безопасности". Урегулирование ставок на первого выбывшего игрока/машину, будет проводиться на основе того, на каком круге гонщик выйдет из состава участников гонки. Если два или более гонщиков выбывают на том же круге, ставки урегулируются в соответствии с разделом

17) При урегулировании ставок на перевод также будут приняты во внимание игроки, заключившие контракты с клубом.

18) Ставки, относящиеся к административным изменениям, размещаются на личность, занимающую должность главного тренера/менеджера (если применимо), который был понижен в должности/уволен с должности по какой-либо причине. Ставки считаются действительными даже в тех случаях, когда ответственное лицо (если такое имеется) покидает свою должность, и их урегулирование будет проводиться соответствующим образом. В том случае, если с момента размещения ставки и до последней запланированной игры лиги (за исключением плей-оффов, плей-аутов, пост-сезона и т. п.) не произойдут изменения, то ставки, размещенные после последнего административного изменения (если такое было произведено), будут считаться недействительными до тех пор, пока не будет предложен подходящий параметр размещения ставок. На футбольных рынках будет соответствующим образом рассматриваться и урегулироваться любой временный/главный тренер/менеджер,

который с момента последнего административного изменения руководил командой в течение 10 матчей подряд.

19) Предложения, связанные с тем, какая команда/участник получит превосходство над другой командой/участником (например, следующая команда выиграет у команды X), а также предложения, касающиеся классификации на определенную дату, будут заданы и урегулированы независимо от любых возможных изменений дат и количества прошедших игр/раундов.

20) Размещение ставок на то, какая команда/участник первым достигнет определенного результата в сравнении с другой командой/участником (например, команда, которая первой забьет гол в матче X) основывается на временном диапазоне соответствующего матча, в котором был достигнут результат. Пример: команда A играет в субботу и забивает свой первый гол на 43-й минуте, а команда B играет в воскресенье и забивает свой первый гол через 5 минут после начала игры. Команда B объявляется победителем.

21) Иногда Спидибет по своему собственному усмотрению и без ущерба для взаимосвязанных событий, описанных в разделе *[Section A, Para 5.4], может принимать решение опубликовать предложения, касающиеся как конкретного показателя участника/команды, так и сочетания потенциальных результатов 2-х или более участников/команд (например, серия ставок с увеличенным коэффициентом) с использованием более высоких коэффициентов, чем обычно. Спидибет оставляет за собой право на свое усмотрение удалять такие предложения, изменять соответствующие коэффициенты и вносить любые другие изменения, которые Спидибет считает необходимыми. Урегулирование таких предложений ставок будет основываться на таких критериях в указанном порядке:*

    i. Если в предложении не указано конкретно, оно относится только к указанному дню (дням) и/или следующему официальному матчу/событию/раунду (в зависимости от обстоятельств), в котором (которых) запланировано участие перечисленных участников/команд на момент публикации предложения.
    ii. Результаты будут урегулированы согласно соответствующим для отдельного вида спорта правилам. Все связанные с этим события должны быть завершены в установленные сроки, если только какой-либо другой результат в предложении не будет бесспорно определять результат предложения таким образом, что завершение (или его отсутствие) других событий, перечисленных в предложении, не повлияет на итог предложения. Такие рынки будут урегулированы в соответствии с уже определенными итогами.
    iii. Если иное прямо не указано в предложении, то при расчете результата будут учитываться только события, вытекающие из фактической игры. Результаты, связанные с победами без игры, протестами, изменением первого официального результата и т. д., не будут приниматься во внимание. Ставки будут аннулированы, если будет невозможно определить выигрышный результат согласно правилам соответствующего вида спорта;
    iv. Любые сопутствующие значения, относящиеся к предложению, должны в полной мере и безоговорочно соответствовать значениям ставки, которая считается выигрышной, независимо от какого-либо возможного конфликта с правилами, касающимся определенных видов спорта, или возможного иного толкования на основе предыдущего или текущего представления предложений, относящихся к событиям в данном виде спорта, или того, как это обычно представляется в правилах о ставках на виды спорта Спидибет. Где применимо, если в предложение включен какой-либо исход, результат которого точно совпадает с выбранной линией Больше/Меньше или Фора (так же известной как PUSH), то это не будет считаться достигнутым случаем и ставка будет рассчитываться как ПРОИГРЫШ.

Несмотря на то, что Спидибет предпринял все необходимые меры для обеспечения максимального уровня обслуживания клиентов, необходимо понимать, что в любой момент времени рынки могут колебаться таким образом, что не позволит предоставить добавленную стоимость для соответствующих имеющихся предложений по ставкам в правилах о ставках на виды спорта Спидибет. Все ставки остаются действительными независимо от таких возможных колебаний.

22) Во время отдельных событий Спидибет предоставит пользователям функцию для размещения ставок, объединяющих исходы и результаты одного и того же события (Комбинации в рамках одного события), либо через заранее установленные комбинации, присутствующие в его Спортивном справочнике (за исключением серий ставок с увеличенным коэффициентом и т. д.), к которым *применимы раздел [Section B, Para 3.21], либо посредством функции [BetBuilder]. Такая функция будет присутствовать по усмотрению Спидибет и без ущерба для взаимосвязанных событий, описанных в разделе [Section A, Para 5.5]. Все выборы (исходы) внутри комбинации в рамках одного события (Same Game Parlay, SGP) рассчитываются в соответствии с правилами, установленными для соответствующего вида спорта. В случае, если какой-либо из выборов будет рассчитан как НЕДЕЙСТВИТЕЛЬНЫЙ, вся комбинация считается недействительной, и сумма ставки подлежит возврату. Там, где это применимо, если для комбинации будет иметься какой-либо итог, результат которого точно связывает выбранную линию Больше/Меньше или Фора (так же известная как PUSH), то такая часть комбинации будет удалена из расчета при урегулировании, и выплаты по ставкам будут выполняться с учетом только оставшихся частей комбинации.*

23) "Тизер+" дает пользователю возможность разместить одинаковое, заранее установленное количество очков на все результаты ставки (комбинация), содержащие Форы (Гандикапы), Тоталы (Больше/Меньше) или их комбинацию. Пример: Пользователь объединяет Команду НФЛ X+6,5 очков в ставке с Тотал больше 41 очка в матче НФЛ между Командой Y и Командой Z. Выбирая опцию "Тизер+Футбол 6 очков", линии и шансы пересчитываются в ставку с Командой X + 12,5 очков (ранее +6,5) в сочетании с Тотал больше 35 очков (ранее Тотал больше 41). Если какая-либо часть ставки "Тизер+" будет признана недействительной, именно эта часть будет исключена из ставки, а расчет коэффициентов/выплаты будет соответствующим образом пересмотрен.

24) В ставках, относящихся к "Остальной части матча", или в подобных ставках будут учитываться только исходы и события, полученные с момента размещения ставки до конца указанного периода времени, и, таким образом, игнорироваться любые события, произошедшие до момента размещения и принятия, ставки.

25) В ставках на определенное время/интервал (например: в результате матча между 60:00-89:59) будут учитываться только результаты и события, полученные в течение указанного времени/интервала. Если не указано иное, во время урегулирования какие-либо другие очки/голы/события, полученные с других промежутков события/матча вне указанного времени/интервала, включая время остановки/травмы, учитываться не будут.

## 4. Системные ставки

1) При размещении предматчевых ставок и ставок Лайв в одном купоне можно объединить до двенадцати (12) различных предложений. На основе этих двенадцати предложений владельцы счетов могут выбрать количество одиночных, двойных, тройных и прочих ставок по собственному усмотрению.

2) Спидибет оставляет за собой право на ограничение количества комбинаций по причине, известной как зависимость от результата/взаимосвязанные события, как определено в разделе [Section A, Para 5.5].

3) Возможно включение одного или нескольких матчей в качестве "банкиров". Это означает, что выбранные матчи/события будут указаны в купонах.

4) "Трикси" — это комбинация, которая включает один тройной и три двойных из трех матчей.

5) "Patent" — комбинация, включающая в себя одну тройную, три двойные и три одинарные ставки из трех матчей.

6) "Янки" — это комбинация, которая включает один четырехкратный, четыре тройных и шесть двойных из четырех матчей.

7) "Canadian" — комбинация, также известная как "Super Yankee", включающая в себя одну пятикратную, пять четверных, десять тройных и десять двойных ставок из пяти матчей.

8) "Heinz" — комбинация, включающая в себя одну шестикратную, шесть пятикратных, пятнадцать четверных, двадцать тройных и пятнадцать двойных ставок из шести матчей.

9) "Super Heinz" — комбинация, включающая в себя одну семикратную, семь шестикратных, двадцать одну пятикратную, тридцать пять четверных, тридцать пять тройных и двадцать одну двойную ставку из семи матчей.

10) "Goliath" — комбинация, включающая в себя одну восьмикратную, восемь семикратных, двадцати восемь шестикратных, пятьдесят шесть пятикратных, семьдесят четверных, пятьдесят шесть тройных и двадцать восемь двойных ставок из восьми матчей.

При необходимости, коэффициенты в демонстрационных целях отображаются в истории ставок владельца счета в виде десятичной дроби, округленной до второго знака после запятой. Однако выплата будет осуществляться на основе текущих коэффициентов, умноженных на ставку, без учета вышеупомянутого округления.

## 5. Урегулирование результата

1) При урегулировании результатов Спидибет делает все возможное для получения сведений из первых рук (во время или сразу после завершения события), через телепередачи, потоковое вещание (онлайн и из иных источников), а также официальные сайты. Если данная информация не была принята во внимание во время ознакомления с первоисточником и/или официальными источниками и/или если информация, содержащаяся в вышеуказанных источниках, содержит очевидную ошибку, урегулирование предложенной ставки будет проводиться на основе иных открытых источников. Тем не менее, если в первом официальном результате не будет отмечена явная и поддающаяся проверке ошибка, при принятии решений относительно сделанных ставок не будут учитываться никакие изменения, в частности, те, которые вытекают из и/или связаны с дисквалификациями, наложением штрафных санкций, протестами, судебными исками, находящимися в производстве, и/или последующими изменениями, внесенными в официальные результаты после завершения мероприятия и объявления результата (даже предварительного).

2)
   a) При урегулировании рынков, проводимых более чем в 1 раунде/ в 1 этапе (например, сезонные ставки), будут рассмотрены только поправки, влияющие на ставки, по которым решение об урегулировании еще не принято. Данные меры оглашаются регулирующим органом до начала последнего запланированного раунда/этапа. Любые изменения, имеющие место после этой даты или относящиеся к ставкам, уже урегулированным на основании событий, произошедших во время

события/соревнования, приниматься во внимание не будут.

b) b. Если в определенном предложении ставки не указано иное, не подразумевается официальными правилами соревнований или не объявлено заранее в виде официального формата для определенного мероприятия, то любые изменения формата спорта/мероприятия/соревнования, в результате которых Спидибет предлагает коэффициенты/линии/тоталы, не соответствующие пересмотренному формату игры, аннулируют ставки, на которые влияет изменение формата.

c) c. Предложения, в которых изменение формата не препятствует регулирующему органу объявить победителя (например, победителя сезона), независимо от того, будет ли продолжение игры или нет, пересмотренная продолжительность сезона/соревнования и т. д., будут урегулироваться в соответствии с результатом, выданным регулирующим органом, если такой результат выдан в сроки, перечисленные ниже, и соответствует коэффициентам/линиям/тоталам, доступным на момент публикации предложения.

d) В таких случаях применяются следующие условия урегулирования:
   (i) Если регулирующий орган объявит соответствующий результат в течение 3 месяцев с момента последнего матча, сыгранного до перерыва (будь то окончательная классификация, отмена или намерение возобновить игру), рынки будут урегулированы соответствующим образом;
   (ii) В случае, если в течение 3 месяцев с момента проведения последнего матча, сыгранного до перерыва, не поступило ни одного соответствующего официального сообщения/результата, рынки будут урегулированы в соответствии с последней имеющейся классификацией/рейтингами, независимо от количества сыгранных матчей/текущего этапа/фазы соревнования.
   (iii) Рынки, которые относятся к тому, достигнет ли команда/участник следующей фазы соревнования (например, плей-офф), будут считаться недействительными в случае каких-либо изменений формата/количества участников, запланированных для этого конкретного этапа, или если этот конкретный этап не будет сыгран вообще, за исключением случаев, когда исход, основанный на условиях рынка на момент публикации ставки, уже определен, и изменение количества соответствующих матчей не повлияет на исход предложения;
   (iv) Рынки, коэффициенты для которых зависят/основываются на полном графике проводимых матчей (например: Больше/Меньше побед в Регулярном сезоне/очков в лиге) объявляются недействительными, если количество проведенных матчей не совпадает с первоначально запланированным на момент размещения ставки, за исключением случаев, когда исход уже был определен, и изменение количества соответствующих матчей не повлияет на исход предложения.

3) Случаи, которые не были одобрены и/или признаны официальными результатами матча/события (например, незасчитанные голы), не будут учтены во время урегулирования ставок. Если иное не указано в предложении ставки, расчет производится по времени совершения действия, а не по времени его официального присуждения. Событие считается действительным для расчета ставки только при условии, что соответствующее последующее действие было выполнено — то есть: офсайд должен привести к выполнению штрафного удара, угловой должен быть подан, удар от ворот должен быть произведен. Если в таких случаях событие было назначено, но не было выполнено, оно не будет учитываться во время урегулирования ставки.

4) Все предложенные ставки, связанные с матчами/событиями, которые не происходили вообще или результат которых был получен вследствие легкой победы, будут считаться недействительными.

5) В случае отмены события все предложения ставок, которые были рассмотрены до отмены и не могут быть изменены независимо от будущих событий, будут урегулированы в зависимости от итога. Если прерванное событие не возобновится в течение 12 часов после установленного времени начала, ожидающие ставки, связанные с этим событием, будут считаться недействительными.

6) Если событие было прервано до завершения и назначено для переигрывания, все ставки, сделанные до первоначального матча, которые не могли быть урегулированы на основании результата игры до прерывания, будут считаться недействительными независимо от того, продолжится ли матч, и когда продолжится матч.

7. Ставки на события, которые были отменены, перенесены или запланированы более чем на 12 часов позже их официального времени начала, признаются недействительными, если иное не указано в правилах, специфичных для вида спорта, или в конкретном предложении ставки. Однако ставки остаются действительными в следующих исключительных случаях:
   a. На момент размещения ставки для события не было официально подтвержденного времени начала от соответствующего управляющего органа.
   b. Событие переносится по причинам, связанным с трансляцией, но при этом остается в рамках того же тура соревнования, и последовательность официальных матчей для всех участников остается неизменной.
   c. Время начала переносится на более ранний срок, но игра все равно проводится в рамках того же тура, и порядок официальных матчей сохраняется. Правила, касающиеся ставок после начала события и аналогичных ситуаций отмены, указанных в разделе [Section A, Para 5.4], по-прежнему применимы.

   Матч больше не считается частью того же игрового тура, если в результате переноса он перестает быть следующим запланированным официальным матчем для всех участвующих команд. В таких случаях все ставки, сделанные на это событие, будут признаны НЕДЕЙСТВИТЕЛЬНЫМИ.
   Это правило не распространяется на ставки на сезон или итоговые ставки, которые остаются действительными при условии, что соревнование проводится и завершается в соответствующем сезоне/году, как указано в предложении ставки, вне зависимости от изменений в расписании.
   Для плей-офф или серий с несколькими матчами перенос отдельных матчей не влияет на действительность ставок, при условии, что сохраняется порядок домашних и выездных встреч, а матч проводится в рамках серии. В противном случае ставки признаются НЕДЕЙСТВИТЕЛЬНЫМИ.

8) В случае мероприятия, которое не было завершено естественным путем, а его результат принят решением ассоциации не позже 12 часов посла начала мероприятия, Спидибет будет руководствоваться вынесенным решением как официальным результатом для ставок, связанных с результатом мероприятия, например, Матч, Без ничьи и Двойной шанс — при условии, что выданное решение не меняет результата указанных предложений ставок во время отмены. В этом случае ставки будут возвращены. Все предложения, относящиеся к подсчету конкретных событий (например: Общее количество голов, Гандикапы и т. д.), будут признаны недействительными, кроме тех, результат которых был решен до отмены и не мог поменяться независимо от будущих мероприятий, которые будут урегулированы согласно окончательному результату.

9) Все предложения по ставкам, связанные с незавершенными матчами/событиями, в которых официальный регулирующий орган ранее не признан (например, клубные

товарищеские матчи), объявляются недействительными, если не сыграно не менее 90 % оговоренного Регулярного/Полного времени, см. в разделе *[Section B, Para 1.1]. Если матч/событие будет завершен спустя 90% времени игры, урегулирование будет проводиться на основе счета, достигнутого на момент остановки матча/события.*

10) Если иное не указано в рынке пари, за основу урегулирования предложенных ставок, например, но не ограничиваясь, попаданиями, попаданиями в цель, переходом мяча, голевыми передачами, подборами мячей и т. п. будет положено определение, согласно которому официальный регулирующий орган оглашает указанные статистические результаты. За исключением случаев предоставления неопровержимых доказательств, Спидибет не признает никаких жалоб, вытекающих из личной интерпретации таких терминов.

11) За исключением троттинга и лошадиных скачек, пари, поставленные на участников или команды, которые не принимают участия в соревновании, будут объявлены недействительными.
При этом, соответствующие квалификационные стадии (или подобные) будут считаться частью основного события, и любое участие в них будет достаточным условиям для действительности пари, и не будет объявлено недействительным.

12) Возврат ставок не производится, даже если выигрышным результатом матча/мероприятия будет участник/результат, который не был внесен в список в целях заключения пари. Владелец учетной записи имеет возможность запросить размер ставки на участника/результат, не внесенного в список. Спидибет оставляет за собой право отклонять или принимать такие запросы.

13) В случае дисквалификации/нахождения в резерве/запрета на участие в следующей части/фазе события/соревнования, дисквалификация будет считаться проведенной во время отстранения участника от участия в событии. Вне зависимости от каких-либо корректировок, произошедших из-за упомянутых выше действий, в полученные ранее результаты не будут внесены никакие изменения. Ставки, сделанные после того, как дисквалифицированный участник последний раз принимал участие в соревновании, будут объявлены недействительными.

14) Если два или более участников занимают определенные финишные позиции, а для ничейного результата не предложено коэффициентов, выплаты будут рассчитываться в соответствии с правилом равенства очков. Выплата рассчитывается по следующей формуле:
Выплата = Сумма ставки × (Коэффициент ÷ Количество участников, разделивших определенные позиции).

Размер выплат всегда будет равен, по меньшей мере, величине ставки, за исключением ставок типа "Один на один", см. разделы Section B, Para 2.5] и [Section B, Para 5.19]

Примеры расчета в соответствии с правилом равенства очков включают, но не ограничиваются следующими ситуациями (все расчеты основаны на десятичных коэффициентах):

**<u>Пример 1</u>**
Вы поставили $20 на то, что участник попадет в топ-20 с коэффициентом 2,0. Участник разделил 16-е место с еще 5 игроками. Расчет выплаты:

2,0 × 5 = 10,0

10,0 ÷ 6 = 1,67 (Результат 10,0, полученный из расчета выше, делится на количество

игроков, разделяющих оставшиеся места в топе)

1,67 × 20 = 33,40 (новый коэффициент умножается на сумму ставки)
Выплата составит $33,40

**Пример 2**
Вы поставили $10 на то, что участник попадет в топ-10 с коэффициентом 3,0. Участник разделил 10-е место с 3 другими игроками. Расчет выплаты:

3,0 × 1 = 3,0 (Исходный коэффициент умножается на количество оставшихся мест в топ-10)

3,0 ÷ 4 = 0,75 (Результат 3,0, полученный из расчета выше, делится на количество игроков, разделивших 10-е место)

0,75 × 10 = 7,50 (новый коэффициент умножается на ставку)
Выплата составит $10

**Обратите внимание, что здесь рассчитанная выплата меньше первоначальной ставки. Согласно правилам, размер выплаты всегда равен сумме ставки, за исключением случаев "Один на один". В этом примере ставка не была ставкой "Один на один", поэтому размер выплаты равен сумме ставки — $10.**

**Пример 3**
Вы поставили $10 на то, что участник выиграет в своей тройке с коэффициентом 2,40. Участник разделил с лучшим результатом, разделив 1 место с другим игроком. Расчет выплаты:

2,40 ÷ 2 = 1,20 (исходный коэффициент делится на количество игроков, поделивших первое место)

1,20 × 10 = 12,0 (новый коэффициент умножается на ставку)
Выплата составит $12

**Пример 4**
Вы поставили $10 на то, что участник выиграет в своей тройке с коэффициентом 1,50. Участник разделил с лучшим результатом, разделив 1 место с другим игроком. Выплата рассчитывается следующим образом:

1,5 ÷ 2 = 0,75 (исходный коэффициент делится на количество игроков, поделивших первое место)

0,75 × 10 = 7,50 (новый коэффициент умножается на ставку)
Выплата составит $7,50

**Обратите внимание, что в этом случае размер выплаты меньше суммы ставки. Согласно правилам, размер выплаты всегда равен сумме ставки, за исключением случаев "Один на один". Так как в этом случае это была ставка "Один на один", размер выплаты может быть меньше суммы ставки.**

15) Для размещения ставки типа "пари на группу" (также известной под названием "лучший из X"), все перечисленные участники должны принять участие в событии.

16) Для размещения ставки типа "пари на группу" (также известной под названием "лучший из X"), как минимум один участник из списка должен успешно заверить событие. Если это не происходит и регулирующий орган не выполняет соответствующие критерии тай-брейка, ставки будут признаны недействительными.

17) Для того чтобы ставки типа "Один на один", сделанные на двоих или троих участников, считались действительными, все указанные участники должны принять участие в определенном раунде/событии, на который была сделана ставка.

18) При размещении ставок типа "Один на один" на двоих участников все ставки будут возвращены, если оба участника займут одинаковое положение/заработают одинаковый счет или будут устранены на одной и той же стадии соревнования, если регулирующий орган не выполнит определенные процедуры тай-брейка. В таком случае эти ставки будут считаться действительными.

19) Если ставку типа "Один на один" предлагается разместить между различными раундами/этапами, то для того, чтобы ставки считались действительными, принять участие в следующем раунде/стадии должны все участники. Если какой-либо участник, указанный в предложении, не принимал участия в дальнейшем, то ставки, сделанные после того, как он последний раз принимал участие в данном виде соревнований, считаются недействительными.

20) Если не оговорено иное, ассоциация-организатор считает целесообразным проведение дополнительных раундов, матчей или серии матчей (например, плей-оффы, плей-ауты, постсезоны) после окончания Регулярного сезона для определения классификации, победителей лиги, продвижения/перевода в более низкую лигу и т.д. и т.п. , Спидибет принимает во внимание результаты и итоги матчей в целях урегулирования ставок в соответствии с последней классификацией лиги, продвижением, переводом команды в более низкую лигу и т.д. и т.п. Например, сезонные ставки на команду, выигравшую НХЛ, будут относиться к победителям кубка Стэнли.

21) Урегулирование предложений, которые относятся к результатам двух или более личностей/команд, достигнутым за предусмотренные периоды времени/в течение соревнования, будут проводиться только на основе результатов перечисленных участников, без учета других участников аналогичного соревнования/события.

22) Если иное не оговорено, все предложения, относящиеся к результатам одного игрока, достигнутым в определенной национальной лиге (например, общее количество голов, забитых игроком X в лиге Y), или предложенные ставки типа "Один на один", сделанные на результаты двух игроков, участвовавших в национальных лигах, не будут принимать во внимание события, происходящие во время обычных плей-оффов/плей-аутов/постсезона или иных матчей (серий матчей), которые пройдут после Регулярного сезона.

23) Предложения, относящиеся к общему количеству случаев/событий, зачтенных/учтенных для определенной команды, как при учете результатов одной команды, участвующей в определенной национальной лиге (например, общее число голов, забитых командой X), или предложенные ставки типа "Один на один", размещенные на результаты двух команд, участвующих в национальных лигах (например, наибольшее количество минут до пенальти в лиге X - команда Y против команды Z), так и при учете общих результатов участия в лиге (например, команда, получившая наибольшее число желтых карточек в лиге X), не будут приняты во внимание события, происходившие во время возможных плей-оффов/плей-аутов/постсезона или любых других матчей, или серий матчей, которые будут проходить после Регулярного сезона, если не указано иное.

24) Ставки будут считаться недействительными в том случае, если при размещении предложенной ставки на результаты отдельного игрока в определенной национальной лиге (например, общее число голов, забитых игроком X в лиге Y) или предложенных ставок типа "Один на один", размещенных на результаты двух игроков во время участия в национальных лигах, если только исход уже не был достигнут, какой-либо из перечисленных участников станет причиной указанных событий: (i) в день проведения

соревнований он не входит в состав клуба/команды, в составе которой он имеет право находиться на момент размещения ставки, в 50% или более оставшихся матчей по любой причине, (ii) он не принимает участие, по крайней мере, в одном другом матче после размещения ставки, (iii) получает такой же результат, как и другой игрок, если только не была предложен опция ничьей. Могут применяться и другие условия — см. раздел, относящийся к конкретному виду спорта.

25) Ставки будут считаться недействительными в том случае, если при размещении предложенной ставки на результаты отдельного игрока в определенной национальной лиге (например, общее число голов, забитых игроком X в международном турнире) или предложенных ставок типа "Один на один", размещенных на результаты двух игроков, достигнутые при участии в определенных событиях, какой-либо из перечисленных участников станет причиной указанных событий: (i) не принимает участия в мероприятии вообще, (ii) не принимает участия как минимум в одном из матчей после размещения ставки, (iii) показывает тот же результат, что и другой игрок, если не предложена ничья/равное количество очков.

26) Во время определенных событий Спидибет может предложить для заключения пари сокращенный список участников, а также включить варианты пари, например, "любой другой", "поле" или какие-либо еще. Этот вариант включает всех участников, не внесенных в список, за исключением специально упомянутых, если подобные имеются.

27) Предложения, которые относятся к конкретным участникам/результатам участника в определенном событии (например, игрок X против поля) считаются недействительными, если упомянутый участник(-и) не принимает(-ют) участие в соревновании.

28) Любая форма отбора в преддверии главного события считается действительной частью этого соревнования. Таким образом, любой участник, выбывший из соревнований на стадии квалификации, будет считаться проигравшим любому другому участнику, который прошел предварительный отбор или успешно выступил на отборочных соревнованиях.

29) Предложения ставок, которые первоначально требуют, чтобы участник(-и) приняли участие в двух или более этапах/эстафетах для перехода на последующую фазу/раунд соревнований, будут считаться действительными независимо от отсрочки/переноса текущих дат матча, учитывая, что этот указанный матч(-и) фактически проходит в рамках соревнования.

30) Ставка на рынке "определения квалификации", изначально требующая участия только в одном этапе/эстафете для перехода к следующей фазе/раунду соревнования (включая любые возможные отсрочки/дополнительные матчи, например, переигровку), будет считаться недействительной, если указанный матч не проводится в течение более 12 часов с предложенного времени начала.

31) Ставки остаются действительными, если изменяется место проведения или покрытие, за исключением случаев, когда правила конкретного вида спорта устанавливают иное, либо событие переносится на постоянную домашнюю арену одной из участвующих команд. Как общее правило, обозначение "Хозяева" и "Гости" определяется официальным календарем матчей, утвержденным руководящим органом, а не порядком, в котором команды отображаются в интерфейсе букмекерской конторы.
Кроме того, ставки на матчи на нейтральных аренах остаются действительными вне зависимости от того, в каком порядке команды отображаются в интерфейсе букмекерской конторы, или от того, отмечено ли прямо, что матч проходит на нейтральной арене. Обозначения "Хозяева"/"Гости" не влияют на ставки в тех видах спорта или событиях, где место проведения не дает существенного преимущества. К таким дисциплинам относятся, среди прочего, теннис, турниры UFC и бои MMA. Аналогично, события, проводимые на заранее определенных аренах, такие как NCAA Final Four или Супербоул, считаются нейтральными, даже если одна из команд играет на

арене, формально являющейся ее домашней. Например, Супербоул в Лос-Анджелесе с участием LA Rams.

32) Информацию, касающуюся половой принадлежности участников команд, возрастных групп и молодежных команд, а также различные определения резервных команд (например, команды групп B и C), следует рассматривать как дополнительную информацию. Включение (или отсутствие) и правильность подобной информации не будет рассматриваться в качестве основания, достаточного для аннулирования предложений, связанных с матчем/событием, учитывая, что это не приведет к возникновению очевидных несоответствий в предлагаемых коэффициентах.

33) Хотя Спидибет предпринимает необходимые меры для обеспечения наиболее точной интерпретации всех компонентов, включенных в предложенную ставку, будет считаться, что некоторые обозначения могут быть представлены по-разному по причине различных толкований, возникающих при переводе на другой язык. Такие языковые несоответствия не будут считаться существенными причинами для аннулирования предложений, связанных с матчем/событием, учитывая то, что они не создают неопределенности для других участников. То же самое касается определений, относящихся к событиям, названиям команд, именам спонсоров и т. п.

34) В случае размещения ставок, относящихся к временным периодам, их интерпретация проводится следующим образом: "в течение первых 30 минут" — любые события, произошедшие до 0 часов 29 минут, 59 секунд; "в промежутке времени от 10-й до 20-й минуты" — любые события, произошедшие в период от 10 минут, 00 секунд до 19 минут, 59 секунд.

35) Если иное не указано в предложенной ставке или в правилах для конкретного вида спорта, ставки, размещаемые на продолжительность события/матча, включающие неполные целые числа (например, 88,5 минут или X,5 раундов), требуют полного завершения указанной продолжительности для того, чтобы их можно было считать выигрышными. Например: ставка на Больше/Меньше 88,5 минут в теннисном матче будет урегулирована как "больше" только по прошествии 89 полных минут.

36) Спидибет признает, что для некоторых ставок может потребоваться округление процентной доли, единиц измерения или иных критериев, которые имеют решающее значение в процессе урегулирования ставки. В этом случае Спидибет оставляет за собой право на соответствующую корректировку и урегулирование.

37) Любое упоминание голов, забитых определенными игроками, не будет учитываться, если они будут определены как "собственные голы" (забитые в собственные ворота), если не указано иное.

38) Любое упоминание конфедерации, национальности или других подобных сведений будет регулироваться в соответствии с определением регулирующего органа.

39) Любые медали, выигранные командой/нацией во время соревнования, будут считаться как одна (1) отдельная медаль независимо от количества участников.

40) Предложения ставок, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение определенного периода/турнира (например: Общее количество голов, забитых Игроком X во время Чемпионата мира), или к противостоянию двух отдельных игроков в течение сезона (пример: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — забьет больше голов во время сезона), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки.

41) Предложения, относящиеся к занятию конкретными лицами определенной позиции/должности/вакансии к определенной дате (например, министр X останется на

посту к дате Y, игрок/тренер будет в команде Y на дату Z), или же конкретное лицо будет занимать (или будет назначено на) указанную должность непрерывно с момента размещения ставки до указанного срока. Если лицо уйдет с должности до указанного срока по любой причине, результат ставки не будет считаться полученным. Это справедливо также для случаев, когда лицо вновь назначается на ту же позицию/должность/вакансию, даже если на указанную дату лицо снова занимает ту же позицию/должность/вакансию, к которой относилась ставка. При урегулировании также принимается во внимание игроки, с которыми заключили договор на временный переход.

42) Любые ставки, имеющие отношение к "побитию" рекордов, требуют того, чтобы указанное событие свершилось в полной мере. Повторение рекорда не будет рассматриваться как свершение такого события в полной мере. Выплата возможна только при условии наличия указанного события.

# C. Правила, касающиеся определенных видов спорта/категорий

## 1. Олимпийские игры и чемпионаты

1) Все ставки считаются действительными при условии, что событие состоялось и завершилось во время чемпионата и в год его проведения, независимо от изменения места.

2) Предыдущее положение распространяется на предложения, которые соответствуют следующим критериям:
    a. ставка размещается на события, запланированные на заключительный этап олимпийских игр, мировых и континентальных соревнований.
    b. время проведения заключительного этапа события ограничено.

## 2. Американский футбол

1) Если не указано иное, все ставки на американский футбол определяются на основе результата, полученного по завершению так называемого дополнительного времени (овертайма).

2) Все ставки типа "матч" будут считаться действительными, если в 4-м периоде/2-й половине — в зависимости от ситуации — остается менее 5 минут запланированного времени игры. Исключение будет сделано для тех результатов, которые были определены до отмены и не могли поменяться независимо от будущих событий, которые будут урегулированы согласно окончательному результату.

3) В матчах NCAA, если продолжительность какой-либо четверти (четвертей) будет сокращена по взаимному согласию главных тренеров обеих команд и судьи, это не будет основанием для аннулирования ставок. Все ставки рассчитываются в обычном порядке в соответствии с официальными результатами по окончании матча.

4) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Общее количество ярдов на пасе, сделанных Игроком X) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение матча (например: какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — сделает больше ярдов на пассе), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли участие, в как минимум еще одном игровом действии в матче после принятия ставки, чтобы ставки были действительными.

5) Если иное специально не указано или не подразумевается в предложении, урегулирование Сезонных ставок будет основываться на классификациях, определениях и правилах по определению победителя в случае равного количества очков на NFL.com или на официальном сайте соревнований (в зависимости о ситуации).

6) Если не указано иначе, типичной неделей/раундом считается время от четверга до следующей среды по местному времени, где находится стадион. Все мероприятия/предложения, не завершенные в пределах указанного времени, будут рассматриваться как недействительные, за исключением тех ставок, результаты для которых уже были определены и не могли измениться независимо от будущих мероприятий, которые будут урегулированы согласно окончательному результату. Ставки, относящиеся к мероприятиям, которые были перенесены в рамках одной недели/раунда, останутся действительными, если указанные мероприятия будут проведены в рамках такого временного интервала.

7) Предложения Игрового дня/Еженедельные предложения — это когда можно делать ставку на игру и результат заранее выбранных команд и/или отдельного игрока, происходящую в ряде матчей/мероприятий в определенную неделю/раунд/день/игровой день (например: Общее количество очков в матчах определенной Сборной, Самой результативной/низкорезультативной команды, по Расстоянию ярдов игрока и т. д.). Чтобы ставки оставались действительными, все соответствующие матчи/мероприятия (в том числе все перенесенные и подлежащие проведению в рамках указанного выше временного интервала) должны быть завершены и объявлены действительными в течение указанной недели/раунда/дня/игрового дня — за исключением тех, результаты которых были определены до отмены и не могли поменяться независимо от будущих событий, которые будут урегулированы согласно окончательному результату. Дополнительно, предложения относящиеся к выступлению определенных игроков, требуют того, чтобы все указанные игроки приняли участие, как минимум в еще одном игровом действии в матче после принятия ставки, чтобы ставки были действительными.

8) Сезонные ставки, независимо от того, включают они результаты плей-офф или нет, а также ставки, которые относятся к результатам определенных команд или игроков, останутся действительными независимо от возможных продаж игроков, командных движений, изменений названий, длины сезона или формата плей-офф в любое время сезона.

9) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока (например: Общее количество ярдов на пас, сделанных Игроком X в плей-офф) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение определенного периода/турнира/сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — заработает больше тачдаунов во время Регулярного сезона), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки.

10) В ставках на Двойной результат (например, предсказание результата Половины игры вместе с результатом в конце 4-го Периода) любые результаты, полученные в Дополнительное время, учитываться не будут.

11) Ставки типа "Первая/следующая атака" подлежат урегулированию на основании первой/следующей атаки (если применимо), исключая Пенальти. При урегулировании ставок неполные/перехваченные пасы будут считаться "Игрой в пас". Отборы при подаче Заднему бегущему будут считаться как "Игра бегом". В матчах NFL свержение Квотербека с мячом на землю или отборы будут считаться "Игрой в пас", если Квотербек не пересек линию схватки, в случае чего это бы считалось "Игрой бегом". В матчах NCAAF свержение Квотербека с мячом на землю или отборы будут считаться "Игрой бегом" во всех случаях.

12) Урегулирование ставок на "Ярды в наступлении" будет происходить на основании чистого количества ярдов, включая любое проигранное расстояние в ярдах. Такой подсчет проводится путем добавления соответствующих ярдов на пасе и ярдов на приеме и вычитания количества ярдов, потерянных из-за сэков, из общей суммы.

13) В ставках на команду, которая заработает очки определенное количество раз подряд, будут учитываться зарабатывания очков, сделанных во время возможного Дополнительного времени, исключая любые очки после Тачдаунов или 2-очковых конверсий.

14) В ставках "Первый/следующий тайм-аут команды" не будут учитываться тайм-ауты ввиду других причин, например, неудавшихся протестов, протестов тренеров и/или травм.

15) Урегулирование ставок на пенальти будет основываться на зачтенных пенальти. Отмененные пенальти не учитываются.

16) Ставки на определенную атаку будут считаться недействительными в случае неполной атаки команды. Если Команда А владеет мячом, а команда В перехватывает его, впоследствии снова теряя мяч в пользу команды А, результат будет считаться как "Потеря мяча". Потеря мяча в результате дауна (безуспешная 4-я попытка дауна) также будет считаться "Потерей мяча". Если команда отобрала мяч в результате панта, то затем потеряла его в пользу другой команды, ставки будут урегулированы как "Пант".

17) Ставки на то, будет ли сделан первый даун, относятся только к команде, которая, владея мячом, получит это превосходство. Рынок будет урегулирован как "ДА", если будет достигнут новый набор "Даунов" либо посредством рана, паса (включая случаи, когда в результате был получен тачдаун), либо в результате автоматического первого пенальти. В случае "Сэйфти" или "Гола с игры" (независимо от того, забит гол с игры или нет), потери мяча или перехода его к другой команде ставки будут урегулированы как "НЕТ". Любой Даун, переигранный ввиду неавтоматических наказаний, не будет учитываться при урегулировании ставки, если только он сделан в ситуации, когда осталось 5 ярдов или меньше.

18) Урегулирование относительно того, у какой команды будет больше ярдов на Пасах/Рывках, будут основываться на общем количестве сделанных/выполненных в беге ярдов, включая отрицательные ярды на рывке.

19) Чтобы быть действительными, ставки на Тачдаун предполагают, чтобы игрок, заработавший тачдаун, был в основном составе команды в данном матче. Ставки на игроков, которые не входят в основной состав, будут возвращены. В случае нескольких Тачдаунов с пасом только тот игрок, который ловит пас, будет считаться таким, который заработал Тачдаун.

20) Ставки, которые относятся к предложениям по игроку или другой статистике, будут урегулированы в соответствии с официальными отчетами по матчам, опубликованными после игры регулирующим органом.

21) Если иначе не предусмотрено в предложении ставки, в ставках на результаты 2-й половины будут учитываться только очки и события, подсчитанные/полученные во время указанного временного промежутка, и не будут учитываться очки и события, подсчитанные/полученные в возможное Дополнительное время.

22) Предложения, относящиеся к количеству сделанных подкатов, будут урегулированы в соответствии с подкатами, сделанными только во время обычных защитных игровых действий. Это будет определенно по окончательной статистике защиты в официальной игровой книге.

23) Ставки "Drive Crosses X Yardline" рассчитываются исходя из положения мяча в конце атаки. Если атака заканчивается голом с игры, финальной линией ярдов считается линия розыгрыша для попытки забить гол с игры. Если атака заканчивается отбором мяча, финальной линией ярдов считается место, где произошел отбор. Если атака завершается перехватом, финальной линией ярдов считается линия розыгрыша того момента, когда произошел перехват.

24) Для предложений «Первый / Последний тачдаун» ставки будут урегулированы согласно с игроком, сделавшим первый или последний тачдаун в матче, соответственно.

Если в ходе матча не было сделано ни одного тачдауна, ставки на исход «Без тачдауна» будут урегулированы как выигравшие, а все остальные ставки будут урегулированы как проигравшие.

При урегулировании учитываются только тачдауны. Все остальные способы набора очков (включая голы с игры, сэйфти, защитные двухочковые реализации, а также любые другие очки, набранные не в результате тачдауна) не учитываются.

## 3. Легкая атлетика

1) Если не указано иное, все ставки на атлетические события определяются на основе результата, полученного по окончании финального этапа соревнований. Если ни один из указанных участников не принимает участие в последней стадии, все ставки будут считаться недействительными, если регулирующий орган не выполнит определенные процедуры тай-брейка. В этом случае они будут считаться действительными.

2) Урегулирование прочих предложенных ставок будет проводиться на основе первых предоставленных официальных результатов. Однако Спидибет примет во внимание и соответствующим образом проведет процедуру урегулирования/повторного урегулирования после каждого изменения официальных результатов, опубликованных в течение 24 часов с момента проведения события. При рассмотрении подобных случаев, протест должен быть связан с инцидентами, возникшими исключительно во время события, например, инцидентами нарушения линии, толкания или ложной передачи эстафеты и т. п. Случаи допинга не рассматриваются. Результаты, доступные в конце вышеупомянутого 24-часового периода, будут считаться обязательными независимо от каких-либо дальнейших протестов, изменений официальных результатов и т. п.

3) Если два или более участников принимают участие в различных этапах соревнования, все ставки типа "один на один", поставленные на них, будут считаться недействительными, если, по крайней мере, один из них будет принимать участие на более поздней стадии соревнования.

4) Участник, дисквалифицированный из-за нарушения процедуры старта (фальстарт), будет считаться принявшим участие в событии.

## 4. Австралийские футбольные правила

1) Если не указано иное, если матч или указанный промежуток времени (например, 1-й тайм, 3-я четверть, и т. п.) будет завершен вничью, все ставки будут урегулированы в соответствии с так называемым правилом равенства очков, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

2) Если не указано иное, все ставки рассчитываются с учетом дополнительного времени (при его наличии). Это относится, в частности, к следующим рынкам: "Матч "Один на один" (2-way)", "Гандикап", "Общее количество очков" и ко всем ставкам на индивидуальную результативность игроков. На рынках ставок, где предлагается

вариант "Ничья", расчет производится по итогам основного времени. Следующие типы ставок не включают дополнительное время (при его наличии) и рассчитываются только по итогам основного времени:

- "Разница в счете";
- "Двойной исход «Первый тайм/Матч»";
- "Лидер от чверти к чверти";
- "Лидер от начала до конца".

3) Для предложений, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Игрок, который забьет первый гол) ставки будут возвращены, если игрока не будет в стартовом составе из 23 игроков. Для любых предложений, относящихся к двум игрокам (встречам один на один), ставки будут возвращены, если любой из двух игроков не будет в стартовом составе из 23 игроков. Кроме того, исключительно для ставок на статистические достижения игроков (пример: Игрок сделает X передач/голов/бихайндов/захватов/марок), ставки будут возвращены, если показатель «Time on Ground %» составляет менее 40% согласно официальному результату матча. Если исход таких предложений уже был определен, эти ставки на статистические достижения будут рассчитаны соответствующим образом.

4) Игрок, забивший первый гол в матче/1-й четверти — Ставки будут аннулированы для игроков, которых не будет в стартовом составе из 23 игроков. Ставки на игрока, забившего первый гол в матче не требуют того, чтобы гол был забит в 1-й четверти. В случае отсутствия голов в указанном периоде, все ставки будут урегулированы как недействительные, кроме случаев, когда был предложен вариант "без забитого гола".
5) Игрок, забивший первый гол во 2-й, 3-й и 4-й четверти — Все ставки остаются действительными независимо от участия игрока (или его отсутствия) в указанной четверти и матче. В случае отсутствия голов в указанной четверти все ставки будут считаться недействительными.

6) Размещение ставок по принципу "не упустит преимущества" — относится к команде, лидирующей в матче (если таковая имеется) по окончании каждой четверти.

7) При необходимости проведения повторных/дополнительных матчей для определения классификации, победителей лиги и т. д. результаты этих повторных/дополнительных матчей будут использоваться в целях урегулирования соответствующих ставок.

8) В случае ставки на финальный решающий матч используется особая ставка на предстоящий матч или на текущий матч, если речь идет о ставках Лайв. Ставки не переносятся на повторный матч, а для всех последующих матчей будет добавлен новый рынок.

9) При размещении предложений, относящихся к результатам двух или более личностей/команд, достигнутых за предусмотренные периоды времени/в течение соревнования, для урегулирования будут важны этапы выбывания из финала. Если две команды выбывают на одном этапе, команда, которая финишировала с наилучшим результатом в рейтинге АФЛ по завершении официального периода соревнований, будет считаться занявшей лучшую позицию.

10) Все ставки будут размещены, даже если будет изменено место проведения.

11) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока (например: Общее количество очков, полученных Игроком X в плей-офф), или к противостоянию двух отдельных игроков в течение определенного периода/турнира/сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — получит больше всего очков во время Регулярного сезона), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки.

12) Для любого предложения на "минута, на которой будет гол" (например: минута, на которой будет первый гол) остановки времени не учитываются. Все ставки будут урегулированы в соответствии с протоколом матча на официальном сайте матча AFL (без остановок времени, игровое время учитывается, время на часах отсчитывается вверх).

13) Для всех предложений на наиболее результативную четверть, итог "одинаковое количество" будет урегулирован в случае, если 2 (или больше) четверти закончились с одинаковой наивысшей результативностью.

14) Для всех предложений на сезон, которые урегулируются по завершению регулярного сезона, в качестве определяющего фактора будет использована официальная позиция в таблице (например, процент будет определять при равенстве позиций).
Подобным образом, для предложения "Команда(-ы) с наибольшим количеством поражений", в случае, если две или более команды одержат равное количество поражений, победитель будет определен по самой низкой позиции в таблице (например, процент будет определять при равенстве позиций).

## 5. Дрон-рейсинг

1) Урегулирование ставок проводится в соответствии с опубликованным временем прямой передачи и классификацией, показанной по телевидению / публичной стрим-трансляции во время проведения презентаций на пьедестале, или по завершению предварительного заезда/полуфинала/финала/уровня (если применимо). Если информация, необходимая для урегулирования предложения, будет утеряна/не отображена и/или окажется неполной, первая официальная информация на официальном сайте будет считаться обязательной, независимо от последующих повышений, понижений, апелляций и/или штрафов, назначенных по окончании сеанса/уровня, на который была сделана ставка. В случаях отмены/отсутствия завершения события все предложения, итог которых уже был определен до перерыва, и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных, считаются действительными, и их урегулирование будет проводиться соответствующим образом.

2) Урегулирование событий, которые были досрочно завершены из-за погодных условий или по другим причинам, но результаты которых были признаны официальными регулирующей ассоциацией, проводится соответствующим образом, независимо от изменений, которые указанные ассоциации могли внести по причине досрочного завершения уровня.
3) Если предварительный заезд/полуфинал/финал/уровень был начат заново, ставки остаются в силе, и их урегулирование будет проводиться в соответствии с результатами, полученными после повторного начала, за исключением ставок, итог которых уже был определен.

4) При принятии решения по урегулированию, пилот, принявший участие в предварительном заезде, считается принявшим участие в полуфинале/финале/уровне.
5) Для ставок "Один на один", все укзанные пилоты должны принять участие как минимум в одном предварительном заезде, чтобы ставки считались действительными, вне зависимости от того сможет ли пилот показать официальное время.

6) При размещении ставок типа "аутрайт" или "место" на тех пилотов, которые по какой-либо причине не принимали участие в предварительном заезде/полуфинале/финале/уровне, на который были сделаны ставки, возмещение не производится.

## 6. Бейсбол

1) Если иное не указано, то ставки на бейсбол определяются на основе результатов после любых возможных дополнительных иннингов, и независимо от количества иннингов, как было заявлено соответствующей ассоциацией-организатором. В случае ничьи после возможных дополнительных иннингов, матчевые ставки будут урегулированы как недействительные.

2) Если матч начался, но был прерван из-за погодных условий или по любой другой причине и был продолжен в течение следующих 48 часов с момента первоначального начала, при условии что он остаётся ближайшим официально запланированным матчем для всех участвующих команд, ставки сохраняют силу и будут урегулированы по официальным итоговым результатам матча. Иначе будут применены правила об остановке матча, определённые в <Раздел B, п. 5.5>. Любая предложенная ставка, исход которой был окончательно определён до приостановки матча и не мог измениться в результате его последующего продолжения, урегулируется в соответствии с этим исходом.

3) В случае сокращенного во времени или прекращенного матча, "матчевые" ставки (денежные линии) будут урегулированы по правилам соответствующего регулирующего органа. "Фора", "Больше/Меньше", "Четный/нечетный" или другие рынки, включительно с рынками на выступление игрока, но без учета денежных линий, требуют, чтобы все запланированные иннинги были завершены, или, в случае преимущества у команды хозяев, не менее 8,5 иннингов было завершено, чтобы все ставки были действительными. Это распространяется на все предложения за исключением тех, результат которых был определен до отмены матча, и не мог быть изменен независимо от будущих событий. Урегулирование подобных ставок проводится в соответствии с полученными результатами. Для матчей NCAA делаются исключения в случаях, когда матч сокращен по взаимному согласию главных тренеров и судьи, либо если применяется правило досрочного завершения матча, предусмотренное соответствующим регулирующим органом. При применении правила досрочного завершения все ставки остаются действительными и будут урегулированы в соответствии с результатом и статистикой на момент применения правила досрочного завершения.

4) За исключением случаев, когда выход в стартовом составе или участие указанного питчера (или питчеров) очевидно необходимо для действительности рынка (например: денежная линия на указанного питчера), выбор стартового питчера любой из команд никак не влияет на урегулирование предложений.

5) В целях урегулирования ставки типа "Первый период" считаются размещенными на результаты, полученные после первых 5 иннингов. Для размещения ставок необходимо, чтобы все 5 иннингов были выполнены. Это не относится к предложениям, результат которых был размещен до отмены, и не может быть изменен независимо от последующих событий, которые будут урегулированы в соответствии с итогом. В играх, проводимых в сокращенном формате, ставки на иннинге в первом периоде будут соответственно сокращены, например, ставки на "первый период" в игре на 7 иннингов относятся к исходам, полученным в результате первых 4 иннингов.

6) Ставки Лайв, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Общее количество Ударов, сделанных Игроком X), или к противостоянию двух отдельных игроков в течение матча (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — сделает больше всего Ударов), требуют того, чтобы все указанные участники приняли участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки, чтобы ставки оставались действительными. Все предматчевые рынки, включающие хиттеров, трубуют того, чтобы игрок был указан в стартовом составе и не менее одного появления на бите. Те, которые включают питчеров, требуют того, чтобы Игрок начал матч и бросил хоть одну подачу, чтобы ставки были действительными. Предложения, относящиеся к выступлению одного или более игроков в указанном матче, требуют наличия всех

указанных игроков в стартовом составе, чтобы ставки были действительными.

7) Если иное специально не указано или не подразумевается в условиях предложения, урегулирование Сезонных ставок и Тоталов в Турнире или Плей-офф будет основываться на классификациях, определениях и правилах по определению победителя в случае равного количества очков на MLB.com или на официальном сайте соревнований (в зависимости от ситуации). Если иное не установлено, совокупные объемы подобных ставок будут включать возможности продления матча (например, дополнительные иннинги). Ставки типа "Один на один" и "Больше/Меньше", которые размещаются на результаты одного или нескольких игроков, полученным в ходе матча/события/турнира, считаются действительными при условии, что все указанные игроки принимают участие в матче/событии/турнире на аналогичном этапе.

8) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока (например: Общее количество ранов, сделанных игроком X в плей-офф), или к противостоянию двух отдельных игроков в течение определенного периода/турнира/сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — сделает больше ударов в Регулярном сезоне), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки.

9) Сезонные ставки, независимо от того, включают они результаты плей-офф или нет, а также ставки, которые относятся к результатам определенных команд или игроков, останутся действительными независимо от возможных продаж игроков, командных движений, изменений названий, длины сезона или формата плей-офф в любое время сезона.

10) Ставки на результат определенного периода (например, Иннинг X) или на события во время ограниченного во времени периода требуют, чтобы указанный период завершился, за исключением тех ставок, результат которых был уже определен до прерывания и/или продолжения игры и не мог повлиять на указанные ставки, которые будут урегулированы соответствующим образом. Любой Иннинг (включая возможные дополнительные иннинги), который не требует того, чтобы Команда хозяев била по мячу дополнительно или била вообще, считается завершенным естественным путем, а все ставки по этому иннингу (например: Результат Иннинга X, Гандикап (Фора) Иннинга X, Больше/Меньше (Тоталы) Ранов или Ударов в Иннинге X) считаются действительными, за исключением тех, которые непосредственно относятся к игре Команды хозяев в рамках указанного иннинга (например: Больше/Меньше (Тоталы) Ранов, сделанных Командой хозяев в Иннинге X), которые будут объявлены недействительными, если Команда хозяев поля вообще не делает удара во время указанного Иннинга.

11) Для предложений, которые сравнивают или суммируют результат или события, полученные/достигнутые командами или игроками, которые принимают участие в разных матчах без игры против друг друга (например: команда, которая сделает больше ранов в своем мачте), чтобы ставки подлежали урегулированию как действительные, все запланированные матчи должны быть завершены по правилам регулирующего органа, кроме тех, результат которых был решен до отмены и не мог поменяться независимо от будущих событий, которые будут урегулированы согласно окончательному результату. Если не было варианта поставить на ничью (одинаковый результат), то ставки будут урегулированы как недействительные, если обе из указанных команд/участников получат/выиграют одинаковое количество.

12) Результат, определяющий победителя серии, будет урегулирован в соответствии с тем, какая из команд выиграла больше матчей в серии матчей (включая игры, сыгранные в один день), начиная с указанной даты. Ставки недействительны, если команды выиграют одинаковое количество матчей. В случае переноса любого матча за пределы первоначально запланированных дат серии, ставки недействительны, кроме случаев когда результат этого матча уже не мог повлиять на определение победителя серии.

## 7. Баскетбол

1) Ставка на баскетбол определяется на основе результатов, полученных после так называемого дополнительного времени (овертайма), если не определено иное. Если матч завершился вничью без проведения дополнительного времени, все ставки "Коэффициенты на исход матча" будут признаны недействительными.

2) Предложение "с учетом овертайма" для ставок, размещенных на ничейный результат матча (также известные под названием "денежные линии"), полученные на протяжении двух или более матчей, будут считаться недействительным в том случае, если матч закончился вничью и дальнейшая игра не проводилась. Все остальные рынки ("Общее количество очков", "Гандикап" и т. п.) будут урегулированы как обычно — по результату на момент окончания игры.

3) При проведении серии игр все очки, полученные во время овертайма, будут учитываться во время финального урегулирования результатов этого конкретного матча.

4) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Общее количество очков, полученных Игроком X) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение матча (например: "Кто сделает больше подборов — Игрок X или Игрок Y") действительны только в случае, если оба игрока после принятия ставки проведут на площадке как минимум еще одну секунду.

5) Все ставки, размещенные на совокупные итоги турнира (например, очки, подборы мячей, голевые передачи и т. п.), будут урегулированы на основе официальной статистики, полученной от регулирующего органа. Если иное не установлено, совокупные объемы подобных ставок будут включать возможности продления матча (например, Овертайм).

6) Все ставки типа "матч" в НБА и НССА будут считаться действительными, если в 4-м периоде/2-й половине — в зависимости от ситуации — остается менее 5 минут запланированного времени игры. Исключение будет сделано для тех результатов, которые были определены до отмены и не могли поменяться независимо от будущих событий, которые будут урегулированы согласно окончательному результату.

7) Сезонные ставки, независимо от того, включают они результаты плей-офф или нет, а также ставки, которые относятся к результатам определенных команд или игроков, останутся действительными независимо от возможных продаж игроков, командных движений, изменений названий, длины сезона или формата плей-офф в любое время сезона.

8) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока (например: Общее количество очков, полученных Игроком X в плей-офф), или к противостоянию двух отдельных игроков в течение определенного периода/турнира/сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — заработает больше подборов во время Регулярного сезона), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки.

9) В ставках на Двойной результат (например, предсказание результата Половины игры вместе с результатом в конце 4-го Периода) любые результаты, полученные в Дополнительное время, учитываться не будут.

10) Если иначе не предусмотрено в предложении ставки, в ставках на результаты 2-й половины будут учитываться только очки и события, подсчитанные/полученные во время указанного временного промежутка, и не будут учитываться очки и события, подсчитанные/полученные в возможное Дополнительное время.

11) "Дабл-дабл" будет считаться случившимся, если игрок покажет результат 10 или больше в как минимум 2 из указанных категорий в одном матче (в том числе во время возможного дополнительного времени): Полученные очки, Подборы, Результативные пасы, Перехваты и/или Блок-шоты. "Трипл-дабл" будет считаться случившимся, если игрок покажет результат 10 или больше в как минимум 3 из указанных выше категорий в одном матче (в том числе во время возможного дополнительного времени).

12) Для баскетбола 3 на 3:
Урегулирование предложений типа "Больше/Меньше" и "Гандикап" на незавершенные матчи, итог которых уже был определен до перерыва, и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, будет проводиться на основе результата, полученного до перерыва. Для расчета таких ставок будет учитываться минимальное количество событий, которое должно было произойти, чтобы предложение могло дойти до своего естественного завершения, в зависимости от формата матча. Если при проведении данного расчета возникнет ситуация, при которой никакие возможные изменения не смогут повлиять на итог, имеющийся в предложении, то оно будет урегулировано как есть. См. примеры из раздела *[Section C, Para 27.3]*.

## 8. Пляжный волейбол

1) Все ставки считаются действительными, если матч/предложение сыгран в рамках турнира вне зависимости от изменений графика, условий и т. д.

2) Предложенные ставки на "матч" размещаются на основании общих принципов проведения турнира или определения победителя в турнире в зависимости от того, к какому этапу соревнования относится матч. Предложения ставок типа "матч" основаны на общем принципе продвижения в турнире или победы в турнире, в зависимости от того, к какой фазе соревнований относится матч.

3) Урегулирование предложений типа "Больше/Меньше" на незавершенные матчи/события, итог которых уже был определен до перерыва, и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, будет проводиться на основе результата, полученного до перерыва. Для проведения этого урегулирования при необходимости будет добавлено минимальное количество событий, которое потребуется для приведения предложения к естественному заключению, в зависимости от количества сетов, которые были запланированы в матче. Если при проведении данного расчета возникнет ситуация, при которой никакие возможные изменения не смогут повлиять на итог, имеющийся в предложении, то оно будет урегулировано как есть. См. примеры из раздела *[Section C, Para 27.3]*.

4) Для размещения предложенных ставок типа "Гандикап" все запланированные сеты должны быть завершены, за исключением тех событий, итог которых уже был определен до перерыва и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, урегулирование которых проводится соответствующим образом. См. примеры из раздела *[Section C, Para 27.3]*.

5) Все предложения типа "Точный счет", "Четный/нечетный", и предложения, которые относятся к победителю определенного периода матча (например, "Какой игрок выиграет первый сет?") требуют завершения определенной части матча.

## 9. Бокс

1) Все предложения будут урегулированы в соответствии с официальными результатами, опубликованными соответствующим регулирующим органом сразу же после их объявления глашатаем в конце боя. Какие-либо поправки к официальному результату после его объявления не будут приняты во внимание — кроме тех, которые официальный орган предпримет, чтобы исправить ошибку комментатора.

2) Если бой прерван по какой-либо причине между раундами, например, отказ перед началом раунда, дисквалификация, нереагирование на гонг, бой будет считаться законченным в конце предыдущего раунда. Чтобы все предложения на "Пройдет всю дистанцию" были урегулированы как "Да", должно быть полностью проведено официальное запланированное количество раундов. В случае технического решения судей до завершения запланированного количества раундов, все ставки "Победа решением судей" будут урегулированы как победа решением судей. Ставки на "Чередующиеся раунды победы", "Чередующиеся группы раундов" и "Общее количество раундов" признаются недействительными, если только их исход не был уже определен.

3) Предложения, относящиеся к поединкам, объявленными как "Бой без результата" или "Техническая ничья", (до проведения полных 4-х раундов) будут признаны недействительными, за исключением предложений, итог которых был определен до завершения и не мог быть изменен независимо от будущих событий, которые будут урегулированы в соответствии с итогом.

4) Следующие описания необходимо считать применимыми результатами для различных сценариев:
   - "Конец поединка": Победа нокаутом, техническим нокаутом, из-за дисквалификации, отказа продолжать бой, "выбрасывания полотенца" из любого угла, остановки со стороны судьи, который объявляет, что один из бойцов является единственным победителем боя;
   - "Очки/Решение": Любая победа на основе очков судей;
   - "Единогласное решение": Решение, когда все судьи объявляют одного бойца победителем;
   - "Решение большинством": Решение, когда большинство судей объявляет одного бойца победителем, когда меньшинство считает бой ничьей;
   - "Разделенное решение": Решение, когда большинство судей объявляет определенного бойца победителем, а меньшинство объявляет другого бойца победителем;
   - "Ничья решением большинства": Решение, когда большинство судей объявляет бой ничьей, а меньшинство объявляет определенного бойца победителем;
   - "Ничья разделенным решением": Решение, когда каждый из судей заявляет о разном результате боя и ни один результат не имеет больше голосов судей чем другой.

5) Если в течение времени между принятием ставки и самим боем количество раундов боя было изменено по какой-либо причине, ставки, которые относятся непосредственно к раундам, например, "Ставка на раунд", "Группа раундов", "Больше/Меньше", "Чередующийся раунд победы", "Чередующаяся группа раундов победы" и "Пройдет всю дистанцию", будут объявлены недействительными.

6) В целях урегулирования ставки на раунды или группы раундов относятся к бойцу, получившему КО (нокаут), ТКО (технический нокаут) или дисквалификацию во время этого раунда или группы раундов.

7) В ставках, относящихся к продолжительности раунда/боя, учитывается фактическое время раунда/боя по отношению к запланированной продолжительности раунда/боя, если это применимо. Например, если ставка была сделана на более чем 4,5 раундов в

боксерском бою, она будет урегулирована по типу "больше", если прошло полторы минуты 5-го раунда.

8) Чтобы ставка была действительной, любой подтвержденный бой должен завершиться до 23:59 следующего дня по местному времени. Любые изменения арены и места проведения не будут считаться достаточными основаниями для аннулирования ставок.

9) В случае отсутствия предложенных коэффициентов на ничью или одинаковый результат для ставок в ситуациях с возможной ничьей/одинаковым результатом, ставки будут объявлены недействительными, если таковым будет официальный результат. Бои, результаты которых объявлены как "Ничья решением большинства" или "Ничья разделенным решением", должны рассматриваться как ничья/одинаковый результат, и ставки по ним подлежат урегулированию соответствующим образом.

10) Урегулирование ставок на основе статистики, например "Боксер X будет отправлен в нокдаун" или подобных, будет осуществляться на основании результатов, объявленных рефери.

## 10. Крикет

### a. Общие правила крикета

1) В случаях, когда коэффициенты на ничью не предлагались, а матч заканчивается вничью, все ставки будут урегулированы в соответствии с так называемым правилом равенства очков, как указано в разделе [Section B, Para 5.14]. В соревнованиях, где применяются другие методы определение победителя после ничейного результата (например: "Боул-Аут" или "Суперовер"), предложение будет урегулировано после завершения таких продлений. Единственным исключением к такому правилу являются ставки "Шансы на исход матча" в матчах типа Тестовый/Первый класс/3-, 4- или 5-дневные, где в случае ничьи (когда обе команды выполнили два иннинга и имеют одинаковое количество ранов) ставки на "Шансы на исход матча" будут признаны недействительными.

2) В случае ставок "Общее количество ранов больше X" (Больше/Меньше и Четное/Нечетное) "экстра" и "штрафные раны" (по итогу матча) учитываются при урегулировании. Ставки будут признаны недействительными, если овер не выполнен, кроме случаев, когда результат уже определен или овер достиг "естественного завершения" (например, конец иннинга/заявление). Ставка относится только к указанному оверу (например, "5-й овер" относится к 5, то есть, овер идет непосредственно за 4).

3) В случае ставок "Общее количество ранов, выполненных X" (Больше/меньше и Четное/нечетное) "экстрараны" (но не "штрафные раны") по итогу матча учитываются при урегулировании. Удары считаются с начала овера, и дополнительные удары (в результате "экстра") будут считаться последовательно и отдельно (например, если удар 1 является уайд-болом, следующий мяч считается ударом 2).

4) В ставках "Выход за границы поля X" (Да/Нет) любая ситуация, когда мяч попадает или выходит за границу, независимо от того, был он выпущен с помощью биты, или нет, будет считаться выходом за границу. Сюда входят уайд-болы, лег-баи и перебросы (например, любая ситуация во время игры, когда мяч попадает на границу или выходит за нее, будет урегулирована как "да" для данного овера). 4 рана, которые являются "полными ранами" между воротцами, не будут считаться границей. Ставки будут признаны недействительными, если овер не выполнен, кроме случаев, когда результат уже определен или овер достиг "естественного завершения" (например, конец иннинга,

заявление). Ставка относится только к указанному оверу (например, "5-й овер" относится к 5, то есть, овер идет непосредственно за 4).

5) Чтобы ставки "Выход за воротца X" (Да/Нет) были признаны действительными, овер должен быть завершен, кроме случаев, когда воротца уже упали или иннинг достиг "естественного завершения" (например, конец иннинга/заявление).

6) Урегулирование ставок на "Общее количество уайдов" (Больше/Меньше) будет основываться на "Ранах", заработанных из "Уайдов", а не на количестве поданных "Уайдов". Например, если отдельный уайд достигает границы, он будет считаться 5 общими уайдами.

7) В случае ставок "Метод исключения" ставки будут недействительными, если какой-либо игрок покинет игру из-за травмы или по другой причине до падения ворот или до отсутствия ворот.

8) Ставки "Больше ранов за пределы" будут урегулированы на основании команды, которая бьет по мячу, а не принимающей мяч. (Например, подсчет ранов за пределы для команды игрока, который исключен).

9) Для размещения ставки "Четый/нечетный" необходимо, чтобы мяч был выбит.

10) В случае ставок с "исключениями" под "исключением" подразумевается, что игрока исключили за нулевой счет ранов. Если игрока исключили не за отсутствие ранов, это не считается исключением.

11) Для всех ставок на "4-ки", в частности, "Общее количество 4-к", "Больше всего 4-к" и "Общее количество 4-к игрока"; любые 4 "полных рана" не будут учитываться в общем результате. Перебросы, достигающие границы и присуждаемые отбивающему, будут учитываться. Неправильные подачи, достигающие границы с помощью биты и присуждаемые отбивающему, будут учитываться. Лег-баи и баи, достигающие границы, не учитываются. Уайды, достигающие границы, не учитываются.

12) По итогу матча, присужденные штрафные раны будут добавляться к оверу, интервалу и иннингу. Если штрафные раны не присуждены к определенному оверу, они будут добавлены только к ранам иннинга.

13) Ставки, включающие несколько событий, связанных с конкретным игроком/командой в рамках матча/турнира, требуют, чтобы все условия, относящиеся к данному рынку, были полностью и безусловно выполнены. Если одна или более частей предложения заканчиваются вничью, то ставки рассчитываются как ПРОИГРЫШ.

**b. Правила игры в крикет**

1) Ставки "Игрок, с наибольшим количеством ранов", "Игрок, попавший в наибольшее количество калиток" (включая все варианты "Команды хозяев поля", "Команды гостей", "1-го иннинга" и "2-го иннинга"), размещенные на какого-либо игрока, который не включен в стартовый состав (11) и не выходит на поле в качестве "Игрока, влияющего на исход матча" или заменяет подающего игрока, будут объявлены недействительными. Ставки на выбранных игроков, которые не делали ударов или не отбивали мячей, будут урегулированы как проигравшие. В случае ничьей применяется правило равенства очков, как указано в разделе [Section B, Para 5.14]. Дополнительно:
    a) Для всех матчей с ограниченным числом оверов ставка предполагает наличие минимум 20 поданных оверов в течение иннинга в матче Одного дня, при условии, что команда не выбита полностью или матч не завершился, или

минимум 5 оверов в течение иннинга в матче Двадцати 20, T10 или Hundred при условии, что команда не выбита полностью или матч не завершился.

b) Для всех Тестовых матчей и 4/5-х дневных матчей применяется следующее: ставка требует наличия завершения 50 оверов, если иннинг не достиг своего естественного завершения (включая "заявленный иннинг").

c) Все ставки на "Игрока, попавшего в наибольшее количество калиток" будут урегулированы исключительно на основании количества взятых калиток, независимо от количества проигранных ранов.

d) Все ставки на "Игрока, попавшего в наибольшее количество калиток" будут недействительными, если калитка не взята каким-либо боулером в данном иннинге.

e) Это правило исключает любые ставки Турнира или Серии, как указано в разделе *[Section C, Para 10.b.5]*

2) Ставки типа "Человек матча/Игрок матча", сделанные на какого-либо игрока, который не включен в стартовый состав (11) и не выходит на поле в качестве "Игрока, влияющего на исход матча" или заменяет подающего игрока, будут объявлены недействительными. Ставки на игроков, которые были выбраны, но не выполняют удары по мячу или не подают мяч, будут урегулированы как проигрышные. В случае равного количества очков применяются правила одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14] .

3) Ставки типа "Следующий игрок на вылет" будут объявлены недействительными, если игрок покидает матч ввиду травмы или по другой причине до падения калитки или в случае отсутствия калиток. Оба названных отбивающих должны наносить удары до падения калитки, на которую были сделаны ставки.

4) (Двухсторонние и трехсторонние) противоборства "Больше всего ранов" требуют того, чтобы оба/все игроки достигли линии удара при ударе, хотя нет необходимости, чтобы они встречали мяч или били по мячу вместе, иначе ставки будут признаны недействительными. В случае равного количества очков, если коэффициент выигрыша при ничьей предложен не был, применяются правила одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

5) Ставки в (двухсторонних и трехсторонних) противоборствах "Больше всего ворот" требуют того, чтобы оба/все игроки хотя бы ударили по 1 мячу. В случае равного количества очков, если коэффициент выигрыша при ничьей предложен не был, применяются правила одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

6) Ставки типа "Результаты игры игрока", сделанные на какого-либо игрока, который не включен в стартовый состав (11) и не выходит на поле в качестве "Игрока, влияющего на исход матча" или заменяет подающего игрока, будут объявлены недействительными. Урегулирование основывается на следующих моментах системы подсчета очков:
   - 1 очко за заработанный ран (только отбивающие);
   - 10 очков за поимку (только принимающий или хранитель ворот);
   - 20 очков за воротца (только боулер);
   - 25 очков за выбивание из игры (только хранитель ворот).

   Кроме того, для всех матчей с ограниченными оверами все ставки будут объявлены недействительными, если, ввиду погоды (или по любой другой причине), количество оверов уменьшится от стандартно запланированного количества в матче Двадцати 20 или другом матче с ограниченными оверами. Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом.

7) Ставки "Игрок возьмет 5 или более калиток/Общее количество калиток игрока/Игрок возьмет калитку", сделанные на какого-либо игрока, который не включен в стартовый

состав (11) и не выходит на поле в качестве "Игрока, влияющего на исход матча" или заменяет подающего игрока, будут объявлены недействительными. Кроме того, ставки будут объявлены недействительными, если игрок не выполнит удар.

8) Ставки "Игрок будет исключен" (Да/Нет) требуют, чтобы игрок достиг линии удара при ударе, хотя нет необходимости, чтобы он встречал мяч.

9) Урегулирование ставок типа "Игрок быстрее всего достигнет 50/100 очков" основывается на наименьшем количестве встреченных мячей при достижении рубежа (50 или 100 ранов). В случае равного количества очков применяются правила одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14] .

10) Ставки "Общее количество ранов игрока/Общее количество 4-к игрока/Общее количество 6-к игрока/Игрок наберет как минимум X ранов" (Больше/Меньше) требуют, чтобы игрок достиг линии удара при ударе, хотя нет необходимости, чтобы он встречал мяч. В случае, если иннинг отбивающего был завершен по причине погодных условий или плохого освещения, все ставки, для которых не был определен результат, аннулируются. Результат считается определенным, если отбивающий прошел весь ран, на который была принята ставка, был исключен или иннинг был завершен/сделано заявление. Например, если очки Отбивающего составляют 50 в "неисключенном" статусе, а игра или иннинг прерваны из-за плохого света или дождя, все ставки на раны 50,5 станут недействительными за исключением случая, когда игра достигла естественного завершения. Однако все ставки на более чем 49,5 пробежек будут рассматриваться как выигрышные, в то время как ставки на менее чем 49,5 пробежек будут рассматриваться как проигрышные. Если отбивающий уходит с поля из-за травмы или по другой причине, его очки по окончании иннингов команды будут рассматриваться как результат для данной ставки. Кроме того, для всех матчей с ограниченными оверами все ставки будут объявлены недействительными, если, ввиду погоды (или по любой другой причине), количество оверов уменьшится от стандартно запланированного количества в матче Двадцати 20 или другом матче с ограниченными оверами. Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом.

11) Ставки "Игрок достигнет 50/Полсотни очков" (Да/Нет) требуют, чтобы игрок достиг линии удара при ударе, хотя нет необходимости, чтобы он встречал мяч. Считается, что игрок получил 50 очков или "Полсотни", если его счет составляет 50 или более ранов — независимо от того, выиграл он сотню или больше. Если иннинг отбивающего закончился ввиду плохой погоды или плохого освещения, все ставки, результат которых не был определен, будут объявлены недействительными, если игра не достигла своего естественного завершения. Если отбивающий уходит с поля из-за травмы или по другой причине, его очки по окончании иннингов команды будут рассматриваться как результат для данной ставки. Кроме того, в случае всех матчей с ограниченными оверами, если дождь (или любая другая задержка) привел к тому, что количество оверов уменьшилось от первоначально назначенного во время размещения ставки количества, то все открытые ставки (Игрок наберет 50) будут объявлены недействительными, при условии, что уменьшение составляет 10% или больше от запланированного количества. Если уменьшение составляет менее 10% от количества запланированных оверов на момент совершения ставки, то эти ставки остаются действительными. Если иннинги команды составляют 10 или меньше оверов, то в случае любого сокращения количества оверов ставки будут признаны недействительными. Если результат таких ставок уже был решен до прерывания и последующая игра не могла повлиять на результат, такие ставки будут урегулированы соответствующим образом. Для ставок вживую на матчи с ограниченным числом оверов любое сокращение запланированного количества оверов после заключения ставки приведет к ее аннулированию, за исключением случаев, когда итог

таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога.

12) Ставки "Игрок достигнет 100/Сотни/200/Двойной сотни очков" (Да/Нет) требуют, чтобы игрок достиг линии удара при ударе, хотя нет необходимости, чтобы он встречал мяч. Считается, что игрок получил 100 или "Сотню", если он заработал 100 или более ранов, независимо от того, выполнил он двойную сотню или больше. Таким же образом считается, что игрок получил 200 или "Двойную сотню", если его счет составляет 200 или более ранов. В случае, если иннинг отбивающего был завершен по причине погодных условий или плохого освещения, все ставки, для которых не был определен результат, аннулируются. Если отбивающий уходит с поля из-за травмы или по другой причине, его очки по окончании иннингов команды будут рассматриваться как результат для данной ставки. Кроме того, в случае всех матчей с ограниченными оверами, если дождь (или любая другая задержка) привел к тому, что количество оверов уменьшилось от первоначально назначенного во время размещения ставки количества, то все открытые ставки (Игрок наберет 100/200) будут объявлены недействительными, при условии, что уменьшение составляет 10% или больше от запланированного. Если уменьшение составляет менее 10% от количества запланированных оверов на момент совершения ставки, то эти ставки остаются действительными. Если иннинги команды составляют 10 или меньше оверов, то в случае любого сокращения количества оверов ставки будут признаны недействительными. Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом. Для ставок вживую на матчи с ограниченным числом оверов любое сокращение запланированного количества оверов после заключения ставки приведет к ее аннулированию, за исключением случаев, когда итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога.

13) Ставки типа "Страйк-рейт отбивающего мяч" (Больше/Меньше) требуют, чтобы игрок достиг линии удара при ударе и встречал мяч. В случае, если иннинг отбивающего был завершен по причине погодных условий или плохого освещения, все ставки, для которых не был определен результат, аннулируются. Результат считается определенным, если отбивающий прошел весь ран, на который была принята ставка, был исключен или иннинг был завершен/сделано заявление. Если отбивающий уходит с поля из-за травмы или по другой причине, его очки по окончании иннингов команды будут рассматриваться как результат для данной ставки. Кроме того, для всех матчей с ограниченными оверами все ставки будут объявлены недействительными, если, ввиду погоды (или по любой другой причине), количество оверов уменьшится от стандартно запланированного количества в матче Двадцати 20 или другом матче с ограниченными оверами. Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом.

### c. Крикет с ограниченными оверами

1) В случае перенесения матча на "резервный день" все ставки остаются в силе, если игра начнется в течение 48 часов после первоначально назначенного времени.

2) Ставки типа "Шансы на исход матча" (в состязаниях один на один) выплачиваются по официальному результату. В случае равного количества очков, если не будет использован метод дополнительной игры для выявления победителя (например, супер овер или боул-офф), в случае которого результат будет урегулирован по этому методу, будет применяться правило одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14]. Если матч объявлен как безрезультатный, все ставки аннулируются.

3) 3) При необходимости "Супер овера" или дополнительной игры для выявления победителя все раны, воротца или другая статистика, которая может быть в наличии во

время супер овера/дополнительной игры для выявления победителя, не будет добавляться к ставкам (кроме результата матча), включая ставки на игроков и общие показатели команд (например, лучший отбивающий/боулер, раны игрока, тотал 6, взятие минимум X воротец). Это правило не применяется к определенным ставкам, которые относятся к "Супер оверу" (например, Общее количество ранов в супер овере).

4) Ставки "Гандикап матча / Разрыв в выигрыше" будут урегулированы в зависимости от того, ударит команда-победитель по мячу 1-й или 2-й. Если команда, ударившая по мячу первой, победит, то при урегулировании будет использован гандикап ранов. Если победит команда, ударившая по мячу второй, то при урегулировании будет использован гандикап воротец. Все ставки будут объявлены недействительными, если, ввиду погоды (или по любой другой причине), количество оверов уменьшится от стандартно запланированного количества в матче Двадцати 20 или другом матче с ограниченными оверами.

5) В случае "Самый высокий 1-й овер 6/15" все ставки будут объявлены недействительными, если количество оверов в матче будет уменьшено из-за погоды (или по другой причине) от запланированного во время принятия ставки количества (стандартного или уже уменьшенного). Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом.
В случае равного количества очков, если коэффициент выигрыша при ничьей предложен не был, применяется правило одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

6) Ставки "Самый высокий 1-й овер" будут объявлены недействительными, если в результате дождя (или по другой причине задержки) количество оверов в матче уменьшится в сравнении с первоначально запланированным во время принятия ставки количеством. Если результат таких ставок уже был решен до прерывания и последующая игра не могла повлиять на результат, такие ставки будут урегулированы соответствующим образом.

7) В случае ставок на "Лучшее открытое партнерство" необходимо, чтобы обе стороны завершили открытые партнерства, за исключением ситуаций, когда результат уже был определен. Считается, что открытое партнерство началось, как-только во время иннинга команды произошел удар по первому мячу, и длится до падения 1 воротец, или, если 1 воротца не упадут — пока иннинг достигнет естественного завершения. В случае равного количества очков, если коэффициент выигрыша при ничьей предложен не был, применяется правило одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14]. Кроме того, все ставки (Лучшее открытое партнерство) будут объявлены недействительными, если из-за погоды (или по другой причине) количество оверов будет уменьшено в сравнении с запланированным во время принятия ставки количеством (стандартных или уже уменьшенных). Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом.

8) В ставках "Падение следующих воротец" и "Открытое партнерство" (Больше/Меньше), если какой-либо отбивающий покинет игру из-за травмы или по любой другой причине до определения результата, все размещенные до его ухода ставки будут объявлены недействительными; ставки, сделанные после первого мяча нового партнерства, останутся действительными. Результат считается определенным, если общий результат партнерства превзошел общие раны, при которых ставка была принята. Если команда достигает цели, общее количество показателей команды, которая бьет по мячу, будет считаться результатом ставки. Если участие в матче было прервано из-за погодных условий, все ставки останутся в силе, если в матче не предусмотрена следующая игра. В этом случае все ставки, по которым не был определен результат, будут аннулированы.

Что касается номера овера при падении следующих воротец, любая половина будет относиться к целому номеру, а не к определенным ударам по мячу в каждом овере (например, больше/меньше 5,5 относится или к "любому удару в овере 5 и раньше", или к "любому удару в овере 6 и позже").
Все ставки (F.O.W) будут объявлены недействительными, если, из-за погоды (или по другой причине) количество оверов будет уменьшено в сравнении с запланированным во время принятия ставки количеством (стандартных или уже уменьшенных). Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом.

9) В случае ставок "Общее количество ранов в матче/Обще количество ранов — иннингов X" (Больше/Меньше) (например, общее количество ранов команды) все ставки будут объявлены недействительными, если количество оверов в матче будет уменьшено из-за погоды (или по любой другой причине) в сравнении с запланированным во время принятия ставки количества (стандартного или уже уменьшенного). Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом. Для четкости понимания: Все ставки, принятые после уменьшения количества оверов, останутся действительными при условии отсутствия дальнейшего уменьшения. Экстра и штрафные раны во время иннинга, будут учтены по итогу матча.

10) В случае ставок "Общее количество ранов — иннингов X, оверов X-X" (Больше/Меньше) (например, Общее количество ранов — Хозяева поля, Оверы 1-15) все ставки будут объявлены недействительными, если количество оверов в матче будет уменьшено из-за погоды (или по любой другой причине) в сравнении с запланированным во время принятия ставки количества (стандартного или уже уменьшенного). Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом. Для четкости понимания: Все ставки, принятые после уменьшения количества оверов, останутся действительными при условии отсутствия дальнейшего уменьшения.

11) Все ставки "Общее количество 4-к/6-к/Границ/Воротец" (Больше/Меньше) будут объявлены недействительными, если из-за погоды (или по другой причине) количество оверов в матче будет уменьшено в сравнении с запланированным во время принятия ставки количеством (стандартных или уже уменьшенных). Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом. Лег-баи и баи, достигающие/пересекающие границу, не прибавляются к общему количеству 4-к/6-к. Перебросы, присужденные отбивающему учитываются. Уайды, достигающие границы, не засчитываются. Неправильные подачи, достигающие границы с помощью биты и присуждаемые отбивающему, будут учитываться.

12) Для всех ставок "Больше всего четверок/шестерок/уайдов/ран-аутов/границ/исключений/экстра", если дождь (или любая другая задержка) привел к тому, что количество оверов уменьшилось от первоначально назначенного во время размещения ставки количества, то все открытые ставки (Больше всего "X") будут объявлены недействительными, при условии, что уменьшение составляет 10% или больше от запланированного количества. Если уменьшение составляет менее 10% от количества запланированных оверов на момент совершения ставки, то эти ставки остаются действительными. Если иннинги команды составляют 10 или меньше оверов, то в случае любого сокращения количества оверов ставки (Больше всего "X") будут признаны недействительными. Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются

соответствующим образом. Лег-баи и баи, достигающие/пересекающие границу, не прибавляются к общему количеству 4-к/6-к.
В случае равного количества очков, если коэффициент выигрыша при ничьей предложен не был, применяется правило одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

13) Все ставки "Общее количество уайдов/ран-аутов/исключений/экстра/выбываний из игры" (Больше/Меньше) будут объявлены недействительными, если из-за погоды (или по другой причине) количество оверов в матче будет уменьшено в сравнении с запланированным во время принятия ставки количеством (стандартных или уже уменьшенных). Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом. Для уайдов и экстра при урегулировании будет включаться раны, заработанные от уайдов, а не только количество уайдов.

14) В случае "Самого высокого личного счета" все ставки будут объявлены недействительными, если, ввиду погоды (или по другой причине), количество оверов уменьшится от стандартно запланированного количества в матче Двадцати 20 или другом матче с ограниченными оверами — за исключением случаев, если уже забита "Сотня". Если итог таких предложений уже определен до прерывания, они будут урегулированы соответствующим образом.

15) Для ставок "Команда игрока с наибольшим количеством ранов", если дождь (или любая другая задержка) привел к тому, что количество оверов уменьшилось от первоначально назначенного во время размещения ставки количества, то все открытые ставки (Команда игрока с наибольшим количеством ранов) будут объявлены недействительными, при условии, что уменьшение составляет 10% или больше от запланированного. Если уменьшение составляет менее 10% от количества запланированных оверов на момент совершения ставки, то эти ставки остаются действительными. Если иннинги команды составляют 10 или меньше оверов, то в случае любого сокращения количества оверов ставки будут признаны недействительными. Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом. В случае равного количества очков, если коэффициент выигрыша при ничьей предложен не был, применяется правило одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

16) Для ставок "Пятьдесят/сотня в матче" (Да/Нет), если дождь (или любая другая задержка) привел к тому, что количество оверов уменьшилось от первоначально назначенного во время размещения ставки количества, то все открытые ставки (Пятьдесят/сотня в матче) будут объявлены недействительными, при условии, что уменьшение составляет 10% или больше от запланированного количества. Если уменьшение составляет менее 10% от количества запланированных оверов на момент совершения ставки, то эти ставки остаются действительными. Если иннинги команды составляют 10 или меньше оверов, то в случае любого сокращения количества оверов ставки (Пятьдесят/сотня в матче) будут признаны недействительными. Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом.

17) Ставки на "Самое большое общее количество ранов в овере/максимум ранов в овере" (Больше/Меньше) будут урегулированы по самому большому числу ранов (включая экстра), заработанных в любом овере или иннинге матча.
Все ставки будут объявлены недействительными, если, из-за погоды (или по другой причине), количество оверов будет уменьшено в сравнении с запланированным во время принятия ставки количеством (стандартных или уже уменьшенных). Если итог таких предложений был определен до перерыва и любое дальнейшее продолжение игры не

может привести к возникновению другого итога, такие ставки регулируются соответствующим образом.

### d. Тестовые матчи/Матчи первого класса/3-, 4- или 5-дневные матчи

1) В случае официальной отмены матча (например, из-за опасного состояния поля) все ставки, результат которых не был определен, будут аннулированы.

2) Что касается ставок "Шансы на исход матча" в матчах типа Тестовые/Первый класс/3-, 4- или 5-дневные, в случае равного количества очков (когда обе команды выполнили два иннинга и имеют одинаковое количество очков) ставки будут признаны недействительными и возвращены. В тестовых матчах и матчах первого класса урегулирование победителя будет проведено согласно с решением официального регулирующего органа соревнования. Если регулирующий орган объявит матч закончившимся вничью, тогда только ставка на ничью в рынке "Шансы на исход матча" с 3-мя итогами будет выигравшей, тогда как ставки на победу любой из команд будут проигравшими.

3) Что касается ставок "Без ничьи", в случае ничьи или одинакового результата ставки будут недействительными и возвращены.

4) Для ставок "Двойной шанс", в случае ничьи, если обе команды завершили по два иннинга каждая и имеют одинаковое количество ранов, ставки будут объявлены недействительными и, соотвествено, возвращены.

5) Ставки "Наибольшее количество очков" будут урегулированы на основании того, кто получил больше всего очков в матче (например, Шеффилд Шилд). В случае равного количества очков, если коэффициент выигрыша при ничьей предложен не был, применяются правила одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

6) В случае ставок на "Лучшее открытое партнерство" необходимо, чтобы обе стороны завершили открытые партнерства, за исключением ситуаций, когда результат уже был определен. Если не заявлено иное, лучшее открытое партнерство относится только к первому иннингу каждой команды. В случае равного количества очков, если коэффициент выигрыша при ничьей предложен не был, применяются правила одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

7) В ставках "Падение следующих воротец" и "Открытое партнерство" (Больше/Меньше), если какой-либо отбивающий покинет игру из-за травмы или по любой другой причине до определения результата, все размещенные ставки будут объявлены недействительными. Результат матча считается определенным, если общее количество иннингов было завершено при общем количестве пробежек, на которые были сделаны ставки. Если команда объявляет о достижении цели или достигает ее, общее количество очков, полученное подающей командой, будет считаться рыночным результатом. Если участие в матче было прервано из-за погодных условий, все ставки останутся в силе, если в матче не предусмотрена следующая игра. В этом случае все ставки, по которым не был определен результат, будут аннулированы. Экстра и штрафные раны, присужденные до падения воротец или во время партнерства, будут учтены по итогу матча.
Что касается номера овера при падении следующих воротец, любая половина будет относиться к целому номеру, а не к определенным ударам по мячу в каждом овере (например, больше/меньше 5,5 относится или к "любому удару в овере 5 и раньше", или к "любому удару в овере 6 и позже").

8) В случае ставок "Общее количество ранов- иннингов X" (Больше/Меньше) (например, Общее количество ранов команды) все ставки будут объявлены недействительными, если количество оверов достигло 50 — за исключением случаев, когда иннинги достигли своего естественного завершения или об этом было объявлено. Если на любом этапе было объявлено о завершении иннинга, ставки будут урегулированы в соответствии с общим объявленным результатом. Экстра и штрафные раны, присужденные во время иннинга, будут учтены по итогу матча.

9) Чтобы подлежать выплате, ставки на "Раны сессии" требуют наличия 20 оверов в сессии. Ставки урегулируются по общему числу ранов в сессии независимо от того, какая команда зарабатывает раны. Экстра и штрафные раны, присужденные во время сессии, будут учтены по итогу матча.

10) Чтобы подлежать выплате, ставки на "Воротца сессии" требуют наличия 20 оверов в сессии. Ставки урегулируются по общему числу воротец в сессии независимо от того, какая команда их проигрывает.

11) Для любых ставок, которые касаются "Сессии":
К матчам "день" будет применяться следующее определение каждой сессии.
    - День X, Сессия 1 (Начало игры до ланча)
    - День X, Сессия 2 (Начало игры до перерыва на чай)
    - День X, Сессия 3 (Чай до прекращения/закрытие игры на данный день)

К матчам "день/ночь" будет применяться следующее определение каждой сессии.
    - День X, Сессия 1 (Начало игры до перерыва на чай)
    - День X, Сессия 2 (Чай до перерыва на обед)
    - День X, Сессия 3 (Ужин до прекращения/закрытия игры на данный день)

12) В случае ставок "Окончание тестового матча", если матч оканчивается в ничью, победитель будет считаться как "День 5, Сессия 3". В случае официальной отмены матча (например, из-за опасного состояния поля) все ставки будут аннулированы.

13) Чтобы быть действительными, ставки "Команда, лидирующая после первого иннинга" предполагают, что обе команды выбиты или заявили о первом иннинге. В случае равного количества очков, если коэффициент выигрыша при ничьей предложен не был, применяются правила одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

14) Ставки "Первая сотня иннингов" требуют выполнения 50 оверов, если результат еще не был определен или иннинги не достигли естественного завершения (включая заявленные иннинги).

15) В случае ставок "Пятьдесят/сотня/двойная сотня в матче", или в тестовых матчах, или в матчах первого класса, ставки будут недействительными в матчах с ничейным результатом, где количество выполненных оверов составляет менее 200, за исключением случаев, когда результат уже был определен.

16) Для ставок "Пятьдесят/сотня/двойная сотня в матче" в ставках "1-й иннинг хозяев поля/гостей", или в тестовых матчах, или в матчах первого класса, ставки будут недействительными, если иннинги не достигли своего естественного завершения (включая "заявленные иннинги") или результат не был определен.

17) Для ставок "Пятьдесят/сотня/двойная сотня в матче" в ставках "1-й иннинг или в тестовом матче, или в матче первого класса" ставки будут недействительными, если оба иннинга не достигли своего естественного завершения (включая "заявленные иннинги") или результат не был определен.

18) Для ставок "Пятьдесят/сотня/двойная сотня в матче" в ставках "2-й иннинг хозяев поля/гостей", или в тестовых матчах, или в матчах первого класса, ставки будут недействительными, если количество заработанных оверов для таких иннингов меньше, чем 50, кроме случаев, когда результат уже был определен.

19) Ставки на "Команда игрока с наибольшим количеством ранов" будут урегулированы по лучшему бомбардиру ранов 1-го или 2-го иннинга какой-либо из команд, то есть, по команде самого лучшего бомбардира ранов в матче независимо от общего результата матча. Ставки будут недействительными в случае ничьей, если количество оверов составляет меньше 200. В случае равного количества очков, если коэффициент выигрыша при ничьей предложен не был, применяются правила одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

**e. Ставки на серию матчей/турнир**

1) Если в ставке "Победитель серии" не было предложено варианта ничьей, а серия закончилась ничьей, все ставки будут объявлены недействительными — кроме случаев, когда было оговорено применение правила одинакового количества (как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

2) Если турнир не завершен, но победитель или победители объявлены регулирующим органом, ставки будут выплачены на победителя(-ей), как было заявлено. Может применяться правило одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14]. Если победитель не был объявлен, все ставки аннулируются.

3) Если не указано иное, все ставки турнира включают Финалы/Плей-оффы.

4) Если в ставках "Счет серии" (Правильный счет серии), по какой-либо причине, количество матчей серии изменилось и не отражает количества матчей, предусмотренных в ставке, то все ставки будут объявлены недействительными.

5) При ставках "Лучший по количеству ранов в серии/Игрок, который взял больше всего воротец" и "Лучший по количеству ранов в турнире/Игрок, который взял больше всего воротец" в случае ничьей применяется правило одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14] Компенсации по ставкам на игроков, которые не принимали участия в серии/турнире, не выплачиваются. Для размещения ставок необходимо, чтобы в турнире/серии была завершена хотя бы одна игра.

6) Для ставок, касающихся результатов конкретного игрока/команды в серии/турнире, не принимается во внимание любая статистика товарищеских матчей.

7) Что касается ставок "Гандикап серии", все ставки будут урегулированы по результату "счета серии", а не по ранам, заработанным в серии. Если количество матчей в серии по какой-либо причине будет изменено, все ставки будут объявлены недействительными.

8) Что касается ставок "Выигрыш в тестовом матче в серии" и "Общее количество побед/ничьих в тестовых матчах", если количество матчей в серии меняется по какой-либо причине, все ставки будут объявлены недействительными — кроме тех ситуаций, когда результат уже определен.

## 11.Керлинг

1) Урегулирование всех ставок, размещенных на события керлинга, будет проводиться на основе результатов, полученных после возможных дополнительных иннингов, если не определено иное.

## 12. Велоспорт (трек, шоссе) и велокросс

1) Урегулирование предложений будет проводиться на основе того, какой велосипедист/команда достигнет наиболее высокого положения к концу этапа/события.

2) Решающим фактором в урегулировании ставок будет наивысшее место, занятое в указанном событии, как это было указано официальной организацией во время поведения презентации на пьедестале, за исключением последующих дисквалификаций, изменений официальных результатов и т. п.

3) Все ставки типа "Один на один" и "Больше/Меньше", связанные с результатами одного или нескольких велосипедистов, участвующих в событии/этапе, считаются действительными в том случае, если все указанные велосипедисты участвуют в соответствующем событии/этапе и, по крайней мере, один из них завершает одно из указанных событий/этапов.

4) Ставки, связанные с итогом соревнования, требуют, чтобы указанное событие было завершено полностью, а результат объявлен. В случае, если все этапы не были полностью завершены или организаторы решили не учитывать результаты отдельных этапов при расчете официального результата, ставки считаются действительными при условии, что количество исключенных этапов не превышает 25% от запланированного в начале соревнований количества (за исключением вводного этапа).

5) Все ставки считаются действительными, если событие или этап, к которому относится ставка, проводится в том же году, за исключением случаев, когда были достигнуты другие договоренности.

6) Ставки на результаты конкретного этапа не изменяются в зависимости от изменений маршрутов, производимых организаторами в ходе этого этапа. Исключение составляет случай, когда этап с особыми характеристиками (например, этап соревнований в гористой местности) организаторы до начала заменили на этап с другими основными характеристиками (например, гонка на время или гонка в низменной местности). В таком случае ставки, сделанные перед оглашением изменения концепции этапа, объявляются недействительными.

7) Если не указано иное, при урегулировании предложенной ставки на результаты команды/гонщика в определенном событии (например, общее количество побед команды/гонщика X в этапах тура Y) или ставки типа "Один на один", основывающейся на результатах двух гонщиков/команд, результаты определенных событий и моментов событий, а именно, вводного этапа и командной гонки на время, не учитываются.

## 13. Футбол

1) Игрок, забивший первый/следующий гол — Ставка, размещаемая на игрока, забившего указанный гол матча как в рамках конкретного временного диапазона в событии, так и забившего первый гол в своей команде (например, "Игрок, забивший первый гол — команда X"). Будут аннулированы ставки на игроков, не принимавших участие в матче или вышедших на поле после указанного гола. Для этого предложения голы, забитые в собственные ворота, не учитываются. Если гол, на который была сделана ставка, считается голом в собственные ворота, результат следующего игрока, забившего гол не в свои ворота в соответствии с условиями ставки, будет учтен как выигрышный. Если ни один гол (или ни один последующий гол, если это применимо) не был забит не в свои

ворота и не соответствует остальным условиям ставки, все ставки будут считаться проигравшими, если только в предложении не был указан соответствующий вариант.

2) Игрок, забивший последний гол — Ставка, размещаемая на игрока, забившего последний гол матча, как в рамках конкретного временного диапазона в событии (например, " последний гол матча" или "последний гол 1-го тайма"), так и забившего последний гол в своей команде (например, "игрок, забивший последний гол — команда X"). Будут аннулированы только ставки на игроков, вообще не принимавших участие в матче. Во всех других случаях ставки будут считаться действительными независимо от времени выхода игрока на поле/замены игрока. Для этого предложения голы, забитые в собственные ворота, не учитываются. Если гол, на который была сделана ставка, считается голом в собственные ворота, результат предыдущего игрока, забившего гол не в свои ворота в соответствии с условиями ставки, будет учтен как выигрышный. Если ни один гол (или ни один последующий гол, если это применимо) не был забит не в свои ворота и не соответствует остальным условиям ставки, все ставки будут считаться проигравшими.

3) "Автор первого гола" и "Точный счет" — это возможность сделать ставку одновременно на определенное событие (например, игрока, забившего первый гол) и на другое подобное или связанное событие (например, точный счет или результат матча). Если ставки делаются на игрока, забившего первый/последний гол, следует руководствоваться условиями, изложенными в *[Section C, Para 13.1] и [Section C, Para 13.2], если они применимы. Будут аннулированы ставки на игроков, вообще не принимавших участие в матче. Во всех других случаях ставки будут считаться действительными независимо от времени выхода игрока на поле/замены игрока. Для этого предложения голы, забитые в собственные ворота, не учитываются.*

4) Если не указано или в предложении ставки не определено иное, все ставки, сделанные до начала матча, которые относятся к определенному игроку(-ам), который забьет определенное количество голов, предполагают то, что указанный игрок(-и) должен начать игру с самого начала матча. Подобные ставки, сделанные после начала соответствующего матча, будут объявлены недействительными, если указанный игрок(-и) по какой-либо причине не принял участия в матче после принятия ставки. Собственные ворота никогда не будут считаться забитым игроком голом.

5) В целях урегулирования всех ставок, связанных с желтыми/красными карточками, предупреждениями и т. п., действительными являются только ставки на карточки, показанные игрокам, которые в данный момент делают подачу. Не учитываются карточки, дисциплинарные меры, временные остановки игры, налагаемые на любых иных лиц, которые в настоящее время подвержены санкциям, не могут или не должны активно играть на поле, а также дисциплинарные меры, предпринятые после официального окончания игры.

6) Если не указано или в предложении ставки не определено иное, все ставки по соблюдению правил (например, желтая карточка, красная карточка, количество нарушений), сделанные до начала матча, предполагают то, что указанный игрок(-и) должен начать игру с самого начала матча. Подобные ставки, сделанные после начала соответствующего матча, будут объявлены недействительными, если указанный игрок(-и) по какой-либо причине не принял участия в матче после принятия ставки.

7) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Общее количество голов, забитых Игроком X) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение матча (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — забьет больше голов), требуют того, чтобы все указанные игроки начали игру с самого начала матча.

8) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока (например: Общее количество голов, забитых игроком X во время Чемпионата мира) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение определенного периода/турнира/сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — забьет больше голов в лиге), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки.

9) Все ставки, размещенные на совокупные итоги турнира (например, голы, углы, карточки, пенальти и т. п.), будут урегулированы на основе официальной статистики, полученной от регулирующего органа. Если иное не установлено, совокупные объемы подобных ставок будут включать возможности продления матча (например, дополнительное время), но не пенальти.

10) Если не указано иное, то все ставки, размещенные на определенную команду, заработавшую определенное количество/подборку призов в одном сезоне, будут урегулированы на основе определенных результатов команды в рамках следующих соревнований: национальная лига, явный эквивалент соответствующего Кубка Футбольной ассоциации и Кубка Лиги, а также Лиги Чемпионов, Лиги Европы или Кубка Либертадорес. Другие призы (например, национальный или европейский супер кубок, кубок клубного чемпионата мира, Лига конференций Европы) не учитываются.

11) "Домашний двойной" следует рассматривать как победу команды в очевидном эквиваленте соответствующей национальной лиги и Кубке Футбольной ассоциации.

12) Ставки по количеству карточек, показанных судьей, будут урегулированы следующим образом:

    - Желтая карточка = 1
    - Красная карточка = 2
    - Одна желтая и одна красная = 3
    - Две желтых и одна красная = 3

    Максимальное количество карточек для одного игрока — 3. Будут учитываться только карточки, показанные игрокам согласно C.14.5.

13) Ставки на то, сможет ли конкретный игрок/игроки забить гол с определенной части поля (например, из-за пределов штрафной площадки), размещаются на основании положения мяча на момент выполнения игроком удара и не зависят от любых других отклонений траектории мяча после этого. Во избежание двусмысленного толкования следует понимать, что линии, ограничивающие штрафную площадку, считаются неотъемлемой частью этой зоны поля. Следовательно, если удар наносится мячом, висящим над или дотронувшимся (даже частично) до боковых линий, удар не считается нанесенным из-за пределов площадки.

14) Ставки на то, придется ли удар какого-либо конкретного игрока (игроков) или команды в перекладину, штангу или любую другую часть обрамления голевой зоны ворот (например, "каркас ворот"), могут быть признаны выигравшими только при условии, что в результате попадания мяча в обрамление ворот он не отскочит непосредственно в ворота, в результате чего будет засчитан гол. Кроме того, удары, которые попадают в каркас ворот (штангу или перекладину) только в результате явного рикошета от защитника, не будут засчитаны как успешное выполнение условия ставки. При принятии решения по таким ставкам будут учитываться только удары, нацеленные в сторону ворот, защищаемых игроком (игроками) команды-противника, указанной в списке. Если после удара игрока мяч попадет в штангу ворот, которые защищает его команда, это не будет считаться событием, при котором такая ставка выигрывает.

15) Для определенных событий Спидибет может принять решение о предложении размещения ставок не на всех участников (например, на любого игрока команды X, не внесенного в список) или же на конкретного участника в качестве представителя команды (например, "любой игрок команды X"). В обоих случаях для целей размещения ставки все не внесенные в список члены команды считаются участниками соревнований (и ставки на них размещаются соответствующим образом), включая запасных игроков вне зависимости от того, принимали ли они участие в матче.

16) Ставки на результаты игроков, выходящих на замену, признаются недействительными, если игрок был внесен в список основного состава или вообще не принимал участия в матче.

17) Для предложений «Следующее событие с участием игрока » (автор гола, голевая передача, получивший карточку игрок и т. п.), «Событие с участием игрока в течение указанного интервала» и «Игрок матча», ставки аннулируются, если выбранный игрок не принял участия в матче или вообще или у него не было никакой возможности сделать указанное в определенный период времени.

18) Ставки на "Игрока, который сделает голевую передачу" или "Автора следующей голевой передачи" для конкретного гола будут признаны недействительными, если регулирующий орган объявит, что указанный гол был забит без ассистирующего паса, был автоголом и/или в данном матче больше не было забито голов в определенный период времени.

19) Решение по ставкам, относящимся к розыгрышу и/или результату штрафных ударов будет приниматься в соответствии с результатом, полученным на игровом поле согласно правилам, регулирующим конкретную ситуацию, а в случае послематчевой серии пенальти ставки остаются в силе вне зависимости от принятого регулирующим органом формата исполнения послематчевой серии пенальти. Если принято решение пробить пенальти повторно, ставки остаются в силе, а решение по ним будет принято в соответствии с результатом. полученным при повторном выполнении пенальти.

    Общий принцип, используемый при принятии решения по ставкам, будет основываться на том, что кроме случаев, когда с пенальти был забит (и, соответственно, засчитан) гол, первое лицо/объект/место (соответственно) которого мяч коснулся изначально после удара, будет считаться выигрышным вариантом, вне зависимости от любых других лиц/объектов. в которые попал мяч на дальнейшем участке траектории после какого-либо предыдущего отклонения, если такое отклонение произошло. Ниже приведены примеры, иллюстрирующие общий подход, используемый при принятии решений по сделанным ставкам:

    "Гол" будет считаться выигрышным результатом ставки в приведенных ниже ситуациях результативных пенальти:

- В результате пенальти мяч оказался в воротах, не отклонившись от траектории;
- В результате пенальти мяч оказался в воротах после того, как его коснулся вратарь;
- В результате пенальти мяч оказался в воротах после того, как коснулся перекладины/штанги.

    "Вратарь отбил пенальти" будет считаться выигрышным результатом ставки в приведенных ниже ситуациях нерезультативных пенальти:

- В результате пенальти мяч был выбит вратарем за створ ворот;
- В результате пенальти мяч был отбит вратарем в штангу/перекладину.

    "Штанга/перекладина" будет считаться выигрышным результатом ставки в приведенных ниже ситуациях нерезультативных пенальти:
    В результате пенальти мяч попал в штангу/перекладину до того, как его коснулся вратарь;

В результате пенальти мяч попал в штангу/перекладину, после чего вылетел за створ ворот.

"Прочий нерезультативный исход" будет считаться выигрышным результатом ставки, если в результате любого пенальти мяч вылетел за створ ворот, не коснувшись ни вратаря, ни штанги/перекладины и не отклонившись от траектории.

Если в послематчевой серии пенальти мяч попадет в штангу/перекладину и затем отскочит от вратаря и окажется в воротах, то такой пенальти будет считаться результативным. Однако, если такая ситуация произойдет не в послематчевой серии пенальти, а в любой другой момент матча, пенальти будет считаться нерезультативным, и выигрышным результатом ставки будет "штанга/перекладина".

20) Любое решение, принятое рефери с помощью видеоконтроля, противоречащее первоначальному решению, вынесенному официальными представителями на поле (в т.ч. непринятию решения, например, разрешающее продолжение игры до просмотра видеозаписи), при условии, что такое решение приводит к изменению понимания о состоянии матча в момент оформления ставки, приведет к тому, что все ставки, сделанные в период между фактическим событием первоначального инцидента и окончательным решением рефери по этому инциденту будут аннулированы, за исключением случаев, когда условия, предложенные для оформления конкретной ставки, не затрагиваются использованием видеоконтроля или такое использование уже было учтено в этих условиях, предложенных на момент приема ставки. Решения, принятые по всем другим предлагаемым пари, не связанным с инцидентом, в том числе по тем, которые определены любыми результатами игры в период с момента первоначального инцидента до принятия решения после просмотра записи видеоконтроля, которые не затрагиваются/на которые не влияет решение, принятое по результатам видеоконтроля, остаются в силе.

При принятии решений в результате просмотров видеоконтроля относительно сделанных ставок будет считаться, что просмотры видеоконтроля произошли в момент первоначального инцидента, для которого видеоконтроль, возможно, был использован, даже если игра не была прервана немедленно. Спидибет оставляет за собой право, в соответствии с разделом *[Section A, Para 6.2], отменять любые принятые ранее решения по предложенным пари, если такие решения стали неточными после окончательного решения рефери при условии, что такое решение принято и объявлено до завершения матча и/или указанного периода времени.*

Во избежание неоднозначности Спидибет будет считать, что видеоконтроль был использован, если это было понятно по жестам рефери (например, жесты руками, приостановка матча для просмотра видеоконтроля), и/или использование видеоконтроля подтверждено в отчете о матче, выпущенном официальной организацией. В случае, когда из-за отсутствия телевизионной трансляции и/или противоречий в отчетах остается неясным, был ли использован видеоконтроль, Спидибет будет принимать решение по сделанным ставкам на основе информации, полученной от провайдеров видеотрансляции и онлайн-источников на справедливой основе.

21) При принятии решений по сделанным ставкам, относящимся к команде, игрок которой получит/которому предъявят следующую штрафную карточку, и/или к "Общему количеству штрафных карточек", красная карточка всегда будет считаться 2 штрафными карточками, и решения будут приниматься соответственно. Ниже приведены примеры, иллюстрирующие такой подход:

- Первой в матче была показана красная карточка. Команда, игрок которой получил карточку, будет выигрышным выбором для следующих предлагаемых пари: Карточка №1 и №2;

• Первой в матче была показана желтая карточка, а затем тому же игроку была показана красная карточка (вторая желтая карточка не была показана). Команда, игроки которой получили карточки, будет выигрышным выбором для следующих предлагаемых пари: Карточка №1, №2 и №3;
• Первой в матче была показана желтая карточка, а затем тому же игроку была показана желтая карточка и вслед за этим — красная карточка. Команда, игроки которой получили карточки, будет выигрышным выбором для следующих предлагаемых пари: Карточка №1, №2 и №3.

22) Решения по ставкам, относящимся к конкретному игроку, который получит/которому предъявят штрафную карточку, будут приниматься в соответствии с очередностью получения каждым отдельным игроком штрафной карточки/удаления по решению рефери. Цвет карточки, показанной рефери, не будет приниматься во внимание при принятии решения по этому предложенному пари, и решающим критерием всегда будет очередность, в соответствии с которой игрок регистрируется в справке рефери. При принятии решений по сделанным ставкам может оказаться, что один игрок был внесен в список дважды в качестве "Следующего игрока, который получит штрафную карточку", если предъявление штрафной карточки произошло при различных прерываниях игры. Если 2 или более игроков получат штрафную карточку во время одного и того же прерывании игры, ставки по этому предложенному пари будут аннулированы.

23) При любых ссылках на "Свободные удары" как при их представлении в качестве отдельного исхода, так и в форме события будут также учитываться случаи назначения свободных ударов при офсайдах и любых других нарушениях кроме тех, за которые назначен пенальти.

## 14.Гольф

1) Все ставки считаются действительными независимо от того, сколько турниров или соответствующих раундов, на которые были сделаны ставки, будет проходить в течение одного спортивного сезона и в течение 3 месяцев с последней запланированной даты (по местному времени поля), установленной регулирующим органом, а также независимо от каких-либо задержек, если не были согласованы иные меры.

2) Все ставки, которые относятся к Игре на турнире, в частности, Победитель, Место, Тройное пари, Победитель без X, Групповая ставка, Самая лучшая сборная, Положение в конце турнира и т. д., будут считаться действительными при условии прохождения минимального количества лунок, соответствующего правилам руководства (например, 36 лунок для туров DP World и 54 лунки для PGA туров), правомочными игроками и объявления официального результата уполномоченной организацией. Если формат турнира изменился и предполагает меньшее количество раундов/лунок, чем было запланировано ранее, все ставки, принятые на такие предложения после последнего удара последнего завершенного раунда, будут объявлены недействительными.

3) Предложенные ставки уже считаются действительными, даже если мячи не были забиты в 36 лунок и/или организацией не был объявлен официальный результат.

4) Любой результат, полученный из официально назначенного матча плей-офф, будет учитываться только в ставках по Турниру. Если не указано иное, в ставках, которые относятся к игре в рамках определенного раунда или лунки, результаты плей-офф во внимание приняты не будут.
.
5) Ставки на игроков, которые начали турнир, но добровольно покинули его или были дисквалифицированы, будут считаться проигравшими, если результат предложения, на который была сделана ставка, уже был определен.

6) Все ставки, сделанные на участников, которые вообще не участвуют в соревнованиях, будут возвращены.

7) В прямых ставках, которые включают ограниченный выбор участников, например, Самая лучшая сборная, Групповая ставка, Сиксшутеры и т. д., если "выбыли" все игроки, указанные в ставке, игрок с самым лучшим результатом во время "выбывания" будет считаться победителем. Правила одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14], будут применяться за исключением случаев, когда плей-офф определил лучшую позицию на финише, где это применимо.

8) Все предложения ставок "Один на один" требуют, чтобы все участники приняли участие в событии/раунде, на который была сделана ставка.

9) В ставках "Один на один", сделанных только на двух игроков, сумма ставки будет аннулирована в том случае, если оба участника придут к финишу одновременно и вариант ничьи не будет предложен. В ставках "Один на один", сделанных на троих участников, два или боле участников должны прийти к финишу одновременно. В этом случае ставки будут разделены в соответствии с разделом *[Section B, Para 5.14].*

10) Урегулирование предложенных ставок типа "Один на один", размещенных на результаты двух или более игроков (например, лучшая финишная позиция турнира), будет проводиться с учетом лучшей финишной позиции/наиболее низкого счета (если применимо), достигнутого в соответствующем событии/раунде, на который были сделаны ставки.

11) Размещение ставок на любой выполненный/неудачный "кат" требует официального сообщения о кате/исключении, выданного организаторами. В случае турниров, игроки которого выбывают в течение нескольких этапов, урегулирование будет проводиться на основе того, прошел ли игрок квалификацию, или не сделал первый "кат".

12) Дисквалификация/исключение игрока до выполнения "ката" приведет к тому, что игрок будет считаться пропустившим "кат". Дисквалификация/исключение после выполнения "ката" будет неуместна по отношению к первоначальному урегулированию предложений типа "выполнить кат".

13) Для ставок типа "Один на один", сделанных на основе лучшей финишной позиции турнира, в том случае, если один игрок выполнит неудачный кат, то другой игрок будет считаться победителем. Если оба участника не смогут выполнить "кат", то игрок с наиболее низким счетом на момент "ката" будет считаться победителем. Если оба игрока с одинаковым счетом не смогут выполнить "кат", ставка будет считаться недействительной. Игрок, дисквалифицированный после выполнения "ката", считается победившим игрока, который не сумел выполнить "кат".

14) Любые упоминания "Мейджоров" будут основываться на турнирах, проходящих в течение данного конкретного сезона, к которому Ассоциация профессиональных игроков в гольф применяет указанное определение, независимо от изменения места, даты или любых других изменений.

15) Если после начала раунда игра остановлена и регулирующий орган решил отменить все действия по данному раунду, начать с нуля или отменить раунд вообще, то все ставки, размещенные после начала такого раунда на Турнир, Лидер после раунда и Выбыл/продолжил игру, будут недействительными.

16) Ставки, которые относятся к месту определенного участника (например: Топ 5/10/20/40) во время турнира, серии турниров или к определенной классификации, будут урегулированы по правилам "одинакового количества", как указано в разделе [Section B, Para 5.14], в случае, если участники разделят это место.

17) Ставки, которые относятся к определенному месту участника в Таблице лидеров в определенное время (например: Лидер в конце раунда X), будут урегулированы в соответствии с результатом в конце указанного раунда/временного промежутка. Правило равенства очков, как указано в разделе [Section B, Para 5.14], применяется в случае всех мест с равным количеством очков.

18) В турнирах, где применяется модифицированная система очков Стейблфорда, ставки будут урегулированы по полученным очкам, а не по сделанным ударам. Чтобы ставки были действительными, указанные игроки должны забить хотя бы одну лунку. В противном случае ставки будут объявлены недействительными.

19) Урегулирование "Ставок на действие" и подобных ставок, в том числе, кроме прочего, ставок "Фервеи/Грины/Ловушки/Водные преграды", происходит по точному месту, где мяч остановился. Ставки будут урегулированы согласно Официальному веб-сайту Турнира/мероприятия, а в случае отсутствия необходимых публикаций, для определения результата будут использованы телевизионные данные. Для правил урегулирования и описания "Ставок на действие" предлагается следующее:

- Фервей — Ставка относится к первому дальнему удару в лунку Пар 4 или Пар 5, при котором мяч должен остановиться на участке газона, который называется "фервей";
- Грин — Ставка относится к подготовительному удару, при котором мяч должен остановится на участке газона "грин" при регулирующем количестве ударов, под которыми подразумевается следующее:
  *Регулирующее количество ударов в лунки Пар 3: 1 удар*
  *Регулирующее количество ударов в лунки Пар 4: 2 удара*
  *Регулирующее количество ударов в лунки Пар 5: 3 удара*

- Водная преграда на лунке — Ставка относится к удару игрока, при котором мяч должен остановиться внутри водной преграды или за красной линией водной преграды и, таким образом, в пределах преграды.

- Ловушка на лунке — Ставка относится к удару игрока, при котором мяч должен остановиться внутри песчаной ловушки. Если игроку придется стать в пределах песчаной ловушки, чтобы ударить по мячу из-за его пределов, такое событие НЕ будет считаться таким, при котором мяч остановился в песчаной ловушке.
- Ближе всего к флагу — Ставка относится к игроку, чей мяч остановится ближе всего к флагу. Мяч должен остановиться на грине, чтобы быть учтенным. Если оба игрока не попадут в грин, ставки будут недействительными.
  *Регулирующее количество ударов в лунки Пар 3: 1 удар*
  *Регулирующее количество ударов в лунки Пар 4: 2 удара*
  *Регулирующее количество ударов в лунки Пар 5: 3 удара*

20) В случае ставок "Победитель без X/названный игрок(-и)", если 2 или более участника находятся в одинаковом положении, применяется правило одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14]. Если названные игроки не примут участия в соревнованиях, ставки будут объявлены недействительными.

21) Чтобы ставки "Разрыв в выигрыше" были действительными, в турнире должно быть пройдено как минимум 36 лунок.

22) В ставках "Прямой прогноз" выбранные участники должны закончить турнир на 1-м и 2-м месте — в том порядке, в котором они были указаны. В случаях любых ничейных результатов применяются правила одинакового количества, как указано в разделе [Section B, Para 5.14]. Чтобы ставка была действительной, оба указанных участника должны сделать первый удар как минимум еще раз после принятия ставки.

23) Ставки "Выигрышный счет" предполагают, чтобы все запланированные в турнире лунки были завершены. Любое сокращение количества лунок приведет к аннулированию ставки.

24) В случае ставок "Лунка одним ударом во время турнира" необходимо сыграть как минимум 36 лунок в турнире, кроме случаев, когда результат уже был определен, которые будут урегулированы соответствующим образом. В случае ставок "Лунка одним ударом во время раунда X" необходимо сыграть полный раунд всеми игроками, кроме случаев, когда результат уже был определен, которые будут урегулированы соответствующим образом.

25) В ставках на игрока, который является "Победителем в счете на протяжении всей игры" необходимо, чтобы указанный игрок лидировал в Таблице (включая любые возможные случаи равного количества очков) в конце каждого и всех запланированных раундов турнира. Любое сокращение запланированных лунок/раундов приведет к аннулированию ставок.

26) Ставка "Победитель на берди/пар/богги 72-я лунка" относится к возможному победителю турнира на 18-й лунке в раунде 4. В случае сокращения запланированного количества лунок/раундов турнира ставки будут недействительными. В ситуации, когда в раунде 4 имеет место "Одновременный старт", ставки будут недействительными.

27) "Победитель, который будет играть в группе финального раунда" означает, будет ли возможный победитель турнира из пар 2 мячей или 3 мячей, запланированных для первого удара в последнюю очередь согласно графику, выданному официальной организацией.

28) Ставки на сезон; Игрок выиграет в оговоренном календарном году при оговоренном расписании тура.
    - Чтобы ставки были действительными, игрок должен сыграть в не менее чем в 10 этапах указанного тура, в противном случае они будут аннулированы.
    - Учитываются только личные соревнования. Командные соревнования учтены не будут.

    Занять место в топ 5, 10, 20, в отдельном или во ВСЕХ "мейджорах" в оговоренном календарном году. Правило равенства очков, как указано в разделе [Section B, Para 5.14], применяется в случае всех мест с равным количеством очков.

## 15. Гандбол

1) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Общее количество очков, полученных Игроком X) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение матча (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — получит больше очков), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие в соответствующем матче.

2) Все ставки, размещенные на совокупные итоги турнира, будут урегулированы на основе официальной статистики, полученной от регулирующего органа. Если иное не установлено, совокупные объемы подобных ставок будут включать возможности продления матча (например, дополнительное время), но не пенальти.

3) Размещение ставок, относящихся к игроку, основывается на результате по окончании 2-го тайма (основное время), если не указано иное.

4) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока (например: Общее количество голов, забитых игроком X во время Чемпионата мира) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение определенного периода/турнира/сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — забьет больше всего голов во время

Регулярного сезона), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки.

## 16. Троттинг

1) Для важных событий в календаре троттинга могут быть предложены "Анте-пост" рынки. Ставка, рассматриваемая как анте-пост, размещается до этапа окончательного объявления начала скачек. Ставки считаются "Поставлено, есть забег или нет", соответственно, ставки на не стартовавших не будут аннулированы.

2) Ставка "один на один", для которой как минимум одна из лошадей должна завершить гонку, определяется на основе заявленного официального результата, выданного регулирующим органом.

3) Ставка "один на один", когда обе лошади не смогут достичь официального результата, считается недействительной.

4) Ставка "один на один", когда обе лошади приходят в одно официальное время, определяется на основе того, какая лошадь была упомянута в результате и считается пришедшей раньше другой лошади. Если невозможно определить, какая из лошадей пришла первой на основе результата, ставка считается недействительной.

5) Ставка "нос в нос" для двух или трех лошадей будет аннулирована в следующих случаях:
   a. Все участвующие лошади не смогли завершить гонку; и/или
   b. Ни одна из участвующих лошадей не была удостоена никакого денежного приза. Под "денежным призом" понимается определенная сумма денег, присужденная в зависимости от результата, показанного участником в указанном заезде. При принятии решений по сделанным ставкам, денежные суммы, присужденные участникам по любым другим причинам кроме классификации (например, за участие/внешний вид) не будут считаться "денежным призом".

6) В случае наличия опечаток в информации, например, но не ограничиваясь, номерами гонки и старта, именами в гонке, методик старта или дистанций, ставка будет по-прежнему считаться действительной при условии, что все указанные лошади принимают участие в одной и той же гонке в переделах одной встречи.

7) Все ставки относятся к зарегистрированным событиям/дню скачек. Если скачка/событие не проводились/не были завершены в запланированную дату, все ставки, размещенные после 00:00 по среднеевропейскому времени запланированной даты, считаются недействительными. Ставки, размещенные до 00:00 по среднеевропейскому времени запланированной даты, считаются действительными, если скачка/событие имели место в том году, на который были запланированы.

## 17. Хоккей

1) Рынки на команду/матч, которые не упоминают определенный временной промежуток (например 1-й период, основное время, и.т. д.) будет также включать в себя итоги, которые являются результатом любых возможных овертаймов и серий булитов, чтобы определить итог. Любой команде, которая выиграет во время овертайма/серии булитов, будет насчитан только один забитый гол, вне зависимости от количества голов, забитых во время этих возможных продлениях матча.

2) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Общее количество голов, забитых Игроком X) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение матча (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — забьет больше голов) требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное

участие (провели время на льду, в случае отсуствия информации от соотвествующего руководства, мы урегулируем согласно с нахождением в составе) в соотвествующем матче, чтобы ставки были действительными. Подобные ставки, сделанные после начала соответствующего матча, будут объявлены недействительными, если указанный игрок(-и) по какой-либо причине не принял участия в составе после принятия ставки.

3) Урегулирование рынков, связанных с игроками и командами (например, Голы, Голевые передачи, Очки, Минуты пенальти, Удары в створ ворот и т. д.), будет осуществляться на основе официальной статистики, предоставленной регулирующим органом. Если иное не установлено, урегулирование подобных ставок будут включать возможности продления матча (например, овертайм), но не пенальти.

4) Игрок, забивший первый/последний гол — Ставка, размещаемая на игрока, забившего указанный гол матча как в рамках конкретного временного диапазона в событии, так и забившего первый гол в своей команде (например, "Игрок, забивший первый гол — команда X"). Будут аннулированы ставки на игроков, не принимавших участие в матче или вышедших на поле после указанного гола. Если ни один гол (или ни один последующий гол, если это применимо) не соответствует остальным условиям ставки, все ставки будут считаться проигравшими, если только в предложении не был указан соответствующий вариант.

5) Все ставки типа "матч" в НХЛ и НССА будут считаться действительными, если в 3-м периоде остается менее 5 минут запланированного времени игры. Исключение будет сделано для тех результатов, которые были определены до отмены и не могли поменяться независимо от будущих событий, которые будут урегулированы согласно окончательному результату.

6) Если иное специально не указано или не подразумевается в предложении, урегулирование Сезонных ставок будет основываться на классификациях, определениях и правилах по определению победителя в случае равного количества очков на официальном сайте соревнований (в зависимости от ситуации).

7) Сезонные ставки, независимо от того, включают они результаты плей-офф или нет, а также ставки, которые относятся к результатам определенных команд или игроков, останутся действительными независимо от возможных продаж игроков, командных движений или изменений названий в любое время сезона.

8) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока (например: Общее количество голов, забитых игроком X в плей-офф) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение определенного периода/турнира/сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — получит больше всего очков во время Регулярного сезона), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки. Если нет данных о времени нахождения игрока на льду, то игрок считается принявшим участие в матче, если он включен в официальный состав/протокол матча.

9) Ставки, которые относятся к предложениям по игроку или другой статистике, будут урегулированы в соответствии с официальными отчетами по матчам, опубликованными после игры регулирующим органом.

## 18. Автогонки

1) Этот раздел является действительным для всех видов спорта, относящихся к категории автогонок, например: Формула 1, A1 GP, CART, Индикар, NASCAR, гонки по замкнутому кругу, гонки туринг-каров, DTM, гонки на выносливость, ралли, ралли-кросс, мотоциклетный спорт, супербайк.

2) За исключением NASCAR, урегулирование ставок проводится в соответствии с опубликованным временем прямой передачи и классификацией, показанной по телевидению во время проведения презентаций на пьедестале, или в конце сеанса/гонки/события (если применимо). Если информация, необходимая для урегулирования предложения, будет утеряна/не отображена и/или окажется неполной, первая официальная информация на официальном сайте будет считаться обязательной, независимо от последующих повышений, понижений, апелляций и/или штрафов, назначенных по окончании сеанса/гонки, на который была сделана ставка. Ставки на NASCAR рассчитываются по первым неофициальным результатам, опубликованным NASCAR сразу после завершения гонки. Любые последующие штрафы, дисквалификации или апелляции, включая результаты официальной послегоночной инспекции, не влияют на расчет ставок.

3) Урегулирование событий, которые были досрочно завершены из-за погодных условий или по другим причинам, но результаты которых были признаны официальными регулирующим органом, проводится соответствующим образом, независимо от изменений, которые указанные ассоциации могли внести по причине досрочного завершения гонки.

4) Если событие/гонка/сеанс/этап/заезд был начат заново, ставки остаются в силе, и их урегулирование будет проводиться в соответствии с результатами, полученными после повторного начала, за исключением ставок, итог которых уже был определен.

5) Для расчета ставок учитываются события, относящиеся исключительно к указанной в предложении сессии, включая, но не ограничиваясь "Тренировкой", "Квалификацией", "Спринт-шутаутом", "Спринт-гонкой" и "Основной гонкой".

6) Для размещения ставок типа "Один на один" все указанные участники должны принять участие в заезде, на который были сделаны данные ставки, независимо от того, удалось ли водителю получить официальное время. Исключение делается для ставок "Один на один", сделанных на тренировочные заезды, если ни один из указанных участников не показал официального времени круга, — в таком случае все соответствующие ставки аннулируются.

7) Урегулирование любого предложения, относящегося к "завершению гонки" будет проводиться на основе официальных правил, выданных регулирующим органом.

8) Ставка "Один на один" в том случае, когда оба водителя/гонщика не могут завершить гонку, определяется на основе наибольшего числа завершенных кругов. В том случае, если участники не смогут завершить гонку и записываются на то же количество кругов, ставка будет объявлена недействительной за исключением ралли, когда как минимум один из участников сможет завершить событие. В противном случае ставки будут признаны недействительными.

9) Учитывается штрафное время, назначаемое регулирующим органом во время квалификационного сеанса(-ов). Прочие понижения/повышения не учитываются.

10) Если гонщик, указанный в ставке, обозначен в официальном протоколе сессии как DNS (не начавший гонку), все ставки на него считаются недействительными.

11) Урегулирование сезонных рынков будет проводиться с учетом классификации, выданной сразу после завершения последней гонки сезона, в том числе, всех решений, принятых руководством во время сезона при условии, что указанное решение было выдано до проведения последней гонки сезона. Любое решение (даже на обжалование), принятое после окончания последней предусмотренной гонки, считается неуместным.

12) Все ставки, размещенные на результаты команды, будут сделаны независимо от возможной замены водителя/гонщика.

13) Для NASCAR и Индикар ставки будут размещены независимо от изменения графика/месторасположения/трассы по мере проведения гонки/события в течение одного года/сезона, независимо от задержек, расписания и т. п. за исключением тех ставок, которые были размещены после 00:00CET в понедельник за две недели до даты, на которую была запланирована гонка/событие. Их сумма будет возвращена в том случае, если гонка/событие/заезд, на которую были сделаны ставки, не будет проведена в течение 7 дней с даты, запланированной на момент размещения ставки.

14) Для размещения ставок, относящихся к результатам определенной команды, достигнутым во время гонки, требуется предварительно, до начала гонки, оговорить количество автомобилей в каждой команде. В противном случае, ставки будут признаны недействительными (например, Формула 1, гонку должны начать два автомобиля от каждой команды).

15) При урегулировании ставок на выезд "машины безопасности" во внимание не принимаются случаи, когда гонка стартует за "машиной безопасности".

16) Урегулирование ставок на первого выбывшего игрока/машину, будет проводиться на основе того, на каком круге гонщик выйдет из состава участников гонки. Если два или более гонщиков выбывают на том же круге, ставки урегулируются в соответствии с разделом *[Section B, Para 5, Clause 14].*

17) Ставки на первого/следующего жокея, который сойдет с дистанции во время заезда будут включать только результаты, полученные после официального старта заезда. Любые сходы с дистанции/отказы от участия до фактического старта гран-при (включая те, которые произошли в процессе разминки) не будут учитываться при принятии решений относительно сделанных ставок.

18) Победитель квалификации NASCAR определяется исключительно по результатам самой квалификационной сессии. Любые последующие штрафы (например, старт с конца пелотона) или альтернативные способы формирования стартового состава не учитываются при расчете данного рынка. Если сессия отменена из-за погоды или других причин, все ставки аннулируются. При этом гонщик считается участвовавшим в квалификации, даже если ему был назначен штраф до начала сессии, из-за которого он фактически не выехал на трассу.

## 19. Нэтбол

1) Если не указано иное, все ставки определяются на основе результата, полученного по завершению так называемого дополнительного времени (овертайма).

2) Предложения типа "ставки на разницу очков" и "тайм/матч" удовлетворяются в конце 80-минутной игры по ее итогам.

3) Ставки размещаются после того, как матч был завершен, за исключением тех предложений, результат которых был получен до отмены, и не может быть изменен независимо от последующих событий, которые будут урегулированы в соответствии с итогом события.

4) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Общее количество очков, полученных Игроком X) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение матча (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — заработает больше всего очков), требуют того, чтобы все указанные участники приняли

участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки, чтобы ставки оставались действительными.

5) Предложения ставок, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение определенного периода (например: Общее количество очков, полученных Игроком X во время Регулярного сезона) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y— получит больше всего очков во время Регулярного сезона), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки.

## 20. Песапалло (финский бейсбол)

1) Все ставки на песапалло определяются на основе результатов, полученных после первых двух периодов. Если не указано иное, то любой счет, полученный во время продления срока (например, суперинннинг), не будет принят во внимание.

## 21. Лига регби

1) Если не указано иное, все ставки в Лиге регби определяются на основе результата, полученного по завершению так называемого дополнительного времени (овертайма) или "правила золотого очка", если оно применимо.

2) Предложения типа "ставки на разницу очков" и "тайм/матч" удовлетворяются в конце 80-минутной игры по ее итогам.

3) Для некоторых соревнований/событий существуют предложения, относящиеся к определенному периоду/матчу, который может закончиться ничьей как в конце 80-минутной игры, так и после завершения дополнительного времени (овертайма). В таких случаях все ставки будут урегулированы в соответствии с так называемым правилом равенства очков, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

4) Игроки, получающие очки за занос (первый/последний/в любой момент/командный) – все ставки включают потенциальное дополнительное время (овертайм). Ставки на игроков,которые не выйдут на поле, будут возвращены.

5) Если не определено иначе, ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Общее количество выигрышей, полученных Игроком X) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение матча (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y— получит больше выигрышей), требуют того, чтобы все указанные игроки начали игру с самого начала матча. Кроме того, для любых ставок на статистические достижения игрока (например: Игрок наберет X или больше попыток/очков), принимаемых исключительно на матчи NRL, ставки подлежат возврату, если игрок включен в итоговый стартовый состав из 13 человек, но официально провел на поле не более 30 минут. Если исход таких ставок уже определен, они будут рассчитаны соответствующим образом.

6) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока (например: Общее количество выигрышей, полученных игроком X во время Чемпионата мира) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение определенного периода/турнира/сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y— реализует больше всего попыток во время Регулярного сезона), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки. Недействительными будут объявлены ставки, размещенные после появления любых новостей, которые могут даже потенциально уменьшить количество игр игрока в рамках соревнований (например: новости о травме/трансфере/продаже игрока), то есть даже теоретически меняющие шансы на определенный исход, если коэффициенты на указанную ставку не будут изменены для отражения текущей ситуации. Если не указано

иначе, урегулирование подобных ставок будет основываться на результате после потенциального дополнительного времени (овертайма).

7) Все ставки будут размещены, даже если будет изменено место проведения.

## 22. Регби Юнион

1) Если не указано иное, то все ставки, относящиеся к результатам матча, команды и т. д., размещаются в соответствии с результатами на конец второго тайма (после того как прошло 80 минут игры).

2) Для некоторых соревнований/событий существуют предложения, относящиеся к определенному периоду/матчу, который может закончиться ничьей как в конце 80-минутной игры, так и после завершения дополнительного времени (овертайма). В таких случаях все ставки будут урегулированы в соответствии с так называемым правилом равенства очков, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

3) Игроки, получающие очки за занос (первый/последний/в любой момент/командный) — все ставки включают потенциальное дополнительное время (овертайм). Все ставки, сделанные на игроков, вошедших в число стартовавших в 15-й игровой день, будут размещены независимо от участия (или неучастия) игрока в матче. Ставки на игроков, не вошедших в число стартовавших в 15-й игровой день, возвращены не будут. В случае, если в матче не будет реализованных попыток, ставки возвращены не будут. Штрафные попытки не засчитываются. В ставках на «Автора первой попытки», если первой была штрафная попытка, ставка будет рассчитана на игрока, который занёс следующую нештрафную попытку. В ставках на «Автора последней попытки», если последней была штрафная попытка, ставка будет рассчитана на игрока, который занёс последнюю нештрафную попытку.

4) Если не определено иначе, ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Общее количество выигрышей, полученных Игроком X) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение матча (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y— получит больше выигрышей), требуют того, чтобы все указанные игроки начали игру с самого начала матча.

5) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока (например: Общее количество выигрышей, полученных игроком X во время Чемпионата мира) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение определенного периода/турнира/сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y— реализует больше всего попыток во время Регулярного сезона), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки. Если не указано иначе, урегулирование подобных ставок будет основываться на результате после потенциального дополнительного времени (овертайма).

6) Все ставки будут размещены, даже если будет изменено место проведения.

## 23. Лякросс

1. Двухочковый гол учитывается как два гола.

2. "Общее количество голов" означает сумму окончательного счета.

3. Для ставок, которые относятся к предложениям по игроку, "Общее количество голов, забитых игроком" = Очки - Ассистирования.

4. Возвращение ставок на коэффициент на победу не производится.

5. Чтобы ставки считались действительными, все игры должны иметь продолжительность равную 60 полным минутам.

6. В случаях, когда нет линии на ничью, овертайм учитывается в результатах пари.

## 24. Спидвей

1) Урегулирование всех предложений будет проводиться на основе официального результата, опубликованного регулирующим органом по завершению последнего запланированного заезда. Последующие повышения, понижения, апелляции и/или штрафы, назначенные по окончании события, на которое были сделаны ставки, не учитываются.

2) Урегулирование ставок типа "матч", размещаемых на две команды/гонщиков, проводится в соответствии с официальным результатом, независимо от количества завершенных заездов.

3) Урегулирование предложений типа "Больше/Меньше" на незавершенные матчи/события, итог которых уже был определен до перерыва, и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, будет проводиться на основе результата, полученного до перерыва. Для проведения этого урегулирования при необходимости будет добавлено минимальное количество событий, которое потребуется для приведения предложения к естественному заключению, в зависимости от количества сетов, которые были запланированы в матче. Если при проведении данного расчета возникнет ситуация, при которой никакие возможные изменения не смогут повлиять на итог, имеющийся в предложении, то оно будет урегулировано как есть. См. примеры из раздела [Section C, Para 27.3].

4) Для размещения предложенных ставок типа "Гандикап" все запланированные заезды должны быть завершены, за исключением тех событий, итог которых уже был определен до перерыва и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, урегулирование которых проводится соответствующим образом. См. примеры из раздела [Section C, Para 27.3].

5) Все ставки типа "Один на один" и "Больше/Меньше", связанные с результатами одного или нескольких гонщиков, участвующих в событии/заезде, считаются действительными в том случае, если все указанные гонщики участвуют как минимум в одном заезде.

6) Для размещения ставок, относящихся к определенному заезду необходимо, чтобы определенный заезд был завершен и все указанные участники приняли участие в определенном заезде.

## 25. Серфинг

1) Все ставки размещаются независимо от отсрочки, изменения места проведения и т. д., учитывая, что событие проводится в течение официально утвержденного периода ожидания, объявленного регулирующим органом.

2) Встречи, относящиеся к результатам одного или нескольких серферов, считаются действительными при условии, что все указанные серферы принимают участие в указанном матче/событии.

3) Определенные соревнования/события могут иметь предложения, относящиеся к результатам события, из которого выбыли два или более указанных серферов на одном и том же этапе. В этом случае ставки будут урегулированы в соответствии с так называемым правилом равенства очков, как указано в разделе [Section B, Para 5.14]. Если такое условие предусмотрено, оно будет указано вместе с предложением ставки.

## 26. Плавание

1) Если не указано иное, все ставки на плавание определяются на основе результата, полученного по окончании финального этапа соревнований. Если ни один из указанных участников не принимает участие в последней стадии, все ставки будут считаться недействительными, если регулирующий орган не выполнит определенные процедуры тай-брейка. В этом случае они будут считаться действительными.

2) Урегулирование прочих предложенных ставок будет проводиться на основе первых предоставленных официальных результатов. Однако Спидибет соответствующим образом проведет процедуру урегулирования/повторного урегулирования после каждого изменения официальных результатов, опубликованных в течение 24 часов с момента проведения события. При рассмотрении подобных случаев, протест должен быть связан с инцидентами, возникшими исключительно во время события, например, выход за пределы дорожки или ранний старт эстафеты и т. п. Случаи допинга не рассматриваются. Результаты, доступные в конце вышеупомянутого 24-часового периода, будут считаться обязательными независимо от каких-либо дальнейших протестов, изменений официальных результатов и т. п.

3) Если два или более участников принимают участие в различных этапах соревнования, все ставки типа "один на один", поставленные на них, будут считаться недействительными, если, по крайней мере, один из них будет принимать участие на более поздней стадии соревнования.

4) Участник, дисквалифицированный из-за нарушения процедуры старта (фальстарт), будет считаться принявшим участие в событии.

## 27. Теннис и другие ракеточные виды спорта (бадминтон, хай-алай, сквош, падел-теннис, пиклбол и настольный теннис)

1) Все ставки будут считаться действительными до тех пор, пока матч/предложение будет проводиться в рамках турнира независимо от изменений (до или после матча) условий (в помещении/на открытом воздухе) и/или типа поверхности, если не будут согласованы иные меры.

2) Предложенные ставки на "матч" размещаются на основании общих принципов проведения турнира или определения победителя в турнире в зависимости от того, к какому этапу соревнования относится матч. Игрок/команда, которая переходит в следующий раунд или выигрывает турнир, считается победителем ставки независимо от отказов, дисквалификаций и т. д. Такие ставки требуют завершения как минимум одного сета.

3) Урегулирование предложений типа "Общее количество очков" и "Гандикап" на незавершенные матчи, итог которых уже был определен до перерыва, и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, будет проводиться на основе результата, полученного до перерыва. Для проведения этого урегулирования при необходимости будет добавлено минимальное количество событий при условии, что матч был бы доигран без снятия одного из игроков, в зависимости от количества сетов, которые были запланированы в матче. Если при проведении данного расчета возникнет ситуация, при которой никакие возможные изменения не смогут повлиять на итог, имеющийся в

предложении, то оно будет урегулировано как есть. Следующие примеры можно использовать в процессе обсуждения:

- Пример 1 — Больше/меньше: Выбытие происходит во время матча, запланированного на три сета со счетом 7-6, 4-4. Предложения: "Общее количество сетов в игре 2 — 9,5" (или любые линии, расположенные ниже этой суммы) и "Общее количество игр, сыгранных во время матча — 22,5" (или любые линии, расположенные ниже этой суммы) будут урегулированы со ставками "больше", которые будут считаться выигрышными, а ставки "меньше" будут считаться проигравшими. Ставки на линии, расположенные выше, будут признаны недействительными.
- Пример 2 — Гандикап: Выбытие происходит в начале третьего сета матча, в котором запланировано 5 сетов, на счете 1-1. Ставки на сеты +2,5 будут признаны выигрывшими, а ставки на сеты -2,5 — проигравшими соответственно. Предложения на какие-либо линии, расположенные ниже этой суммы, будут признаны недействительными.
- Пример 3 — Матч до 5 сетов заканчивается снятиес Игрока A снимается при счете: 6-2, 3-6, 1-4: Если бы игрок A выиграл все оставшиеся геймы (при условии, что матч продолжился бы без снятия), счет составил бы 6-2, 3-6, 6-4, 6-0, и разница по геймам составила бы 9. Однако это не максимальная возможная разница, так как матч также мог завершиться со счетом 6-2, 3-6, 6-7, 6-0, 6-0, что дало бы разницу в 12 геймов. Следовательно, ставки с форой -12,5 и выше подлежат расчету как проигрыш, в то время как ставки с форой -11,5 и ниже считаются недействительными.

4) Все предложения типа "Точный счет" (под названием "Пари на сет" и "Пари на игру"), "Четный/нечетный", и предложения, которые относятся к победителю определенного периода матча (например, "Какой игрок выиграет первый сет?" и "Сет 2 — игра 6: победитель" требуют завершения определенной части матча.

5) Для размещения предложенных ставок всех типов, не указанных выше, требуется завершение как минимум одного сета, за исключением тех предложений, итог которых уже был определен до перерыва в игре, и в том случае, если любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога.

6) В матче в парном разряде все ставки будут признаны недействительными, если произойдет замена какого-либо из указанных игроков.

7) Любые упоминания "Большого шлема" будут основываться на турнирах, проходящих в течение данного конкретного сезона, к которому Международная федерация тенниса применяет указанное определение, независимо от изменения места, даты или любых других изменений.

8) Ставки на матчи в парном разряде на круговых этапах кубка Дэвиса, финале Кубка Билли Джин Кинг и в кубке ATP всегда остаются действительными, даже если счет в матче равен 2-0. Для всех других ничьих в кубке Дэвиса, финале кубка Билли Джин Кинг и в кубке ATP, матчи в парном разряде будут объявлены недействительными, если результат ничьи уже был определен.

9) Результаты, полученные в "про-сете", действительны только для следующих предложений: "матч", "гандикап на сет", "ставка на сет" и "общее количество сетов". Все другие типы предложений объявляются недействительными, за исключением предложений, итог которых уже определен. Если матч будет сыгран в формате/с количеством сетов, отличающимся от предполагаемого при публикации рынка, Спидибет объявит недействительными рынки, относящиеся к X, Y, Z, кроме случаев, когда необходимое количество событий уже произошло вне зависимости от смены формата/количества сетов.

10) В качестве общего правила, "тай-брейк" всегда предполагает только 1 гейм, независимо от количества очков, которые необходимы для выигрыша, или формата "тай-брейка". Указанные сценарии тай-брейков будут урегулированы следующим образом:

- "Матчевый тай-брейк": Как правило, проводится вместо решающей партии, когда оба участника выиграли одинаковое количество сетов. При урегулировании это считается полным сетом и геймом, соответствующим образом засчитываясь. Тем не менее, это не будет рассматриваться как тай-брейк при урегулировании соответствующих ставок;
- "Тай-брейк при счете 6-6 в сете, первый до 7 очков": При урегулировании ставок, это считается 1 геймом и соответствующим образом зачитывается, а также тай-брейком при урегулировании соответствующих ставок;
- "Тай-брейк при счете 6-6 в сете, первый до 10 очков": При урегулировании ставок, это считается 1 геймом и соответствующим образом зачитывается, а также тай-брейком при урегулировании соответствующих ставок;
- "Тай-брейк при счете 12-12 в сете, первый до 7 очков": При урегулировании ставок, это считается 1 геймом и соответствующим образом зачитывается, а также тай-брейком при урегулировании соответствующих ставок;
- "Тай-брейк при счете 3-3 в сете, первый до 7 очков" (также известен как формат "Fast 4"): При урегулировании ставок, это считается 1 геймом и соответствующим образом зачитывается, а также тай-брейком при урегулировании соответствующих ставок;
- "Тай-брейк до 10": Матч, который состоит только из тай-брейка, пока участник-победитель первым не наберет 10 очков и будет выигрывать с отрывом 2. Это считается и тай-брейком, и полным матчем при урегулировании соответствующих ставок.

В случае, если в матче используется формат тай-брейка, который не указан выше, предложения будут урегулированы в соответствии с определениями данными Международной Федерацией Тенниса, или, при отсутствии таковых, согласно с наиболее приближенными по существу к указанным выше примерам.

11) Ставки "Победитель/Место и Тройное пари", которые относятся к победителю Турнира, сделанные регулирующим органом в период между первой публикацией основной сетки и началом соревнований, будут возвращены, если указанный участник не принял дальнейшего участия в Турнире. Исключение будет сделано для участников, которые все еще находятся на этапах Квалификации, так как они будут считаться активными участниками.

12) Ставки на выступление в сезоне (например, "Количество выигранных турниров Большого шлема" или "завершит сезон в топ 20 да/нет") будут объявлены недействительными, если на протяжении сезона игрок сыграет в менее чем в 5 соревнованиях, за которые начисляют рейтинговые очки.

## 28. Волейбол

1) Любые очки, полученные во время так называемого "золотого сета", не будут учитываться для урегулирования этого конкретного матча, за исключением любых ставок на ход турнира или общее количество очков в турнире.

2) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока в течение отдельного матча (например: Общее количество очков, полученных Игроком X) или к противостоянию двух отдельных игроков в течение матча (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — получит больше очков), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие в соответствующем матче.

3) Урегулирование предложений типа "Больше/Меньше" и "Гандикап" на незавершенные матчи, итог которых уже был определен до перерыва, и/или любое дальнейшее

продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, будет проводиться на основе результата, полученного до перерыва. Для проведения этого урегулирования при необходимости будет добавлено минимальное количество событий, которое потребуется для приведения предложения к естественному заключению, в зависимости от количества сетов, которые были запланированы в матче. Если при проведении данного расчета возникнет ситуация, при которой никакие возможные изменения не смогут повлиять на итог, имеющийся в предложении, то оно будет урегулировано как есть. См. примеры из раздела [Section C, Para 27.3].

4) Все предложения типа "Точный счет", "Четное/нечетное", а также те предложения, которые связаны с победителем определенного периода/периода времени матча. Пример: "Какая команда выиграет первый сет?" и "Сет 2 — Гонка до 15 очков" требует завершения определенной части матча.

5) Для размещения предложенных ставок всех типов, не указанных выше, требуется завершение как минимум одного сета, за исключением тех предложений, итог которых уже был определен до перерыва в игре, и в том случае, если любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению другого итога.

6) Ставки, которые относятся к показателям отдельного игрока (например: Общее количество очков, полученных игроком X во время Чемпионата мира) или к противостоянию 2 отдельных игроков в течение определенного периода/турнира/сезона (например: Какой из игроков — Игрок X или Игрок Y — получит больше всего очков во время Регулярного сезона), требуют того, чтобы все указанные игроки приняли активное участие как минимум в еще одной игре после принятия ставки.

## 29. Зимние виды спорта

1) Этот раздел включает следующие виды спорта: горные лыжи, биатлон, бобслей, лыжный кросс, фристайл, лыжное двоеборье, шорт-трек, скелетон, прыжки на лыжах с трамплина, сноуборд-кросс и конькобежный спорт.

2) Результаты соревнования будут считаться действительными, если они будут объявлены действительными в определенной категории регулирующим органом. Это также применимо в том случае, если продолжительность события была сокращена, например, если событие теперь включает один забег/прыжок вместо двух, или если событие будет проводиться в другом месте.

3) В случаях отмены/отсутствия завершения события все предложения, итог которых уже был определен до перерыва, и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных, считаются действительными, и их урегулирование будет проводиться соответствующим образом.

4) Все предложения будут признаны недействительными, если первоначальный/установленный формат события будет полностью изменен, например, величина холма в прыжках на лыжах, стиль проведения лыжного кросса и т. п.

5) Предложения, относящиеся к конкретным событиям в сфере зимних видов спорта (за исключением типовых ставок на общий зачет, Олимпийские игры, соревнования мирового или континентального масштаба), явно предполагают, что данное конкретное событие будет следующим событием в данном виде спорта/дисциплине. Если конкретное событие будет перенесено по любой причине, а точно такое же событие в данном виде спорта/дисциплине будет проводиться в том же месте не позднее чем через 72 часа после запланированного события, ставки будут считаться

действительными для следующего запланированного события в данном виде спорта/дисциплине. Например, если две отдельные гонки в том же виде спорта/дисциплине запланированы на пятницу и на субботу, и пятничное событие было перенесено на субботу или воскресенье, ставки на соревнование, запланированное на пятницу, будут перенесены на следующее запланированное событие, а именно на субботнее. Если в данном виде спорта/дисциплине запланировано только одно событие, и время его начала перенесено более чем на 72 часа, ставки признаются действительными и их урегулирование производится соответствующим образом. Если подобное событие не будет проводиться в течение 72 часов с момента запланированного начала события, ставки объявляются недействительными.

6) Чтобы ставка типа "Один на один" для двух или трех участников считалась действительной, как минимум один из участников должен завершить финальный забег/этап/прыжок, на который сделана ставка. Это положение неприменимо к событиям спринта по пересеченной местности, включающим различные этапы выбывания и прыжки с трамплина. В этих случаях урегулирование осуществляется на основании официальной классификации вне зависимости от того, завершил ли любой из заявленных игроков финальный забег/этап/прыжок.

7) Урегулирование прочих предложенных ставок будет проводиться на основе первых предоставленных официальных результатов. Однако Спидибет примет во внимание и соответствующим образом проведет процедуру урегулирования/повторного урегулирования после каждого изменения официальных результатов, опубликованных в течение 24 часов с момента проведения события. При рассмотрении подобных случаев, протест должен быть связан с инцидентами, возникшими исключительно во время события, например, инцидентами нарушения линии, толкания или ложной передачи эстафеты и т. п. Случаи допинга не рассматриваются. Результаты, доступные в конце вышеупомянутого 24-часового периода, будут считаться обязательными независимо от каких-либо дальнейших протестов, изменений официальных результатов и т. п.

## 30. Иное (не спортивные события/специальные ставки/политика)

1) Условия, указанные в этом разделе, относятся ко всем другим предложением, которые нерационально относить к другим спортивным категориям (например, телепрограммы, политические события, награды и призы, конкурсы красоты, развлекательные шоу и подобное). Всякий раз, когда это применимо, и если в этом разделе или предложении не установлено иное, урегулирование предложений будет проводиться на основе правил Спидибет, указанных в разделе *[Section B, Para 5].*

2) Если иное не указано ниже или в сочетании с предложенной ставкой, все ставки, подпадающие под действие данного раздела, являются действительными до тех пор, пока результат не будет объявлен официально, независимо от каких-либо задержек в объявлении, дополнительных раундов голосования и т. п., которые могут потребоваться для объявления результатов.

3) Все открытые предложения, относящиеся к участникам, которые были исключены/отстранены от участия в телепрограммах (добровольно или по решению организатора), будут признаны утратившими силу. Если этот участник заново примет участие в аналогичном соревновании позднее, то он/она будет считаться новым участником. Таким образом, ранее размещенные ставки будут считаться недействительными.

4) Ставки, связанные с отстранением участника, являются действительными только в течение следующего запланированного шоу. Любые изменения методов отстранения, количества и/или состава участников, отстраненных в течение одной программы, или какие-либо иные

факторы, которые не были предусмотрены, приведут к признанию недействительными ставок, сделанных на "следующее отстранение" или "следующее исключение".

5) В случае прекращения шоу до официального объявления победителя, ставки будут урегулированы как ничья (например, равенство очков) между конкурентами, которые не были отстранены. Ставки типа "победитель/место" на участников, которые не были отстранены, будут считаться недействительными.

6)
   a) Рынки ставок на политику будут урегулированы в соответствии с результатами, подтвержденными после их первой публикации правительственной организацией, ответственной за проведение выборов в пределах данной конкретной юрисдикции, на ее официальном веб-сайте/странице в социальных сетях.

   b) Спидибет сохраняет за собой право использовать информацию, полученную от консенсуса признанных национальных вещателей, с целью урегулирования рынков до того, как официальные результаты, описанные в разделе [Section C, Para 30.6.a], объявлены и подтверждены, как описано в разделе Любой публичный отказ от противоборствующего участника также будет считается основанием для того, чтобы урегулирование состоялось. [Section A, Para 6.2].

   c) Изменения в объявленных или опубликованных официальных результатах, вытекающие из возможных протестов, споров, результатов судебных разбирательств и/или последующих изменений официального результата после опубликования/подтверждения, не будут приниматься во внимание.

   d) При размещении ставок типа "аутрайт" или "место" на игроков, которые не принимают участие, снимаются с турнира и/или не включены в официальную сетку соревнований по любой причине, возмещение не производится.

## 31. Смешанные единоборства

1) Все предложения будут урегулированы в соответствии с официальными результатами, опубликованными соответствующим регулирующим органом сразу же после их объявления глашатаем в конце боя. Какие-либо поправки к официальному результату после его объявления не будут приняты во внимание — кроме тех, которые официальный орган предпримет, чтобы исправить ошибку комментатора.

2) Если четко не указано, что бои не подтверждены, ставки являются действительными только при условии, если бой проводится по программе/в дату, на которую он был назначен — независимо от любых изменений места проведения боя. Ставки будут объявлены недействительными при появлении объявления официального организатора об откладывании, переносе боя на другое время или изменении участников, даже если указанный матч завершится таким образом, как было запланировано ранее.

3) За исключением ситуаций, как указано в разделе *[Section C, Para 31.4], добавление или удаление оговорок о титуле (например, первоначально бой был объявлен как безтитульный обычный, а затем его статус был изменен на титульный бой) или изменение весовой категории, а также ситуация если один/оба бойца не соответствуют указанному весу при взвешивании, не приведет к аннулированию ставок, если бой будет проведен в рамках программы, на которую он был назначен.*

4) Если в течение времени между принятием ставки и самим боем количество запланированных раундов боя было изменено по какой-либо причине, ставки, которые относятся непосредственно к раундам, например, "Ставка на раунд", "Группа раундов победы", "Чередующийся раунд победы", "Чередующаяся группа раундов победы",

"Больше/Меньше", "Способ победы" и "Пройдет всю дистанцию", будут объявлены недействительными.

5) Если бой прерван по какой-либо причине между раундами, например, отказ перед началом раунда, дисквалификация, нереагирование на гонг, бой будет считаться законченным в конце предыдущего раунда.

6) Предложения, относящиеся к поединкам, объявленными как "Бой без результата" будут признаны недействительными, за исключением предложений, итог которых был определен до завершения и не мог быть изменен или если такой исход специально предлагался для ставок.

7) Следующие описания необходимо считать применимыми результатами для различных сценариев:

- "Конец поединка": Победа нокаутом, техническим нокаутом, из-за дисквалификации, отказа продолжать бой, "выбрасывания полотенца" из любого угла, остановки со стороны судьи, который объявляет, что один из бойцов является единственным победителем боя;
- "Очки/Решение": Любая победа на основе очков судей;
- "Единогласное решение": Решение, когда все судьи объявляют одного бойца победителем;
- "Решение большинством": Решение, когда большинство судей объявляет одного бойца победителем, когда меньшинство считает бой ничьей;
- "Разделенное решение": Решение, когда большинство судей объявляет определенного бойца победителем, а меньшинство объявляет другого бойца победителем;
- "Ничья решением большинства": Решение, когда большинство судей объявляет бой ничьей, а меньшинство объявляет определенного бойца победителем;
- "Ничья разделенным решением": Решение, когда каждый из судей заявляет о разном результате боя и ни один результат не имеет больше голосов судей чем другой;
- "Только финиш": Ставка признается недействительной, если бой не завершился досрочно;
- "Только по решению судей": Ставка признается недействительной, если бой не дошел до судейского решения;
- "Только сдача": Ставка признается недействительной, если бой не закончился сдачей одного из бойцов;
- "Только KO/TKO/DQ": Ставка признается недействительной, если бой не завершился нокаутом (KO), техническим нокаутом (TKO) или дисквалификацией (DQ);
- "Только 1-й раунд": Ставка признается недействительной, если бой не завершился в первом раунде.

8) Поединок будет считаться полностью прошедшим только в том случае, если решение о начислении очков/предупреждений будет вынесено после завершения всех запланированных раундов в полном объеме. Если решение судей или рефери назначено до завершения всех запланированных раундов (Техническое решение), такие предложение, как "Чередующаяся ставка на раунд", "Группа раундов" и "Больше/меньше", будут объявлены недействительными, кроме случаев, когда итог уже определен. В целях урегулирования ставки на раунды или группы раундов относятся к победе бойца нокаутом, техническим нокаутом, после дисквалификации или капитуляции соперника во время этого раунда или группы раундов. В случае технического решения судей до завершения поединка, все ставки будут урегулированы как "Победа решением судей".

9) В случае отсутствия предложенных коэффициентов на ничью или одинаковый результат для ставок в ситуациях с возможной ничьей/одинаковым результатом, ставки будут

объявлены недействительными, если таковым будет официальный результат. Бои, результаты которых объявлены как "Ничья решением большинства" или "Ничья разделенным решением", должны рассматриваться как ничья/одинаковый результат, и ставки по ним подлежат урегулированию соответствующим образом.

10) В ставках, относящихся к продолжительности раунда/боя, учитывается фактическое время раунда/боя по отношению к запланированной продолжительности раунда/боя, если это применимо. Например, ставка на общее количество более 4,5 раундов будет урегулирована как более, как только в 5-м раунде пройдет 2 минуты 30 секунд.

11) Урегулирование ставок на основе статистики, например, "Боец, у которого будет больше всего тэйкдаунов" или "Боец, у которого будет больше значимых ударов", будут урегулированы на основании результатов, выданных регулирующим органом или его признанным для такой статистики официальным партнером. Урегулирование будут выполняться согласно определению, которое официальный регулирующий орган предоставит в указанной статистике. В случае, если оба бойца будут объявлены таковыми, которые достигли одинакового результата, и ставки на такой исход не были доступны, ставки будут аннулированы.

12) На рынках ставок, в которых речь идет о различных боях в рамках одной программы, например, "Общее количество нокаутов/технических нокаутов в программе боев", будет указано количество боев, которое должно произойти в рамках программы, или непосредственно будет указана часть программы, к которому ставка относятся. Ставки останутся действительными, если один из боев отменен, но количество боев в рамках программы или соответствующей ее части остается неизменным (например, перерегистрация, замена бойца или в программу включены разогревающие/предварительные поединки). Если по какой-либо причине указанное количество боев не происходит в рамках программы или определенной ее части, к которой относятся ставки, ставки будут признаны недействительными.

## 32. Снукер

1) Все ставки считаются действительными, если матч/предложение сыгран в рамках турнира вне зависимости от изменений графика и т. д.

2) Предложенные ставки на "матч" размещаются на основании общих принципов проведения турнира или определения победителя в турнире в зависимости от того, к какому этапу соревнования относится матч. Игрок, переходящий в следующий раунд или выигравший турнир, считается победителем в ставке независимо от продолжительности матча, отказов от участия, дисквалификаций и т. д. Для размещения такого типа ставок необходимо, чтобы был завершен как минимум один фрейм.

3) Урегулирование предложений типа "Больше/Меньше" на незавершенные матчи/события, итог которых уже был определен до перерыва, и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, будет проводиться на основе результата, полученного до перерыва. Для проведения этого урегулирования при необходимости будет добавлено минимальное количество событий, которое потребуется для приведения предложения к естественному заключению, в зависимости от количества фреймов, которые были запланированы в матче. Если при проведении данного расчета возникнет ситуация, при которой никакие возможные изменения не смогут повлиять на итог, имеющийся в предложении, то оно будет урегулировано как есть. См. примеры из раздела [Section C, Para 27.3].

4) Для размещения предложенных ставок типа "Гандикап" все запланированные фреймы должны быть завершены, за исключением тех событий, итог которых уже был определен

до перерыва и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, урегулирование которых проводится соответствующим образом. См. примеры из раздела [Section C, Para 27.3].

5) Для размещения всех ставок типа "Точный счет", "Четный/нечентый" и предложений, относящихся к победителю конкретного периода матча (например, "Игрок, который победит в первом сете" или "Первый игрок, который сыграет X фреймов"), необходимо, чтобы соответствующая часть матча была завершена.

6) Для размещения всех типов ставок, не указанных выше, необходимо, чтобы как минимум один фрейм был завершен, за исключением тех событий, итог которых уже был определен до перерыва и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению отличающихся результатов.

7) В случае взаимного отказа от игры все ставки для данного этапа будут остаются в силе. Любое событие, которое уже было определено до взаимного отказа, будет рассчитано, за исключением следующих видов ставок: "Общее количество очков — этап" и "Оба игрока наберут 20+ очков — этап". В этих случаях учитываются только очки, набранные после взаимного отказа.

8) Ставки, включающие несколько событий, связанных с конкретным игроком/командой в рамках матча/турнира, требуют, чтобы все условия, относящиеся к ставке, были полностью и безусловно выполнены. Если одна или более частей предложения заканчиваются вничью, то ставки рассчитываются как ПРОИГРЫШ.

9) Все предложения, которые относятся к "Брейк в {x} очков или больше", будут урегулированы как да во всех случаях брейка равного {x} или больше включительно. Например, предложение "брейк в 100 очков или больше в 1-м фрейме" будет урегулировано как да, если в 1-м фрейме будет брейк, равный ровно 100 очкам.

## 33. Дартс

1) Все ставки считаются действительными, если матч/предложение сыгран в рамках турнира вне зависимости от изменений графика и т. д.

2) Предложенные ставки на "матч" размещаются на основании общих принципов проведения турнира или определения победителя в турнире в зависимости от того, к какому этапу соревнования относится матч. Игрок, переходящий в следующий раунд или выигравший турнир, считается победителем в ставке независимо от продолжительности матча, отказов от участия, дисквалификаций и т. д., при условии, что матч действительно был начат.

3) Урегулирование предложений типа "Больше/Меньше" на незавершенные матчи/события, итог которых уже был определен до перерыва, и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, будет проводиться на основе результата, полученного до перерыва. Для проведения этого урегулирования при необходимости будет добавлено минимальное количество событий, которое потребуется для приведения предложения к естественному заключению, в зависимости от количества легов, которые были запланированы в матче. Если при проведении данного расчета возникнет ситуация, при которой никакие возможные изменения не смогут повлиять на итог, имеющийся в предложении, то оно будет урегулировано как есть. См. примеры из раздела [Section C, Para 27.3].

4) Для размещения предложенных ставок типа "Гандикап" все запланированные сеты должны быть завершены, за исключением тех событий, итог которых уже был определен

до перерыва и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению результатов, отличных от указанных в предложениях, урегулирование которых проводится соответствующим образом. См. примеры из раздела [Section C, Para 27.3].

5) Для размещения всех ставок типа "Точный счет", "Четный/нечентый" и предложений, относящихся к победителю конкретного периода матча (например, "Игрок, который победит в первом сете" или "Первый игрок, который сыграет X сетов"), необходимо, чтобы соответствующая часть матча была завершена.

6) Для размещения всех типов ставок, не указанных выше, необходимо, чтобы как минимум один сет был завершен, за исключением тех событий, итог которых уже был определен до перерыва и/или любое дальнейшее продолжение игры не может привести к возникновению отличающихся результатов.

7) Ставки, включающие несколько событий, связанных с конкретным игроком/командой в рамках матча/турнира, требуют, чтобы все условия, относящиеся к ставке, были полностью и безусловно выполнены. Если одна или более частей предложения заканчиваются вничью, то ставки рассчитываются как ПРОИГРЫШ.

8) Все предложения, которые относятся к "Чекаут в {x} очков или больше", будут урегулированы как да во всех случаях чекаута, равного {x} или больше включительно. Например, предложение "Чекаут в 100 очков или больше в 1-м леге" будет урегулировано как да, если в 1-м леге будет чекаут, равный ровно 100 очкам

# D. Бега

## 1. Лошадиные скачки

i. Все ставки регулируются Правилами ставок Таттерсолла, изложенными на вебсайте http://www.tattersallscommittee.co.uk/. Эти правила будут определять процесс урегулирования ставок, а также возможность возникновения события, на которое не распространяются сведения, изложенные в данном разделе.

### 1. Общие правила

**a)** Термин "по результатам после финиша" относится к порядку, в котором лошади пересекли финишную черту, до подтверждения официального результата судьями соревнования.

**b)** Если не указано иное, все ставки будут рассчитаны по официальному результату, подтвержденному судьями в день скачек, после того как были учтены результаты "после финиша", а также рассмотрены все запросы или протесты.

**c)** Если стюарды скакового дня пересмотрят официальный результат впоследствии первоначальной ошибки или по любой другой причине, урегулирование будет проведено на основании пересмотренного результата. Если официальный результат будет пересмотрен после дня проведения скачек, из-за дисквалификации или по любой другой причине, при урегулировании будет учтен только официальный результат, утверждённый стюардами скакового дня.

**d)** Если судьи подтвердили, что лошадь является участником забега, расчет ставок будет произведен на основании официального результата, если не указано иное.

**e)** Если стюарды в день гонки объявляют, что лошадь участвует в заезде исключительно ради призовых денег, ставки на этот выбор аннулируются, а к ставкам на других лошадей в заезде может быть применено вычитание по Правилу 4.

**f)** Лошади, выставленные в паре, будут рассматриваться как отдельные участники для целей ставок.

**g)** Доступны два варианта расчета коэффициентов: принятие коэффициента на момент размещения ставки, известного как «Фиксированные коэффициенты» (FO), или выбор «Начального коэффициента» (SP). SP рассчитывается на основе коэффициентов на момент старта гонки, предоставленных нашим поставщиком данных. При отсутствии коэффициента SP за основу

берется последний доступный коэффициент на момент приема ставок. Ставки, сделанные через тотализатор, не влияют на формирование SP. Выплаты по ставкам с FO и SP могут корректироваться с учетом правил равного количества очков и вычитания по Правилу 4. См. Правило D.1.4.

**h)** В случае отмены или переноса гонки после подтверждения окончательного состава участников все ставки аннулируются, за исключением случаев, указанных в Правиле D.1.1.a.

**i)** В случае переноса значимой гонки или всего состязания (наше усмотрение), мы оставляем за собой право подтвердить, что все ставки, сделанные после окончательных заявок, остаются действительными при соблюдении условий:
- список участников закрыт для новых заявок, и
- место проведения остается прежним.

**j)** Если гонка проводится на покрытии, отличном от изначально заявленного (например, перенос с травы на грунт/синтетику или наоборот), ставки остаются действительными, если только не наступают условия, указанные в Правиле D.1.1.a.

**k)** В случае фальстарта или любого другого события, которое приведет к повторному началу скачек, все ставки остаются в силе и рассчитываются по результатам повторного начала скачек, при условии соблюдения Правила D.1.1.a.

**l)** Гонка считается "без соперников", если в ней участвует только одна (1) лошадь. В этом случае все ставки аннулируются, если не указано иное.

**m)** В гонках, где стартует две или более лошади, но ни одна из них не завершает дистанцию, все ставки считаются недействительными, если не указано иное.

**n)** "Безымянный фаворит" (fav) и "Второй безымянный фаворит" (2fav) определяются по следующим критериям:
- Лошадь с наименьшим начальным коэффициентом (SP) следует рассматривать как безымянного фаворита.
- Если у двух и более лошадей одинаковый наименьший SP, лошадь с более низким номером участника в программе скачек будет считаться безымянным фаворитом.
- Лошадь со вторым по величине коэффициентом SP или с меньшим номером при равенстве коэффициентов с безымянным фаворитом) назначается вторым безимянным фаворитом.
- Если лошадь отстранена, но остается связанной с безымянным фаворитом из-за отсутствия обновленого рынка, она исключается при расчете ставок.

**o)** В гонках с резервными участниками применяется Правило 4 ко всем участникам, за исключением случаев, когда резервный участник не допущен к гонке. Если резервный участник включен в состав участников из-за отстранения других лошадей и позднее сам снимается, Правило 4 все равно применяется.

## 2. Двойной результат

**a)** В случае, если судьи на месте проведения скачек пересмотрят порядок финиша после прохождения финишной черты, но до подтверждения официального результата, расчет ставок будет учитывать как результат на финише, так и официальный результат, за исключением следующих ситуаций:

i) Гонка проводится за пределами Великобритании, Ирландии и Южной Африки.

ii) Ставки сделаны на следующих рынках: ставки анте-пост / будущие бега, ставка на точный порядок прихода двух лошадей на 1-е и 2-е место, ставка на точный порядок финиша первых трех лошадей (трикаст), ставка "Победа/Место", где игрок сам выбирает условия, ставка на то, что лошадь попадет в призовые места, ставки с возможностью возврата денег при определенных условиях, ставки на то, какая из двух конкретных лошадей придет раньше, специальные предложения, связанные с фаворитом гонки, аккумуляторы со специальными условиями, специальные ставки на жокеев или тренеров, любые другие специальные предложения по нашему усмотрению.

iii) Лошадь и жокей прошли неправильную дистанцию (сошли с трассы).

iv) Лошадь несла неправильный вес или жокей не прошел обязательную процедуру взвешивания после финиша.

v) Забег был признан недействительным.

vi) Ошибка в объявлении результата судьей или поставщиком данных до подтверждения официального результата.

## 3. Анте-пост / будущие бега

**a)** Чтобы ставка считалась анте-пост (AP) или на будущие бега, она должна быть сделана до подтверждения окончательного состава участников.

**b)** Анте-пост ставки аннулируются в следующих случаях:

i) если изменяются условия допуска к гонке;

ii) если меняется место проведения;

iii) если лошадь исключена из-за "переполненной заявки", т.е. была заявлена, но не допущена к участию при избыточном количестве участников;

iv) если лошадь снимается с участия в рынке, который обозначен как "возврат при снятии" (NRMB).

.

**c)** В случае повторного проведения или переноса гонки все AP-ставки остаются действительными при соблюдении условий:

- Гонка проводится в течение 7 дней от первоначально запланированной даты.

- Условия гонки не изменены.
- Место проведения остается прежним
- Заявки на участие не открываются повторно.

**d)** Если гонка отменена, признана недействительной или перенесена без соблюдения условий, описанных в правиле D.1.3.c, все AP-ставки аннулируются.

**e)** В случае если гонка не проводится по расписанию, мы оставляем за собой право оставить рынок AP в ожидании до получения информации о переносе в рамках условий, указанных в п. D.1.3.c.

**f)** Правило 4 не применяется к рынкам AP, но применяется правило равного количества очков, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

**g)** Условия ставок "Победа/Место" для рынков AP определяются на момент заключения пари и остаются неизменными, независимо от изменения количества участников в забеге.

## 4. Правило 4 / Вычеты при снятии лошади

Вычет применяется для компенсации влияния снятия лошади с участия в гонке. Это связано с тем, что при уменьшении числа участников вероятность победы каждой оставшейся лошади увеличивается.

**a)** Размер вычета по Правилу 4 рассчитывается исходя из коэффициента снятой лошади или лошадей на момент ее исключения из рынка.

**b)** К ставке может быть применен как один, так и несколько вычетов. Максимальный суммарный вычет ограничен 90%. Существует льгота — вычет 5% не применяется.

**c)** Вычеты по Правилу 4 применяются также к ставкам по начальному коэффициенту (SP), если снятие происходит незадолго до начала гонки и времени на формирование нового рынка недостаточно.

**d)** Вычеты для ставок на победу и ставок "Победа/Место" рассчитываются по специальной таблице ниже. Например, если сделана ставка по десятичному коэффициенту 13,0 (12/1), а другая лошадь снимается с коэффициентом 3,25 (9/4), применяется вычет 30%. Пересчитанный десятичный коэффициент составит 9,40. Формула для пересчета: (Коэффициент−1)/100 × (100−значениевычета)+1 В приведенном примере: (13,0 − 1)/100 × 70 + 1 = 9,40

| Десятичные коэффициенты | Дробные коэффициенты | Вычеты |
|---|---|---|
| **1,12 и ниже** | 1/9 или ниже | 90 % |
| **1.13 – 1.19** | 1/8 – 2/11 | 85 % |
| **1.20 – 1.27** | 1/5 – 27/100 | 80 % |
| **1.28 – 1.33** | 7/25 – 33/100 | 75 % |
| **1.34 – 1.44** | 1/3 – 11/25 | 70 % |
| **1.45 – 1.57** | 4/9 – 11/20 | 65 % |
| **1.58 – 1.66** | 4/7 – 13/20 | 60 % |
| **1.67 – 1.83** | 4/6 – 41/50 | 55 % |
| **1.84 – 1.99** | 5/6 – 49/50 | 50 % |
| **2.00 – 2.24** | Целые числа — 6/5 | 45 % |
| **2.25 – 2.59** | 5/4 – 31/20 | 40 % |
| **2.60 – 2.79** | 8/5 – 7/4 | 35 % |
| **2.80 – 3.39** | 9/5 – 47/20 | 30 % |

| | | |
|---|---|---|
| **3.40 – 4.19** | 12/5 – 3/1 | 25 % |
| **4.20 – 5.49** | 16/5 – 22/5 | 20 % |
| **5.50 – 6.99** | 9/2 – 23/4 | 15 % |
| **7.00 – 10.99** | 6/1 – 19/2 | 10 % |
| **11,00 и выше** | 10/1 и выше | 0 % |

**e)** Таблица выше охватывает коэффициенты как в десятичном, так и в дробном формате. Если для десятичного коэффициента отсутствует эквивалент в дробном формате, мы оставляем за собой право применять вычеты по Правилу 4 исходя из таблицы десятичных коэффициентов.

## 5. Экзотические типы ставок

Экзотические ставки применяются исключительно к заявленным лошадям. Если в комбинированной экзотической ставке участвует лошадь, снятая с забега, то ставки с ее участием будут аннулированы, в то время как остальные комбинации в ставке остаются действительными.

**a) Прогнозы**

*Прямой прогноз (SFC)*

SFC (прямой прогноз) позволяет сделать ставку на точный финишный порядок, на лошадей, занявших первое (1) и второе (2) место в скачках.

*Обратный прогноз (RFC)*

RFC (обратный прогноз) позволяет сделать ставку на то, что определенные лошади займут первое (1) и второе (2) место в финишном порядке. По сути, такая ставка равнозначна двум (2) отдельным ставкам SFC — по одной (1) на каждый исход.

*Комбинированный прогноз (CFC)*

CFC (комбинированный прогноз) позволяет выбрать трех (3) и более лошадей в конкретной гонке. Для выигрыша требуется, чтобы две (2) из выбранных лошадей заняли первое (1-е) и второе (2-е) место в любом порядке.

i) Прогнозы доступны только в скачках с тремя (3) или более участниками.

ii) Ставки на прогноз урегулируются в соответствии с дивидендом по SFC. Если по какой-либо причине дивиденд SFC не объявлен, такие ставки аннулируются.

**b) Трикаст**

*Прямой трикаст (STC)*

STC — это ставка на точный финишный порядок первой (1-й), второй (2-й) и третьей (3-й) лошадей в скачках.

*Комбинация Трикаст (CTC)*

CTC (комбинированный трикаст) — это ставка на то, что выбранные три (3) лошади займут первое (1-е), второе (2-е) и третье (3-е) места, независимо от порядка.

i) Ставки Трикаст доступны только в скачках, где объявлен дивиденд STC, и рассчитываются на основании этого дивиденда. При отсутствии объявленного дивиденда STC такие ставки будут рассчитаны как SFC (прямой прогноз) на выбранных лошадей для первого (1-го) и второго (2-го) мест, а третье (3-е) место будет проигнорировано.

## 6. Ставки на победу, ставки "Победа/Место" и производные рынки

**a)** К ставкам на победу, ставкам "Победа/Место" и производным рынкам применяются правила равного количества очков и вычеты по Правилу 4.

*i) Победа*

Ставка на победу — это ставка на выбранную лошадь, которая считается выигравшей только в случае ее победы в скачках.

*ii) Ставка "Победа/Место"*

Ставка "Победа/Место" состоит из двух отдельных ставок: ставка на победу и ставка на место.

- Стандартные условия для ставок "Победа/Место", описывающие правила расчета части ставки на попадание в призовые места, приведены ниже.
- При предоставлении "дополнительных мест" доля коэффициента может быть изменена с 1/4 на 1/5 по нашему усмотрению и даже после размещения ставки.

- Условия для ставки "Победа/Место" зависят от фактического числа участников на старте, а не от количества заявленных на момент заключения ставки. В скачках с предложенными дополнительными местами Спидибет оставляет за собой право отозвать расширенные условия, после чего расчет будет произведен по стандартным правилам. Если условия с дополнительными местами будут отозваны, расчет ставок будет произведен по стандартным правилам, приведенным ниже.
- Ниже приведены стандартные условия для ставок "Победа/Место".

*Скачки с гандикапом:*

2-4 участника = только "Победа"
5-7 участников = 1/4 коэффициенты 1, 2
8-11 участников = 1/5 коэффициенты 1, 2, 3
12-15 участников = 1/4 коэффициенты 1, 2, 3
16 и более участников = 1/4 коэффициенты 1, 2, 3, 4

*Скачки без гандикапа:*

2-4 участника = только "Победа"
5-7 участников = 1/4 коэффициенты 1, 2
8 и более участников = 1/5 коэффициенты 1, 2, 3

- Ставки "Победа/Место" "двойники", "тройники", "аккумуляторы" рассчитываются следующим образом: часть на победу выигрывает только если все лошади победят; часть на место выигрывает только если все лошади займут призовые места.
- Пример: если сделана ставка "Победа/Место" "аккумулятор" на четыре лошади, то часть на победу выигрывает только при победе всех четырех лошадей. Если три лошади победят, а четвертая займет призовое место, то часть на победу проигрывает, а часть на место выигрывает.
- Коэффициент на место рассчитывается путем вычитания 1, то есть суммы ставки, из десятичного коэффициента. Затем результат делится в соответствии с дробными условиями, после чего прибавляется 1. Например, если у лошади коэффициент 5/1 в забеге с дробными условиями «одна пятая» (1/5), то рассчитанный коэффициент на размещение в формате десятичных коэффициентов составит 2.0 В приведенном примере: (6,0 − 1)/5 + 1 = 2,0.
- Если количество участников уменьшается с пяти и более до четырех или меньше, то часть ставки "Победа/Место" на место автоматически преобразуется в ставку только на победу. Таким образом, ставка "Победа/Место" превращается из ставки "победа-место" на ставку "победа-победа".

*iii) Ставка "Победа/Место"*

- Как и на любом рынке "Победа/Место", количество призовых мест зависит от фактического числа участников на старте, а не от числа мест на момент заключения ставки.
- Если поле уменьшается настолько, что сокращается стандартное число мест для ставок "Победа/Место", то и число призовых мест для ставок "Победа/Место", также сокращается. Это означает, что количество призовых мест сокращается, когда число участников уменьшается с шестнадцати до пятнадцати (только для гандикапа), с восьми до семи и с пяти до четырех.
- Ставки будут признаны недействительными, если после сокращения числа участников количество оставшихся лошадей будет равно числу призовых мест, на которые сделана ставка.
- Ставки ограничиваются только одиночными ставками "Победа/Место".
- Вычеты по Правилу 4 определяются на основании коэффициента снятой лошади на каждом соответствующем рынке.

*iv) Ставка на место*

- После того, как ставка "На место" подтверждена (не путать со ставкой "Победа/Место"), количество призовых мест остается неизменным, независимо от последующих изменений числа участников. Однако если число участников сокращается до значения, равного или меньшего количества призовых мест, такие ставки будут аннулированы.
- В случае снятия участника к ставкам на оставшихся лошадей могут быть применены вычеты по Правилу 4 (см. таблицу ниже).
- К ставке может применяться как один, так и несколько вычетов. Максимальный размер вычета ограничен 90%. Существует льгота — вычет 5% не применяется.

| Десятичные коэффициенты | Дробные коэффициенты | 2 места | 3 места | 4 места |
|---|---|---|---|---|
| **1,12 и ниже** | 1/9 или ниже | 45 % | 30 % | 20 % |
| **1.13 – 1.19** | 1/8 – 2/11 | 40 % | 30 % | 20 % |
| **1.20 – 1.27** | 1/5 – 27/100 | 40 % | 25 % | 20 % |
| **1.28 – 1.33** | 7/25 – 33/100 | 35 % | 25 % | 20 % |
| **1.34 – 1.44** | 1/3 – 11/25 | 35 % | 25 % | 15 % |
| **1.45 – 1.57** | 4/9 – 11/20 | 30 % | 20 % | 15 % |
| **1.58 – 1.66** | 4/7 – 13/20 | 30 % | 20 % | 15 % |
| **1.67 – 1.83** | 4/6 – 41/50 | 25 % | 20 % | 15 % |
| **1.84 – 1.99** | 5/6 – 49/50 | 25 % | 15 % | 10 % |
| **2.00 – 2.24** | Целые числа — 6/5 | 20 % | 15 % | 10 % |
| **2.25 – 2.59** | 5/4 – 31/20 | 20 % | 15 % | 10 % |
| **2.60 – 2.79** | 8/5 – 7/4 | 15 % | 10 % | 10 % |
| **2.80 – 3.39** | 9/5 – 47/20 | 15 % | 10 % | 0 % |
| **3.40 – 4.19** | 12/5 – 3/1 | 10 % | 10 % | 0 % |
| **4.20 – 5.19** | 16/5 – 4/1 | 10 % | 0 % | 0 % |
| **5,20 и выше** | 21/5 и выше | 0 % | 0 % | 0 % |

- Таблица выше охватывает коэффициенты как в десятичном, так и в дробном формате. Если для десятичного коэффициента отсутствует эквивалент в дробном формате, мы оставляем за собой право применять вычеты по Правилу 4 исходя из таблицы десятичных коэффициентов.

*v) Ставки без*

- При расчете ставок не учитываются исключенные лошади на соответствующем рынке с исключением.
- Условия для ставки "Победа/Место" (см. Правило D.1.6.a.ii) определяются исходя из количества участников на каждом конкретном рынке с исключением.
- Вычеты по Правилу 4 определяются на основании коэффициента снятой лошади на каждом рынке с исключением.
- Если после снятия участников на рынке с исключением остается только одна (1) заявленная лошадь, либо если в скачках не финиширует ни одна лошадь (за исключением вычтенных из рынка), все ставки аннулируются.

*vi) Страховочная ставка / Возврат денег*

Ставка на победу лошади в гонке, при этом если лошадь финиширует второй (2-й) или третьей (3-й) (в зависимости от условий конкретного рынка), сумма ставки возвращается.

- Если количество участников сокращается до четырех (4) или менее, все такие ставки аннулируются.

7. Ставки на дистанцию

**a)** Результатами для ставок на выигрышную дистанцию будет считаться официально объявленная дистанция между лошадьми, которые пересекли линию финиша первой (1) и второй (2), при условии, что они следовали правильным курсом и несли точный вес. Если лошадь дисквалифицирована по указанным причинам, она не учитывается при расчете ставок.

**b)** Для расчета используются дистанции, предоставленные нашим поставщиком данных.

**c)** Если разрыв на финише составляет менее одной длины, применяются следующие значения:

Равное количество очков — разрыва между участниками нет
"Нос" = 0,05 длины
"Полголовы" = 0,1 длины
"Голова" = 0,2 длины
"Шея" = 0,3 длины
"Половина корпуса" = 0,5 длины
"Три четверти корпуса" = 0,75 длины

**d)** Максимальная сумма "длин" в каждых скачках составляет 12 для Легких скачек и 30 для скачек National Hunt. Если финишировала только одна (1) лошадь, для расчета используется максимальная дистанция.

*i) Ставка на суммарный выигрышный отрыв*

Ставка на суммарный разрыв на финише во всех гонках конкретного состязания.

- Арабские гонки и благотворительные заезды исключаются из расчета, если не указано иное.
- В случае "легких" скачек, или если официальный результат не был объявлен (пример: все лошади не смогли завершить скачки), к общему итогу будет добавлено следующее количество длин: пять (5) длин для Легких скачек и двенадцать (12) длин для скачек National Hunt (включая National Hunt Flat).
- Если в рамках события одна (1) или несколько гонок отменены, перенесены или признаны недействительными, то все ставки на данном рынке будут объявлены недействительными. Однако ставки, исход которых уже был определен до отмены/переноса/аннулирования, будут рассчитаны по зафиксированному результату.

*ii) Ставка на дистанцию "Победа в бегах"*

Ставка на выигрышную дистанцию в определенных бегах.

- В случае "легких" скачек, или если официальный результат не был объявлен (пример: все лошади не смогли завершить скачки), все ставки будут объявлены недействительными.

*iii) Ставка на дистанцию "Победа лошади"*

Ставка на победу определенной лошади в указанных скачках на определенную дистанцию.

- В случае "Легких скачек" все ставки на данном рынке будут считаться недействительными.

*iv) Специальный гандикап*

- Каждой лошади назначается гандикап в "длинах". Победителем рынка считается участник, который при учете гандикапа оказался бы впереди всех остальных.
- Применяются правила равного количества очков и вычеты по Правилу 4.

## 8. - Специальные предложения

**a)** Легкие гонки, арабские гонки и благотворительные заезды исключаются из расчета специальных ставок, если не указано иное.

**b)** В случаях, когда в предложении для ставки используется термин "место", такие ставки рассчитываются по стандартным условиям размещения ставки "Победа/Место" и не предполагают дополнительных мест. Кроме того, такие ставки подпадают под действие тех же правил и положений, регулирующих случаи невыхода участников, как установлено в Правиле D.1.6.a.ii, если только не оговорены иные специальные условия.

i) *Ставки "Соревнования двух противников"*

- Победителем считается лошадь, занявшая лучшую финишную позицию среди участников, указанных в рынке.
- Применяются правила равного количества очков.
- Если ни одной из перечисленных лошадей не удалось завершить скачки, то все ставки на рынке будут объявлены недействительными.
- В том случае, если как минимум одна (1) из перечисленных лошадей не стартует, все ставки будут объявлены недействительными.

*ii) Специальные ставки на фаворитов*

Ставка на определенное количество фаворитов (например, "Победа/Место") в рамках конкретного мероприятия. Для целей расчета специальных ставок на фаворитов определение фаворита, содержащееся в Правиле D.1.1.n, изменяется следующим образом:

- В случае совместных фаворитов все такие лошади считаются фаворитом для расчетов.
- Если одни (1) или несколько скачек не состоялись по какой-либо причине, ставки аннулируются. Однако ставки, исход которых был определен до отмены, рассчитываются по результату, так как другой исход невозможен.
- Победители в ситуации с равным количеством очков считаются полноценными победителями для расчетов.

*iii) Специальные ставки "Аккумулятор"*

Ставка на указанных лошадей с условием, что они должны либо выиграть, либо занять место в заявленных гонках, если это применимо.

- Если какая-либо из указанных лошадей не участвует в гонке по любой причине, все ставки аннулируются, за исключением случаев, когда применяются правила анте-пост.
- Победители в ситуации с равным количеством очков считаются полноценными победителями для расчетов.

*iv) Специальные ставки на жокеев*

Ставка на то, что указанный жокей либо выиграет, либо займет место (если это применимо) на своих заявленных стартах в определенном мероприятии.

- Если жокей не принимает участия в заявленном мероприятии, все ставки аннулируются.
- Если жокей по любой причине пропускает один (1) или несколько своих заявленных заездов, то исходы, которые могли быть определены, будут рассчитаны; исходы, которые не могли быть определены, будут аннулированы.
- Для расчетов учитываются только заявленные заезды жокея. Любые дополнительные заезды, полученные жокеем в ходе мероприятия, не учитываются.
- Победители в ситуации с равным количеством очков считаются полноценными победителями для расчетов.

v) Специальные ставки на тренера

Ставка на указанного тренера с условием, что его лошади под лицензией должны либо выиграть, либо занять место (если это применимо) на конкретном мероприятии.

- Если у тренера нет участников на заявленном мероприятии, ставки аннулируются.
- Если тренер теряет представительство в одних (1) или нескольких скачках из-за невыхода, отмененных, перенесенных или признанных недействительными заездов, то исходы, которые могли быть определены, будут рассчитаны; исходы, которые не могли быть определены, будут аннулированы.
- Победители в ситуации с равным количеством очков считаются полноценными победителями для расчетов.

9. Live-ставки

**a)** Ставки принимаются только на победу и только по фиксированным коэффициентам.
**b)** Мы оставляем за собой право на задержку приема ставок по нашему усмотрению.
**c)** Если скачки не были завершены и официальный результат не подтвержден, все ставки аннулируются. См. Правило D.1.1.b.
**d)** Ставки, сделанные после завершения скачек, считаются недействительными.
**e)** Применяются правила одновременного финиша.

## 2. Собачьи бега

### 1. Общие правила собачьих бегов

**a)** Если не указано иное, ставки делаются на конкретных собак, а не на номера боксов.
**b)** Если не указано иное, все ставки рассчитываются по официально подтвержденному результату.
**c)** Если стюарды скакового дня пересмотрят официальный результат впоследствии первоначальной ошибки или по любой другой причине, урегулирование будет проведено на основании пересмотренного результата. Если официальный результат будет пересмотрен после дня проведения скачек, из-за дисквалификации или по любой другой причине, при урегулировании будет учтен только официальный результат, утверждённый стюардами скакового дня.
**d)** Доступны два варианта расчета коэффициентов: принятие коэффициента на момент размещения ставки, известного как «Фиксированные коэффициенты» (FO), или выбор «Начального коэффициента» (SP). SP рассчитывается на основе коэффициентов на момент старта гонки, предоставленных нашим поставщиком данных. При отсутствии коэффициента SP за основу берется последний доступный коэффициент на момент приема ставок. Если наш поставщик данных не предоставляет ни FO, ни SP, все ставки считаются недействительными. Ставки, сделанные через тотализатор, не влияют на формирование SP. Выплаты по ставкам с FO и SP

могут корректироваться с учетом правил равного количества очков или вычитания по Правилу 4. См. Правило D.2.3.

**e)** В случае отмены или переноса бегов после подтверждения окончательного списка участников, все ставки аннулируются, за исключением случаев, указанных в Правиле D.2.1.g.

**f)** В случае переноса крупной гонки или всего мероприятия (по нашему усмотрению) мы оставляем за собой право подтвердить, что все ставки, сделанные после окончательного подтверждения участников, остаются действительными при соблюдении условий:
- окончательный список участников остается закрытым для новых заявок;
- место проведения остается прежним.

**g)** В случае, если гонка признана недействительной или произошел иной инцидент, требующий повторного начала бегов в тот же день, все ставки остаются в силе и рассчитываются по результатам повторного начала скачек. Если повторное начало не состоялось в тот же день, все ставки аннулируются.

**h)** "Безымянный фаворит" (fav) и "Второй безымянный фаворит" (2fav) определяются по следующим критериям:
- Собаку с наименьшим начальным коэффициентом (SP) следует рассматривать как безымянного фаворита.
- Если у двух и более собак одинаковый наименьший SP, собака с более низким номером бокса в программе скачек будет считаться безымянным фаворитом.
- Собака со вторым по величине коэффициентом SP или с меньшим номером бокса при равенстве коэффициентов с безымянным фаворитом назначается вторым безимянным фаворитом.
- Если собака отстранена, но остается связанной с безымянным фаворитом из-за отсутствия обновленого рынка, она исключается при расчете ставок.

## 2. Анте-пост / будущие бега

**a)** Чтобы ставка считалась анте-пост (AP) или на будущие бега, она должна быть сделана до подтверждения окончательного состава участников.

**b)** Ставки AP аннулируются в следующих случаях:
i) если меняется место проведения;
ii) если лошадь снимается с участия в рынке, который обозначен как "возврат при снятии" (NRMB).

**c)** В случае повторного проведения или переноса гонки все AP-ставки остаются действительными при соблюдении условий:
- Гонка проводится в течение 7 дней от первоначально запланированной даты.
- Условия гонки не изменены.
- Место проведения остается прежним
- Заявки на участие не открываются повторно.

**d)** если гонка отменена, признана недействительной или перенесена без соблюдения условий, описанных в правиле D.2.2.c, все AP-ставки аннулируются.

**e)** В случае если гонка не проводится по расписанию, мы оставляем за собой право оставить рынок AP в ожидании до получения информации о переносе в рамках условий, указанных в п. D.2.2.c.

**f)** Правило 4 не применяется к рынкам AP, но применяется правило равного количества очков, как указано в разделе [Section B, Para 5.14].

**g)** Условия ставок "Победа/Место" для рынков AP определяются на момент заключения пари и остаются неизменными, независимо от изменения количества участников в забеге

## 3. Правило 4 / Вычеты при снятии лошади

Вычет применяется для компенсации влияния снятия собаки с участия в бегах.

**a)** Размер вычета по Правилу 4 рассчитывается исходя из коэффициента снятой собаки или собак на момент ее исключения из рынка.

**b)** К ставке может быть применен как один, так и несколько вычетов. Максимальный суммарный вычет ограничен 90%. Существует льгота — вычет 5% не применяется.

**c)** Вычеты по Правилу 4 применяются также к ставкам по начальному коэффициенту (SP), если снятие происходит незадолго до начала гонки и времени на формирование нового рынка недостаточно.

**d)** Вычеты для ставок на победу и ставок "Победа/Место" рассчитываются по специальной таблице ниже. Например, если сделана ставка по десятичному коэффициенту 13,0 (12/1), а

другая лошадь снимается с коэффициентом 3,25 (9/4), применяется вычет 30%. Пересчитанный десятичный коэффициент составит 9,40. Формула для пересчета: (Коэффициент−1)/100 × (100−значениевычета)+1 В приведенном примере: (13,0 − 1)/100 × 70 + 1 = 9,40

| Десятичные коэффициенты | Дробные коэффициенты | Вычеты |
|---|---|---|
| **1,12 и ниже** | 1/9 или ниже | 90 % |
| **1.13 – 1.19** | 1/8 – 2/11 | 85 % |
| **1.20 – 1.27** | 1/5 – 27/100 | 80 % |
| **1.28 – 1.33** | 7/25 – 33/100 | 75 % |
| **1.34 – 1.44** | 1/3 – 11/25 | 70 % |
| **1.45 – 1.57** | 4/9 – 11/20 | 65 % |
| **1.58 – 1.66** | 4/7 – 13/20 | 60 % |
| **1.67 – 1.83** | 4/6 – 41/50 | 55 % |
| **1.84 – 1.99** | 5/6 – 49/50 | 50 % |
| **2.00 – 2.24** | Целые числа — 6/5 | 45 % |
| **2.25 – 2.59** | 5/4 – 31/20 | 40 % |
| **2.60 – 2.79** | 8/5 – 7/4 | 35 % |
| **2.80 – 3.39** | 9/5 – 47/20 | 30 % |
| **3.40 – 4.19** | 12/5 – 3/1 | 25 % |
| **4.20 – 5.49** | 16/5 – 22/5 | 20 % |
| **5.50 – 6.99** | 9/2 – 23/4 | 15 % |
| **7.00 – 10.99** | 6/1 – 19/2 | 10 % |
| **11,00 и выше** | 10/1 и выше | 0 % |

**e)** Таблица выше охватывает коэффициенты как в десятичном, так и в дробном формате. Если для десятичного коэффициента отсутствует эквивалент в дробном формате, мы оставляем за собой право применять вычеты по Правилу 4 исходя из таблицы десятичных коэффициентов.

## 4. Экзотические типы ставок

Экзотические ставки применяются исключительно к заявленным собакам. Если в комбинированной экзотической ставке участвует лошадь, снятая с забега, то ставки с ее участием будут аннулированы, в то время как остальные комбинации в ставке остаются действительными.

**a) Прогнозы**

*Прямой прогноз (SFC)*

SFC (прямой прогноз) позволяет сделать ставку на точный финишный порядок, на собак, занявших первое (1) и второе (2) место в бегах.

*Обратный прогноз (RFC)*

RFC (обратный прогноз) позволяет сделать ставку на то, что определенные собаки займут первое (1) и второе (2) место в финишном порядке. По сути, такая ставка равнозначна двум (2) отдельным ставкам SFC — по одной (1) на каждый исход.

*Комбинированный прогноз (CFC)*

CFC (комбинированный прогноз) позволяет выбрать трех (3) и более лошадей в конкретной гонке. Для выигрыша требуется, чтобы две (2) из выбранных собак заняли первое (1-е) и второе (2-е) место в любом порядке.

i) Прогнозы доступны только в скачках с тремя (3) или более участниками.

ii) Ставки на прогноз урегулируются в соответствии с дивидендом по SFC. Если по какой-либо причине дивиденд SFC не объявлен, такие ставки аннулируются.

**b) Трикаст**

*Прямой трикаст (STC)*

STC — это ставка на точный финишный порядок первой (1-й), второй (2-й) и третьей (3-й) собаки в бегах.

*Комбинация Трикаст (CTC)*

CTC (комбинированный трикаст) — это ставка на то, что выбранные три (3) лошади займут первое (1-е), второе (2-е) и третье (3-е) места, независимо от порядка.

i) Ставки Трикаст доступны только в скачках, где объявлен дивиденд STC, и рассчитываются на основании этого дивиденда. При отсутствии объявленного дивиденда STC такие ставки будут

рассчитаны как SFC (прямой прогноз) на выбранных лошадей для первого (1-го) и второго (2-го) мест, а третье (3-е) место будет проигнорировано.

## 5. Ставки на победу, ставки "Победа/Место" и производные рынки

a) К ставкам на победу, ставкам "Победа/Место" и производным рынкам применяются правила равного количества очков и вычеты по Правилу 4.

*i) Победа*

- Ставка на победу — это ставка на выбранную собаку, которая считается выигравшей только в случае ее победы в бегах.

*ii) Ставка "Победа/Место"*

Ставка "Победа/Место" состоит из двух отдельных ставок: ставка на победу и ставка на место. Все ставки типа "Победа/Место" не имеют права на досрочный расчет.

- Стандартные условия для ставок "Победа/Место", описывающие правила расчета части ставки на попадание в призовые места, приведены ниже.
- При предоставлении "дополнительных мест" доля коэффициента может быть изменена с 1/4 на 1/5 по нашему усмотрению.
- Условия для ставки "Победа/Место" зависят от фактического числа участников на старте, а не от количества заявленных на момент заключения ставки. В бегах с предложенными дополнительными местами Спидибет оставляет за собой право отозвать расширенные условия, после чего расчет будет произведен по стандартным правилам. Если условия с дополнительными местами будут отозваны, расчет ставок будет произведен по стандартным правилам, приведенным ниже.
- Ниже приведены стандартные условия для ставок "Победа/Место".
  2-4 участника = только "Победа"
  5-7 участников = 1/4 коэффициенты 1, 2
  8-11 участников = 1/5 коэффициенты 1, 2, 3
- Ставки "Победа/Место" "двойники", "тройники", "аккумуляторы" рассчитываются следующим образом: часть на победу выигрывает только если все собаки победят; часть на место выигрывает только если все собаки займут призовые места.
- Пример: если сделана ставка "Победа/Место" "аккумулятор" на четыре собаки, то часть на победу выигрывает только при победе всех четырех собак. Если три собаки выиграют, а четвертая займет призовое место, то часть на победу проигрывает, а часть на место выигрывает.
- Коэффициент на место рассчитывается путем вычитания 1, то есть суммы ставки, из десятичного коэффициента. Затем результат делится в соответствии с дробными условиями, после чего прибавляется 1. Например, если у собаки коэффициент 5/1 в бегах с дробными условиями «одна четвертая» (1/4), то рассчитанный коэффициент на размещение в формате десятичных коэффициентов составит 2,25. В приведенном примере: $(6{,}0 - 1)/4 + 1 = 2{,}25$.
- Если количество участников уменьшается с пяти и более до четырех или меньше, то часть ставки "Победа/Место" на место автоматически преобразуется в ставку только на победу. Таким образом, ставка "Победа/Место" превращается из ставки "победа-место" на ставку "победа-победа".

*iii) Ставка "Победа/Место"*

- Как и на любом рынке "Победа/Место", количество призовых мест зависит от фактического числа участников на старте, а не от числа мест на момент заключения ставки.
- Если поле уменьшается настолько, что сокращается стандартное число мест для ставок "Победа/Место", то и число призовых мест для ставок "Победа/Место", также сокращается. Это означает, что количество призовых мест сокращается, когда число участников уменьшается с восьми до семи и с пяти до четырех.
- Ставки будут признаны недействительными, если после сокращения числа участников количество оставшихся лошадей будет равно числу призовых мест, на которые сделана ставка.
- Ставки ограничиваются только одиночными ставками "Победа/Место".
- Вычеты по Правилу 4 определяются на основании коэффициента снятой лошади на каждом соответствующем рынке.

*iv) Ставка на место*

- После того, как ставка "На место" подтверждена (не путать со ставкой "Победа/Место"), количество призовых мест остается неизменным, независимо от последующих изменений числа участников. Однако если число участников сокращается до значения, равного или меньшего количества призовых мест, такие ставки будут аннулированы.
- В случае снятия участника к ставкам на оставшихся собак могут быть применены вычеты по Правилу 4 (см. таблицу ниже).
- К ставке может применяться как один, так и несколько вычетов. Максимальный размер вычета ограничен 90%. Существует льгота — вычет 5% не применяется.

| Десятичные коэффициенты | Дробные коэффициенты | 2 места | 3 места |
|---|---|---|---|
| **1,12 и ниже** | 1/9 или ниже | 45 % | 30 % |
| **1.13 – 1.19** | 1/8 – 2/11 | 40 % | 30 % |
| **1.20 – 1.27** | 1/5 – 27/100 | 40 % | 25 % |
| **1.28 – 1.33** | 7/25 – 33/100 | 35 % | 25 % |
| **1.34 – 1.44** | 1/3 – 11/25 | 35 % | 25 % |
| **1.45 – 1.57** | 4/9 – 11/20 | 30 % | 20 % |
| **1.58 – 1.66** | 4/7 – 13/20 | 30 % | 20 % |
| **1.67 – 1.83** | 4/6 – 41/50 | 25 % | 20 % |
| **1.84 – 1.99** | 5/6 – 49/50 | 25 % | 15 % |
| **2.00 – 2.24** | Целые числа — 6/5 | 20 % | 15 % |
| **2.25 – 2.59** | 5/4 – 31/20 | 20 % | 15 % |
| **2.60 – 2.79** | 8/5 – 7/4 | 15 % | 10 % |
| **2.80 – 3.39** | 9/5 – 47/20 | 15 % | 10 % |
| **3.40 – 4.19** | 12/5 – 3/1 | 10 % | 10 % |
| **4.20 – 5.19** | 16/5 – 4/1 | 10 % | 0 % |
| **5,20 и выше** | 21/5 и выше | 0 % | 0 % |

- Таблица выше охватывает коэффициенты как в десятичном, так и в дробном формате. Если для десятичного коэффициента отсутствует эквивалент в дробном формате, мы оставляем за собой право применять вычеты по Правилу 4 исходя из таблицы десятичных коэффициентов.

*v) Ставки без*

- При расчете ставок не учитываются исключенные собаки на соответствующем рынке с исключением.
- Условия для ставки "Победа/Место" (см. Правило D.2.5.a.ii) определяются исходя из количества участников на каждом конкретном рынке с исключением.
- Вычеты по Правилу 4 определяются на основании коэффициента снятой собаки на каждом рынке с исключением.
- Если после снятия участников на рынке с исключением остается только одна (1) заявленная собака, либо если в бегах не финиширует ни одна собака (за исключением вычтенных из рынка), все ставки аннулируются.

*vi) Страховочная ставка / Возврат денег*

Ставка на победу собаки в бегах, при этом если собака финиширует второй (2-й) или третьей (3-й) (в зависимости от условий конкретного рынка), сумма ставки возвращается.

- Если количество участников сокращается до четырех (4) или менее, все такие ставки аннулируются.

## 6. Ставки на дистанцию

**a)** Результатами для ставок на выигрышную дистанцию будет считаться официально объявленная дистанция между собаками, которые пересекли линию финиша первой (1) и второй (2), при

условии, что они следовали правильным курсом. Если собака дисквалифицирована по указанным причинам, она не учитывается при расчете ставок.

**b)** Для расчета используются дистанции, предоставленные нашим поставщиком данных.

**c)** Если разрыв на финише составляет менее одной длины, применяются следующие значения:

Равное количество очков — разрыва между участниками нет
"Нос" = 0,05 длины
"Полголовы" = 0,1 длины
"Голова" = 0,2 длины
"Шея" = 0,3 длины
"Половина корпуса" = 0,5 длины
"Три четверти корпуса" = 0,75 длины

**d)** Максимальное количество "длин" в каждых бегах составляет двенадцать (12). Если финишировала только одна (1) лошадь, для расчета используется максимальная дистанция.

*i) Ставка на суммарный выигрышный отрыв*

Ставка на суммарный разрыв на финише в рамках конкретного события и/или указанного количества бегов.

- При ссылке на конкретные бега для расчета будут учитываться только эти бега. Время старта соответствует заявленному расписанию и остается актуальным независимо от задержек.
- В случае отмены, переноса или признания гонки недействительной начисляется две (2) длины.
- Если событие включает три (3) или более гонок, указанных в предложении для ставки, и эти гонки отменены, перенесены или признаны недействительными, все ставки на это событие будут аннулированы. Однако ставки, исход которых уже был определен до отмены/переноса/аннулирования бегов, будут рассчитаны по зафиксированному результату.
- Если иное не указано, то если на треке будет проходить более одного (1) забега в день, ставка будет перенесена на следующий забег, который будет проходить после принятия ставки.

*ii) Ставка на дистанцию "Победа в бегах"*

Ставка на выигрышную дистанцию в определенных бегах.

- Если официальный результат не был объявлен, все ставки на этом рынке будут объявлены недействительными.

*iii) Победа на дистанции*

Ставка на победу собаки в бегах на конкретную дистанцию.

- Если официальный результат не был объявлен, все ставки на этом рынке будут объявлены недействительными.

## 7. - Специальные предложения

**a)** В случаях, когда в предложении для ставки используется термин "место", такие ставки рассчитываются по стандартным условиям размещения ставки "Победа/Место" и не предполагают дополнительных мест. Кроме того, такие ставки подпадают под действие тех же правил и положений, регулирующих случаи невыхода участников, как установлено в Правиле D.2.5.a.ii, если только не оговорены иные специальные условия.

i) *Ставки "Соревнования двух противников"*

- Победителем считается собака, занявшая лучшую финишную позицию среди участников, указанных в рынке.
- Если ни одной из перечисленных собак не удалось завершить бега, то все ставки на рынке будут объявлены недействительными.
- В том случае, если как минимум одна (1) из перечисленных собак не стартует, все ставки будут объявлены недействительными.

*ii) Trap Challenge*

"Trap Challenge" позволяет делать ставку на то, в каком загоне будет большее количество победителей указанного соревнования и/или определенного количества забегов.

- Все ставки остаются действительными независимо от пустых боксов, резервных участников или отмененных, перенесенных либо признанных недействительными гонок, при условии,

что как минимум половина указанных гонок завершилась официальным результатом. Если это условие не выполнено, все ставки будут аннулированы.

- В комбинированных ставках на соревнование по боксам если одно из включенных в комбинацию состязаний отменено, перенесено или не соответствует минимально требуемому количеству забегов, такие ставки признаются недействительными.
- При ссылке на конкретные бега для расчета будут учитываться только эти бега. Время старта соответствует заявленному расписанию и остается актуальным независимо от задержек.
- В случае ничьи в гонке каждый бокс получает долю очков. Например, если в бегах два победителя с равным количеством очков, каждый из них получает по пол-очка.
- Если в результате ставок на рынок Trap Challenge определяется несколько победителей, применяются правила равного количества очков.

*iii) Специальные ставки на фаворитов*

Ставка на определенное количество фаворитов (например, "Победа/Место") в рамках конкретного мероприятия. Для целей расчета специальных ставок на фаворитов определение фаворита, содержащееся в Правиле D.2.1.i, изменяется следующим образом:

- В случае совместных фаворитов все такие собаки учитываются для расчетов.
- Если одни (1) или несколько скачек не состоялись по какой-либо причине, ставки аннулируются. Однако ставки, исход которых был определен до отмены, рассчитываются по результату, так как другой исход невозможен.
- Если иное не указано, то если на треке будет проходить более одного (1) забега в день, ставка будет перенесена на следующий забег, который будет проходить после принятия ставки.
- Победители в ситуации с равным количеством очков считаются полноценными победителями для расчетов.

*iv) Специальные ставки "Аккумулятор"*

Ставка на указанных собак с условием, что они должны либо выиграть, либо занять место в заявленных гонках, если это применимо.

- Если какая-либо из указанных собак не участвует в гонке по любой причине, все ставки аннулируются, за исключением случаев, когда применяются правила анте-пост.
- Победители в ситуации с равным количеством очков считаются полноценными победителями для расчетов.

v) Специальные ставки на тренера

Ставка на указанного тренера с условием, что его собаки под лицензией должны либо выиграть, либо занять место (если это применимо) на конкретном мероприятии.

- Если у тренера нет участников на заявленном мероприятии, ставки аннулируются.
- Если тренер теряет представительство в одних (1) или нескольких скачках из-за невыхода, отмененных, перенесенных или признанных недействительными заездов, то исходы, которые могли быть определены, будут рассчитаны; исходы, которые не могли быть определены, будут аннулированы.
- Если иное не указано, то если на треке будет проходить более одного (1) забега в день, ставка будет перенесена на следующий забег, который будет проходить после принятия ставки.
- Победители в ситуации с равным количеством очков считаются полноценными победителями для расчетов.

# E. eSports

## Содержание

### Раздел 1 — Условия соглашения


| | |
|---|---|
| a. Вводная часть | b. Общие правила определения результата |


### Раздел 2 Правила, которые относятся к конкретному жанру/игре


| | |
|---|---|
| a. FPS | b. MOBA |
| c. Файтинги | d. Королевская битва |
| e. RTS | f. Карточные игры |
| g. Киберфутбол и Rocket League | h. Кибербаскетбол |


### Раздел 1 — Условия соглашения

### A. Вводная часть

1. Спидибет оставляет за собой право считать частью eSports и предлагать пари, относящиеся к играм/жанрам, не входящим в приведенные ниже правила, которые в достаточной степени соответствуют приведенному описанию. К предыдущим или последующим версиям игр/жанров, составляющим часть той же самой серии, будут применяться правила, относящиеся к соответствующей игре/жанре и представленные в настоящих Правилах и условиях вне зависимости от любых отличий в числовом обозначении и/или наименовании. В случае, если игра, жанр, мероприятие и/или предложенное пари, относящееся к ним, не указано конкретно в настоящих Правилах и условиях, решения относительно таких предложенных пари будут приниматься на основании общих принципов, установленных в настоящих Условиях и положениях.

2. Делая ставки в предлагаемых Спидибет пари, владелец учетной записи тем самым подтверждает, что он прочел, понял и будет соблюдать Правила и условия, изложенные в данном разделе, а также другие правила и условия, регулирующие использование интернет-сайта Спидибет.

3. Правила, изложенные в Общих условиях и положениях Спидибет применяются во всех случаях кроме специально оговоренных в данном разделе. Для неоднозначных ситуаций устанавливается приведенная ниже иерархия приоритетов:
   i. Правила и условия, опубликованные в связи с предложенным пари и/или кампанией;
   ii. Правила eSports, относящиеся к определенным играм (если применимо);
   iii. Правила eSports, относящиеся к определенным жанрам;
   iv. Общие правила eSports по определению результата;
   v. Общие условия и положения Спидибет.

4. Если соответствующее решение не содержится ни в одном из вышеуказанных документов, Спидибет оставляет за собой право, действуя на свое собственное усмотрение, принимать решения относительно предложенных пари в индивидуальном

порядке на справедливой основе, придерживаясь общепринятых норм, обычных прав и определений, относящихся к заключению пари.

## *B. Общие правила определения результата*

1. При определении результата Спидибет примет все возможные меры для получения информации из первоисточников (в ходе проведения мероприятия или непосредственно после его завершения) от ассоциации, проводящей соревнования. Эта информация может быть получена из видеотрансляции игры и любых соответствующих счетчиков, которые могут в ней отображаться, через процедурный интерфейс прикладной системы игры и с официального интернет-сайта. Если данная информация является противоречивой, спорной и/или отсутствует в прямой трансляции и официальных источниках, а также при наличии очевидной ошибки в сведениях из вышеуказанных источников, решение относительно ставок по предложенному пари будет приниматься на основе иных открытых источников информации.

2. При принятии решений относительно сделанных ставок не будут учитываться никакие изменения, в частности, те, которые вытекают из и/или связаны с дисквалификациями, наложением штрафных санкций, протестами, судебными исками, находящимися в производстве, и/или последующими изменениями, внесенными в официальные результаты после завершения мероприятия и объявления результата (даже предварительного). При принятии решений по сделанным ставкам, относящимся к соревнованиям, состоящим из более чем 1 раунда/этапа (в частности, по ставкам, относящимся к турнирам), будут приниматься во внимание только изменения, затрагивающие ставки, решение относительно которых еще не было принято. Приведенный ниже пример иллюстрирует общий подход, который будет применяться при принятии решений относительно таких ставок в сопоставимых случаях. Ставка на то, что команда пройдет в полуфинал турнира, будет считаться выигравшей, если такое решение будет принято ассоциацией, проводящей соревнования, вне зависимости от того, что на последующей стадии турнира эта команда может быть исключена из соревнований по какой бы то ни было причине.

3. Несмотря на то, что приняты все системные меры для наиболее точного представления мероприятия в соответствии с тем, как оно запланировано администрирующей ассоциацией, следует понимать, что любые ссылки на последовательность, в которой показаны участники, места проведения мероприятий и т. п. приводятся только с целью предоставления общей информации. Перенос мероприятий, при которых "домашняя" игра становится игрой на выезде, равно как и изменение ранее объявленных мест проведения мероприятий не будут считаться достаточными основаниями для отмены сделанных ставок.

4. До начала мероприятия или в ходе его проведения Спидибет может принять решение показать счет текущей встречи и прошлых встреч, данные счетчиков и другие статистические сведения, относящиеся к предложенному пари. Следует понимать, что Спидибет предоставляет эти данные только с целью информирования и не принимает на себя, и не несет никакой ответственности за точность таких данных. Все приведенные в этой связи сведения следует считать неофициальными, и любая имеющаяся в них неточность не будет считаться достаточным основанием для отмены сделанных ставок.

5. Если имя/наименование какого-либо участника/мероприятия/игры приведено с ошибкой и/или изменено, сделанные ставки остаются в силе при условии, что имеется достаточная ясность (и это может быть подтверждено данными авторитетных источников) в отношении того, что объект, на который фактически сделана ставка, является именно тем участником/мероприятием/игрой, на которого имелось намерение сделать эту ставку.

6. Предельный (крайний) срок, отображаемый на интернет-сайте, следует рассматривать как приведенный исключительно с целью предоставления общей информации. Спидибет оставляет за собой право на свое собственное усмотрение приостанавливать процесс оформления ставок частично или полностью в любое время, когда сочтет это необходимым.

7. Спидибет оставляет за собой право, исключительно по своему усмотрению аннулировать ставки, в случае возникновения следующих ситуаций:
    i. Спидибет получает данные/видеотрансляцию из любого используемого источника/от любого провайдера с задержками, из-за которых представляемые Спидибет коэффициенты по ставке не отражают ее текущее состояние;
    ii. Является достаточно очевидным, что ставки были сделаны клиентами, имеющими доступ к данным/видеотрансляции, недоступным Спидибет на тот момент времени;
    iii. Ставки были сделаны после того, как какой-либо участник получил преимущество, достаточное (пусть даже чисто теоретически) для изменения коэффициентов, относящихся к какому-либо предложенному пари, и при этом упомянутые коэффициенты не были изменены с целью отражения текущего состояния этой ставки.

8. Если время начала матча будет отличаться от указанного на интернет-сайте, это не будет считаться достаточным основанием для отмены ставок при условии, что именно этот матч является следующим матчем для обеих команд в рамках одного и того же турнира и действителен для раунда/этапа, для которого он предназначался изначально.

9. Если отдельно не указано иного, то в случае, когда ассоциация, проводящая соревнования, посчитает целесообразным назначить какие-либо необходимые дополнительные раунды/дополнительное время, отборочные матчи или серии матчей с целью определить результат какого-либо предварительного отбора и/или матча, Спидибет примет во внимание результаты и исходы, вытекающие из таких назначенных дополнительных матчей/раундов/дополнительного времени при принятии решений по сделанным ставкам, относящимся к такому матчу/предварительному отбору.

10. Все ставки по предложенным пари, относящимся к матчам или их частям, которые не происходили вообще или результат которых был определен на основании решения о победе без игры, будут аннулированы. При принятии решений относительно сделанных ставок действие будет считаться совершенным во время матча (или его части), если до момента его совершения произошло любое из следующих событий: был запущен таймер игры, или участник выполнил какое-либо игровое действие, относящееся к данному матчу (или его части).

11. В отношении предложенных пари, относящихся к матчам или их частям, которые были прекращены по любой причине, будет применяться следующий подход: если никакого результата не было объявлено официальной организацией в течение 12 часов с момента фактического начала матча, будут возвращены ставки, сделанные по предложенным пари, результаты которых к этому времени не были определены. Все решения относительно ставок по предложенным пари, результаты которых были установлены до прекращения матча и не могут измениться при любых будущих событиях, будут приняты в соответствии с исходом матча, установленным вынесенным решением.

12. Для всех предложений "Шансы на исход матча", "Результат серии" и "Команда, которая пройдет дальше", первое официальное решение по исходу предложенного пари, вынесенное администрирующей ассоциацией в течение 12 часов после завершения/прекращения матча, будет решающим фактором для принятия решений относительно сделанных ставок, включая, в частности, любые решения, связанные с дисквалификациями, отказами от участия, признаниями поражения и т. п., которые будут приняты во внимание при принятии решений по сделанным ставкам. В случаях

ничейного исхода предложенного пари, если такой исход не был предусмотрен в числе возможных вариантов ставки, ставки будут возмещены.

13. Если будет принято решение о том, что прекращенный матч (или его часть) будет продолжен в течение 12 часов с момента его фактического начала, все ставки, сделанные на изначальный матч, останутся в силе, и решения по ним будут приняты в соответствии с результатами, вытекающие из продолженной игры.

14. Если будет принято решение о том, что прекращенный матч (или его часть) будет начат заново в течение 12 часов с момента его фактического начала, все сделанные на изначальный матч ставки, решения по которым не могут быть приняты по результатам, вытекающим из игры до момента отмены, будут аннулированы.

15. Если иное не указано либо в правилах для определенного вида спорта, либо в предложении по ставкам, конкретные события, составляющие часть турниров/соревнований, которые не проводятся, откладываются и/или переносятся на время/дату, превышающую 12 часов от последнего запланированного времени, опубликованного регулирующим органом, из-за плохой погоды, проблем с давкой или подобных сценариев, будут объявлены недействительными со следующими исключениями, когда ставки остаются действительными:

    a. События, стартовое время которых еще не было официально подтверждено регулирующим органом на момент размещения ставки;
    b. События, которые переносятся в связи с разногласиями в расписании, но остаются запланированными для проведения в тот же день матча/игровой недели/раунда (в зависимости от обстоятельств), и изменение не меняет порядок официальных матчей для любого из участников предложения.
    c. События, время начала которых ожидается (перенесено), но которые остаются запланированными к игре в течение того же дня матча/игровой недели/раунда (в зависимости от обстоятельств), и, без ущерба для пунктов о ставках при уже известном результате и подобных случаев, как определено в разделе [Section A, Para 5.4], изменение не влияет на порядок проведения официальных матчей для любого из участников предложения.

16. Если в период с момента отмены матча до его продолжения какой-либо участник этого матча будет принимать участие в матче того же самого турнира с другой командой-противником, все находящиеся на рассмотрении ставки, сделанные на первоначальный матч, будут аннулированы вне зависимости от результатов, полученных в ходе продолжения матча.

17. Если не указано иного, то независимо от текущего/будущего участия (или неучастия) какого бы то ни было внесенного в список и/или ранее объявленного участника, предложенные пари, относящиеся к результатам турнира и/или матчей/мероприятий запланированная продолжительность которых составляет 2 или более дней, останутся в силе при условии, что указанное мероприятие будет считаться завершенным, и официальный результат будет объявлен официальной организацией в течение указанного года.

18. Если матчи не были завершены до их естественного окончания, а результат был объявлен на основании решения, вынесенного соответствующей ассоциации не позднее 36 часов с момента фактического начала матча, и игра не была продолжена после прекращения матча, Спидибет будет использовать вынесенное решение в качестве официального результата при принятии решений по предложенным пари, относящимся к результатам матча и/или дальнейшему ходу турнира (например, ставки на матч и "Участник, прошедший в следующий тур"), при условии, что вынесенное решение не изменяет результат по упомянутым ставкам предложенных пари на момент отмены. В этом случае ставки будут возвращены. (Например, в матче на лучший результат по 5 картам команда А ведет в 2 карты в счете "всухую", а команда В проигрывает: Если ассоциация объявит команду А победителем матча, ставка останется в силе. Однако, если тот же матч на лучший результат по 5 картам был

прекращен при счете 1-1, и ассоциация объявила, что победителями являются обе команды, ставка будет считаться аннулированной). Все прочие предложенные пари будут аннулированы за исключением тех, результаты которых были установлены до прекращения матча и не могут измениться при любых последующих событиях. Решения относительно таких предложенных пари будут приняты в соответствии с исходом матча, установленным вынесенным решением.

19. Решения относительно ставок, сделанных по предложенным пари, относящихся к счетчикам (например, "Общее количество убитых персонажей игры"), и любым другим предложенным пари, связанным со специфичной терминологией, будут приняты в соответствии с определением, опубликованным официальным регулирующим органом вместе с упомянутыми статистическими данными. За исключением случаев предоставления неопровержимых доказательств, Спидибет не признает никаких жалоб, вытекающих из личной интерпретации таких терминов.

20. При размещении ставок "Аутрайт" или "Место" ставки на участников/результаты, которые не участвуют в событии или покинут его еще до начала, (включая квалификационные турниры), будут возвращены, если не указано иное.

21. Обязательным условием предложенных пари, относящихся к результатам, достигнутым одним участником в указанном мероприятии/за определенный промежуток времени (например, "Достижения команды X в турнире"), является как минимум однократное активное участие в игре участника, внесенного в список, в последующем этапе соответствующего мероприятия/определенного промежутка времени после того, как ставка была сделана и/или принята.

22. Возврат ставок не производится, даже если выигрышным результатом матча/мероприятия будет участник/результат, который не был внесен в список в целях заключения пари. Владелец учетной записи имеет возможность запросить размер ставки на участника/результат, не внесенного в список. Спидибет оставляет за собой право отклонить такие запросы на свое собственное усмотрение.

23. Решения по предложенным пари, относящимся к сравнению результатов двух или более участников/команд, достигнутых за указанный промежуток времени/в течение соревнования, будут приниматься только на основе результатов участников, внесенных в список, без учета всех других участников того же соревнования/мероприятия.

24. Если участник будет дисквалифицирован, воздержится от участия или ему будет запрещено участвовать в последующей части/этапе мероприятия/соревнования по какой бы то ни было причине, а также в случае добровольного отказа от участия, будет считаться, что дисквалификация произошла в момент ее официального объявления. Вне зависимости от каких-либо корректировок, произошедших из-за упомянутых выше действий, в полученные ранее результаты не будут внесены никакие изменения.

25. Если двум или более участникам засчитаны одинаковые результаты, и ассоциация, проводящая соревнования, не установит различий по результатам их предварительного отбора, к ставкам "Аутрайт" и "Место" применяется "Правило равенства результатов", как указано в разделе [Section B, Para 5.14] Общих условий и положений, представленных в Спортивном справочнике Спидибет.

26. Спидибет возвратит ставки по предложенным пари, относящимся к сравнению результатов/достижений двух участников за указанный промежуток времени (например, "Лучшее место по окончании турнира", "Победитель матча" и "Победитель розыгрыша карты X"), при наличии любого из следующих обстоятельств:
    i. Не были предложены коэффициенты для ничейного результата, и ассоциация, проводящая соревнования, не использовала процедуры тай-брейка/не назначила дополнительное время/дополнительные раунды для определения результата матча/предложенного пари или выявления различий между участниками, получившими одинаковые результаты;

ii. После того, как ставка была сделана и/или принята, никто из участников, внесенных в список, не принял участия в игре ни в одном из последующих этапов соответствующего мероприятия или их частей;
iii. Ни один из участников, внесенных в список, не включен в применимую классификацию;
iv. Ни один из участников, внесенных в список, не был признан таким, который достиг соответствия указанному требованию после того, как ставка была сделана и/или принята, и не были предложены коэффициенты для такого результата.

27. Решения по предложенным пари, относящимся к сравнению результатов/достижений трех участников будут приниматься, как указано в приведенном выше положении, за исключением того, что в случае, когда по окончании турнира два или более участников разделят соответствующее место, будет применено "Правило равенства результатов", как указано в разделе [Section B, Para 5.14] Общих условий и положений, представленных в Спортивном справочнике Спидибет.

28. Правила для ставок "Аутрайт" и "Место" применяются к предложенным пари, относящимся к сравнению результатов/достижений четырех или более участников, за исключением случаев, когда такие предложенные пари отдельно указаны в списке как "Групповые ставки". В таких случаях ставки будут возвращены, если как минимум один из участников, внесенных в список, не будет по какой бы то ни было причине больше принимать активного участия в игре после того, как ставка была сделана и/или принята.

29. Кроме случаев, когда результат предложенного пари уже был определен до объявления о каком-либо изменении, ставки, относящиеся к конкуренции за возникновение определенного события/общее количество определенных событий (например, "Первый участник, выигравший X раундов" или "Большее/меньшее количество разыгранных карт") или на достижение преимущества/разницы завершенных событий между участниками (например, "Преимущество при розыгрыше карты", "Точный счет матча по разыгранным картам") будут аннулированы, если формат матча полностью изменен таким образом, что это изменяет значение счетчика таких событий и относящиеся к ним соответствующие коэффициенты, включая, в частности, случаи, когда количество запланированных карт изменено с ранее объявленного нечетного числа (например, "Лучший результат розыгрыша карт 1/3/5") на четное число (например, "Лучший результат розыгрыша карт 2/4/6") и наоборот. Ставки по таким предложенным пари, к которым объявленное изменение не относится, останутся в силе, и по ним будет принято соответствующее решение (например, шансы на исход матча останутся в силе, если количество запланированных карт изменено с ранее объявленного 3 на 5). Это также относится к ставкам по предложенным пари, исход которых уже был определен до объявления какого бы то ни было изменения. Приведенный ниже пример иллюстрирует общий подход, который будет применяться при принятии решений относительно таких ставок в сопоставимых случаях. Ставка на "Победу в розыгрыше 1-й карты" останется в силе при изменении матча с 3 на 5 карт, однако, ставка на "Большее/меньшее общее количество карт в матче" в аналогичной ситуации будет аннулирована.

30. Если Спидибет ошибочно предложил коэффициенты и линии на основе количества карт/игр/раундов, отличающегося от правильно запланированного количества таких объектов, решения по предложенным пари, относящимся к конкуренции за возникновение определенного события/общее количество определенных событий (например, "Первый участник, выигравший X раундов" или "Большее/меньшее количество разыгранных карт") или на достижение преимущества/разницы завершенных событий между участниками (например, "Преимущество при розыгрыше карты", "Точный счет матча по разыгранным в матче картам") будут аннулированы, будут аннулированы, если формат матча полностью изменен таким образом, что это изменяет значение счетчика таких событий и относящиеся к ним соответствующие коэффициенты, включая, в частности, случаи, когда количество запланированных карт изменено с ранее объявленного нечетного числа (например, "Лучший результат

розыгрыша карт 1/3/5") на четное число (например, "Лучший результат розыгрыша карт 2/4/6") и наоборот. Ставки по таким предложенным пари, к которым это расхождение не относится, останутся в силе, и по ним будет принято соответствующее решение (например, шансы на исход матча останутся в силе, если было ошибочно указано количество запланированных карт 3 вместо правильного 5). Это также относится к ставкам по предложенным пари, исход которых уже был определен до объявления какого бы то ни было изменения. Приведенный ниже пример иллюстрирует общий подход, который будет применяться при принятии решений относительно таких ставок в сопоставимых случаях. Ставка на "Победу в розыгрыше 1-й карты" останется в силе, если было ошибочно указано количество запланированных карт 3 вместо правильного 5, однако, ставка на "Большее/меньшее общее количество карт в матче" в аналогичной ситуации будет аннулирована.

31. Во время определенных событий Спидибет может исключительно на свое собственное усмотрение предложить для заключения пари сокращенный список участников, а также включить варианты пари, например, "Любой другой", "Поле" или подобные. Этот вариант включает всех участников, не внесенных в список, за исключением специально упомянутых, если подобные имеются. Спидибет оставляет за собой право включить в список/указать больше участников на последующем этапе. Если эти недавно внесенные в список участники окажутся выигрышным результатом, они будут считаться не указанными в списке до момента, когда фактически были внесены в список, и решения, относящиеся к ним, будут приниматься соответственно.

32. Предложенные пари, конкретно относящиеся к результатам одного участника в конкретном мероприятии/за определенный промежуток времени (например, "Команда X по сравнению с полем" или "Победитель без команды X") будут считаться аннулированными, если упомянутые участники не примут, хотя бы один раз, активного участия в игре на последующем этапе соответствующего мероприятия/определенного промежутка времени после того, как ставка была сделана и/или принята.

33. Если матч начнется с другим количеством игроков чем указано в правилах проведения мероприятия (например, команды начинают матч при наличии в каждой из них по 4 игрока вместо запланированных 5 игроков), все ставки будут аннулированы. В случае, если матч был начат при наличии в командах установленного количества игроков, определенного в правилах проведения мероприятия, но после начала матча любая команда потеряет временно или постоянно любое количество игроков, сделанные ставки останутся в силе.

34. Ставки на матчи/мероприятия, с указанием несоответствующих/ошибочных псевдонимов участников или "закрытого счета" останутся в силе при условии, что не станет обоснованно очевидным, что участник, использующий этот конкретный псевдоним, не является тем, на которого имелось намерение сделать эту ставку. В таких случаях ставки будут аннулированы.

35. Ставки на команду будут считаться действительными вне зависимости от того, какие игроки входят в ее состав. Если ассоциация, проводящая соревнования, посчитает допустимым для команды принимать участие в игре с участником второго состава или замененным игроком, все ставки останутся в силе при условии, что будет объявлен официальный результат.

36. Предварительный отбор, проводимый (в соответствующих случаях) в любой форме до начала основного турнира, считается действительной частью этого соревнования. Поэтому любой участник, выбывший на этапе предварительного отбора, будет считаться проигравшим любому участнику, ранее подтвердившему соответствующий уровень или успешно прошедшему предварительный отбор.

37. В случае размещения ставок, относящихся к временным периодам, их интерпретация проводится следующим образом: "в течение первых 30 минут" — любые события, произошедшие до 0 часов 29 минут, 59 секунд; "в промежутке времени от 10-й до 20-й

минуты" — любые события, произошедшие в период от 10 минут, 00 секунд до 19 минут, 59 секунд.

38. Любые ставки, относящиеся к продолжительности промежутка времени, представляют собой фактическое время, прошедшее в ходе розыгрыша карты/раунда/мероприятия соответственно. Например, ставка, сделанная на продолжительность розыгрыша карты свыше 30,5 минут будет признана выигравшей по истечении 30 с половиной минут в розыгрыше указанной карты.

39. Любая ссылка на сетку "победителей" и/или "верхнюю" сетку останется в силе вне зависимости от того, будут ли присуждены карты и/или какие-либо иные преимущества какому-либо участнику в соответствии с правилами проведения мероприятия.

40. Если не определено иначе, преимущества, предоставленные через структуру мероприятия, будут учитываться при урегулировании. Тем не менее, любая ссылка на определенные показатели Карт, Игр и т. д., как указано на месте, всегда считается соответствующей этапу проводимого матча. Пример: в лучшем матче из 3 Карт, где Команда А начинает с преимуществом в 1 Карту, все ставки, которые относятся к Карте 1, фактически будут относится к результатам второй Карты матча, то есть, первая Карта должна быть фактически сыграна.

## *Раздел 2 Правила, которые относятся к конкретному жанру/игре*

### *A. FPS*

Следующие правила применяются ко всем играм, которые принадлежат к жанру FPS (Шутер от первого лица). Это включает, кроме прочего, Call of Duty, Counterstrike, Overwatch, Quake, Valorant и Rainbow Six. В случае, если правила, которые относятся к какой-либо игре, также считающейся составной частью того же жанра, указаны отдельно, они будут добавлять и (если применимо) заменять конкретные правила жанра. Спидибет оставляет за собой право применить правила по урегулированию этого жанра ко всем не указанным выше играм, которые, как правило, признаются таковыми.

1. 1 При необходимости наличия Дополнительного времени/дополнительных карт/дополнительных раундов для определения результата матча (или какой-либо из его частей) и если в предложении ставки не определено иначе, результаты добавленной игры будут приняты во внимание при урегулировании ставок. Однако, вышеуказанное не относится к предложениям "Точный счет".

2. Для предложений "Шансы на исход матча", "Результат серии", "Общее количество карт" и "Гандикап по картам", ставки будут действительны после того, как начнется розыгрыш первой запланированной карты.
   За исключением любых карт, присужденных в соответствии с правилами проведения соревнования участникам из сеток "победителей" и/или "верхних" сеток.
   В этих случаях указанные карты будут учитываться при принятии решения относительно сделанных ставок.

3. Для предложений "Общее количество карт", "Гандикап по картам", "Точный счет", "Продолжительность", "Карта X", "Первые X/Первый до X" "Убийства/Серия убийств" и "Убийства игрока", чтобы ставки были действительными, все части карт/запланированных карт должны быть завершены. Если событие прервано до нормального завершения, такие ставки на больше/меньше на "Общее количество карт" и "Гандикап по матчам" будут урегулированы обычным образом, если результат, удовлетворяющий такие ставки, был достигнут, иначе они будут аннулированы.

4. Для предложений "Точный счет", чтобы ставки были действительными, все запланированные Карты должны завершиться.

5. 5 Для предложений "Продолжительность", при принятии решений по ставкам, относящимся к продолжительности, будут учитываться также любые промежутки времени, потребовавшиеся для завершения дополнительного времени/розыгрыша дополнительных карт, необходимых для завершения матча (или какой-либо его части), к которому относится предложенное пари.
   При принятии решений по сделанным ставкам любая карта, присужденная в соответствии с правилами проведения мероприятия участникам сеток "победителей" и/или "верхних" сеток, будет учтена как "0" (ноль) минут.

6. Для предложения "Карта X", чтобы ставки были действительными, указанная Карта должна завершиться.

7. Для предложений "Первые X/первый до X", **ставка относится к участнику, который первым завершит/достигнет указанного количества предопределенных событий. Если ничейный исход (или ситуация, когда ни одна из команд не победила) не был включен в предложенное пари, и ни один из участников не достигнет указанного количества, ставки будут возвращены.**

8. Для предложений "Ас", ставка относится к тому, что какому-либо одному участнику удастся самостоятельно выбить из игры всех участников команды противника в каком-либо раунде матча или его части, как указано в предложении.

9. 9 Для предложений "Убийства игрока", ставки, которые относятся к счетчикам (например, Общее количество убийств) и любые другие предложения, относящиеся к определенным терминам, будут разрешены согласно с определением официального регулирующего органа, который публикует такую статистику. За исключением случаев предоставления неопровержимых доказательств, Спидибет не рассматривает никакие жалобы, вытекающие из личной интерпретации таких терминов.

### *Counterstrike/Valorant*

10. Для предложений "Гандикап по раундам" и "Общее количество раундов" в Counterstrike все запланированные раунды должны быть завершены, чтобы ставки были действительными, включая дополнительные раунды (овертаймы), если они требуются для определения победителя.
    Если матч был прекращен досрочно, (вне зависимости от любого возможного решения руководящей ассоциации), ставки будут аннулированы, за исключением случая, когда уровень "Больше/меньше" или "Гандикап по раундам", на который была сделана ставка, уже был превышен на момент прекращения матча.
    В таком случае, урегулирование ставок будет проведено в соответствии с результатами, полученными до прекращения матча.

11. Для предложений "Общее количество раундов" в Counterstrike, при принятии решений по сделанным ставкам любая карта, присужденная в соответствии с правилами проведения мероприятия участникам из сетки "победителей", будет учтена как "0" (ноль) раундов.

12. Для предложений "Раунд X" в Counterstrike, ставки будут действительно только в случае, если указанный раунд будет завершен.

13. Для "Убийств" в Counterstrike при урегулировании будут включены все убийства, случившиеся после взрыва или обезвреживания бомбы между раундами.

## *B. MOBA*

Следующие правила применяются ко всем играм, которые принадлежат к жанру MOBA (Многопользовательская сетевая боевая арена). Жанр включает, помимо прочих, такие

игры как ДОТА 2, King of Glory, Лига Легенд, Wild Rift, Mobile Legends, Smite and Vainglory. В случае, если правила, которые относятся к какой-либо игре, также считающейся составной частью того же жанра, указаны отдельно, они будут добавлять и (если применимо) заменять конкретные правила жанра. Спидибет оставляет за собой право применить правила по урегулированию этого жанра ко всем не указанным выше играм, которые, как правило, признаются таковыми.

1. Для предложений "Шансы на исход матча", "Результат серии", "Общее количество карт" и "Гандикап по картам", ставки будут действительны после того, как начнется розыгрыш первой запланированной карты.
   За исключением любых карт, присужденных в соответствии с правилами проведения соревнования участникам из сеток "победителей" и/или "верхних" сеток.
   В этих случаях указанные карты будут учитываться при принятии решения относительно сделанных ставок.

2. Для предложений "Общее количество карт", "Гандикап по картам", "Точный счет", "Карта X", чтобы ставки были действительными, все части карт/запланированных карт должны быть завершены. Если событие прервано до нормального завершения, такие ставки на больше/меньше на "Общее количество карт" и "Гандикап по матчам" будут урегулированы обычным образом, если результат, удовлетворяющий такие ставки, был достигнут, иначе они будут аннулированы.

3. 3 Для предложений "Продолжительность", "Первые X/Первый до X" и "Убийства/Серия убийств", ставки будут действительны после того, как будут завершены все части матча, к которым относится предложенное пари, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может измениться при любом дальнейшем ее продолжении.
   При принятии решений по сделанным ставкам по предложениям "Продолжительность" любая карта, присужденная в соответствии с правилами проведения мероприятия участникам из сетки "победителей", будет учтена как "0" (ноль) минут.

4. Предложения "Первые X/первый до X" относится к участнику, который первым завершит/достигнет указанного количества предопределенных событий.
   Если ничейный исход (или ситуация, когда ни одна из команд не победила) не был включен в предложенное пари, и ни один из участников не достигнет указанного количества, ставки будут возвращены.

5. Для предложений "Убийства/Серия убийств", в ставках на Убийства и/или Серии убийств будут приняты во внимание только те убийства, которые сделаны противниками, если применимо.
   Персонажи игры, убитые в результате действий, не совершенных игроками команды противника, не будут учитываться при принятии решений по сделанным ставкам.

6. События игры, объекты и неигровые персонажи: Для принятия решений по предложенным пари, относящимся к указанным ниже событиям игры, объектам и неигровым персонажам, необходимо, чтобы ставки были действительны. Для этого должны быть завершены все части матча, к которым относится предложенное пари, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может измениться при любом дальнейшем ее продолжении.
   - Цели
   - Достижение максимального уровня

   Все ставки, связанные с целями, относятся только к целям конкретной карты. Победа в розыгрыше фактической карты не будет считаться целью при принятии решений относительно сделанных ставок.
   Если ничейный исход (или ситуация, когда ни одна из команд не победила) не был включен в предложенное пари, и ни один из участников не достигнет указанного количества, ставки будут возвращены.

Спидибет оставляет за собой право добавлять другие, не указанные выше, события игры, объекты и неигровых персонажей, которые в достаточной степени соответствуют указанным выше категориям.

## *ДОТА 2 + Лига Легенд (LoL)*

7. 8 Для предложений "Рэмпейдж/ультракилл", "Ас" "Ассистирования" и "Здания" ставки будут действительны после того, как будут завершены все части матча, к которым относится предложенные ставки, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может измениться при любом дальнейшем ее продолжении.

8. 9 Все события, которые относятся к предложениям "Рэмпейдж/ультракилл", будут считаться произошедшими только в случае сообщения о них баннером на экране во время матча (или части матча, к которой относится ставка).

9. Предложения "Ас" в Лиге Легенд относятся к тому, будет ли отдельный участник отмечен за уничтожение последнего живущего чемпиона другой команды.

10. Для предложений "Все карты" при принятии решений по сделанным ставкам любая карта, присужденная в соответствии с правилами проведения мероприятия участникам из сетки "победителей", будет учтена как "0" (ноль) ассистирований.

11. Для предложений "Здания" в ДОТА 2, список зданий включает следующее: Бараки, Храмы и Башни. "Недопущение" разрушения любого из вышеупомянутых сооружений будет также учитываться при принятии решений относительно сделанных ставок. Для предложений "Здания" в Лиге Легенд список зданий включает следующее: орудийные башни и препятствия. Разрушения этих сооружений будут во всех случаях считаться результатом действий игроков команды противника.

12. Для принятия решений по предложенным пари, относящимся к указанным ниже событиям игры, объектам и неигровым персонажам, необходимо, чтобы ставки были действительны. Для этого должны быть завершены все части матча, к которым относится предложенное пари, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может измениться при любом дальнейшем ее продолжении.

**ДОТА 2:**

- *Эгида*
- *Выкуп*
- *Курьер*
- *Божественная рапира*
- *Мега-крипы*
- *Достижение максимального уровня*
- *Рошаны*
- *Башни*
- *Бараки*

**Лига Легенд:**

- *Бароны*
- *Драконы*
- *Достижение максимального уровня*
- *Рифт Херальд*
- *Башни*
- *Ингибиторы*

Спидибет оставляет за собой право добавлять другие, не указанные выше, события игры, объекты и неигровых персонажей, которые в достаточной степени соответствуют указанным выше категориям.

## *C. Файтинги*

Следующие правила применяются ко всем играм, которые принадлежат к жанру файтингов. Сюда входят, кроме прочего, Dragonball, Street Fighter, Super Smash Bros и Tekken. В случае, если правила, которые относятся к какой-либо игре, также считающейся составной частью того же жанра, указаны отдельно, они будут добавлять и (если применимо) заменять конкретные правила жанра. Спидибет оставляет за собой право применить правила по урегулированию этого жанра ко всем не указанным выше играм, которые, как правило, признаются таковыми.

1. Для предложений "Шансы на исход матча", "Результат серии", "Общее количество игр" и "Гандикап по играм", ставки будут действительны после того, как начнется розыгрыш первой запланированной игры.
   За исключением любых игр, присужденных в соответствии с правилами проведения соревнования участникам из сеток "победителей" и/или "верхних" сеток.
   В таких случаях, эти игры будут учтены при урегулировании.

2. Для предложений "Общее количество игр", "Гандикап по играм", "Точный счет", "Игра X/Раунд X", чтобы ставки были действительными, все части запланированных игр должны быть завершены. Если событие прервано до нормального завершения, такие ставки на больше/меньше на "Общее количество игр" и "Гандикап по играм" будут урегулированы обычным образом, если результат, удовлетворяющий такие ставки, был достигнут, иначе они будут аннулированы.

3. 3 Для предложений "Продолжительность" и "Общее количество раундов", ставки будут действительны после того, как будут завершены все части матча, к которым относится предложенная ставка, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может измениться при любом дальнейшем ее продолжении.
   При принятии решений по сделанным ставкам любая игра/раунды, присужденная в соответствии с правилами проведения мероприятия участникам из сетки "победителей", будет засчитана как "0" (ноль) раундов.

4. Для предложений "Гандикап по раундам" и "Общее количество раундов" все запланированные раунды должны быть завершены, чтобы ставки были действительными. Если матч был прекращен досрочно, то вне зависимости от любого возможного решения администрирующей ассоциации ставки будут аннулированы за исключением случая, когда уровень "Больше/Меньше", на который была сделана ставка, уже был превышен на момент прекращения матча. В таком случае решения относительно сделанных ставок будут приниматься в соответствии с результатами, полученными до прекращения матча.

## *D. Королевская битва*

Следующие правила применяются ко всем играм, которые принадлежат к жанру "Королевская битва". Сюда входят, кроме прочего, PUBG и Fortnite. В случае, если правила, которые относятся к какой-либо игре, также считающейся составной частью того же жанра, указаны отдельно, они будут добавлять и (если применимо) заменять конкретные правила жанра. Спидибет оставляет за собой право применить правила по урегулированию этого жанра ко всем не указанным выше играм, которые, как правило, признаются таковыми.

1. Для урегулирования предложения "Победитель матча" последний выживших игрок/дуэт/отряд будет считаться победителем матча.
   Для урегулирования предложения "Результат серии" игрок/дуэт/отряд, который наберет больше всего очков в течении серии, будет считаться победителем серии.
   При урегулировании также будут приняты во внимание любые дополнительные Карты, поединки 1 на 1, и/или любая дополнительная игра, которую руководящая ассоциация может использовать в качестве тай-брейка.
   Если и после применения любого дополнительного тай-брейка окончательный результат предложения ничейный и ставки на ничью не были предложены, ставки будут возвращены.

2. 2 Для предложений "Продолжительность" и "Убийства/Выбивания" и "Первые X/Первый до X" ставки будут действительны после того, как будут завершены все части матча, к которым относится предложенное пари, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может измениться при любом дальнейшем ее продолжении.
   Для предложений "Первые X/первый до X" относится к участнику, который первым завершит/достигнет указанного количества предопределенных событий.
   Если ничейный исход (или ситуация, когда ни одна из команд не победила) не был включен в предложенное пари, и ни один из участников не достигнет указанного количества, ставки будут возвращены.

3. Для предложений "Убийства" и "Выбивания" только убийства/выбивания, вызванные или контролируемые противоборствующими участниками, будут приняты во внимания при урегулировании.
   Убийства/выбывания, которые происходят в "красной зоне", не будут учитываться при урегулировании, а убийства, сделанные каким-либо транспортным средством, будут приписаны участнику, который управлял этим транспортным средством.

## *E. RTS*

Следующие правила применяются ко всем играм, которые принадлежат к жанру RTS (Стратегия в реальном времени). Сюда входят, кроме прочего, Starcraft 2 и Warcraft. В случае, если правила, которые относятся к какой-либо игре, также считающейся составной частью того же жанра, указаны отдельно, они будут добавлять и (если применимо) заменять конкретные правила жанра. Спидибет оставляет за собой право применить правила по урегулированию этого жанра ко всем не указанным выше играм, которые, как правило, признаются таковыми.

1. Для предложений "Шансы на исход матча", "Результат серии", "Общее количество карт" и "Гандикап по картам", ставки будут действительны после того, как начнется розыгрыш первой запланированной карты.
   За исключением любых карт, присужденных в соответствии с правилами проведения соревнования участникам из сеток "победителей" и/или "верхних" сеток.
   В таких случаях, эти карты будут учтены при урегулировании.

2. 2 Результат серии относится к общему результату какой-либо комбинации последовательных матчей/серий того же раунда/этапа между теми же участниками в рамках того же турнира.

3. Если какая-либо карта будет переиграна из-за того, что она завершилась тупиковой ситуацией, в которой невозможно определить результат, то результат первоначального розыгрыша этой карты будет отброшен, а результат переигровки будет учитываться при принятии решений по сделанным ставкам.
   Для предложений "Общее количество карт" любая карта, переигранная из-за того, что она завершилась тупиковой ситуацией, в которой невозможно определить результат, будет засчитана только как 1 карта.

4. Для предложений "Гандикап по картам" и "Общее количество карт", все запланированные карты должны быть завершены, чтобы ставки были действительными. Если матч был прекращен досрочно, то вне зависимости от любого возможного решения администрирующей ассоциации ставки будут аннулированы за исключением случая, когда уровень "Больше/Меньше", на который была сделана ставка, уже был превышен на момент прекращения матча. В таком случае, урегулирование ставок будет проведено в соответствии с результатами, полученными до момента прекращения матча.

5. 5 Для предложений "Точный счет" "Продолжительность" и "Карта X" ставки будут действительны после того, как будут завершены все части матча, к которым относится предложенное пари, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может быть изменен при любом дальнейшем ее продолжении.

Для предложений "Продолжительность" любая карта, присужденная согласно правилам соревнования участникам из так "Победителей", будет учитываться как "0" (ноль) минут при урегулировании.
Для предложения "Карта X", чтобы ставки были действительными, указанная Карта должна завершиться.

6. Первые X/первый до X относится к участнику, который первым завершит/достигнет указанного количества предопределенных событий.
Если ничейный исход (или ситуация, когда ни одна из команд не победила) не был включен в предложенное пари, и ни один из участников не достигнет указанного количества, ставки будут возвращены.

### *F. Карточные игры*

Следующие правила применяются ко всем играм, которые принадлежат к жанру карточных игр. Сюда входят, кроме прочего, Artifact, Hearthstone и Magic: The Gathering. В случае, если правила, которые относятся к какой-либо игре, также считающейся составной частью того же жанра, указаны отдельно, они будут добавлять и (если применимо) заменять конкретные правила жанра. Спидибет оставляет за собой право применить правила по урегулированию этого жанра ко всем не указанным выше играм, которые, как правило, признаются таковыми.

1. Для предложений "Шансы на исход матча" и "Игры с гандикапом", если какая-либо игра подлежит переигрыванию ввиду ничьей, результат первоначальной игры будет проигнорирован, а результат переигранной игры будет использован при урегулировании ставок.
Для предложений "Общее количество игр" любая игра, переигранная из-за ничьи, будет считаться как только 1 игра.

2. Для предложений "Общее количество игр" и "Игры с гандикапом", чтобы ставки были действительными, первая запланированная игра должна начаться, за исключением каких-либо игр, присужденных, согласно правилам соревнования, участникам из сетки "Победителей". В таких случаях, при урегулировании, указанные игры будут приняты во внимание.
Ставки будут действительны после завершения всех запланированных игр. Если матч был прекращен досрочно, то вне зависимости от любого возможного решения администрирующей ассоциации ставки будут аннулированы за исключением случая, когда уровень "Больше/Меньше", на который была сделана ставка, уже был превышен на момент прекращения матча. В таком случае решения относительно сделанных ставок будут приниматься в соответствии с результатами, полученными до момента прекращения матча.

3. В игре X, чтобы ставки были действительными, указанная игра должна быть завершена.

## *G. Киберфутбол и Rocket League*

### *Киберфутбол*

1. Для предложений "Шансы на исход матча", "Общее количество голов" и "Игры с гандикапом" результаты будут урегулированы в соответствии с итогами полученными после завершения основного времени.
Если условия ставки не предусматривают иное, результаты, полученные в Дополнительное время, не будут приняты во внимание во время урегулирования ставок.
В случае завершения игры вничью, при отсутствии предложенных коэффициентов на ничейный результат, ставки будут возвращены.

2. Для предложений "Команда, которая пройдет дальше", если дополнительное время необходимо для определения итога предложения, (если обратное не указано в

предложении), результаты, полученные из дополнительного игрового времени, будут учитываться при урегулировании.

3. Для предложений "Точный счет" результаты будут урегулированы на основании результатов, полученных в Основное время. Если условия ставки не предусматривают иное, результаты, полученные в Дополнительное время, не будут приняты во внимание во время урегулирования ставок.

4. Для предложений "Общее количество голов" ставки будут действительны после того, как будут завершены все части матча, к которым относится предложенная ставка, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может измениться при любом дальнейшем ее продолжении.

### *Rocket League*

1. Для предложений "Шансы на исход матча", "Результат серии", "Гандикап", "Точный счет" и "Общее количество голов", если дополнительное время необходимо для определения итога матча (или любой его части) и если в предложении не указано обратное, результаты полученные из дополнительного игрового времени будут учитываться при урегулировании.
   В случае завершения игры вничью, при отсутствии предложенных коэффициентов на ничейный результат, ставки будут возвращены.

2. Для предложений "Общее количество голов" и "Гандикап", ставки будут действительны после того, как будут завершены все части матча, к которым относится предложенная ставка, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может измениться при дальнейшем ее продолжении.

## *Н. Кибербаскетбол*

1. Для предложений "Шансы на исход матча" и "Команда, которая пройдет дальше", при необходимости наличия дополнительного времени для определения результата ставки, и если в предложении ставки не определено иначе, результаты добавленной игры будут приняты во внимание при урегулировании ставок.
   В случае завершения игры вничью, при отсутствии предложенных коэффициентов на ничейный результат, ставки будут возвращены.

2. Для предложений "Общее количество очков" результаты будут урегулированы на основании общего количество очков, полученных указанными участниками во время соответствующего временного промежутка.
   Если не определено иначе, очки, полученные в Дополнительное время, будут приняты во внимание при урегулировании ставок, относящихся к Полному времени.
   Ставки будут действительны после того, как будут завершены все части матча, к которым относится предложенная ставка, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может измениться при дальнейшем ее продолжении.

3. 3 Для предложений с гандикапом, результаты будут урегулированы на основании данных, полученных после того, как указанный гандикап/фора добавлен(-а)/вычтен(-а) (в зависимости от ситуации) к/из матча/периода/общего количества очков в соответствии со ставкой.
   В случае, если после адаптации линии гандикапа/форы результат является равным линии ставки, все ставки на это предложение будут объявлены недействительными.
   Если не определено иначе, очки, полученные в Дополнительное время, будут приняты во внимание при урегулировании ставок, относящихся к Полному времени.
   Ставки будут действительны после того, как будут завершены все части матча, к которым относится предложенная ставка.

4. В случае ставок на определенное время/интервал (например: результат Периода/Половины X, результат матча между минутой X и минутой Y или "Шансы на оставшуюся часть матча") будут учитываться только результаты и события, накопленные, в зависимости от ситуации, на протяжении указанного временного промежутка/интервала. Если не определено иное, во время урегулирования какие-либо другие события из других частей мероприятия/матча вне указанного времени/интервала учитываться не будут.
   Ставки на определенный счет в матче (например: Следующая команда, которая забьет мяч или Гонка до X очков) относятся к участникам, которые первыми получают/достигают указанной цели. Если в предложении ставки указан временной промежуток (или другое ограничение времени), при урегулировании не будут учтены события из других частей мероприятия/матча, которые не относятся к указанному времени. Если указанные очки не были получены в пределах указанного времени (если определено) ни одним из участников, все ставки будут объявлены недействительными, кроме случаев, когда в ставке был предложен вариант ничьей/одинакового количества очков. Ставки будут действительны после того, как будут завершены все части матча, к которым относится предложенное пари, кроме случаев, когда исход уже был определен до прерывания игры и не может измениться при любом дальнейшем ее продолжении.