# Sportsbook Vilkår og Betingelser

Version 2.0

Sidst opdateret:

April 2022

# INDHOLDSFORTEGNELSE


### *Afsnit A - Aftalebetingelser*

| | |
|---|---|
| 1. Indledning | 2. Definitioner |
| 3. Accept af spil | 4. Spille- og udbetalingsbegrænsninger |
| 5. Annullering af spil | 6. Ansvarsfraskrivelse og prioritet |

### *Afsnit B - Generelle spilleregler*

| | |
|---|---|
| 1. Fælles kommissorium | 2. Spiltyper |
| 3. Spilrekvisitter | 4. Systemspil |
| 5. Resultatafregning | 6. Tattersalls regel 4 |

### *Afsnit C - Sportsspecifikke/kategoriregler*

| | | |
|---|---|---|
| 1. Olympiske og mesterskabsevents | 2. Amerikansk fodbold | 3. Atletik |
| 4. Australske fodboldregler | 5. Dronevæddeløb | 6. Baseball |
| 7. Basketball | 8. Beachvolleyball | 9. Boksning |
| 10. Cricket | 11. Curling | 12. Cykling (vej og bane) |
| 13. Cyclo Cross | 14. Fodbold | 15. Golf |
| 16. Håndbold | 17. Travsport | 18. Ishockey |
| 19. Motorsport | 20. Netball | 21. Pesäpallo (finsk baseball) |
| 22. Rugby League | 23. Rugby Union | 24. Lacrosse |
| 25. Speedway | 26. Surfing | 27.Svømning |
| 28. Tennis og ketsjersport (Badminton, Jai-Alai, Squash, Padel, Pickleball & Bordtennis) | 29. Volleyball | 30. Vintersport |
| 31. Andet (ikke-sport/special) | 32. Mixed Martial Arts | 33. Snooker |
| 34. Dart | | |

### *Afsnit D - Racing*

| | |
|---|---|
| 1. Hestevæddeløb | 2. Gråhunde |

### *Afsnit E - e-sport*

| |
|---|
| 1. e-sport |


# A. Aftalevilkår

# 1) Indledning

1) Dette sæt vilkår og betingelser regulerer brugen af Mr Green Sportsbook ("Sportsbook Regler"). Når du placerer et spil hos Mr Green Sportsbook, accepterer Kontohaveren, at de har læst, forstået og accepterer at være bundet af disse Vilkår og Betingelser ud over Mr Green Generelle Vilkår og Betingelser, der gælder til enhver tid, klik<here>.

2) Brugen af Mr Green's Sports Book er underlagt de regler, der er pålagt af [the Stipulated Regulator]. I det omfang en beslutning, der er udstedt af Spillemyndigheden, er i strid med eller er uforenelig med disse Sportsbook-regler, vil beslutningen, der er udstedt af Spillemyndigheden, træde i stedet for enhver relevant klausul(er) i disse Sportsbook-regler.

3) Mr Green forbeholder sig ret til at foretage ændringer i spillegrænser og -tilbud.

4) Enhver henvisning i disse sportsbog regler, til ord/objekter, der vises i ental, gælder også for flertal. Henvisninger til køn er ikke-bindende og må kun behandles til orientering. Alle henvisninger til "herunder" betyder "herunder uden begrænsning".

5) Hvis det er relevant, skal enhver henvisning til Mr Green hjemmeside og dens indhold også betragtes som gældende for Casino/Offline/landbaserede miljøer, herunder selvbetjeningsterminaler (SST), Over the Counter (OTC) og Bring Your Own Device (BYOD).

# 2) Definitioner

1) "Fejl" er en [fejl, trykfejl, fejlfortolkning, fejlhøring, fejlfortolkning, fejloversættelse, stavefejl, teknisk fare, registreringsfejl, transaktionsfejl, åbenbar fejl, force majeure og/eller lignende], som kan være åbenbar for operatøren og/eller kontohaveren på det relevante tidspunkt [som har forårsaget eller resulteret i spil [tilbydes og/eller accepteres]].
   Eksempler på fejl omfatter, men er ikke begrænset til:

   - Som følge af svigt i den etablerede risikostyringskontrol.
   - Som følge af uhensigtsmæssig manipulation af tilbud eller afviklingsprocedurer samt enhver svigagtig aktivitet.
   - Forkerte udbetalinger.
   - Cyberangreb.

   - <u>Accepterede spil;</u>
     Under tekniske problemer, der ellers ikke ville være blevet accepteret; til odds/priser, der er blevet forhøjet, forbedret eller forbedret i forhold til de odds/priser, der ellers ville være blevet tilbudt.

   - På begivenheder/tilbud, der allerede er besluttet eller indgået, eller i forbindelse med hvilke Mr Green havde suspenderet væddemål.

   - På begivenheder/tilbud efter begivenheden/kampen/tilbuddet er startet (undtagen for live-spiltyper).

   - På markeder/arrangementer, der indeholder deltagere, som ikke er en del af arrangementet.

   - Andet end i overensstemmelse med gældende love.

- Til odds, der er væsentligt forskellige fra dem, der er tilgængelige i den generelle spilbranche på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, hvorved Mr Green vil bruge et flertal af spilbrancheoperatører til at afgøre, om de tilbudte odds var "væsentligt forskellige".

- Til odds, der afspejler en ukorrekt score, stående eller rangerende situation, herunder hvor der tilbydes ukorrekte odds, som følge af eventuelle fejl eller udeladelser i forbindelse med annoncering, offentliggørelse eller rapportering af en score, stående eller rangerende situation.

- Ved forkerte odds, hvor det er klart, at de faktiske chancer for, at begivenheden fandt sted på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, var væsentligt forskellige, eller

- At spillet er blevet placeret af en anden person end Kontohaveren (herunder hvor nogen har fået adgang til Kontohaverens konto), eller hvor Kontohaveren er offer for svigagtig aktivitet.

2) "Indflydelsesvæddemål" er en handling, der er forbudt af Mr Green, hvor en Kontohaver, eller parter, der handler i samarbejde med en Kontohaver, kan påvirke, eller har påvirket, udfaldet af en kamp eller begivenhed - direkte eller indirekte.

3) "Syndikatspil" er en handling, der er forbudt af Mr Green, hvor Kontohavere handler sammen for at placere et væddemål eller en række væddemål på samme begivenhed eller konkurrence, eller når en Kontohaver placerer et væddemål på vegne af eller til den tilsigtede fordel for en anden person eller andre personer. Hvis der er bevis for, at Kontohavere handler sammen på denne måde, forbeholder Mr Green sig ret til at gøre de relevante spil ugyldige og/eller tilbageholde betaling af afkast, indtil resultatet af efterfølgende undersøgelser for at afgøre, om (efter [Operatørernes] egen mening), Syndicate Betting har fundet sted.

# 3) Accept af spil

1) Hvert spil udgør en juridisk bindende væddemålskontrakt mellem Kontohaveren og Mr Green. Oprettelsen af en sådan væddemålskontrakt kræver følgende faser:
    i. Annoncering af et væddemålsmarked.

    ii. Kontohaverens anmodning om at placere et spil eller en indsats på spillemarkedet.

    iii. Accept og bekræftelse af indsatsen eller indsatsen af Mr Green.

2) Et spil accepteres og bekræftes ikke, før det vises i kontohaverens spilhistorik. Når den gør det, vil kontrakten blive anset for at være behørigt udformet. I tilfælde af usikkerhed om, hvorvidt et spil er blevet accepteret, anmodes Kontohaveren om at tjekke de åbne (afventende) spil eller kontakte Kundeservice for bekræftelse. Intet væddemål vil blive betragtet som fuldført, medmindre det bekræftes via kontohaverens væddemålshistorik eller kundeservice.
Medmindre accepteret ved en fejl, kan et spil ikke trækkes tilbage af Kontohaveren, når det er accepteret. Det er Kontohaverens ansvar at sikre, at oplysningerne om de placerede spil er korrekte.

3) Hvis der opstår en tvist om accepten (eller manglen på en sådan) af et spil, eller det tidspunkt, hvor et spil blev placeret, vil [Operatørernes] transaktionsjournaldatabase være den ultimative myndighed til at afgøre sådanne forhold.

4) Mr Green kan nægte at acceptere spil [eller indsatser] til enhver tid og af en hvilken som helst grund, herunder for at:

a) Bevare levedygtigheden af det tilbudte marked (f.eks. uden begrænsning i forbindelse med begivenheder, hvor der er et ekstraordinært eller ubalanceret antal spil på det samme marked).

b) Beskyt Kontohaveren (f.eks. uden begrænsning i forhold til det tilfælde, hvor Kontohaveren udviser patologisk adfærd og nægter at udelukke sig selv).

c) Beskyt andre brugere (f.eks. uden begrænsning i forbindelse med den begivenhed, hvor Kontohaveren har et spillemønster, der kan påvirke andre brugeres regelmæssige spilaktivitet negativt).

d) For at beskytte Mr Green (for eksempel, uden begrænsning, i tilfælde af at Kontohaveren udviser hvidvaskning af penge, hemmelig eller svigagtig adfærd, har vi mistanke om, at Kontohaveren bruger en tredjeparts konto, tillader en tredjepart at bruge kontoen, eller bruger automatiske midler, robotter, software eller lignende midler, eller deltager i arbitrage).

5) Mr Green kan, afhængigt af risikoniveauet, i stedet for at afvise et væddemål eller en indsats, acceptere den væddemålsanmodning, som kontohaveren har placeret, op til et vist beløb.

## 4) Spille- og udbetalingsbegrænsninger

1) For at sikre hvert markeds levedygtighed, for at undgå potentielle tilfælde af svindel og aftalte kampe og for at kunne foretage et korrekt skøn over risikoen forbundet med hvert produkt, der tilbydes, vil Mr Green begrænse nettoudbetalingen (udbetalingen efter at indsatsen er blevet trukket fra) på et spil eller en kombination af spil fra en kontohaver til €200.000 for alle spil, der er placeret eller afviklet inden for en 24-timers tidsramme.

2) Mr Green bestemmer, at den accepterede minimumsindsats vil være €0.1, og den accepterede maksimumindsats vil være €200,000, uanset potentielle undtagelser, afhængigt af de foreslåede markeder og spil.

3) Mr Green forbeholder sig retten til at afvise, hele eller en del af ethvert spil, der anmodes om. Dette omfatter muligheden for, at et "systemspil" som defineret i<Section B, Para 4> ikke accepteres fuldt ud, hverken i form af indsatser eller kombinationer, der indgår i det pågældende "systemspil". Alle spil, der placeres via enhver Mr Green platform, herunder spil, der anmoder om manuel godkendelse, kan være underlagt en tidsforsinkelse før accept, hvis længde kan variere.

4) Alle odds, der tilbydes, kan variere. Sådanne udsving bestemmes af Mr Green Spil accepteres kun til de odds, der er tilgængelige i spillegitteret, på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret af Mr Green, uanset andre krav eller tidligere offentliggørelse, der er til stede på hjemmesiden eller andre medier, der på anden måde beskriver.

5) Alle udbetalingsberegninger, når du afgør spil, vil ske baseret på decimalodds, uanset hvilket andet format der vises/vælges på tidspunktet for placeringen af spillet.

## 5) Annullering af spil

1) Et spil kan erklæres ugyldigt under de omstændigheder, der er beskrevet i punkt 3 nedenfor. Hvis et spil annulleres, vil det blive afgjort med odds på 1,00.

2) Et spil, der er foretaget som et akkumuleret spil, forbliver gyldigt, uanset om en kamp eller en begivenhed, der er en del af det akkumulerede spil, er ugyldig.

3) Mr Green forbeholder sig retten til at erklære et spil for ugyldigt, helt eller delvist, hvis nogen af følgende eller lignende omstændigheder er opstået:

   a. Væddemål er blevet tilbudt, placeret og/eller accepteret på grund af en fejl og/eller til odds, der afviger væsentligt fra dem, der i øjeblikket findes andre steder i væddemålsbranchen (se afsnit A, paragraf 2, klausul 1)

   b. Væddemål, der blev placeret, mens webstedet stødte på tekniske problemer, som ellers ikke ville være blevet accepteret;

   c. Influence væddemål;

   d. Syndicate Betting;

   e. Et resultat er blevet påvirket af kriminelle handlinger - direkte eller indirekte;

   f. Der er forekommet en offentlig bekendtgørelse i forbindelse med spillet, som i væsentlig grad ændrer oddsene.

   g. Et spil er blevet tilbudt på det relevante marked i strid med gamblingforordningen i den specifikke jurisdiktion

4) Tidligere udstationeringer og andre annulleringer: Mens Mr Green gør sit mest rimelige for at sikre den bedste brugeroplevelse, forbeholder Mr Green sig ret til at annullere alle spil, der accepteres under de nævnte omstændigheder, hvis der er et marked til rådighed for væddemål, når det skulle have været fjernet, eller hvis der ellers er ukorrekte odds <Section A, Para 5.3> . Lignende situationer omfatter, men er ikke begrænset til:

   (i) »Pre-match «-spil, der placeres/accepteres, efter at begivenheden er startet

   (ii) 'Live'-spil, der placeres/accepteres til forkerte odds på grund af forsinket eller mislykket 'Live'-dækning, eller på odds, der repræsenterede en anden score end den faktiske;

   (iii) Væddemål, der er placeret efter det sidste tilfælde, hvor en deltager/resultat havde nogen chance for at påvirke den kamp/event-scoring, der gælder for det relevante marked, og en eventuel tilbagetrækning/diskvalifikation/annullering/formatændring eller noget, der udelukker den relevante deltagers/resultats mulighed for at påvirke den pågældende scoring, vil blive erklæret ugyldige;

   (iv) Væddemål med odds, der ikke afspejler, at en relateret begivenhed var i gang, og hvor betingelserne kunne have været ændret på en direkte og ubestridelig måde, eller på anden måde efter en begivenhed, der normalt kan anses for at føre til resultatet, sker eller allerede er sket.

5) Relaterede uforudsete udgifter: Medmindre det sker via [Operatøren ]'s funktionalitet for kombination af begivenheder eller tilbydes eksplicit som et specifikt tilbud, forbyder Mr Green akkumulatorspil, der omfatter to eller flere resultater, som kan vise sig at være relaterede (f.eks. at Team X bliver mestre, og

at Player Y bliver Top Goal Scorer i samme liga). Selv om Mr Green tager alle nødvendige skridt til at forhindre sådanne muligheder, forbeholder Mr Green sig ret til at erklære alle dele af det akkumulerede spil ugyldige, som omfatter de korrelerede resultater, hvis odds ikke er indikative for den relaterede eventualitet.

6) Indsatser kan annulleres, uanset om begivenheden er blevet afgjort eller ej.

## 6) Ansvarsfraskrivelse og prioritet

1) Mr Green forbeholder sig retten til at justere en Udbetaling, der er krediteret til en Kontohavers saldo, hvis Udbetalingen er blevet krediteret til Kontoen på grund af en Fejl.

2) For at justere eventuelle unøjagtigheder i Kontohaverens saldo efter krediterede beløb på grund af Fejl forbeholder Mr Green sig ret til at træffe alle nødvendige foranstaltninger uden forudgående varsel og inden for rimelige grænser for at justere Kontohaverens saldo gennem tilbageførsel, ændring eller annullering af enhver efterfølgende transaktion på Kontohaverens konto.

3) Disse regler gælder for alle transaktioner med [The Operator] Sports Book og kan suppleres med andre regler. I tilfælde af tvetydighed bør der gives prioritet i følgende rækkefølge:

   a. Regler og betingelser offentliggjort i forbindelse med et tilbud og/eller kampagne.

   b. Sportsspecifikke regler.

   c. Generelle regler for sportsbøger.

4) Skulle der opstå uforudsete omstændigheder, hvor afregning ikke udtrykkeligt er omfattet af disse regler, forbeholder Mr Green sig ret til at afregne berørte væddemål på individuelt grundlag på grundlag af retfærdighed og derved opnå almindeligt accepterede væddemålsnormer, skikke og definitioner.

5) Alle data, der leveres eller er tilgængelige i, fra eller relateret til sportsbogen, må kun anvendes af kontohaveren til privat, ikke-kommerciel brug, og enhver brug eller forsøg på brug af sådanne data til kommercielle formål er strengt forbudt.

6) Mr Green har ret til at håndhæve et kontraktvilkår i forbindelse med Sportsbook mod enhver Kontohaver.

# B. Generelle spilleregler

## 1. Fælles kommissorium

1) Medmindre det er anført enten i forbindelse med spilletilbuddet eller i de Sportsspecifikke regler, skal alle spil kun betragtes som gyldige for resultatet ved slutningen af "Almindelig tid" eller "Fuld tid". "Almindelig tid" eller "fuld tid" defineres som fortolket i de officielle regler, der offentliggøres af det respektive styrende organ. For eksempel, i fodbold, er fuld tid fastsat til at være 90 minutter inklusive

skadetid, og i ishockey er det fastsat som de 3 x 20 minutters perioder. Beslutter styrelsesrådet inden begivenhedens start at fastsætte, at den pågældende begivenhed skal spilles over en anden periode, vil dette blive behandlet som værende de officielle regler for begivenheden (f.eks. fodboldkampe, der spilles i formaterne 3 x 30 minutter eller 2 x 40 minutter). Ikke desto mindre er en sådan begivenhed begrænset til den "almindelige" spilletid og omfatter ikke nogen forlængelse såsom ekstra tid eller overarbejde, medmindre udtrykkeligt angivet.

2) "Livebetting" er hvor det er muligt at spille under en igangværende kamp eller begivenhed. Mr Green anerkender eller påtager sig intet ansvar, hvis det ikke er muligt at placere et spil, eller live-score-opdateringen ikke er korrekt. Det er til enhver tid Kontohaverens ansvar at være opmærksom på kampen og begivenhederne omkring den såsom den aktuelle score, dens progression og hvor lang tid der er tilbage, før kampen er afsluttet. Mr Green påtager sig intet ansvar for ændringer i Livebetting-tidsplanen eller afbrydelse af Livebetting-tjenesten.

3) Funktionen [Cash Out] giver Kontohaveren mulighed for at indløse et væddemål, som endnu ikke er afviklet, til dets aktuelle værdi. Det er tilgængeligt på udvalgte begivenheder både før kamp og live, samt på både enkelt og flere spil. [Cash Out] funktionalitet kan ikke bruges på gratis spil. [Cash Out ]-anmodninger kan være underlagt den samme forsinkelsesprocedure som anført i <Section A, Para 4.2>. Skulle det ske, at under denne forsinkelse, uanset af hvilken grund, vil enten tilbuddet blive fjernet, eller oddsene svinge, vil [Cash Out ]-anmodningen ikke blive accepteret, og Kontohaveren vil blive underrettet med en meddelelse på skærmen. Mr Green forbeholder sig ret til at tilbyde en sådan funktionalitet efter eget skøn og anerkender eller påtager sig intet ansvar overhovedet, hvis funktionaliteten ikke er tilgængelig. Hvis en [Cash Out ]-anmodning bliver en succes, vil spillet blive afgjort med det samme, og eventuelle efterfølgende begivenheder, der opstår i forbindelse med spillet, vil ikke blive taget i betragtning. I tilfælde af et [Cash Out ]-spil, der har lidt under en teknisk fejl, pris- eller afviklingsfejl på et hvilket som helst tidspunkt mellem tidspunktet for det oprindelige tilbud og den endelige afregning, forbeholder Mr Green sig ret til at rette en sådan unøjagtighed i overensstemmelse med <Section A, Para 6.2>.

4) "Deltageren" er en genstand, der udgør en del af en begivenhed. I "Head-to-Head" og "Triple-Head" henviser deltageren kun til objekter, der er underlagt den pågældende "Head-to-Head" eller "Triple-Head" begivenhed. Af klarhedshensyn skal en "deltager" være beregnet som en enkelt spiller, et hold eller en gruppe af enkeltpersoner, der er grupperet/opført på en liste. Enhver henvisning til deltagere i disse regler skal være i overensstemmelse hermed, uanset om dens definition er ental eller flertal.

5) Den frist (skæringsdato), der vises på webstedet, skal kun behandles til orientering. Mr Green forbeholder sig retten til helt eller delvis at suspendere spilaktiviteten til enhver tid, hvor det skønnes nødvendigt.

6) Statistik eller redaktionel tekst, der offentliggøres på Mr Greenwebsted(er), skal betragtes som yderligere oplysninger. Mr Green anerkender eller påtager sig intet ansvar, hvis oplysningerne ikke er korrekte. Det er til enhver tid Kontohaverens ansvar at være opmærksom på omstændigheder i forbindelse med en begivenhed.

7) Teoretisk afkast i faste odds væddemål til spilleren er givet ved odds fra alle mulige resultater i tilbuddet. Den teoretiske tilbagebetaling til en spiller på et spiltilbud med 3 udfald a, b og c kan beregnes som følger.
`Teoretisk % = 1/(1/ "oddsresultat a "+ 1/ "oddsresultat b" + 1/ "oddsresultat c ") x 100`

## 2. Spiltyper

1) "Match" (aka 1X2) er, hvor det er muligt at spille på (delvist eller bestemt) resultat af en kamp eller begivenhed. Valgmulighederne er: "1" = Hjemmehold/Spiller 1, eller deltageren på listen til venstre for tilbuddet; "X" = Uafgjort/Uafgjort, eller valget i midten; "2" = Vækhold/Spiller 2, eller deltageren på listen til højre for tilbuddet. I særlige tilfælde eller specifikke konkurrencer kan Mr Green vise et tilbud i det såkaldte "amerikanske" format (dvs.: Bortehold @Hjemmehold), hvor værtsteamet er opført efter det besøgende team. Uanset placeringen af holdene på brættet/væddemålet, vil henvisningerne til "Home" og "Away" hold altid henvise til de faktiske hold, der spiller hjemme (vært) og væk (besøgende), som bestemt af den officielle organisation bar undtagelserne som beskrevet i <Section B, Para 5.32>

2) "Korrekt resultat" (aka resultatspil) er, hvor det er muligt at satse på den (delvise eller definitive) nøjagtige score for en kamp/begivenhed eller en del af den.

3) "Over/under" (aka totaler) er, hvor det er muligt at satse på (delvist eller bestemt) beløb af en foruddefineret forekomst (f.eks. mål, point, hjørner, rebounds, straffeminutter osv.). Hvis det samlede beløb for de anførte hændelser er nøjagtigt lig med spillelinjen, vil alle spil på dette tilbud blive erklæret ugyldige. Eksempel: et tilbud, hvor spillelinjen er 128,0 point, og kampen slutter med resultatet 64-64, vil blive erklæret ugyldig.

4) "Ulige/Jævn" er, hvor det er muligt at satse på (delvist eller bestemt) beløbet for en foruddefineret begivenhed (f.eks. mål, point, hjørner, rebounds, straffeminutter osv.)."Ulige" er 1, 3, 5 osv.; "Lige" er 0, 2, 4 osv.

5) En "Head-to-Head" og/eller "Triple-Head" er en konkurrence mellem to eller tre deltagere/resultater, der enten stammer fra en officielt organiseret begivenhed eller på anden måde, som praktisk talt defineret af Mr Green.

6) "Halv tid/fuld tid" er, hvor det er muligt at satse på resultatet i Halv tid og resultatet ved slutningen af den angivne tidsramme. F.eks. hvis hjemmeholdet ved halvleg leder 1-0, og kampen ender 1-1, er det vindende resultat 1/X. Spil på dette marked vil blive erklæret ugyldige, hvis kampen spilles i et format, hvor det er umuligt at afgøre et resultat baseret på de tidsrammer, der er angivet i tilbuddet.

7) "Periodevæddemål" er, hvor det er muligt at satse på resultatet af hver enkelt periode inden for en kamp/begivenhed. F.eks. hvis periodens scoringer i en ishockeykamp er 2-0/0-1/1, er det vindende resultat 1/2/X. Spil på dette marked vil blive erklæret ugyldige, hvis kampen spilles i et format, hvor det er umuligt at afgøre et resultat baseret på de tidsrammer, der er angivet i tilbuddet.

8) "Draw No Bet" (aka Moneyline) er hvor det er muligt at satse på enten "1" eller "2" som defineret i <Section B, Para 2.1> . Det er også almindelig praksis at henvise til "Draw No Bet" i tilfælde, hvor der ikke tilbydes nogen uafgjort odds. Spil annulleres, hvis den specifikke kamp/begivenhed ikke giver et vindende resultat (f.eks. hvis kampen ender uafgjort), eller hvis forekomsten ikke sker (f.eks. første mål, uafgjort, intet spil, og kampen slutter 0-0).

9) "Handicap" (aka Spread) er, hvor det er muligt at satse på, om det valgte resultat vil sejre, når det angivne handicap er tilføjet/trukket (alt efter hvad der er relevant) til den kamp/periode/samlede score, som spillet refererer til. I de tilfælde, hvor resultatet efter justeringen af handicaplinjen er nøjagtigt lig med spillelinjen, vil alle spil på dette tilbud blive erklæret ugyldige. Eksempel: et spil på -3,0 mål vil blive erklæret ugyldigt, hvis det valgte hold vinder kampen med nøjagtig 3 mål forskel (3-0,4-1, 5-2, osv.). Enhver henvisning i dette afsnit til udtrykket "margin" er beregnet til at blive forstået som resultatet af fradrag af de mål/point, der er scoret af de 2 hold/deltagere.

Medmindre andet er angivet, skal alle handicap, der er opført på Mr Green webstedet, beregnes baseret på resultatet fra starten af den angivne kamp/periode til slutningen af den angivne kamp/periode. Det er dog almindeligt, at for visse handicap spiltilbud i specifikke sportsgrene (asiatiske Handicap i fodbold), vil kun de resultater, der opnås fra tidspunktet for spilplacering indtil slutningen af den angivne tidsramme, blive taget i betragtning, og dermed se bort fra eventuelle mål/point scoret før tidspunktet for spillet blev placeret og accepteret. Ethvert væddemålstilbud med disse karakteristika vil blive tydeligt vist på stedet og fremhævet i spillerens væddemålshistorik med scoren på tidspunktet for placeringen af væddemålet.
Der er 3 forskellige "handicap betting" formater:

2-vejs Handicap: Hold A (-1,5) vs. hold B (+1,5)

Eksempel:

- Hold A får et -1,5 mål handicap i kampen. For at væddemålet kan vindes, skal hold A vinde kampen med en margen, der er lig med eller større end det angivne handicap (dvs. 2 mål eller mere).

- Hold B får en +1,5 målfordel i kampen. For at væddemålet kan vindes, skal hold B enten vinde kampen, afslutte kampen i en uafgjort kamp eller ikke tabe med en margen, der er lig med eller større end deres angivne fordel (dvs. tabe med en 1 måls margen).

3-vejs Handicap: Hold A (-2) Lodtrækning (Præcis 2) Hold B (+2)

Eksempel:

- Hold A får et 2 mål handicap i kampen. For at væddemålet kan vindes, skal hold A vinde kampen med en større margin end det angivne handicap (dvs. 3 mål eller mere).

- Uafgjort ville være det sejrende resultat, hvis kampen ender med præcis den anførte margin (dvs. kampen ender med resultater som 2-0, 3-1 og 4-2).

- Hold B får en 2 målfordel i kampen. For at væddemålet kan vindes, skal hold B enten vinde kampen, afslutte kampen i en uafgjort kamp eller ikke tabe med en margen, der er lig med eller større end deres angivne fordel (dvs. tabe med kun 1 måls margen).

Asiatisk handicap: Hold A (-1,75) vs. hold B (+1,75)

Eksempel:

- Hold A får et -1,75 mål handicap i kampen. Det betyder, at indsatsen er opdelt i 2 lige store indsatser og placeret på resultaterne -1,5 og -2,0. For at væddemålet skal udbetales fuldt ud til de angivne odds, skal hold A vinde kampen med en større margin end begge deres angivne handicap (dvs. 3 mål eller mere). I tilfælde af, at Team A vinder med kun en 2 måls margin, vil spillet blive betragtet som delvist vundet med en fuld udbetaling på -1,5 del af spillet og en tilbagebetaling på -2,0 side, da resultatet på den del af spillet vil blive betragtet

som en "uafgjort". Hvis kampen giver et andet resultat, herunder en Team A sejr med kun 1 måls margin, vil hele indsatsen gå tabt.

- Hold B får en +1,75 målfordel i kampen. Det betyder, at indsatsen er opdelt i 2 lige store indsatser og placeret på resultaterne +1,5 og +2,0. For at væddemålet kan udbetales fuldt ud til de angivne odds, skal hold B enten vinde kampen, afslutte kampen i en uafgjort kamp eller ikke tabe med en margen, der er lig med eller større end nogen af deres angivne fordele (dvs. tabe med kun 1 måls margen). I tilfælde af at hold B taber med nøjagtig 2 måls margin, vil spillet blive betragtet som delvist tabt med en tilbagebetaling på -2,0 del af spillet og et tab på -1,5 del af spillet. Hvis kampen resulterer i et andet resultat, som resulterer i et nederlag for hold B med en margen på 3 eller flere mål, vil hele indsatsen gå tabt.

10) "Dobbelt chance" er, hvor det er muligt at satse samtidigt på to (delvise eller definitive) udfald af en kamp eller begivenhed. Valgmulighederne er: 1X, 12 og X2 med "1", "X" og "2" som defineret i <Section B, Para 2.1> .

11) "Direkte" eller "Placer" væddemål er, hvor det er muligt at vælge fra en liste over alternativer og væddemål på den eventualitet, at en deltager vinder eller placerer inden for en bestemt position i klassificeringen af den angivne begivenhed/konkurrence. Hvis to eller flere deltagere deler slutpositioner, baseres afviklingen på definitionen i <Section B, Para 5.14> .

12) Et "Each Way"-spil (aka EW) refererer til et spil, hvor det valgte valg enten skal vinde eller placeres inden for udbetalingsbetingelserne. Indsatsen er opdelt i to dele ("Vind"-delen og" Placer"-delen) af en lige indsats. Afvikling af sådanne spil vil tage hensyn til de gældende regler for "Win" og "Placer" spil, nemlig de Sport-specifikke regler samt <Section B, Para 5, Clause 11>.

13) "Mål minutter" er, hvor det er muligt at satse på summen af de minutter, når målene er blevet scoret. Når sådanne spil afgøres, skal mål, der er scoret i skadetiden for begge halvdele, anses for at være scoret i det 45. minut, hvis målet blev scoret i det første halve skadetidspunkt, og i det 90. minut, hvis målet blev scoret i det andet halve skadetidspunkt. Egne mål tæller ikke med i afregningen af den enkelte spillers "målminutter".

# 3. Spilrekvisitter

1) Fantasy/virtuelle "kampe" eller "Head to Heads" er implicitte kampe, hvor præstationerne hos to eller flere deltagere/hold, som ikke direkte konfronterer hinanden i samme kamp/begivenhed/runde, sammenlignes. Afvikling vil blive baseret på antallet af gange hver deltager registrerer en foruddefineret forekomst (f.eks. mål) i den pågældende kamp. Følgende kriterier vil blive anvendt til at bestemme afviklingen af denne type tilbud:

   a. Medmindre andet er udtrykkeligt angivet, refererer spillene til den næste officielle kamp/begivenhed/runde (hvis relevant), som de angivne deltagere/hold er planlagt til at deltage i.

   b. Alle relative kampe/begivenheder skal fuldføres på den samme dag/session, som kampen/begivenheden/runden er planlagt til at blive fuldført, for at spillene er gyldige, undtagen for de tilbud, hvis udfald er blevet afgjort før ophævelsen og ikke kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det afgjorte resultat.

c. Resultater for disse tilbud vil kun tage højde for hændelser, der stammer fra det faktiske spil. Resultater, der kan henføres til walk-overs samt andre beslutninger som specificeret i punkt 2, 3 og 4 i, <Section B, Para 5> vil ikke blive taget i betragtning.

d. Skulle ovennævnte kriterier være ufuldstændige ved fastlæggelsen af udfaldet for disse tilbud, vil følgende kriterier gradvist blive refereret til for at afvikle tilbuddet:

i) de gældende sportsspecifikke regler som anført <Section C> i

ii) Regler for resultatafregning som anført i <Section B, Para 5> .

Væddemål vil blive afgjort som ugyldige, hvis det stadig er umuligt at afgøre et vindende resultat.

2) "Grand Salami" er, hvor det er muligt at satse på det samlede antal anførte forekomster (Eksempel: Samlede mål, samlede kørsler) sker i en samling af kampe/begivenheder på en bestemt runde/dag/kampdag. Alle relative kampe/begivenheder skal gennemføres, for at spillene er gyldige, undtagen dem, hvis udfald er blevet afgjort før ophøret og ikke kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det afgjorte resultat.

3) Over/under-spil på klassificering af deltagere i forestillinger/events skal fortolkes som følger: "Over" betyder en dårligere eller lavere position, mens "Under" betyder en bedre eller højere position. Eksempel: Et væddemål på en spillers klassificering i en turnering med en Over/Under linje 2.5 vil blive afgjort som Under, hvis spilleren klassificerer første eller anden. Alle andre placeringer vil blive afviklet som Over.

4) Væddemål på "Kvartal/halvdel/Periode X" refererer til det resultat/den score, der er opnået i den relevante tidsramme og inkluderer ikke andre point/mål/begivenheder, der er optalt fra andre dele af begivenheden/kampen. Spil på dette marked vil blive erklæret ugyldige, hvis kampen spilles i et format, hvor det er umuligt at bestemme et resultat for de tidsrammer, der er specificeret i tilbuddet.

5) Spil på "Resultat ved udgangen af kvart/halv/periode X" refererer til resultatet af kampen/begivenheden efter afslutning af den fastsatte tidsramme og vil tage højde for alle andre point/mål/begivenheder, der er optalt fra tidligere dele af begivenheden/kampen. Spil på dette marked vil blive erklæret ugyldige, hvis kampen spilles i et format, hvor det er umuligt at bestemme et resultat for de tidsrammer, der er specificeret i tilbuddet.

6) Spil på "Race to X Points / Race to X Goals..." og lignende tilbud refererer til det hold/deltager, der er den første til at nå den angivne tælling af point/mål/begivenheder. Hvis tilbuddet angiver en tidsramme (eller en anden tidsbegrænsning), vil det ikke omfatte andre point/mål/begivenheder, der er optalt fra andre dele af begivenheden/kampen, som ikke er relateret til den nævnte tidsramme. Hvis den angivne score ikke nås inden for den fastsatte tidsramme (hvis nogen), vil alle spil blive erklæret ugyldige, medmindre odds for en sådan eventualitet er blevet offentliggjort på markedet.

7) Spil på "Vinder af point X /ved siden af score " og lignende tilbud refererer til holdet/deltager scoring/vinde den angivne forekomst. Ved afviklingen af disse tilbud vil der ikke blive taget hensyn til begivenheder, der er sket forud for den anførte begivenhed. Hvis den angivne begivenhed ikke bliver scoret/vundet inden for den fastsatte tidsramme (hvis nogen), vil alle spil blive erklæret ugyldige, medmindre odds for en sådan eventualitet er blevet offentliggjort på markedet.

8) Spil, der henviser til en bestemt begivenhed i en foruddefineret tidsrækkefølge, såsom "Første kort" eller "Næste hold, der modtager straffe minutter", vil blive afgjort som ugyldige, hvis det ikke er

muligt, uden nogen rimelig tvivl, at afgøre det vindende resultat, for eksempel i tilfælde af spillere fra forskellige hold, der vises et kort i samme afbrydelse af spillet.

9) "At score først og vinde" henviser til, at det angivne hold/deltageren er den første til at registrere enhver scoring i kampen og gå videre til at vinde kampen. Skulle der ikke være nogen scoring i kampen, vil alle spil blive afgjort som ugyldige.

10) Enhver henvisning til "Clean sheet"/"Shutout" indikerer, at det angivne hold/deltager ikke må indrømme noget mål/point i løbet af kampen/relevant tidsramme.

11) " At vinde bagfra" refererer til det angivne hold/deltager, der vinder kampen efter at have været mindst 1 mål/point bag deres modstandere på et hvilket som helst tidspunkt i kampen/relevant tidsramme.

12) Enhver reference til et hold/deltager til at vinde alle halvdele/perioder (f.eks. hold til at vinde begge halvdele) betyder, at det angivne hold skal score flere mål/point end sin modstander i alle de fastsatte halvdele/perioder af kampen.

13) Enhver henvisning til "Skadetid" henviser til det beløb, der vises af den udpegede tjenestemand, og ikke til det faktiske beløb, der spilles på.

14) Afvikling af spil på tilbud som "Man of the Match", "Most Valuable Player" osv. vil blive baseret på konkurrencearrangørens beslutning, medmindre andet er angivet.

15) Afvikling af spil, der henviser til udtryk som "afgørende mål", vil blive afgjort på baggrund af den målscorer, der ved kampens afslutning (alt efter hvad der er relevant) viser sig at være den, der har produceret en uangribelig ledelse, hvorefter eventuelle yderligere mål vil vise sig at være irrelevante for det endelige resultat. For at et spil kan afgøres som "JA", skal spillerens hold erklæres for vinder af den pågældende kamp (i tilfælde af en kamp) eller gå videre til næste runde/vindende konkurrence. Mål scoret i almindelig tid og ekstra tid tæller, men ikke straffesparkkonkurrencer.

16) Spil på begivenheder, der indeholder et udvalg af episoder, der kan ske i en kamp (F.eks. "Hvad vil ske først til spilleren? med muligheder "Score et mål, Få et gult/rødt kort, blive erstattet) vil blive afgjort som ugyldige, hvis ingen af de anførte begivenheder/resultater forekommer, medmindre odds for en sådan eventualitet er blevet offentliggjort på markedet.

17) Afregning af Transfer væddemål vil også tage højde for spillere underskrevet af klubben på låneaftaler.

18) Væddemål, der henviser til ledelsesændringer, henviser til den person i hovedtræner/managerrollen (hvis relevant), der af en eller anden grund træder ned/fjernes fra stillingen. Spil er gyldige, selv i tilfælde, hvor en fælles ansvarlig (hvis nogen) forlader deres position og vil blive afviklet i overensstemmelse hermed. I tilfælde af, at der ikke sker flere ændringer mellem det tidspunkt, hvor spillet placeres, og det sidste ligaopgør (undtagen play-offs, play-outs, eftersæsonen osv.), vil de spil, der placeres efter den sidste ledelsesmæssige ændring (hvis nogen), være ugyldige, medmindre en passende mulighed er blevet tilbudt for væddemål. Fodboldmarkeder vil overveje og afregne i overensstemmelse hermed, enhver midlertidig/passer Head Coach/Manager, der siden den sidste ledelsesmæssige ændring har ledet holdet i 10 på hinanden følgende kampe.

19) Tilbud, der henviser til, hvilket hold/deltager der vil opnå en bestemt præstation mod et andet hold/deltager (f.eks. Næste hold til at slå hold X), samt tilbud, der henviser til klassifikationen på en bestemt dato, vil stå og blive afviklet uanset eventuelle ændringer i kampene og antallet af spil/runder, der spilles.

20) Afregning af tilbud, der henviser til hvilket hold/deltager, der vil være det første til at opnå en bestemt præstation mod andre hold/deltagere (f.eks. hold, der scorer først i kampdag X), vil blive baseret på tidsrammen i den respektive kamp, hvor præstationen er opnået. Eksempel: Hold A spiller på lørdag og scorer deres første mål i det 43. minut, mens hold B spiller på søndag og scorer deres første mål efter 5 minutter, så bliver hold B afgjort som vinder.

21) Fra tid til anden<Section A, Para 5, Clause 4> kan Mr Green efter eget skøn og uden at foregribe relaterede uforudsete hændelser som beskrevet i , beslutte at offentliggøre tilbud, der henviser til enten en enkelt deltagers/teams præstation eller tilbud, der kombinerer de potentielle resultater af 2 eller flere hold/deltagere (eksempel: Enhanced Multiples, Boosted Odds, osv.), til højere odds end dem, der normalt er tilgængelige. Mr Green forbeholder sig retten til at trække sådanne tilbud tilbage, redigere de respektive odds og foretage eventuelle yderligere ændringer Mr Green måtte finde nødvendige efter eget skøn. Afvikling af disse tilbud vil blive baseret på følgende kriterier i den anførte rækkefølge:

1. Medmindre andet er udtrykkeligt angivet, henviser tilbuddet kun til de(n) angivne dag(e) og/eller næste officielle kamp/begivenhed/runde (alt efter hvad der er relevant), som de angivne deltagere/hold er planlagt til at deltage i på det tidspunkt, hvor tilbuddet offentliggøres.

2. Resultaterne afgøres i henhold til de respektive Sport-specifikke regler. Alle relaterede begivenheder skal gennemføres som planlagt inden for de gældende tidsrammer, for at spillene er gyldige, medmindre ethvert andet resultat i tilbuddet ubestrideligt vil afgøre resultatet af tilbuddet på en sådan måde, at fuldførelse (eller mangel herpå) af de andre begivenheder, der er anført i tilbuddet, ikke vil påvirke resultatet af tilbuddet. Sådanne markeder vil blive afviklet i henhold til de allerede fastlagte resultater.

3. Medmindre det udtrykkeligt er angivet i tilbuddet, vil resultatafregning kun tage højde for hændelser, der stammer fra det faktiske spil. Resultater, der kan tilskrives walk-overs, protester, ændringer i det første officielle resultat, etc vil ikke blive taget i betragtning. Spillene vil blive annulleret, hvis det ikke er muligt at afgøre et vindende resultat i overensstemmelse med de respektive Sport-specifikke regler.

4. Alle konnotationer relateret til tilbuddet skal overholdes fuldt ud og utvivlsomt, for at spillet kan betragtes som vindende, uanset om det er i strid med de Sportsspecifikke regler eller med en eventuel fortolkning baseret på tidligere eller nuværende præsentation af tilbud relateret til begivenheder inden for den pågældende sport og den måde, hvorpå disse normalt præsenteres i Mr Green Sportsbook. Hvis tilbuddet omfatter et resultat, hvis resultat knytter nøjagtigt den valgte Over/Under- eller Spread-linje (aka PUSH), vil dette ikke blive betragtet som at have gennemført den angivne begivenhed og vil resultere i, at spillet bliver afviklet som TABT.

Selv om Mr Green har truffet alle nødvendige forholdsregler for at sikre en overlegen brugeroplevelse, skal det forstås, at markederne kan svinge på en sådan måde, at disse markeder på et givet tidspunkt ikke repræsenterer en øget værdi, der kan sammenlignes med relaterede væddemålstilbud, der i øjeblikket findes på Mr Green Sportsbook. Alle spil forbliver gyldige uanset disse eventuelle udsving.

22) Under udvalgte begivenheder vil Mr Green give brugerne mulighed for at placere spil, der kombinerer resultater og hændelser fra den samme begivenhed (også kendt som Intra-Event-kombinationer), enten gennem forud fastsatte kombinationer, der er til stede i dets Sportsbook (eksklusive Enhanced Multiples, Boosted Odds osv., som *<Afsnit B, Para 3, Paragraf 21>* gælder for), eller gennem [BetBuilder] funktionaliteten. En sådan funktionalitet er kun til stede efter Mr Green eget skøn og med forbehold af relaterede eventualiteter som beskrevet i <Section A, Para 5,

Clause 4> . Afregning vil blive baseret på de respektive Sport-specifikke regler. Alle relaterede hændelser skal være fuldt gennemført, for at et spil kan anses for at være sket og i sidste ende udbetales til de odds, der er slået. Indsatser, der refunderes, hvis en del af kombinationen afregnes som UGYLDIG. Hvis kombinationen indeholder et resultat, hvis resultat knytter nøjagtigt den valgte Over/Under- eller Spread-linje (aka PUSH), vil en sådan del af kombinationen blive fjernet fra afregningsberegningen, og væddemål vil blive udbetalt under hensyntagen til kun de andre dele af kombinationen.

23) "Teaser+" giver brugeren mulighed for at allokere det samme forudindstillede antal point til alle resultater til stede i et parlay (kombination), der indeholder Spreads (Handicaps), Totaler (Over/Under) eller en kombination af begge. Eksempel: Brugeren kombinerer NFL Team X +6,5 point i et spil med over 41 point i NFL-kampen mellem Team Y og Team Z. Ved at vælge "Teaser+ Football 6 point", bliver linjerne og oddsene genberegnet til et spil med Team X +12,5 point (tidligere +6,5), kombineret med over 35 point (tidligere Over 41). Hvis en del af et "Teaser+" spil bliver afviklet som ugyldigt (push), vil det pågældende valg blive udelukket fra spillet, og beregningen af odds/udbetaling vil blive justeret i overensstemmelse hermed.

24) Spil, der henviser til "Resten af kampen" eller lignende, vil kun tage hensyn til resultater og hændelser, der er opnået fra tidspunktet for placeringen af spillet til slutningen af den angivne tidsramme, og dermed se bort fra hændelser, der er registreret før tidspunktet for placeringen og accepten af spillet.

25) Spil på specifikke tidsrammer/intervaller (eksempel: Kampresultat mellem 60:00-89:59), vil kun tage hensyn til resultater og forekomster akkumuleret i løbet af den angivne tidsramme/interval. Afregning vil ikke tage højde for andre point/mål/begivenheder, der er optalt fra andre dele af begivenheden/kampen uden for den angivne tidsramme/interval, herunder stop/skade tid, medmindre andet er angivet.

# 4. Systemspil

1) I Pre-match og Live betting er det muligt at kombinere op til tolv (12) forskellige tilbud på en enkelt kupon. Baseret på disse tolv tilbud, kan kontoindehavere vælge deres eget antal af singler, dobbelte, tripler osv.

2) Mr Green forbeholder sig retten til at begrænse mængden af kombinationer på grund af det, der er kendt som resultatafhængighed/relaterede eventualiteter, som defineret i<Section A, Para 5 Clause 4>.

3) Det er muligt at inkludere en eller flere kampe som "bankfolk", hvilket betyder, at de valgte kampe/begivenheder vil blive inkluderet i alle kuponer.

4) En 'Trixie' er en kombination, som omfatter en diskant og tre dobbelt fra et udvalg af tre kampe.

5) En 'Patent' er en kombination, som omfatter en diskant, tre dobbelt og tre singler fra et udvalg af tre kampe.

6) En 'Yankee' er en kombination, som omfatter en firfoldig, fire diskanter og seks dobbelte fra et udvalg af fire kampe.

7) En "canadisk" (også kendt som "Super Yankee") er en kombination, som omfatter en femfoldig, fem firfoldige, ti tredobbelte og ti dobbelte fra et udvalg af fem kampe.

8) En 'Heinz' er en kombination, som omfatter en seksfoldig, seks femfoldige, femten firfoldige, tyve tredobbelte og femten dobbelte fra et udvalg af seks kampe.

9) En 'Super Heinz' er en kombination, som omfatter en syvfoldig, syv seksfoldige, enogtyve femfoldige, femogtredive firfoldige, femogtredive tredobbelte og enogtyve dobbelte fra et udvalg af syv kampe.

10) En 'Goliat' er en kombination, som omfatter en ottefoldig, otte syvfoldig, otteogtyve seksfoldig, seksoghalvtreds femfoldig, halvfjerdsfirefoldig, seksoghalvtreds tredobbelt og otteogtyve fordoblinger fra et udvalg af otte kampe.

Til visningsformål vises det andet ciffer efter oddsenes decimaltal som afrundet opad i Kontohaverens indsatshistorik til nærmeste decimaltal, når det er nødvendigt. Udbetalingen vil dog blive foretaget baseret på de faktiske odds ganget med indsatsen, uden hensyn til ovennævnte afrunding.

## 5. Resultatafregning

1) Når resultaterne afregnes, vil Mr Green gøre sit yderste for at nå frem til oplysninger, der er indhentet på egen hånd (under eller lige efter begivenheden er afsluttet), via tv-transmissioner, streaming (web-baseret og via andre kilder) samt officielle websteder. Hvis disse oplysninger udelades fra førstehåndsvisning og/eller officielle kilder, og/eller der er en åbenlys fejl i oplysningerne i ovenstående kilder, vil afviklingen af spilletilbuddet blive baseret på andre offentlige kilder. Ikke desto mindre, medmindre en klar og verificerbar fejl er noteret i det første officielle resultat, vil afregning af spil ikke omfatte ændringer, der stammer fra og/eller kan tilskrives: diskvalifikationer, straffe, protester, underdomstolsresultater og/eller successive ændringer af det officielle resultat, efter at begivenheden er afsluttet, og et resultat er blevet annonceret, selv foreløbigt.

2) a. Afvikling af markeder, der er blevet udsat i mere end 1 runde/etape (fx: .SeasonBets), vil kun overveje ændringer, der påvirker spil, for hvilke afvikling endnu ikke er blevet besluttet. Sådanne foranstaltninger skal meddeles af ledelsesorganet, inden den sidste planlagte runde/etape vil blive behandlet. Eventuelle ændringer, der er foretaget efter denne dato, eller som henviser til spil, der allerede er blevet afgjort på baggrund af begivenheder, der finder sted under begivenheden/konkurrencen, vil ikke blive taget i betragtning.

   b. Medmindre andet er angivet i tilbuddet, underforstået af de officielle konkurrenceregler eller annonceret på forhånd som det officielle format for den pågældende begivenhed, vil ændringer fra standard sport/event/konkurrenceformat, der resulterer i Mr Green tilbyder odds/linjer/totaler, der er uforenelige med det reviderede spilleformat, resultere i annullering af de spil, der påvirkes af formatændringen.

   c. Tilbud, hvor formatændringen ikke forhindrer det styrende organ i at erklære en vinder (ex. sæsonvinder), uanset om der vil være en fortsættelse af spillet eller ej, revideret sæson/konkurrence osv., vil blive afgjort i henhold til det resultat, der er udstedt af det styrende organ, der er givet, at det pågældende resultat er udstedt i henhold til de tidsrammer, der er anført nedenfor og er i overensstemmelse med de odds/linjer/totaler, der er tilgængelige på tidspunktet for offentliggørelsen af tilbuddet.

   d. Følgende afviklingsbestemmelser finder anvendelse i sådanne tilfælde:

      (i) Hvis det ledende organ erklærer et relevant resultat inden for 3 måneder efter den sidste kamp, der blev spillet før afbrydelsen (uanset om det drejer sig om endelig klassificering,

annullering eller hensigt om at genoptage spillet), vil markederne blive fastlagt i overensstemmelse hermed.

(ii) Hvis der ikke udsendes nogen relevant officiel meddelelse/resultat inden for 3 måneder fra den sidste kamp, der blev spillet før afbrydelsen, vil markederne blive afviklet i overensstemmelse med den/de seneste klassificeringer/rangeringer, uanset antallet af kampe, der blev spillet/den aktuelle fase/fase i konkurrencen.

(iii) Markeder, der henviser til, om et hold/deltager vil nå en efterfølgende fase i konkurrencen (eksempel: Play-Offs) vil blive afgjort som ugyldige, hvis der sker ændringer i formatet/antallet af deltagere, der er planlagt til at bestride den pågældende fase eller den pågældende fase, medmindre et resultat baseret på markedskonnotationerne på tidspunktet for offentliggørelsen af spillet allerede er blevet fastlagt, og ændringen i antallet af relevante kampe ikke har nogen indflydelse på udfaldet af tilbuddet.

(iv) Markeder, som odds er afhængige af/baseret på en komplet tidsplan for de kampe, der spilles (eksempel: Over/Under-gevinster i den regulære sæson/point i ligaen), vil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af spillede kampe ender med at være anderledes end oprindeligt planlagt på tidspunktet for spillets offentliggørelse, medmindre et resultat allerede er blevet afgjort, og ændringen i antallet af relevante kampe ikke har nogen indflydelse på resultatet af tilbuddet.

3) Begivenheder, som ikke er blevet sanktioneret og/eller anerkendt af kamp-/begivenhedstjenestemændene (f.eks. ikke tilladte mål), vil ikke blive taget i betragtning ved afviklingen af spillet. Som en generel regel, og medmindre tilbuddet angiver andet, vil Mr Green afregne tilbud baseret på det nøjagtige tidspunkt, hvor spillestrømmen blev afbrudt/genoptaget (alt efter hvad der er relevant) af den pågældende begivenhed (f.eks. bolden gik ud af spillet for at kaste ind/målspark eller krydser linjen for et mål), eller spillet afbrydes af dommeren, afhængigt af hvad der er tidligst. Forekomster betragtes kun som tildelt, hvis den efterfølgende relaterede handling udføres, dvs. (Offside skal resultere i et frispark, hjørner skal tages, og målspark skal tages). Hvis begivenheden kun tildeles og ikke tages i betragtning, vil den ikke blive taget i betragtning med henblik på afvikling.

4) Alle væddemålstilbud relateret til kampe/begivenheder, som slet ikke finder sted eller tildeles et resultat gennem en walk-over beslutning, erklæres ugyldige.

5) I tilfælde af en afbrudt begivenhed, vil alle spiltilbud, der er blevet besluttet før afbruddet og ikke kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, blive afgjort i henhold til det besluttede resultat. Hvis den afbrudte begivenhed ikke genoptages inden for 12 timer efter starttidspunktet, vil alle afventende tilbud relateret til begivenheden blive afviklet som ugyldige.

6) Hvis en begivenhed afbrydes og skal genstartes fra begyndelsen, erklæres alle spil, der er placeret før den første kamp, og som ikke kunne afgøres gennem resultaterne af spillet før afbrydelsen, ugyldige, uanset om kampen fortsættes eller ej.

7) Medmindre andet er angivet enten i de Sportsspecifikke regler eller i forbindelse med spilletilbuddet, vil specifikke begivenheder, der indgår i turneringer/konkurrencer, som ikke afholdes, blive udsat og/eller omlagt til et tidspunkt/dato, der er længere end 12 timer fra det seneste planlagte tidspunkt udstedt af det ledende organ på grund af dårligt vejr, problemer med publikum eller lignende scenarier, blive erklæret ugyldige med følgende undtagelser, hvor spil vil forblive gyldige:

a. Begivenheder, hvor starttidspunkterne endnu ikke er blevet officielt bekræftet af det styrende organ på tidspunktet for spillets placering.

b. Begivenheder, der flyttes på grund af programkonflikter/tv-udsendelser, men forbliver planlagt til at blive spillet inden for samme kampdag/kampuge/runde (alt efter hvad der er relevant), og ændringen ændrer ikke rækkefølgen af officielle programmer for nogen af deltagerne i tilbuddet.

c. Begivenheder, hvor starttidspunkterne forventes (rykkes frem), men fortsat er planlagt til at blive spillet inden for samme kampdag/spilleuge/runde (alt efter hvad der er relevant), og<Section A, Para 5.4> ændringen ændrer ikke rækkefølgen af officielle arrangementer for nogen af deltagerne i tilbuddet , uden at dette berører tidligere udstationering og lignende begivenheder som defineret i.

For at undgå tvivl skal definitionen af samme kampdag/spilleuge/runde fortolkes som rækkefølgen af kampene som dikteret af det styrende organ, hvor hver specifik kamp repræsenterer en kampdag/spilleuge/runde. Hvis denne rækkefølge ikke opretholdes, og rækkefølgen af kampe ændres på en sådan måde, at kampe mod andre hold bliver planlagt i mellem så meget, at det anførte kampprogram ophører med at være den næste officielle forpligtelse fra den pågældende turnering/liga/konkurrence for alle involverede hold, vil det blive betragtet som ikke en del af den samme kampdag/spilleuge/runde, og tilbud vil blive erklæret ugyldige. Ovenstående gælder ikke for sæsonspil, der forbliver gyldige, forudsat at turneringen/ligaen/konkurrencen afholdes og afgøres i løbet af den sæson/år, den refererer til, uanset eventuelle datoændringer. I tilfælde af Play-off serie eller anden serie af kampe, der er planlagt til at konfrontere 2 hold over 2 eller flere kampe, vil enhver omlægning af en enkelt kamp blive betragtet som en del af den samme kampdag, uanset længden af omlægningen, forudsat at rækkefølgen af hjemme og væk inventar i serien ikke ændres, og den anførte inventar finder sted i serien. Ellers erklæres væddemål for ugyldige.

8) I tilfælde af begivenheder, der ikke er blevet gennemført før deres naturlige afslutning, og et resultat udstedes gennem en beslutning af foreningen ikke mere end 12 timer fra begivenhedens start, vil Mr Green bruge den udstedte beslutning som det officielle resultat for tilbud relateret til begivenhedens resultat, såsom Match, Uafgjort Ingen Bet og Double Chance givet, at den udstedte beslutning ikke ændrer resultatet af de nævnte væddemålstilbud på tidspunktet for ophævelsen. I så fald vil indsatsen blive refunderet. Alle tilbud, der henviser til tælling af bestemte hændelser (eksempel: Samlede mål, handikap osv.) vil blive erklæret ugyldige, bortset fra dem, hvis udfald er blevet besluttet før ophævelsen, og som umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det vedtagne resultat.

9) Alle væddemålstilbud relateret til uafsluttede kampe/begivenheder, hvor det officielle styrende organ ikke tidligere er anerkendt (f.eks. Club Friendlies), vil blive erklæret ugyldige, medmindre mindst 90% af den foreskrevne regelmæssige/fuld tid spilles, se i <Section B, Para 1.1> . Skulle kampen/arrangementet blive afbrudt, efter at 90% er afsluttet, vil afregningen blive baseret på den aktuelle score på det tidspunkt, hvor kampen/arrangementet blev stoppet.

10) Medmindre andet er angivet ved siden af markedet for indsatser, vil afvikling af væddemålstilbud, såsom, men ikke begrænset til, skud, skud på målet, boldbesiddelse, assists, rebounds osv., blive baseret i henhold til den definition, som det officielle styringsorgan udsteder de nævnte statistikker med. Medmindre det understøttes af modstridende beviser, vil Mr Green ikke anerkende nogen klager, der stammer fra en personlig fortolkning af sådanne vilkår.

11) Med undtagelse af trav og hestevæddeløb, vil indsatser på deltagere/hold, der ikke deltager i et arrangement, blive erklæret

ugyldige.
Gældende kvalificerende stadier eller lignende skal dog betragtes som en del af hovedbegivenheden, og enhver deltagelse inden for denne anses for at validere indsatsen og vil ikke blive annulleret.
Mr Green forbeholder sig retten til at anvende Tattersalls regel 4, som forklaret i<Section B, Para 6>, på enhver konkurrence, og dette vil blive angivet i sammenhæng med spilletilbuddet og/eller den relevante Sport-specifikke regel.

12) Ingen tilbagebetaling af spil vil gælde, selvom det vindende resultat af en kamp/begivenhed er en deltager/resultat, der ikke er blevet opført til spilformål. På alle væddemålstilbud har kontohaveren mulighed for at bede om en pris på en ikke børsnoteret deltager/resultat. Mr Green forbeholder sig ret til at acceptere eller afvise sådanne anmodninger.

13) Hvis en deltager diskvalificeres/nægtes/forbudt at deltage i en efterfølgende del/fase af en begivenhed/konkurrence, anses diskvalifikationen for at have fundet sted på det tidspunkt, hvor deltageren blev fjernet fra begivenheden. Der vil ikke blive foretaget ændringer i forhold til tidligere resultater, uanset eventuelle ændringer som følge af de nævnte handlinger. Spil, der placeres efter den diskvalificerede deltager sidst deltog i begivenheden, erklæres ugyldige.

14) Hvis to eller flere deltagere deler de relevante slutpositioner, og der ikke er tilbudt odds for et uafgjort resultat, beregnes udbetalingen ved at dividere oddsene med antallet af deltagere, der deler disse bestemte positioner, og afvikles i overensstemmelse hermed. Udbetalingen vil altid være mindst lig med indsatsen, undtagen i tilfælde af "Head to Heads", se <*Afsnit B*, afsnit 2.5> og <*Afsnit B*, afsnit 5.19>.

15) I "Gruppespil" (også kaldet "Best of X") skal alle deltagere på listen starte begivenheden, for at spillene er gyldige.

16) I "Gruppespil" (også kaldet "Best of X") skal mindst én deltager fra udvælgelseslisten fuldføre begivenheden, for at spillene er gyldige. Hvis det ikke er tilfældet, og det styrende organ ikke følger specifikke uafgjortkriterier, vil spillene blive erklæret ugyldige.

17) I en "Head to Head" mellem to eller tre deltagere skal alle deltagere på listen starte den særlige runde/begivenhed, som spillet refererer til, for at spillene kan betragtes som gyldige.

18) I en "Head to Head" mellem to deltagere, vil alle spil blive refunderet, hvis begge deltagere har samme position/score eller bliver elimineret på samme stadie af konkurrencen, medmindre det styrende organ følger specifikke tie-breaking procedurer, i hvilket tilfælde, disse vil blive anset for gyldige.

19) I en "Head to Head" mellem tre deltagere og mere end ét vindende resultat, vil oddsene blive divideret med de resultater, der deler den vindende position, uanset om nettoresultatet er lavere end Kontohaverens indsats.

20) Hvis en "Head to Head" tilbydes mellem forskellige runder/stadier, skal alle deltagere deltage i den kommende runde/stadie for at spillene er gyldige. Hvis en deltager, der er opført i tilbuddet, ikke deltager efterfølgende, erklæres spil, der er placeret efter sidste gang, deltageren var aktiv i begivenheden, for ugyldige.

21) Medmindre andet udtrykkeligt er angivet, vil Mr Green, når den organiserende forening finder det hensigtsmæssigt at inkludere eventuelle nødvendige runder, kampe eller serier af kampe (f.eks. Play-offs, Play-outs, Postseason) efter afslutningen af den såkaldte Regular Season for at bestemme klassificeringen, ligavinderne, forfremmelse/nedrykning osv., tage hensyn til resultaterne af disse kampe med henblik på afvikling af spil, der henviser til den endelige ligaklassifikation, forfremmelse,

nedrykning osv. For eksempel vil sæsonbetonede spil på det hold, der vinder NHL, henvise til Stanley Cup-vinderne.

22) Tilbud, der konfronterer to eller flere enkeltpersoners/holders præstationer over en fastsat tidsramme/konkurrence, vil kun blive afgjort baseret på resultatet af de anførte deltagere, uden hensyntagen til alle andre deltagere i samme konkurrence/begivenhed.

23) Medmindre andet er specifikt angivet, vil alle tilbud, der henviser til en enkelt spillers præstation i en bestemt indenlandsk liga (såsom samlede mål scoret af spiller X i liga Y) eller "Head to Head"-spil, der involverer to spilleres præstationer i indenlandske ligaer, ikke tage højde for de begivenheder, der sker under eventuelle Play-offs/Play-outs/Post-season eller andre kampe eller serier af kampe, som ville ske efter den såkaldte Regular Season.

24) Tilbud relateret til et samlet antal forekomster/begivenheder scoret/tællet af et bestemt hold, enten i en enkelt holdpræstation i en bestemt indenlandsk liga (såsom samlede mål scoret af hold X), eller "head to head"-spiltilbud, der involverer to holdpræstationer i indenlandske ligaer (f.eks. flest straffeminutter i liga X - hold Y mod hold Z), eller en kumulativ ligapræstation (f.eks. hold, der modtager flest gule kort i liga X), tager ikke højde for de begivenheder, der finder sted under eventuelle play-offs/playouts/eftersæson eller andre kampe eller serier af kampe, som ville finde sted efter den såkaldte ordinære sæson, medmindre andet er angivet.

25) I et single player performance væddemålstilbud i en bestemt indenlandsk liga (såsom samlede mål scoret af spiller X i liga Y) eller "Head to Head" væddemålstilbud, der involverer to spilleres præstationer i indenlandske ligaer, vil væddemål blive annulleret, medmindre et resultat allerede er opnået, hvis en af følgende hændelser sker for en relevant deltager: (i) ikke er en del af kampdagspatruljen for den klub/det hold, de er kvalificerede til på tidspunktet for placeringen af væddemålet i 50% eller mere af de resterende relevante kampe af en eller anden grund, (ii) ikke deltager i mindst en anden kamp, efter at væddemålet er blevet placeret, (iii) beløber sig til det samme beløb som den anden spiller, medmindre en uafgjort/uafgjort mulighed er blevet tilbudt. Der kan gælde andre sportsspecifikke betingelser, se det Sportsspecifikke afsnit.

26) I et single player performance væddemålstilbud i en specifik begivenhed (såsom samlede mål scoret af spiller X i international turnering) eller "Head to Head" væddemålstilbud, der involverer to spilleres præstationer i specifikke begivenheder, vil væddemålene blive betragtet som ugyldige, hvis en af deltagerne på udvælgelseslisten oplever en af følgende hændelser: (i) deltager slet ikke i begivenheden (ii) deltager ikke i mindst en anden kamp, efter at spillet er blevet placeret, (iii) beløber sig til det samme beløb som den anden deltager, medmindre der er tilbudt en uafgjort/uafgjort mulighed.

27) Under specifikke begivenheder kan Mr Green beslutte at tilbyde et reduceret udvalg af deltagere til væddemål og kan også inkludere væddemålsmuligheder som "enhver anden", "feltet" eller lignende. Denne mulighed omfatter alle unoterede deltagere undtagen dem, der er nævnt specifikt som tilgængelige.

28) Tilbud, der specifikt henviser til en deltagers/deltageres præstation i en bestemt begivenhed (f.eks. spiller X mod feltet), betragtes som ugyldige, hvis de(n) nævnte deltager(e) ikke deltager i konkurrencen.

29) Enhver form for kvalifikation forud for hovedturneringen anses for at være en gyldig del af den pågældende konkurrence. Således vil enhver deltager, der elimineres på kvalifikationsstadiet, blive betragtet som tabende til enhver, der er prækvalificeret eller har succes i kvalifikationsdelen.

30) Spilletilbud, der oprindeligt kræver, at deltagere konkurrerer i to eller flere faser/ben for at gå videre til en efterfølgende fase/runde af en konkurrence, forbliver gyldige, uanset om de faktiske kampdatoer udsættes eller flyttes, da den/de pågældende kamp(er) rent faktisk finder sted inden for rammerne af konkurrencen.

31) Et væddemål på et "At kvalificere"-marked, der oprindeligt kun krævede en etape/etape for at gå videre til en efterfølgende fase/runde af en konkurrence (herunder eventuelle forlængelser/ekstra kampe, f.eks. repriser), erklæres ugyldigt, hvis den pågældende kamp ikke er afgjort inden for mere end 12 timer fra det formodede starttidspunkt.

32) Hvis en begivenhed flyttes fra sit oprindeligt annoncerede sted og/eller får sin spilleflade ændret, vil dette ikke blive behandlet som en årsag til, at tilbud annulleres, medmindre (i) de Sportsspecifikke regler dikterer en sådan, og/eller det nye sted, hvor begivenheden finder sted, er den sædvanlige "hjemme" bane for en af de deltagere, der er involveret i kampen.
Som et generelt princip vil Mr Green henvise til hjemmeholdet (værten) og udeholdet (den besøgende) i overensstemmelse med den definition, der er udstedt af ledelsesorganet for den pågældende kamp/konkurrence.
Spil på kampe, der spilles på såkaldte "neutrale pladser", forbliver gyldige, uanset om sådanne oplysninger er beskrevet i spilletilbuddet og/eller holdenes placering på spillebrættet/displayet. I tilfælde, hvor der er en uoverensstemmelse mellem holdenes/deltagernes placering på den officielle hjemmeside og deres placering på spillebrættet/displayet, og en sådan uoverensstemmelse forårsager en betydelig indvirkning på oddsene for kampen/konkurrencen, vil Mr Green annullere de berørte spil. En sådan eventualitet overvejes kun i tilfælde, hvor uoverensstemmelsen har en væsentlig og synlig effekt på oddsene. For eksempel, i tilfælde af byttede hjemme- og udehold i en ishockeykamp vil Mr Green annullere væddemålene. Ikke desto mindre vil Mr Green overveje gyldige spil på begivenheder, hvor den såkaldte hjemmebanefordel ikke tages i betragtning, og i tilfælde af neutrale spillesteder. Eksempler på sådanne tilfælde omfatter, men er ikke begrænset til tennis turneringer, MMA kampe, singler konkurrencer i almindelighed, eller specifikke begivenheder såsom den endelige/sene faser af holdkonkurrencer, der afholdes i forud fastsatte spillesteder, såsom Superbowl, NCAA Finale 4 eller den italienske fodbold Cup Finale, selv om placeringen kan betragtes som en potentiel sædvanlig "hjemme" bane for nogen af de involverede hold. I sådanne tilfælde vil de pågældende begivenheder blive betragtet som spillet på neutrale spillesteder, og alle spil er gyldige, uanset holdets/deltagernes placering på den officielle hjemmeside og deres placering på spillebrættet/displayet.

33) Oplysninger om holdenes køn, aldersgrupper og ungdomshold samt forskellige definitioner af reservehold (f.eks. B- og C-hold) skal behandles som supplerende oplysninger. Medtagelse (eller mangel på) og korrekthed af sådanne oplysninger vil ikke blive behandlet som tilstrækkelig grund til annullering af tilbud relateret til kampen/begivenheden, da dette ikke forårsager en åbenlys uoverensstemmelse i de tilbudte odds.

34) Mens alle nødvendige forholdsregler træffes af Mr Green for at sikre den mest trofaste gengivelse af alle komponenter, der er involveret i et væddemålstilbud, må det antages, at visse pålydende værdier kan være repræsenteret forskelligt på grund af forskellige fortolkninger som følge af tilpasninger til et andet sprog. En sådan sproglig uoverensstemmelse vil ikke blive behandlet som tilstrækkelig grund til at annullere tilbud i forbindelse med kampen/begivenheden, da det ikke skaber usikkerhed med andre deltagere. Det samme gælder for pålydende værdier, der henviser til begivenheder, holdnavne, sponsornavne osv.

35) I tilfælde af spil, hvor der henvises til tidsrammer, skal de fortolkes på følgende måde: "inden for de første 30 minutter" vil omfatte alt, der sker indtil 0 timer 29 minutter og 59 sekunder; "mellem 10 til 20 minutter" vil omfatte alt, der sker fra 10 minutter og 0 sekunder indtil 19 minutter og 59 sekunder.

36) Medmindre det er anført enten i forbindelse med spilletilbuddet eller i de Sportsspecifikke regler, kræver spil, der henviser til begivenhedens/kampens varighed, som omfatter hele cifre (f.eks. 88,5 minutter eller X,5 runder), at det fulde heltal af den angivne varighed er fuldført, for at de kan betragtes som vundet. For eksempel: et spil på Over/Under 88,5 minutter i en Tennis kamp vil kun blive afgjort som Over, hvis mindst 89 hele minutter er fuldført.

37) Mr Green anerkender, at nogle spil kan kræve en oprunding af procentsatser, enheder eller andre kriterier, der er afgørende for afviklingen af spillet. Hvis det er tilfældet, forbeholder Mr Green sig ret til at justere og afvikle i overensstemmelse hermed.

38) Enhver henvisning til mål scoret af specifikke spillere tæller ikke, hvis de er defineret som 'egne mål' (scoret i deres egne mål), medmindre andet er angivet.

39) Enhver henvisning til forbund, nationalitet eller lignende vil være underlagt styrelsesorganets definition.

40) Eventuelle medaljer vundet af et hold/nation pr. konkurrence tæller som én (1) enkelt medalje uanset antallet af holdmedlemmer.

41) Tilbud, der henviser til den enkelte spillers præstationer over en bestemt periode/turnering (eksempel: Samlede mål scoret af spiller X under VM) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af sæsonen (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y scorer flest mål i løbet af sæsonen), kræver at alle de angivne personer er aktive deltagere i mindst én kamp mere, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at væddemål skal være gyldige.

42) Tilbud om, hvorvidt visse personer vil besætte en bestemt stilling/titel/job på en bestemt dato (f.eks. minister X skal stadig være minister på dato Y, spiller/træner skal stadig være med Team Y på dato Z) henviser til den pågældende person for at holde (eller alternativt udpeges i) den anførte position uafbrudt mellem det tidspunkt, spillet placeres, og den angivne frist. Hvis personen af en eller anden grund forlader positionen inden den angivne frist, anses resultatet af spillet for ikke at være sket. Dette gælder selv i tilfælde, hvor personen genudnævnes/underskrives igen i den samme stilling/titel/job, og selv om personen på den angivne frist igen besætter den samme stilling/titel/job, som spillet refererer til. Der vil også blive taget hensyn til spillere, der har indgået låneaftaler.

43) Alle spil, der henviser til "at slå" rekorder, kræver, at den angivne forekomst er fuldført. At sidestille denne rekord vil ikke blive betragtet som at have fuldført bedriften fuldt ud. Kun den angivne forekomst tæller med til afviklingsformål.

# 6. Tattersalls regel 4

1) I tilfælde af en ikke-løber eller en ikke-deltager reduceres oddsene på de resterende løbere eller deltagere i overensstemmelse med den såkaldte Tattersalls regel 4.

   a. *Gevinstspil:*

- Aktuelle odds for den tilbagetrukne løber/fradrag i procent af nettogevinst

| | |
|---|---|
| 1.30 og lavere | 75% |

| | |
|---|---|
| 1,31 til 1,40 | 70% |
| 1,41 til 1,53 | 65% |
| 1,54 til 1,62 | 60% |
| 1,63 til 1,80 | 55% |
| 1,81 til 1,95 | 50% |
| 1,96 til 2,20 | 45% |
| 2,21 til 2,50 | 40% |
| 2,51 til 2,75 | 35% |
| 2,76 til 3,25 | 30% |
| 3,26 til 4,00 | 25% |
| 4,01 til 5,00 | 20% |
| 5,01 til 6,50 | 15% |
| 6,51 til 10,00 | 10% |
| 10.01 til 15.00 | 5% |
| 15.01 og derover | Der er ikke foretaget fradrag |

*b. Placer væddemål:*

- Aktuelle odds for den tilbagetrukne løber/fradrag i procent af nettogevinst

| | |
|---|---|
| 1,06 og lavere | 55% |
| 1,07 til 1,14 | 45% |
| 1,15 til 1,25 | 40% |
| 1,26 til 1,52 | 30% |
| 1,53 til 1,85 | 25% |
| 1,86 til 2,40 | 20% |
| 2,41 til 3,15 | 15% |
| 3,16 til 4,00 | 10% |
| 4,01 til 5,00 | 5% |
| 5.01 og derover | Ingen fradrag |

2) I tilfælde af to eller flere ikke-deltagere eller ikke-deltagere må den samlede nedsættelse ikke overstige 75%. Fradraget i dette tilfælde vil blive baseret på de samlede odds for de tilbagetrukne løbere

# C. Regler og grænser for sportsvæddemål

## 1. Olympiske og mesterskabsevents

1) Alle betingelser, der er angivet i dette afsnit, har forrang for enhver anden regel eller betingelse.

2) Alle spil er gyldige, forudsat at begivenheden afholdes og afgøres i løbet af mesterskabet og det år, det refererer til, uanset eventuelle ændringer af spillestedet.

3) Den foregående klausul finder anvendelse på tilbud, der med rimelighed opfylder et af følgende kriterier:
    a. væddemålet refererer til begivenheder, der er planlagt til den afsluttende fase af begivenheder, der indgår i olympiske, verdens- og kontinentale konkurrencer.

    b. den afsluttende fase af begivenheden er tidsbegrænset.

# 2. Amerikansk fodbold

1) Alle "kamp" spil på amerikansk fodbold bestemmes på grundlag af resultatet efter den såkaldte ekstra (over) tid.

2) Alle 'match'-tilbud vil kun blive betragtet som gyldige, hvis der er mindre end 5 minutters planlagt spil tilbage i 4. kvartal/2. halvleg, alt efter hvad der er relevant. Der vil blive gjort en undtagelse for dem, hvis udfald er blevet besluttet før opgivelsen, og som umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det vedtagne udfald.

3) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener i en enkelt kamp (eksempel: Total Passing Yards kastet af spiller X) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af en kamp (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil kaste flest Passing Yards), kræver at alle på listen opførte personer deltager i mindst et spil mere i kampen, efter spillets accept, for at væddemål skal være gyldige.

4) Medmindre andet udtrykkeligt er angivet eller stiltiende i tilbudskarakteristika, baseres afregning af sæsonindsatser i henhold til klassifikationerne, definitionerne og tie-breaking-reglerne i henhold til NFL.com eller konkurrencens officielle hjemmeside (hvis relevant).

5) Medmindre andet er angivet, anses en typisk NFL-uge-/rundeplan for at løbe fra torsdag til den følgende onsdag i henhold til lokal stadiontid. Eventuelle begivenheder/tilbud, der ikke er gennemført inden for ovennævnte tidsramme, vil blive afviklet som ugyldige, bortset fra de tilbud, hvis udfald allerede er blevet besluttet og umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afviklet i henhold til det vedtagne udfald. Spil, der henviser til begivenheder, der er blevet omlagt inden for samme uge/runde, forbliver gyldige, så længe de pågældende begivenheder spilles inden for tidsrammen ovenfor.

6) Matchday/Ugentlige rekvisitter er, hvor det er muligt at spille på præstationer og resultater af et foruddefineret udvalg af hold og/eller individuelle spilleres begivenheder, der sker i en samling af kampe/begivenheder på en bestemt uge/runde/dag/kampdag (eksempel: Samlede point scoret i kampe fra en specifik konference, højeste/laveste scoring hold, Player Yardage markeder osv.). Alle relevante kampe/events (herunder enhver omlægning, der skal spilles inden for ovennævnte tidsramme), skal fuldføres og valideres for den angivne uge/runde/dag/kampdag, for at spillene er gyldige, undtagen for dem, hvis udfald er blevet afgjort før ophævelsen og ikke kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det afgjorte udfald. Derudover kræver tilbud, der refererer til præstationen af specificerede spillere, at alle de specificerede spillere deltager i mindst et spil mere i kampen, efter at væddemålet er accepteret, for at væddemål kan være gyldige.

7) Sæsonspil, uanset om disse omfatter resultater opnået under slutspillet eller på anden måde, samt tilbud, der henviser til bestemte hold eller spillerpræstationer, forbliver gyldige, uanset eventuelle spillerhandler, holdbevægelser, navneændringer, sæsonlængde eller ændringer i slutspilsformatet i løbet af et hvilket som helst tidspunkt i sæsonen.

8) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener «(eksempel: Total Passing Yards af Player X under Playoffs) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere over en bestemt periode/turnering/sæson (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil score flest touchdowns i løbet af den ordinære sæson), kræver, at alle på listen opførte personer skal være en aktiv deltager i mindst en yderligere kamp, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at spillene er gyldige.

9) Spil på dobbelt resultat (dvs. forudsigelse af resultatet ved halvtid kombineret med resultatet ved udgangen af det 4. kvartal) vil ikke tage hensyn til eventuelle resultater, der stammer fra overtid.

10) First/Næste Offensive Play-markeder afgøres baseret på det første/næste offensive spil fra scrimmage (alt efter hvad der er relevant), eksklusive Straffe. Hvis en kick-off returneres til en touchdown, afgøres spillene med resultatet af den efterfølgende kick-off. Med henblik på afvikling vil ufuldstændige/aflyttede pasninger, Quarterback-sække eller fumlespil blive betragtet som "Pass Play", medmindre Quarterbacken har passeret scrimmagelinjen, hvorefter det vil blive betragtet som "Run Play". Fumles på udvekslinger til Runningback vil blive betragtet som "Run Play".

11) Afregning på tilbud, der henviser til "Offensive Yards" vil blive baseret på nettotallet af værfter, herunder eventuelle sack yardage tabt. En sådan beregning vil blive foretaget ved at lægge de relevante passerende og modtagende værfter sammen og trække antallet af værfter, der går tabt for sækkene, fra det samlede antal.

12) Tilbud, der henviser til et hold, der scorer et bestemt antal gange efter hinanden, og som ikke er blevet besvaret, vil betragte scoringer som optalt under eventuel overtid, men udelukker eventuelle pat'er (point efter touchdowns eller 2-punktskonverteringer).

13) "Team til at kalde første/næste Timeout" tilbud vil ikke tage hensyn til afregningsformål nogen timeouts tabt på anden måde, såsom mislykkede udfordringer, coaches udfordringer og/eller skader.

14) Afregning på alle straftilbud vil blive baseret på, at straffen accepteres. Afviste sanktioner tæller ikke.

15) Spil, der henviser til resultatet af et bestemt drev, vil blive afviklet som ugyldige i tilfælde af et ufuldstændigt drev. I tilfælde, hvor hold A har bolden og fumler med bolden bliver inddrevet af hold B, der successivt fumler det tilbage til hold A, vil resultatet blive afgjort som en "Omsætning". Omsætning på Downs (mislykkedes 4. down forsøg), vil også blive betragtet som en "Omsætning". Skulle det ske, at et punt bliver fumlet af det modtagende hold og inddrevet af det sparkende hold, vil væddemål blive afgjort som "Punt".

16) Tilbud om, hvorvidt en 1st Down vil blive givet, henviser kun til det hold, der i øjeblikket er i besiddelse at opnå nævnte præstation. Markedet vil blive afgjort som "JA", hvis et nyt sæt "Downs" opnås enten ved Run, Pass (herunder tilfælde, hvor en Touchdown scores som et resultat) eller en automatisk 1. down straf. "Sikkerhed", "Feltmål" (uanset om feltmålet bliver scoret eller ej), fumles eller enhver ændring i besiddelse, vil afgøre tilbuddet som "Nej". Eventuelle Down-spillede på grund af ikke-automatiske sanktioner vil ikke blive taget i betragtning til afviklingsformål, medmindre der er indgået forpligtelser med 5 yards eller mindre tilbage.

17) Afregning på hvilket hold, der vil vinde mest Passing/Rushing værfter vil blive baseret på det brutto antal yards kastet/køre, herunder eventuelle negative yards for haste.

18) Af hensyn til afviklingen kræver spil på Touchdown-scorere, at den angivne spiller er en del af den aktive liste for den pågældende kamp. Indsatser på spillere, der ikke er på den aktive liste vil blive refunderet. I tilfælde af "passerende Touchdowns" vil kun den spiller, der fanger passet, blive betragtet som Touchdown-scorer.

19) Spillerrekvisitter og andre statistisk baserede tilbud vil blive afgjort i henhold til de officielle kamprapporter, som offentliggøres efter spillet af det styrende organ.

20) Medmindre andet er angivet i forbindelse med spilletilbuddet, vil spil på resultater relateret til 2. halvleg kun tage højde for point og forekomster, der er optalt/opnået inden for den angivne tidsramme, og vil ikke tage hensyn til nogen point og forekomster, der er optalt/opnået under eventuel overtid.

21) Tilbud, der henviser til taklinger, vil blive afgjort i henhold til taklinger, der er foretaget på regelmæssige defensive spil. Dette vil blive bestemt af den endelige defensive statistik i den officielle spilbog.

# 3. Atletik

1) Medmindre andet er angivet, afgøres alle spil på Athletics på grundlag af resultatet efter den sidste etape i konkurrencen. Hvis ingen af de anførte deltagere deltager i den afsluttende fase, vil alle spil være ugyldige, medmindre det styrende organ følger specifikke procedurer for tie-breaking, i hvilket tilfælde disse vil blive anset for gyldige.

2) Alle væddemålstilbud vil blive afgjort baseret på det første officielle resultat, der præsenteres. Mr Green vil dog tage hensyn til og afregne/genafregne i overensstemmelse hermed, efter eventuelle ændringer i det officielle resultat, der er udstedt inden for 24 timer efter, at hændelsen har fundet sted. For at en sådan eventualitet kan tages i betragtning, skal protesten udelukkende kunne tilskrives hændelser, der finder sted under arrangementet, såsom en linjeovertrædelse, skubber eller en falsk overdragelse i et stafetløb osv. Der vil ikke blive taget hensyn til dopingtilfælde. Det resultat, der foreligger ved afslutningen af de ovennævnte 24 timer, vil blive anset for at være bindende, uanset eventuelle yderligere protester, ændringer i det officielle resultat osv.

3) Hvis to eller flere deltagere deltager i forskellige heat under en konkurrence, vil alle Head to Head-tilbud mellem dem blive betragtet som ugyldige, medmindre der er en senere fase i konkurrencen, som mindst en af dem kvalificerer sig til.

4) En deltager, der diskvalificeres på grund af overtrædelse af startproceduren (falsk start), anses for at have deltaget i begivenheden.

5) Operatøren forbeholder sig ret til at anvende Tattersalls regel 4 i tilfælde af ikke-starter i enhver atletisk begivenhed.

# 4. Australske fodboldregler

1) Medmindre andet er udtrykkeligt angivet, skal et match eller en anden bestemt periode (f.eks. 1. halvleg, 3. kvarter osv.) ender med uafgjort, og alle spil afgøres i henhold til den såkaldte "dead-heat"-regel. <Section B, Para 5.14>). I så fald beregnes udbetalingen efter, at oddsene er divideret og derefter ganget med indsatsen, uanset om nettoudbetalingen er lavere end kontohaverens indsats.

2) Medmindre andet er angivet, vil alle spil, der henviser til kampe, blive afgjort med resultatet ved udgangen af 4. kvartal (normaltid).

3) For ethvert tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener i en enkelt kamp (eksempel: Samlede point scoret af spiller X) indsatser vil blive refunderet, hvis spilleren ikke er i den startende 22. For ethvert tilbud mellem to spillere (head to head matchups) vil indsatser blive refunderet, hvis en af spillerne ikke er i de startende 22.

4) Første målscorer i kampen/1. kvartal – Spillene vil blive annulleret på spillere, der ikke er i startfasen 22. Spil på første målscorer i kampen kræver ikke, at målet scores i 1. kvartal. Skulle der ikke blive scoret noget mål i den angivne periode, vil alle spil blive afgjort som ugyldige, medmindre der er blevet tilbudt en mulighed for "intet mål".

5) Første målscorer i 2., 3. eller 4. kvartal - Alle spil gælder uanset spillerens deltagelse (eller manglende deltagelse) i det angivne kvartal og kampen. Skulle der ikke blive scoret noget mål i det angivne kvartal, vil alle spil blive afgjort som ugyldige.

6) "Wire-to-Wire"-spil henviser til, hvilket hold (hvis nogen) der leder kampen ved udgangen af hvert kvartal.

7) Hvis der kræves en reprise/ekstra kampe for at afgøre en position i klassificeringen, ligavindere osv., vil resultaterne fra disse repriser/ekstra kampe blive brugt til at afgøre det respektive spiltilbud.

8) For kampspil på en Grand Final er spillet specifikt for den kommende kamp, der skal spilles, eller den aktuelle kamp i tilfælde af live-spil. Væddemål vil ikke blive overført til nogen spil, og der vil blive tilføjet et nyt marked for eventuelle efterfølgende kampe.

9) Ved afvikling af tilbud, der vedrører to eller flere enkeltpersoners/holders præstationer over en fastsat tidsramme/konkurrence, tæller elimineringsfaserne inden for "Finaler" for afviklingen. Skulle to hold blive elimineret på samme tidspunkt, vil det hold, der sluttede højest på AFL-stigen ved afslutningen af den ordinære sæson, blive betragtet som havende opnået en bedre position.

10) Alle spil gælder, uanset ændring af spillested.

11) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener «(eksempel: Samlede point scoret af spiller X under slutspillet) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere over en bestemt periode/turnering/sæson (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil score flest point i løbet af den almindelige sæson), kræver, at alle på listen opførte personer skal være en aktiv deltager i mindst en yderligere kamp, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at væddemål skal være gyldige.

12) Til ethvert "tidspunkt for mål"-tilbud (eksempel: tidspunkt for første mål) er ikke inkluderet. Alle spil afgøres i henhold til kampens tidslinje på det officielle AFL-websted (ingen stop, tid er inkluderet, uret tæller opad).

13) For alle tilbud i det højeste kvartal afgøres "Samme beløb" ved, at 2 (eller flere) kvartaler er lig med det højeste.

14) For alle sæsontilbud, der afregnes ved afslutningen af den almindelige sæson, anvendes den officielle stigeposition som den afgørende faktor (dvs. procentdel bestemmer bundne positioner).
Tilsvarende vil vinderen for "Hold med flest tab"-tilbuddet i tilfælde af, at to eller flere hold registrerer det samme antal tab, blive bestemt som holdet med den lavere stigeposition (dvs. procentdel bestemmer uafgjort positioner).

# 5. Dronevæddeløb

1) Spillene afgøres i henhold til offentliggørelsen af live timing og klassificering som vist på tv/offentlig stream på tidspunktet for podiepræsentationer eller ved slutningen af heat/semifinale/finale/niveau (alt efter hvad der er relevant). Hvis de oplysninger, der kræves for at afvikle tilbuddet, mangler/ikke vises og/eller er ufuldstændige, vil de første officielle oplysninger på det officielle websted blive anset for bindende, uanset efterfølgende kampagner, degraderinger, appeller og/eller sanktioner, der pålægges efter afslutningen af den session/det niveau, som spillet refererer til. I tilfælde af afbrudte/uafsluttede begivenheder anses alle de tilbud, hvis udfald allerede er afgjort, inden spillet afbrydes, og enhver yderligere fortsættelse af spillet, som umuligt kan føre til et andet udfald, for gyldige og vil blive afgjort i overensstemmelse hermed.

2) Begivenheder, der afkortes på grund af vejrforhold eller andre situationer, men som af den styrende sammenslutning betragtes som officielle, vil blive afviklet i overensstemmelse hermed, uanset eventuelle ændringer, som disse sammenslutninger måtte foretage som følge af ufuldstændigheden af niveauet.

3) Hvis et heat/semifinale/finale/niveau genstartes fra starten, vil spillene være gyldige og vil blive afgjort i henhold til det resultat, der er udstedt efter genstarten, undtagen for de spil, hvis udfald allerede er blevet afgjort.

4) Med henblik på afvikling anses en pilot, der har deltaget i et heat, for at have deltaget i semifinalen/finalen/niveauet.

5) I "Head to Head"-spil skal alle piloter på listen deltage i mindst ét heat, for at spil er gyldige, uanset om det lykkes en pilot at få en officiel tid.

6) I "direkte" eller "placer" spil, vil ingen refusioner gælde for de piloter, der ikke deltager af en eller anden grund, for det heat/semifinale/finale/niveau, som tilbuddet refererer til.

# 6. Baseball

1) Medmindre andet er angivet, afgøres spil på Baseball på grundlag af resultatet efter eventuelle ekstra innings, og uanset hvor mange ekstra innings der spilles, som angivet af det respektive organiserende organ. I tilfælde af uafgjort efter de eventuelle ekstra innings, vil kampspil blive afgjort som ugyldige.

2) Et spil erklæres ugyldigt på en annulleret eller udskudt kamp, der ikke er startet, eller i tilfælde af at et resultat ikke er blevet udstedt inden for tolv timer efter det planlagte starttidspunkt.

3) I tilfælde af en forkortet kamp vil "Match"-spil (aka Moneyline) blive afgjort i henhold til reglerne for det respektive styrende organ.

4) "Handicap", "Over/Under", "Ulige/Jævn" og alle andre markeder, herunder spilleres præstationsmarkeder, men bortset fra Moneyline kræver alle planlagte innings, der skal gennemføres, eller mindst 8,5 innings, der skal gennemføres, hvis hjemmeholdet har fordel, for at væddemålene kan stå. Dette gælder for alle tilbud undtagen dem, hvis udfald er blevet besluttet forud for opgivelsen og umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder. Disse vil blive afgjort i henhold til det vedtagne resultat.

5) Med undtagelse af de tilbud, hvor de(n) listeførte kande(r)s start/deltagelse er specifikt påkrævet for, at markedet kan anses for gyldigt (f.eks.: Listet Pitcher Moneyline), hvem der er valgt til at være den startende pitcher i nogen af holdene har ingen relevans på, hvordan tilbud er afgjort.

6) Med henblik på afvikling anses "første halvleg" for at henvise til de resultater, der stammer fra de første 5 innings. Alle 5 innings skal fuldføres, for at spillene er gyldige, undtagen de tilbud, hvis udfald er blevet afgjort før opgivelsen, og som umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det afgjorte udfald. For spil, der spilles i et planlagt, forkortet format, vil den første halvdel af innings blive forkortet tilsvarende, for eksempel "første halvdel" spil i et 7 innings spil henviser til resultater, der stammer fra de første 4 innings.

7) Live-spiltilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener i en enkelt kamp (eksempel: Samlede hits af spiller X) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af en kamp (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil have flest hits), kræver at alle personer på listen deltager i mindst et spil mere i kampen, efter at spillet er blevet accepteret, for at væddemål skal være gyldige. Alle Pre-Match markeder, der involverer hittere, kræver, at spilleren er opført som i start line-up, og at have mindst én plade udseende. Dem, der involverer pitchere, kræver, at spilleren kaster mindst én pitch, for at væddemål står. Tilbud, der henviser til en eller flere spilleres præstationer i en given kamp, kræver, at alle spillerne på listen er inkluderet i startopstillingen, for at væddemålene kan stå.

8) Medmindre andet er specifikt angivet eller underforstået i tilbudskarakteristika, vil afregning af sæsonindsatser og turnerings- eller slutspilletotaler være baseret i henhold til klassifikationerne, definitionerne og tie-breaking-reglerne i henhold til MLB.com eller konkurrencens officielle hjemmeside (alt efter hvad der er relevant). Medmindre andet er angivet, vil kumulative beløb for sådanne spil omfatte eventuelle forlængelser (f.eks. ekstra indsatser). "Head to Head"- og" Over/Under"-spil, der involverer en eller flere spilleres præstationer i turneringen, anses for gyldige, da alle spillerne på listen deltager i turneringen på et eller andet tidspunkt, for at spillene gælder.

9) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener «(eksempel: Samlede antal kørsler scoret af spiller X under slutspillet) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere over en bestemt periode/turnering/sæson (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil optage flest hits i løbet af den almindelige sæson), kræver, at alle på listen opførte personer skal være aktive deltagere i mindst et spil mere, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at væddemål skal være gyldige.

10) Sæsonspil, uanset om disse omfatter resultater opnået under slutspillet eller på anden måde, samt tilbud, der henviser til bestemte hold eller spillerpræstationer, forbliver gyldige, uanset eventuelle

spillerhandler, holdbevægelser, navneændringer, sæsonlængde eller ændringer i slutspilsformatet i løbet af et hvilket som helst tidspunkt i sæsonen.

11) Væddemål på resultatet af en bestemt periode (eksempel Inning X) eller hændelser opnået i løbet af en tidsbegrænset periode kræver, at den angivne periode skal gennemføres med undtagelse af de tilbud, hvis udfald allerede er bestemt før enhver afbrydelse og/eller yderligere fortsættelse af spillet kunne umuligt producere et andet resultat til nævnte tilbud, som vil blive afviklet i overensstemmelse hermed. Med henblik på afvikling anses enhver inning (herunder eventuelle ekstra innings), som ikke kræver, at hjemmeholdet slår yderligere eller overhovedet, for at være blevet naturligt afsluttet, og alle spil, der henviser til inningen (eksempel: Resultat af Inning X, Handicap (Spread) af Inning X, Over/Under (Total) Kørsler eller Hits i Inning X) står med undtagelse af dem, der specifikt henviser til den enkelte præstation af Hjemmeholdet inden for den angivne inning (eksempel: Over/under (i alt) Kørsler scoret af Home Team i Inning X), som vil blive afgjort som ugyldige, hvis Home Team slet ikke slår under den angivne Inning.

12) Under visse begivenheder kan Mr Green beslutte at tilbyde markeder, der er relateret til resultatet af en række kampe i den på hinanden følgende regulære sæson, der spilles mellem de anførte hold inden for de angivne tidsrammer. Afregning vil omfatte resultater, der stammer fra eventuelle doubleheaders, så meget som disse spilles inden for den angivne tidsramme. I tilfælde, hvor intet uafgjort resultat er blevet gjort tilgængeligt for væddemål, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, hvis begge de anførte hold vinder det samme antal kampe. Alle planlagte kampe skal være afsluttet i henhold til reglerne i det styrende organ, for at spillene er gyldige, bortset fra dem, hvis udfald er blevet afgjort før opgivelsen og umuligt kan ændres, uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det afgjorte resultat.

13) Tilbud, der konfronterer eller stemmer overens med resultatet, og hændelser opnået/opnået af hold eller spillere, der deltager i forskellige kampe, der ikke konfronterer hinanden (eksempel: Hold til at score flest runs i deres respektive kamp), kræver, at alle relevante kampe er afsluttet i henhold til reglerne i det styrende organ for spil til at stå, undtagen for dem, hvis resultater er blevet besluttet før opgivelsen og kunne umuligt ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det besluttede resultat. I tilfælde, hvor intet uafgjort resultat er blevet gjort tilgængeligt for væddemål, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, hvis begge de anførte hold/deltagere opnår/opnår det samme beløb.

14) Serievinderresultater afgøres i henhold til, hvilket hold der vinder flest kampe i serien af kampe (inklusive eventuelle doubleheaders), der spilles inden for den angivne tidsramme. Spil annulleres, hvis holdene vinder det samme antal kampe. Alle planlagte kampe skal være afsluttet i henhold til reglerne i det styrende organ, for at spillene er gyldige, bortset fra dem, hvis udfald er blevet afgjort før opgivelsen og umuligt kan ændres, uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det afgjorte resultat.

## 7. Basketball

1) Alle 'Match'-spil på Basketball bestemmes på grundlag af det endelige resultat, herunder potentiel overtid, medmindre andet er angivet.

2) Spil, der henviser til kampresultatet (alias "Moneyline") fra uafgjort, som afgøres over to eller flere kampe, vil få tilbuddet "Inklusive overtid" annulleret, hvis kampen ender uafgjort, og der ikke spilles mere i den pågældende kamp. Resterende markeder (Total, Handicaps osv.) vil blive afgjort normalt, baseret på resultatet ved spillets afslutning.

3) I flere uafgjorte spil tæller alle point, der er indsamlet i løbet af en eventuel overtidsperiode, for den endelige afregning af den pågældende kamp.

4) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener i en enkelt kamp (eksempel: Samlede point scoret af spiller X) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af en kamp (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil få flest Rebounds), kræver at alle på listen opførte personer deltager i mindst et spil mere i kampen, efter at spillet er accepteret, for at væddemålene er gyldige.

5) Alle spil, der henviser til samlede turneringssummer (såsom point, tilbagebetalinger, assister osv.), afgøres på grundlag af officielle statistikker fra det styrende organ. Medmindre andet er angivet, vil kumulative beløb for sådanne spil omfatte eventuelle forlængelser (f.eks. overtid).

6) Alle NBA- og NCAA "match"-tilbud betragtes kun som gyldige, hvis der er mindre end 5 minutters planlagt spil tilbage i fjerde kvartal/anden halvleg, alt efter hvad der er relevant. Der vil blive gjort en undtagelse for dem, hvis udfald er blevet besluttet før opgivelsen, og som umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det vedtagne udfald.

7) Sæsonspil, uanset om disse omfatter resultater opnået under slutspillet eller på anden måde, samt tilbud, der henviser til bestemte hold eller spillerpræstationer, forbliver gyldige, uanset eventuelle spillerhandler, holdbevægelser, navneændringer, sæsonlængde eller ændringer i slutspilsformatet i løbet af et hvilket som helst tidspunkt i sæsonen.

8) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener «(eksempel: Samlede point scoret af spiller X under slutspillet) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere over en bestemt periode/turnering/sæson (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil vinde flest rebounds i løbet af den almindelige sæson), kræver, at alle på listen opførte personer skal være en aktiv deltager i mindst et spil mere, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at væddemål skal være gyldige.

9) Spil på dobbelt resultat (dvs. forudsigelse af resultatet ved halvtid kombineret med resultatet ved udgangen af det 4. kvartal) vil ikke tage hensyn til eventuelle resultater, der stammer fra overtid.

10) Medmindre andet er angivet i forbindelse med spilletilbuddet, vil spil på resultater relateret til 2. halvleg kun tage højde for point og forekomster, der er optalt/opnået inden for den angivne tidsramme, og vil ikke tage hensyn til nogen point og forekomster, der er optalt/opnået under eventuel overtid.

11) Med henblik på afvikling anses en »dobbeltdobbelt« for at være indtruffet, hvis spilleren registrerer 10 eller flere i mindst 2 af disse kategorier i en enkelt kamp (herunder under eventuel overarbejde): Point scoret, eventuelle Rebounds Vundet, Assists, Stjæle og/eller Blokerede skud. En 'tredobbelt-dobbelt' anses for at have fundet sted, hvis spilleren registrerer 10 eller flere i mindst 3 af ovennævnte kategorier i en enkelt kamp (herunder under eventuel overtid).

12) For 3 x 3 basketball:
"Over/Under"- og" Handicap"-tilbud på ufærdige kampe, hvis udfald allerede er bestemt før afbrydelsen af spillet og/eller hvor en yderligere fortsættelse af spillet umuligt kunne give et andet udfald end de nævnte tilbud, vil blive afgjort baseret på det opnåede resultat indtil afbrydelsen. Ved beregningen af disse afregninger vil det minimumsbeløb af begivenheder, der skulle have været nødvendigt for at bringe tilbuddet til den naturlige afslutning, blive tilføjet efter behov afhængigt af antallet af sæt, som kampen er planlagt til. Hvis denne beregning fører til en situation, hvor ingen mulige ændringer kan påvirke udfaldet af tilbuddet, vil dette blive afgjort som sådan. Se eksempler fra tennis-sektionen for reference.

# 8. Beachvolleyball

1) Alle spil forbliver gyldige, så længe kampen/tilbuddet spilles inden for turneringsrammen, uanset ændringer i tidsplan, betingelser osv.

2) "Match"-spiltilbud er baseret på det generelle princip om turneringsfremskridt eller turneringsgevinst, afhængigt af hvilken fase af konkurrencen kampen refererer til. Det hold, der går videre til næste runde eller vinder turneringen, betragtes som vinder af spillet uanset kampens varighed, udbetalinger, diskvalifikationer osv. Disse spil kræver mindst ét sæt for at være gyldige.

3) "Over/Under"-tilbud på uafsluttede kampe/begivenheder, hvis udfald allerede er bestemt før afbrydelsen og/eller yderligere fortsættelse af spillet, kan umuligt give et andet udfald end de nævnte tilbud, vil blive afgjort baseret på det opnåede resultat indtil afbrydelsen. Ved beregningen af disse afregninger vil det mindste antal begivenheder, der skulle have været nødvendige for at bringe tilbuddet til den naturlige afslutning, blive tilføjet efter behov afhængigt af antallet af sæt, som kampen er planlagt til. Hvis denne beregning fører til en situation, hvor ingen mulige ændringer kan påvirke udfaldet af tilbuddet, vil dette blive afgjort som sådan. Se eksempler fra Tennis sektionen for reference.

4) "Handicap"-tilbud kræver, at alle planlagte sæt fuldføres, for at spillene skal være gyldige, undtagen i de begivenheder, hvis udfald allerede er bestemt før afbrydelsen og/eller yderligere fortsættelse af spillet, og som umuligt kan give et andet udfald end de nævnte tilbud, som vil blive afgjort i overensstemmelse hermed. Se eksempler fra Tennis sektionen for reference.

5) Alle "Korrekt resultat", "Ulige/Lige" og de tilbud, der henviser til vinderen af en bestemt periode i kampen (eksempel "F.eks. hold til at vinde det første sæt") kræver, at den relevante del af kampen er gennemført.

# 9. Boksning

1) Alle tilbud vil blive afgjort i overensstemmelse med det officielle resultat af det relevante styrende organ straks som erklæret af ringannoncøren ved kampens afslutning. Der vil ikke blive foretaget ændringer i det officielle resultat efter først at være blevet bekendtgjort, bortset fra dem, som den officielle organisation har til formål at rette op på klare tilfælde af menneskelige fejl begået af den, der giver meddelelse om fejlen.

2) Hvis kampen afbrydes af en eller anden grund mellem runderne (f.eks. tilbagetrækning før starten af en runde, diskvalifikation, manglende svar), anses kampen for at være afsluttet ved afslutningen af den foregående runde. For alle de "For at gå distancen" tilbud, der skal afregnes som ja, det officielle planlagte antal runder, skal være fuldt gennemført. I tilfælde af en teknisk beslutning, inden afslutningen af det planlagte antal runder, vil alle spil blive afgjort som en sejr ved beslutning.

3) Tilbud på kampe, der er erklæret som en "Ingen konkurrence" eller "Teknisk lodtrækning" (før afslutningen af 4 hele runder), vil blive afviklet som ugyldige, bortset fra de tilbud, hvis udfald er blevet besluttet før beslutningen, og som umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder, vil blive afviklet i henhold til det besluttede resultat.

4) Hvis antallet af runder i en kamp af en eller anden grund ændres mellem tidspunktet for spillets accept og den faktiske kamp, vil tilbud, der specifikt henviser til runder, såsom "Round betting", "Group of Rounds", "Over/Under", "Winning Method" og "To go the distance" blive erklæret ugyldige.

5) Med henblik på afvikling henviser væddemål på runder eller grupper af runder til en bokser, der vinder ved KO (Knockout), TKO (Technical Knockout) eller diskvalifikation under den pågældende runde eller gruppe af runder. Hvis der af en eller anden grund tildeles en pointbeslutning, før det fulde antal planlagte runder er fuldført (teknisk beslutning), vil tilbud som "Alternativ rundespil", "Alternativ gruppe af runder", "Over/under" og "For at gå distancen" blive erklæret ugyldige, medmindre resultatet allerede er bestemt.

6) Spil, der henviser til runde/kampvarighed, repræsenterer den faktiske tid, der er gået i runden/kampen, afhængigt af den planlagte runde/kampvarighed. For eksempel vil et væddemål på over 4.5 samlede runder i en boksekamp blive afgjort som Over en gang et minut og et halvt i den 5. runde er gået.

7) Alle bekræftede kampe skal være afsluttet inden kl. 23:59 lokal tid den følgende dag, for at spillene er gyldige. Eventuelle ændringer i spillested, placering vil ikke blive anset for gyldig grund til at annullere tilbuddene.

8) I tilbud, hvor der er mulighed for uafgjort, og odds ikke er blevet tilbudt for et sådant resultat, vil spil blive afgjort som ugyldige, hvis det officielle resultat erklæres som sådant. I afviklingsøjemed skal kampe, hvis udfald enten er erklæret som en »majoritetsudtrækning« eller en »opdelt trækning«, betragtes som et uafgjort/uafgjort resultat, og tilbud vil blive afviklet i overensstemmelse hermed.

9) Afvikling af statistisk baserede tilbud såsom "Boxer X to be knocked down" eller lignende vil blive afviklet på grundlag af de resultater, der er angivet af dommeren.

# 10. Cricket

### a. Generelle cricketregler

1) I tilfælde, hvor der ikke er blevet tilbudt odds for uafgjort, og kampen/tilbuddet ender uafgjort, vil væddemål blive afgjort i henhold til den såkaldte "dead-heat"-regel, hvor udbetalingen ville blive beregnet, efter at oddsene er divideret og ganget med indsatsen, uanset om nettoudbetalingen er lavere end kontohaverens indsats. I konkurrencer, hvor der anvendes andre midler til at afgøre en vinder efter uafgjort (f.eks.: "Bowl out" eller "Super over") afvikles tilbuddet baseret på resultatet, når sådanne forlængelser er gennemført. Den eneste undtagelse fra denne regel er "Kampodds"-spil i test/første klasse/3-, 4- eller 5-dages kampe, hvor spil på" Kampodds "i tilfælde af uafgjort, hvor begge hold har fuldført to innings hver og har scoret nøjagtigt det samme antal runs, vil blive afgjort som ugyldige.

2) For "Total Runs Over X" (Over/Under & Odd/Aven) væddemål er "ekstratræk" og "straffespark" (i henhold til kampens scorekort) inkluderet i afregningen. Væddemål vil være ugyldige, hvis overen ikke er gennemført, medmindre et resultat allerede er blevet fastlagt, eller overen har nået sin "naturlige konklusion" (f.eks. innings end/deklaration). Markedet refererer kun til de over (f.eks. "5th over" refererer til over nummer 5, dvs. over direkte efter over nummer 4).

3) For "Total Kørsels Levering X" (Over/Under & Ulige/Jævn) spil, er "ekstramateriale" (men ikke "straffespark") som pr kamp scorekort inkluderet i afregningen. Leverancer tælles fra starten af over, og yderligere leverancer (som følge af 'ekstra') tælles fortløbende og separat (f.eks. hvis levering 1 er bred, betragtes den næste kugle som levering 2).

4) For "Boundary Over X"-spil (ja/nej) betragtes enhver forekomst af bolden, der rammer eller rydder grænsen, uanset om bolden falder af flagermusen eller ej, som en grænse. Dette omfatter bred, byes, ben byes & vælte (fx enhver forekomst af en in play bold, der rammer eller rydder grænsen, skal afregnes som ja for, at over). 4 kørsler, der er "alle kørsler" mellem wicket skal ikke tælles som en grænse. Væddemål vil være ugyldige, hvis overen ikke er gennemført, medmindre et resultat allerede er blevet fastlagt, eller overen har nået sin "naturlige konklusion" (f.eks. innings end, declaration). Markedet refererer kun til de over (f.eks. "5th Over" refererer til over nummer 5, dvs. over direkte efter over nummer 4).

5) For "Wicket Over X"-væddemål (Ja/Nej) skal overingen være gennemført, for at væddemål er gyldige, medmindre en wicket allerede er faldet, eller innings når sin naturlige konklusion (f.eks. innings end, declaration).

6) For "Total Wides" (Over/Under) væddemål, vil afregningen blive baseret på "Runs" scoret fra "Wides" og ikke antallet af "Wides" bowlet. F.eks. hvis en enkelt bred levering når grænsen, tæller det som 5 samlede bredder.

7) For væddemål om "afskedigelsesmetode" er væddemål ugyldige, hvis en af spillerne trækker sig tilbage på grund af skade eller anden grund eller anden grund, før wicket falder, eller der ikke er flere wickets.

8) For "Most Run Outs" væddemål, vil afregning være baseret på flagermus holdet ikke fielding holdet. (F.eks. tæller udløb for det hold af spilleren, der afskediges).

9) For "Ulige/Jævn" spil, skal en bold bowles, for at spil kan stå.

10) For alle væddemål, der involverer "ænder", defineres en "and" som, når en spiller afvises for en score på nul runs. Enhver spiller, der ikke er ude for nulkørsler, betragtes ikke som en and.

11) For "Maiden in Match" væddemål betragtes en jomfru som noget over bowlet med ingen kørsler scoret. Kun afsluttede overs med nul kørsler tæller. Der skal bowles mindst 1over, for at væddemål er gyldige. Til afviklingsformål anvendes ben-byes og byes ikke på dette væddemålstilbud i henhold til kampens scorecard.

12) For alle "4s" væddemål, herunder men ikke begrænset til de samlede 4s, tæller de fleste 4s & spilleres samlede 4s; enhver "all run" 4s ikke med i det samlede. Overkast, der når grænsen og er tildelt flagermusmand vil blive talt. Ingen bolde, der når grænsen fra flagermusen og tildeles flagermusmanden vil blive talt. Ben-byes & byes, der når grænsen, er ikke inkluderet. Bredder, der når grænsen, er ikke inkluderet.

13) Tildelte straffespark vil blive medregnet i over, interval og innings i afregningsøjemed i henhold til kampens scorecard. Hvis straffespark ikke tildeles en bestemt over, tæller de kun med i inningsløb.

**b. Spiller cricket regler**

1) "Top Run Scorer" og "Top Wicket Taker" spil (herunder alle varianter af "Home Team", "Away Team", "1st Innings" og "2nd Innings") placeret på enhver spiller, der ikke er i de startende 11 vil blive erklæret ugyldige. Spil på spillere, der er valgt, men ikke bat eller field vil blive afgjort som tabere.
I tilfælde af uafgjort gælder dødvarmereglerne som forklaret i <Section C, Para 10(a).1 >.

   a) Derudover gælder følgende for alle begrænsede overs kampe.
      Væddemål kræver, at der bowles mindst 20 overs pr. innings i en Endagskamp, medmindre et hold er all-out, eller kampen er fuldført, eller at der bowles mindst 5 overs pr. innings i en Tyve 20-kamp, T10 eller Hundrede-kamp, medmindre et hold er all-out, eller kampen er fuldført

   b) Derudover gælder følgende for alle testkampe og 4/5-dages kampe.
      Væddemål kræver 50 overs for at væddemål skal være gyldige, medmindre Innings har nået sin naturlige konklusion (herunder 'Innings erklæret').

   c) Alle "Top Wicket Taker"-spil afgøres udelukkende ud fra antallet af ugler, der tages, uanset hvor mange kørsler der indrømmes.

   d) Alle "Top Wicket Taker" spil vil være ugyldige, hvis ingen wicket er taget af nogen bowler i disse innings.

   e) Denne regel udelukker ethvert turnerings- eller seriemarked, som er omfattet af <*Afsnit C, Para 10* €.5>“

2) "Man of the Match/Player of the Match" væddemål placeret på enhver spiller, der ikke er i de startende 11 vil blive erklæret ugyldige. Spil på spillere, der er valgt, men ikke bat eller bowl vil blive afgjort som tabere. I tilfælde af uafgjort gælder dødvarmereglerne som forklaret i <*afsnit C, punkt 10, litra a*).1>.

3) "Next Man Out" & "First Batsman Dissed" spil vil blive afgjort som ugyldige, hvis en af spillerne trækker sig tilbage på grund af skade eller anden grund, før wicket falder, eller hvis der ikke er flere wickets. Begge navngivne flagermusmænd skal slå ved den nominerede wickets fald, for at væddemål er gyldige.

4) "Most Runs" (2-vejs og 3-vejs) matchups, kræver, at begge/alle spillere når slagfolden, mens en bold bowles, selvom det ikke er nødvendigt, at de står over for en bold, og de citerede spillere må heller ikke have slået sammen, ellers vil væddemål være ugyldige. I tilfælde af uafgjort, hvis der ikke blev tilbudt nogen trækningspris, vil dødvarmereglerne finde anvendelse som forklaret i <*afsnit C, stk. 10, litra a*).1>.

5) "Most Wickets" (2-vejs og 3-vejs) matchups, kræver, at begge/alle spillere bowler mindst 1 bold, for at væddemål kan stå. I tilfælde af uafgjort, hvis der ikke blev tilbudt nogen trækningspris, vil dødvarmereglerne finde anvendelse som forklaret i <*afsnit C, stk. 10, litra a*).1>.

6) "Player Performance"-spil, der placeres på enhver spiller, der ikke er med i startrunden, erklæres ugyldige. Afregningen er baseret på følgende pointbaserede scoringssystem:

   - 1 point pr. scoret omgang (kun flagermus)
   - 10 point pr. fanget fangst (kun for loddefisker eller vadefisker)
   - 20 point pr. wicket (kun bowler)
   - 25 point pr. stumping (kun wicket keeper).

Derudover vil alle spil blive erklæret ugyldige for alle begrænsede overs kampe, hvis antallet af overs reduceres på grund af vejret (eller af anden grund) fra det normale planlagte antal overs i en Twenty 20-kamp eller enhver anden begrænset overs-kamp. Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før

afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed.

7) Hvis "Spilleren skal tage 5 eller flere Wickets/Spillerens samlede Wickets/Spilleren til at tage en wicket" spil placeret på enhver spiller, der ikke er i de startende 11 vil blive erklæret ugyldige. Indsatser vil også være ugyldige, hvis spilleren ikke bowler en bold.

8) "Player to take make a Duck" (ja/nej) væddemål kræver, at spilleren når slagfolden, mens en bold bowles, selv om det ikke er nødvendigt, at de står over for en bold.

9) For "Player to score Fastest 50/Century" væddemål, er afregning baseret på det mindste antal kugler står over for at nå milepælen (enten 50 løb eller 100 løb). I tilfælde af uafgjort gælder dødvarmereglerne som forklaret i <*afsnit C, punkt 10, litra a*).1>.

10) For "Race to X Runs" spil, skal begge spillere åbne slaget for at spil kan stå.

11) "Player's Total Runs/Player's Total 4s/Player's Total 6s" (Over/Under) væddemål kræver, at spilleren når slagfolden, mens en bold bowles, selv om det ikke er nødvendigt, at de står over for en bold. I tilfælde, hvor en flagermusmands innings afsluttes af vejr eller dårligt lys, vil alle spil, hvor et resultat ikke er blevet bestemt, blive erklæret ugyldige. Et resultat anses for at være blevet afgjort, hvis en flagermusmand har bestået det løb, hvor spillet blev accepteret, er blevet afvist eller en innings afsluttet/erklæring foretaget. For eksempel, hvis en Batsmans score ligger på 50 "Not-Out", når et spil eller innings afsluttes på grund af dårligt lys eller regn, vil alle spil på 50,5 runs blive annulleret, medmindre spillet har nået sin naturlige afslutning. Imidlertid vil alle spil på over 49,5 runs blive betragtet som vindende, mens spil på under 49,5 runs vil blive afgjort som tabende. Skulle en batsman gå på pension på grund af skade eller anden grund, vil hans score i slutningen af hans holds innings blive betragtet som resultatet for det pågældende væddemål. Derudover vil alle spil blive erklæret ugyldige for alle begrænsede overs kampe, hvis antallet af overs reduceres på grund af vejret (eller af anden grund) fra det normale planlagte antal overs i en Twenty 20-kamp eller enhver anden begrænset overs-kamp. Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed.

12) "Player to Score 50/Half Century" (ja/nej) væddemål kræver, at spilleren når slagfolden, mens en bold bowles, selv om det ikke er nødvendigt, at de står over for en bold. En spiller anses for at have scoret 50 eller et "halvt århundrede", når deres score er 50 eller flere løb, uanset om spilleren scorer et århundrede eller mere. I tilfælde, hvor en flagermusmands innings afsluttes af vejr eller dårligt lys, vil alle spil, hvor et resultat ikke er blevet bestemt, blive erklæret ugyldige, medmindre spillet er nået til en naturlig afslutning. Skulle en batsman gå på pension på grund af skade eller anden grund, vil hans score i slutningen af hans holds innings blive betragtet som resultatet for det pågældende væddemål. Derudover, for alle begrænsede overs kampe, hvis indgriben af regn (eller enhver anden forsinkelse) resulterer i, at antallet af overs reduceres fra dem, der oprindeligt var planlagt på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, vil alle åbne (spiller til at score 50) spil blive erklæret ugyldige, forudsat at reduktionen er 10% eller mere af de planlagte. Hvis reduktionen er mindre end 10% af de planlagte overs på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, er spillene gyldige. Hvis et hold innings er 10 overs eller mindre, vil enhver reduktion i overs ugyldiggøre indsatser. Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil kan muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed.

13) "Player to Score 100/Century/200/Double Century" (Ja/Nej) væddemål kræver, at spilleren nå den batting krølle, mens en bold er bowlet, men ikke nødvendigvis vender mod en bold. En spiller anses for at have scoret 100 eller et 'Century', når deres score er 100 eller flere løb, uanset om spilleren scorer et dobbelt århundrede eller mere. Tilsvarende anses en spiller for at have scoret 200 eller en "Double Century", når deres score er 200 eller flere kørsler. I tilfælde, hvor en flagermusmands innings afsluttes af vejr eller dårligt lys, vil alle spil, hvor et resultat ikke er blevet bestemt, blive erklæret ugyldige. Skulle en batsman gå på pension på grund af skade eller anden grund, vil hans score i slutningen af hans holds

innings blive betragtet som resultatet for det pågældende væddemål. Derudover, for alle begrænsede overs kampe, hvis indgriben af regn (eller enhver anden forsinkelse) resulterer i, at antallet af overs reduceres fra dem, der oprindeligt var planlagt på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, vil alle åbne (spiller til at score 100/200) spil blive erklæret ugyldige, forudsat at reduktionen er 10% eller mere af de planlagte. Hvis reduktionen er mindre end 10% af de planlagte overs på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, er spillene gyldige. Hvis et hold innings er 10 overs eller mindre, vil enhver reduktion i overs ugyldiggøre indsatser. Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed.

### c. Limited Overs Cricket

1) Hvis en kamp overføres til en "reserve"-dag, forbliver alle spil gyldige, så længe spillet starter inden for 48 timer efter det oprindelige, planlagte starttidspunkt.

2) Kamp odds (head to head) væddemål betaler på det officielle resultat. I tilfælde af uafgjort gælder dødt heat-reglerne som forklaret i paragraf 1 i de generelle cricketregler, medmindre der anvendes en efterfølgende tiebreaker-metode til at bestemme vinderen (f.eks. super over, bowl-off), i hvilket tilfælde resultatet afgøres på grundlag af resultatet af denne metode. Hvis kampen erklæres uden resultat, er alle spil ugyldige.

3) Hvis en "Super Over" eller tie-breaker er påkrævet, tæller eventuelle runs, wickets eller andre statusser, der kan forekomme i super over/ tie-breakeren, ikke med på noget spillemarked (undtagen kampresultater), herunder spillerindsatstilbud og holdtotaler (f.eks. Top batsman/bowler, player runs, i alt 6'ere, for at tage mindst X wickets). Denne regel gælder ikke for specifikke væddemålstilbud i forbindelse med "Super Overs" (f.eks. Super Over Total Runs).

4) For "Match Handicap / Winning Margin" væddemål, vil afregning afhænge af, om det vindende hold flagermus 1. eller 2. Hvis holdet slår 1. vinder, så løber handicap vil blive brugt til afvikling. Hvis holdet slår 2. vinder derefter wickets handicap vil blive brugt til afvikling. Alle spil vil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af overs reduceres på grund af vejret (eller anden grund) fra det normale planlagte antal overs i en Twenty 20-kamp eller enhver anden begrænset overs-kamp.

5) For "Højeste 1. 6/15 overs" vil alle spil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af overs i kampen reduceres på grund af vejret (eller anden grund) fra det planlagte antal overs på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret (hvad enten det er standard eller allerede reduceret). Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed.
I tilfælde af uafgjort, hvis der ikke blev tilbudt nogen trækningspris, vil dead heat-regler som forklaret i paragraf 1 i de generelle cricketregler finde anvendelse.

6) "Højeste samlede 1st X Overs"-spil er ugyldige, hvis indgrebet af regn (eller enhver anden forsinkelse) resulterer i, at antallet af overs i kampen reduceres fra dem, der oprindeligt var planlagt på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret. Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil kan muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed.

7) "Højeste åbne partnerskab" kræver, at begge parter afslutter deres åbne partnerskab med undtagelse af de situationer, hvor der allerede er fastlagt et resultat. En åbning partnerskab anses for at være begyndt, når den første bold er bowlet i et hold innings, og varer indtil faldet af 1st wicket eller, hvis ingen 1st wicket falder, innings nå sin naturlige konklusion. I tilfælde af uafgjort, hvis der ikke blev tilbudt nogen trækningspris, vil dead heat-regler som forklaret i paragraf 1 i de generelle cricketregler finde anvendelse. Derudover vil alle (partnerskaber med den højeste åbning) spil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af overs i kampen reduceres på grund af vejret (eller af anden grund) fra det planlagte antal overs på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret (hvad enten det er standard eller allerede reduceret). Hvis resultatet

af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed.

8) I "Fall of Next Wicket" & "Opening Partnership" (Over/Under) væddemål, bør enten batsman trække sig tilbage på grund af skade eller anden grund, før et resultat er blevet fastlagt, vil alle væddemål, der er placeret før tilbagetrækningen, blive erklæret ugyldige; væddemål, der er taget efter den første bold i det nye partnerskab, vil være gyldige. Et resultat anses for at være blevet afgjort, hvis partnertotalen har passeret den proceduretotal, hvor spillet blev accepteret. Hvis et hold når deres mål, vil det samlede antal, der opnås af slagholdet, være resultatet af markedet. Hvis et partnerskab afbrydes på grund af vejret, vil alle spil være gyldige, medmindre der ikke er yderligere spil i kampen. I så fald vil alle spil, hvor et resultat ikke er blevet bestemt, blive erklæret ugyldige.
I forhold til overantallet ved efteråret for næste uge henviser enhver citeret halvdel til det samlede overantal og ikke til de specifikke bolde, der bowles i hver over (f.eks. henviser over/under 5,5 til enten "enhver levering i over 5 & tidligere" eller "enhver levering i over 6 & senere").
Derudover vil alle (F.O.W) spil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af overs i kampen reduceres på grund af vejr (eller anden grund) fra det planlagte antal overs på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret (hvad enten det er standard eller allerede reduceret). Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed.

9) For "Total Runs – Innings X" (Over/Under) (fx Total Team Runs) vil alle spil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af overs i kampen reduceres på grund af vejret (eller af anden grund) fra det planlagte antal overs på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret (uanset om det er standard eller allerede reduceret). Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed. For at undgå tvivl: Eventuelle indsatser efter antallet af overs er blevet reduceret, vil være gyldige, medmindre der er en yderligere reduktion.

10) For "Total Runs – Innings X, Overs X-X" (Over/Under) (f.eks. Total Runs – Home Team, Overs 1-15) vil alle spil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af overs reduceres på grund af vejret (eller af anden grund) fra det planlagte antal overs i kampen på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret (hvad enten det er standard eller allerede reduceret). Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er blevet besluttet før afbrydelsen, og ingen yderligere spil ville muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed. For at undgå tvivl: Eventuelle indsatser efter antallet af overs er blevet reduceret, vil være gyldige, medmindre der er en yderligere reduktion.

11) For "Total 4s/6s/Boundaries/Wickets"-spil (Over/Under) vil alle spil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af overs reduceres på grund af vejret (eller af anden grund) fra det planlagte antal overs i kampen på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret (hvad enten det er standard eller allerede reduceret). Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er blevet besluttet før afbrydelsen, og ingen yderligere spil ville muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed. .
Leg-bye og byes, der når/passerer grænsen, tæller ikke med i alt 4s/6s. Omstyrtelser, der tildeles flagermusmanden, tæller. Bredder, der når grænsen, tælles ikke med. Ingen bolde, der når grænsen fra flagermusen og tildeles flagermusmanden vil blive talt.

12) For "flest firere/seksere/bredder/udløb/grænser/ænder/ekstra spil", hvis indgrebet af regn (eller enhver anden forsinkelse) resulterer i, at antallet af overs reduceres fra dem, der oprindeligt var planlagt på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, vil alle åbne (flest 'X') spil blive erklæret ugyldige, forudsat at reduktionen er 10% eller mere af dem, der er planlagt. Hvis reduktionen er mindre end 10% af de planlagte overs på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, er spillene gyldige. Hvis et holds innings er 10 overs eller mindre, vil enhver reduktion i overs ugyldiggøre (de fleste 'x') indsatser. Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed. Leg-bye og byes, der når/passerer grænsen, tæller ikke med i alt 4s/6s.

I tilfælde af uafgjort, hvis der ikke blev tilbudt nogen trækningspris, vil dead heat-regler som forklaret i paragraf 1 i de generelle cricketregler finde anvendelse.

13) For "Total Wides/Runout/Ducks/Extras/Stumpings" (Over/Under)-spil, vil alle spil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af overs reduceres på grund af vejrliget (eller af anden grund) fra det planlagte antal overs i kampen på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret (hvad enten det er standard eller allerede reduceret). Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er blevet besluttet før afbrydelsen, og ingen yderligere spil ville muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed. For bredder og ekstra, vil afregning omfatte de løb scoret fra bredder og ikke kun antallet af bredder bowlet.

14) For "højeste individuelle resultat" vil alle spil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af overs i kampen reduceres på grund af vejret (eller anden grund) fra det normale planlagte antal overs i en Twenty 20-kamp eller enhver anden begrænset overs-kamp. Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede besluttes før afbrydelsen, vil disse blive afviklet i overensstemmelse hermed.

15) For "Team of Top Run Scorer" væddemål, hvis indgrebet af regn (eller enhver anden forsinkelse) resulterer i, at antallet af overs reduceres fra dem, der oprindeligt var planlagt på det tidspunkt, hvor væddemålet blev accepteret, vil alle åbne (team of top run scorer) væddemål blive erklæret ugyldige, forudsat at reduktionen er 10% eller mere af dem, der er planlagt. Hvis reduktionen er mindre end 10% af de planlagte overs på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, er spillene gyldige. Hvis et hold innings er 10 overs eller mindre, vil enhver reduktion i overs ugyldiggøre indsatser. Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed. I tilfælde af uafgjort, hvis der ikke blev tilbudt nogen trækningspris, vil dead heat-regler som forklaret i paragraf 1 i de generelle cricketregler finde anvendelse.

16) For "halvtreds/sekel i kamp" (ja/nej) spil, hvis indgriben af regn (eller enhver anden forsinkelse) resulterer i, at antallet af overs reduceres fra dem, der oprindeligt var planlagt på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, vil alle åbne (halvtreds/sekel i kamp) spil blive erklæret ugyldige, forudsat at reduktionen er 10% eller mere af dem, der er planlagt. Hvis reduktionen er mindre end 10% af de planlagte overs på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret, er spillene gyldige. Hvis et hold innings er 10 overs eller mindre, vil enhver reduktion i overs ugyldiggøre spil (Fifty/Century in Match). Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed.

17) For "højeste samlede antal kørsler i en over/maksimum antal kørsler i en over" (over/under) vil spillene blive afgjort på det største antal kørsler (inklusive ekstrakørsler), der er scoret i en hvilken som helst af de to innings i kampen.
Alle spil vil blive erklæret ugyldige, hvis antallet af overs reduceres på grund af vejret (eller anden grund) fra det planlagte antal overs på det tidspunkt, hvor spillet blev accepteret (hvad enten det er standard eller allerede reduceret). Hvis resultatet af sådanne tilbud allerede er afgjort før afbrydelsen, og ingen yderligere spil vil muligvis ændre resultatet af sådanne spil, vil disse blive afgjort i overensstemmelse hermed.

### d. Testkampe/førsteklasses kampe/3-, 4- eller 5-dages kampe

1) Hvis en kamp officielt afbrydes (f.eks. på grund af farlige forhold på banen), er alle uafgjorte spil på kampen ugyldige.

2) I tilfælde af uafgjort, hvor begge hold har fuldført to innings hver og har scoret nøjagtigt det samme antal runs, vil spil på "Match Odds" være ugyldige, og indsatserne vil blive refunderet.
I test- og førsteklasses cricketkampe afgøres matchvinderen efter konkurrencens officielle styrende organ. Hvis det styrende organ erklærer, at kampen er uafgjort, vinder kun væddemål på uafgjort/uafgjort på 3-vejs kampens oddsmarked, mens væddemål på begge hold for at vinde kampen tabes.

3) For "Draw No Bet"-spil, i tilfælde af en uafgjort eller uafgjort spil er ugyldige og derfor refunderes.

4) I tilfælde af "Double Chance"-væddemål, hvor begge hold har fuldført to innings hver og har scoret nøjagtigt det samme antal runs, vil væddemål blive annulleret og derfor refunderet.

5) For "flest point" vil tilbud blive afgjort baseret på, hvem der har flest point tildelt for kampen (f.eks. Sheffield Shield). I tilfælde af uafgjort, hvis der ikke blev tilbudt nogen trækningspris, er dødvarme regler som forklaret i <*Section C, Para 10 (a).1*>.

6) "Højeste åbningspartnerskab"-spil kræver, at begge parter gennemfører deres åbningspartnerskab med undtagelse af de situationer, hvor et resultat allerede er blevet afgjort. Medmindre andet er angivet, refererer det højeste åbningspartnerskab kun til de første innings i hvert hold. I tilfælde af uafgjort, hvis der ikke blev tilbudt nogen trækningspris, er dødvarme regler som forklaret i <Section C, Para 10(a).1>.

7) I "Fall of Next Wicket" & "Opening Partnership" (Over/Under) væddemål, skal enten batsman gå på pension på grund af skade eller af anden grund, før et resultat er blevet afgjort, vil alle væddemål blive erklæret ugyldige. Et resultat anses for at være blevet afgjort, hvis det samlede antal indsatser er overskredet den procedure, hvor indsatsen blev accepteret. Hvis et hold erklærer eller når deres mål, vil det samlede antal, der opnås af slagholdet, være resultatet af markedet. Hvis et partnerskab afbrydes på grund af vejret, vil alle spil være gyldige, medmindre der ikke er yderligere spil i kampen. I så fald vil alle spil, hvor et resultat ikke er blevet bestemt, blive erklæret ugyldige. Ekstrafunktioner og straffespark tildelt før wicket falder eller i løbet af partnerskabet, i henhold til match scorecard, vil blive talt.
I forhold til overantallet ved efteråret for næste uge henviser enhver citeret halvdel til det samlede overantal og ikke til de specifikke bolde, der bowles i hver over (f.eks. henviser over/under 5,5 til enten "enhver levering i over 5 & tidligere" eller "enhver levering i over 6 & senere").

8) For "Total Runs - Innings X" (Over/Under) (fx Total Team runs) væddemål er alle væddemål ugyldige, hvis der ikke bowles 50 over, medmindre en innings er nået til sin naturlige konklusion eller er erklæret. Hvis en innings er erklæret på noget tidspunkt, vil spil blive afgjort på erklæringen samlede. Ekstrafunktioner og straffespark tildelt under innings, i henhold til kampens scorecard, vil blive talt.

9) "Session Runs" væddemål kræver 20 overs, der skal bowles i en session, for at væddemålene er gyldige. Spillene afgøres på det samlede antal kørsler i sessionen, uanset hvilket hold der scorer kørslerne. Ekstrafunktioner og straffespark, der tildeles i løbet af sessionen, tælles i henhold til kampens scorecard.

10) "Session Wickets" væddemål kræver 20 overs, der skal bowles i en session, for at væddemål står. Spillene afgøres ud fra det samlede antal wickets, der tabes i sessionen, uanset hvilket hold, der taber dem.

11) For væddemål, der involverer "Session", gælder følgende definition af hver session for dagskampe.

- Dag X, Session 1 (Start af spillet, indtil frokosten er optaget)
- Dag X, session 2 (frokost indtil te er indtaget)
- Dag X, Session 3 (Te indtil stubbe/lukning af spillet for dagen)

Følgende definition af hver session gælder for dag-/natkampe.

- Dag X, Session 1 (Start af spil, indtil te er taget)
- Dag X, Session 2 (Te indtil middagen er indtaget)
- Dag X, Session 3 (Middag indtil stubbe/lukning af dagens spil)

12) For "Test Match Finish" spil, hvor en kamp slutter i en uafgjort, vil vinderen blive betragtet som "Dag 5, Session 3". Hvis en kamp officielt opgives (f.eks. på grund af farlige pitchbetingelser), er alle spil ugyldige.

13) For at "Team to Lead after First Innings"-spil skal begge hold bowles eller erklære deres første innings for gyldige. I tilfælde af uafgjort, hvis der ikke blev tilbudt nogen trækningspris, er dødvarme regler som forklaret i *<Section C, Para 10 (a).1>*.

14) "First Innings Century"-tilbud kræver 50 overs, der skal bowles, medmindre et resultat allerede er blevet bestemt, eller innings har nået sin naturlige konklusion (herunder innings erklæret).

15) For "Fifty/Century/Double Century in match" i enten testkampe eller førsteklasses kampe, vil spil være ugyldige i uafgjorte kampe, hvor antallet af overs bowlet er mindre end 200, medmindre et resultat allerede er blevet fastslået.

16) For "Fifty/Century/Double Century in match" i 'Home/Away 1st Innings' af enten Test- eller First Class-kampe, vil spil være ugyldige, medmindre Innings når sin naturlige konklusion (herunder 'Innings erklæret'), eller et resultat allerede er blevet fastslået.

17) For "Fifty/Century/Double Century in match" i enten 1st Innings i enten Test- eller First Class-kampe, vil spil være ugyldige, medmindre begge Innings når deres naturlige konklusion (herunder "Innings erklæret"), eller et resultat allerede er blevet fastslået.

18) For "Fifty/Century/Double Century in match" i 'Home/Away 2nd Innings' i enten Test- eller First Class-kampe, vil spil være ugyldige, hvis antallet af overs bowlet for disse Innings er mindre end 50, medmindre et resultat allerede er blevet fastslået.

19) "Team of Top Run Scorer" væddemål afgøres af den øverste run scorer for enten 1. eller 2. innings af begge hold, dvs. holdet med den højeste individuelle run scorer i kampen uanset det samlede kampresultat. Indsatser vil være ugyldige i trækkede kampe, hvor antallet af overs bowlet er mindre end 200. I tilfælde af uafgjort, hvis der ikke blev tilbudt nogen trækningspris, gælder dødvarmereglerne som forklaret i<Section C, Para 10(a).1>.

### e. Serie-/turneringsspil

1) Hvis der ikke udbydes lodtrækningsodds for et "Serievinder"-spil, og serien trækkes, erklæres alle spil for ugyldige, medmindre død heat-reglen er angivet (som forklaret i <Section C, Para 10(a).1> .

2) Hvis en turnering ikke er fuldført, men en vinder eller vindere er erklæret af det styrende organ, udbetales væddemål på vinderen/vinderne som erklæret. Død varme regler som forklaret i <Section C, Para 10(a).1> kan gælde. Skulle ingen vinder blive erklæret, vil alle spil blive afgjort som ugyldige.

3) Alle turneringsspil omfatter finaler/slutspillet, medmindre andet er angivet.

4) Hvis antallet af kampe i en serie af en eller anden grund ændres og ikke afspejler det antal, der er fastsat i tilbuddet, erklæres alle spil for ugyldige for "Seriescore" (Korrekt Seriescore).

5) For "Top Series Run Scorer/Wicket Taker" & "Top Tournament Batsman/Bowler" væddemål, hvor der opstår en uafgjort dead heat regler vil gælde som forklaret i <Section C, Para 10(a).1> . Der vil ikke blive udstedt refusioner til spillere, der ikke deltager. Mindst ét spil skal være fuldført i turneringen/serien, for at spillene er gyldige.

6) Spil, der henviser til en bestemt spillers/holdets præstationer i en serie/turnering, tager ikke højde for statistikker, der er indsamlet fra opvarmningskampe.

7) For "Series Handicap"-spil afgøres alle spil på" seriescore"-resultatet, ikke de kørsler, der er scoret i serien. Hvis antallet af kampe i en serie af en eller anden grund ændres, erklæres alle spil for ugyldige.

8) Hvis antallet af kampe i en serie af en eller anden grund ændres, vil alle spil blive erklæret ugyldige med undtagelse af de situationer, hvor et resultat allerede er blevet afgjort.

# 11. Curling

1) Afregning af alle spil, der henviser til curling, baseres på resultatet efter eventuelle ekstra innings, medmindre andet er angivet.

# 12. Cykling (bane og vej)

1) Afregning af tilbud baseres på, at rytteren/teamet opnår den højeste position ved afslutningen af etappen/arrangementet.

2) Den afgørende faktor ved afvikling af spil vil være den højeste placering i den angivne begivenhed, som er angivet af den officielle organisation på tidspunktet for podiepræsentationen, uden hensyntagen til efterfølgende diskvalifikationer, ændringer i det officielle resultat osv.

3) Alle "Head to Head"- og" Over/Under"-spil med en eller flere rytteres præstationer i en begivenhed/etape betragtes som gyldige, da alle de på listen anførte ryttere starter den relative begivenhed/etape, og mindst én fuldfører den pågældende begivenhed/etape.

4) Væddemål, der henviser til resultatet ved afslutningen af begivenheden, kræver, at den angivne begivenhed betragtes som fuldført i sin helhed, og at dens resultat erklæres, ellers vil væddemål blive erklæret ugyldige, medmindre resultatet allerede er bestemt. Hvis det fulde antal etaper for en begivenhed ikke er helt fuldført, eller hvis arrangørerne beslutter at fjerne resultatet af visse etaper fra beregningen af det officielle resultat, vil spillene blive anset for gyldige, forudsat at antallet af de udelukkede etaper ikke overstiger 25% af det på forhånd fastsatte antal etaper (eksklusive prolog) i begyndelsen af konkurrencen.

5) Alle spil vil blive anset for gyldige, forudsat at begivenheden eller den relative fase, som spillet refererer til, spilles inden for det samme år, medmindre der er aftalt andre ordninger.

6) Væddemål på forestillinger på en bestemt scene står uanset eventuelle rute modifikationer, som arrangørerne kan finde passende at overveje og anvende under scenen. Undtagelse herfra er tilfælde, hvor en etape, der har særlige karakteristika (f.eks. en bjergetape), ændres af arrangørerne, inden etappen starter, til en etape, der har andre fremherskende karakteristika (f.eks.: Tidsforsøg eller lavtliggende stadie). I så fald erklæres spil, der er blevet placeret før annonceringen af ændringen i fasekonceptet, for ugyldige.

7) Medmindre andet er angivet, vil spilletilbud i et præstationstilbud for et hold/rytter i en specifik begivenhed (f.eks. samlede etapesejre for hold/rytter X i Tour Y) eller "Head to Head"-spil, der involverer to rytteres/teams præstationer i specifikke begivenheder, hændelser, der finder sted i

begivenheder, der er angivet på en af følgende pålydende værdi, ikke tælle med i afviklingen: Prolog, Team Time Trial.

# 13. Cyclo Cross

1) Vilkår og betingelser for Cykling gælder, hvor det er relevant.

# 14. Fodbold

1) Første/Næste målscorer – Spillet refererer til, at en bestemt spiller er målscorer for det angivne mål inden for den gældende tidsramme, eller at spilleren ellers er den første målscorer for sit hold (f.eks. "Første målscorer – hold X)". Spil vil blive annulleret på spillere, der ikke deltager i kampen, eller som ellers kommer på banen, efter at det angivne mål, som spillet refererer til, er blevet scoret. Egne mål tæller ikke ved afregning af dette tilbud. Hvis det mål, som spillet refererer til, betragtes som et selvmål, vil den næste spiller, der scorer et mål, som ikke er et selvmål og er i overensstemmelse med parametrene for spilletilbuddet, blive betragtet som det vindende resultat. Hvis der ikke scores nogen mål (eller ingen yderligere mål, alt efter hvad der er relevant), som ikke er egne mål og opfylder de resterende parametre for væddemålstilbud, betragtes alle væddemål som tabt, medmindre en relevant mulighed er angivet i tilbuddet.

2) Sidste målscorer – Spillet refererer til en bestemt spiller, der scorer det sidste mål enten i løbet af en bestemt tidsramme for begivenheden (f.eks. "Sidste mål i kampen" eller "Sidste mål i 1. halvleg"), eller ellers er den sidste målscorer for sit hold (f.eks. "Sidste målscorer – hold X)". Indsatser vil kun blive annulleret på spillere, der ikke deltager i kampen overhovedet. I alle andre tilfælde vil væddemål forblive gyldige, uanset tidspunktet for inklusion/udskiftning af spilleren. Egne mål tæller ikke ved afregning af dette tilbud. Hvis det mål, som spillet refererer til, betragtes som et selvmål, vil den tidligere spiller, der scorer et mål, som ikke er et selvmål og er i overensstemmelse med parametrene for spilletilbuddet, blive betragtet som det vindende resultat. Hvis ingen mål (eller ingen tidligere mål, alt efter hvad der er relevant) bliver scoret, som ikke er egne mål og opfylder de resterende parametre for spilletilbud, vil alle spil blive betragtet som tabt.

3) "Scorecast" og "Matchcast" er spiltilbud, hvor det er muligt at spille samtidig på en bestemt forekomst (f.eks. First Goalscorer) kombineret med en anden fra den samme eller relaterede begivenhed (f.eks. Korrekt resultat i kampen eller kampresultatet). Hvis spillet refererer til første eller sidste målscorer, gælder vilkår og betingelser som angivet i <Section C, Para 14.1> og <Section C, Para 14.2> , hvor det er relevant. Spil vil blive annulleret på spillere, der ikke deltager i kampen overhovedet. I alle andre tilfælde vil væddemål forblive gyldige, uanset tidspunktet for inklusion/udskiftning af spilleren. Egne mål tæller ikke ved afregning af dette tilbud.

4) Medmindre andet er angivet eller angivet i forbindelse med spilletilbuddet, kræver alle spil, der placeres før kampstart, at en eller flere specifikke spillere formår at score et vilkårligt antal mål, at den eller de angivne spillere spiller fra kampens start for at være gyldige. Lignende typer spil, der placeres efter at den relevante kamp er startet, vil blive afgjort som ugyldige, hvis den/de angivne spiller(e) ikke deltager yderligere i kampen, uanset af hvilken grund, efter at spillet er accepteret. Egne mål tæller aldrig som et mål scoret for en valgt spiller.

5) På alle spil relateret til gule/røde kort, bookingpoint osv. er kun kort, der vises til spillere, som på det tidspunkt er på banen, gyldige til afviklingsformål. Kort, disciplinære foranstaltninger, suspensioner,

der pålægges enhver anden person, som på sanktionstidspunktet ikke spiller eller ikke bør spille aktivt på banen, samt disciplinære foranstaltninger, der træffes efter, at spillet officielt er afsluttet, tilsidesættes.

6) Medmindre andet er angivet eller angivet i forbindelse med spilletilbuddet, kræver alle disciplinære væddemål, der er placeret før kampens start, og som henviser til individuelle(r) (f.eks. gult kort, rødt kort, antal fejl), at de(n) angivne spiller(e) spiller fra kampens start er gyldige. Lignende typer spil, der placeres efter at den relevante kamp er startet, vil blive afgjort som ugyldige, hvis den/de angivne spiller(e) ikke deltager yderligere i kampen, uanset af hvilken grund, efter at spillet er accepteret.

7) "Bookingpoint" beregnes i henhold til følgende regler: Gult kort = 10 point, Rødt kort = 25 point. Maksimum point for en spiller er 35.

8) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener i en enkelt kamp (eksempel: Samlede mål scoret af spiller X) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af en kamp (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y, der scorer flest mål), kræver, at alle personer på listen spiller fra kampens start, for at spillene er gyldige.

9) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener «(eksempel: Samlede mål scoret af spiller X under VM) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere over en bestemt periode/turnering/sæson (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y, der scorer flest mål i løbet af ligaen), kræver, at alle på listen opførte personer skal være aktive deltagere i mindst en yderligere kamp, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at spillene er gyldige.

10) Alle spil, der refererer til samlede turneringssummer (såsom mål, hjørner, kort, sanktioner osv.), vil blive afgjort baseret på officielle statistikker fra det styrende organ. Medmindre andet er angivet, vil kumulative beløb for sådanne spil omfatte eventuelle forlængelser (f.eks. ekstra tid), men ikke straffesparkskonkurrencer.

11) Medmindre andet udtrykkeligt er angivet, vil alle spil, der henviser til et bestemt hold, der vinder et antal/udvælgelse af trofæer i samme sæson, blive baseret på det pågældende holds præstationer inden for følgende konkurrencer: den nationale liga, det tilsyneladende modstykke til den respektive FA-cup og ligacup samt Champions League eller Europa League.  Andre trofæer (f.eks. indenlandske og europæiske Super Cup, World Club Cup) tæller ikke.

12) Den "indenlandske dobbelt" skal betragtes som holdets sejr i den tilsyneladende svarende til den respektive indenlandske liga og FA Cup.

13) Med henblik på afregning tælles spil, der henviser til det antal kort, som dommeren har vist, som følger:

- Gult kort = 1
- Rødt kort = 2
- En gul og en rød = 3
- To gule kort og et rødt = 3

Det maksimale kort for en spiller er 3 kort. Kun kort, der vises til spillere, der i øjeblikket er berettigede i henhold til C.14.5, vil blive taget i betragtning.

14) Væddemål på, om en eller flere spillere formår at score fra bestemte områder af banen (f.eks. uden for 'straffeboksen'), afgøres på grundlag af boldens position på det tidspunkt, hvor skuddet blev ramt af spilleren, uden relevans for eventuelle yderligere afbøjninger, som boldbanen måtte pådrage sig efter

det første skud. Af klarhedshensyn skal det forstås, at de linjer, der afgrænser »sanktionskassen«, betragtes som en integrerende del af et sådant område af banen. Således, hvis et skud bliver ramt med bolden svæver over, eller røre, selv delvist, nævnte linjer, vil skuddet ikke blive betragtet som havende været uden for boksen.

15) Spil på, om en bestemt spiller vil kunne ramme tværstangen, målstolpen eller en anden del af rammen, der afgrænser målområdet, vil kun blive afgjort som at have udført en sådan præstation, hvis skuddet ikke direkte resulterer i, at et mål tildeles lige efter, at bolden rammer en del af målrammen. Afregning vil kun tage hensyn til skud rettet mod målrammen forsvaret af modstanderne af de anførte spiller(e) hold. Skulle en spiller have et skud, der rammer den post deres hold forsvarer dette vil ikke blive betragtet som at have opnået en sådan præstation.

16) Under visse begivenheder kan Mr Green beslutte at tilbyde et reduceret udvalg af deltagere (f.eks. en ikke-opført Team X-spiller) eller en enkelt deltager som en repræsentation af hele holdet (f.eks. "En hvilken som helst Team X-spiller"). I begge tilfælde betragtes alle ikke-børsnoterede medlemmer af gruppen som startende (og afvikles som sådan), herunder stedfortrædere, uanset om de deltager i kampen eller ej.

17) Spil på præstationerne for spillere, der starter kampen på bænken, vil blive afgjort som ugyldige, hvis spilleren enten er opført i start XI eller slet ikke deltager i kampen.

18) På tilbud som Next Goalscorer, Next Carded Player, Next Assist og Man of the Match vil spil blive annulleret, hvis den valgte spiller ikke deltager i kampen overhovedet eller ikke havde mulighed for at udføre en sådan bedrift inden for den angivne tidsramme.

19) Spil på "Next Assist" for et bestemt mål vil blive afgjort som ugyldige, hvis det styrende organ erklærer, at det angivne mål ikke er blevet hjulpet, det angivne mål er et selvmål, og/eller der ikke scores flere mål i kampen inden for den angivne tidsramme.

20) Spil, der henviser til konvertering og/eller resultat af straffespark, afgøres i henhold til det resultat, der er opnået på banen i henhold til de regler, der gælder for det specifikke scenarie, og i tilfælde af straffesparkkonkurrencer forbliver gyldige, uanset hvilket format ledelsesorganet anvender under skudvekslingen. Spillene er gyldige, hvis straffen bliver beordret til at blive genindtaget, og vil blive afgjort med det resultat, der er opnået fra den genindtagne straf.

    Som et generelt princip vil afviklingen være baseret på det koncept, at medmindre straffesparket resulterer i, at et mål tildeles (og afgøres i overensstemmelse hermed), vil den første person/objekt/placering (alt efter hvad der er relevant), som bolden oprindeligt rører efter at være blevet sparket, blive betragtet som det vindende resultat, uden hensyntagen til eventuelle andre personer/objekter, som bolden rammer i sin efterfølgende bane efter en eventuel tidligere afbøjning. Følgende eksempler udstedes som en generel retningslinje for afvikling:

    "Mål" ville være det vindende resultat i tilfælde af følgende scorede straffescenarier:

- Ethvert straffespark, der ender som et mål, uden at det afbøjes
- Målmanden rører straffesparket, men bolden ender som mål;
- Straffespark rører ved træværket, før det ender i mål.

    "Save" ville være det vindende resultat i tilfælde af følgende missede straffescenarier:

- Målmanden afleder straffesparket til udenfor målrammen;

- Målmanden afleder straffesparket på stolpen/tværliggeren.

"Træarbejde" ville være det vindende resultat i tilfælde af følgende fejlslagne straffescenarier:
- Straffespark rammer træværket, før det røres/reddes af målmanden;
- Straffespark rammer træværket, og bolden går uden for målrammen.

"Enhver anden Miss" ville være det vindende resultat i tilfælde af et straffespark, som uden nogen afbøjning enten af målmanden eller af træværket ender uden for målrammen:

Undtagelse fra ovenstående scenarier ville være i tilfælde af straffesparkskonkurrencer, hvis bolden ramte træværket, hoppe på målmanden og ende i mål, vil en sådan straf blive betragtet som havende været scoret, mens hvis nævnte situation opstår under nogen anden del af kampen, som ikke er en straffesparkskonkurrence, vil sanktionstageren blive betragtet som at have forspildt at score og "rammer træværket" vil blive betragtet som det vindende resultat.

21) Enhver beslutning truffet af Video Assistant Referee (var), som er i strid med den oprindelige beslutning sanktioneret af embedsmændene på banen (herunder ikke-beslutninger som at tillade spil at fortsætte, før du gennemgår videoen), og dermed ændre den forståede tilstand af kampen på tidspunktet for spilplacering, vil resultere i, at alle spil placeret i tidsrammen mellem den faktiske forekomst af den oprindelige hændelse og dommerens endelige beslutning om hændelsen betragtes som ugyldig, medmindre de odds, der tilbydes på det specifikke spiltilbud, er upåvirkede af brugen af VAR eller allerede er blevet taget i betragtning i de odds, der tilbydes på tidspunktet for spillets accept. Afvikling på alle andre ikke-relaterede væddemålstilbud, herunder dem, der bestemmes af ethvert spil mellem tidspunktet for den oprindelige hændelse og beslutningen efter VAR-revisionen, som ikke påvirkes/ændres af VAR-BESLUTNINGEN, gælder.

Med henblik herpå skal VAR anmeldelser, og de beslutninger, der hidrører fra nævnte anmeldelser, anses for at være sket på tidspunktet for den oprindelige hændelse, for hvilken VAR i sidste ende ville blive brugt, selv om spillet ikke er blevet straks afbrudt. <The Operator> forbeholder sig ret til i overensstemmelse med bestemmelserne i stk. 1<Section A, Para 6.2> at tilbagekalde alle tidligere afviklede tilbud, hvor afviklingen bliver unøjagtig efter den endelige dommerbeslutning, forudsat at denne beslutning er truffet og meddelt inden afslutningen af den kamp og/eller tidsramme, der er anført.

For at undgå enhver tvivl, <The Operator> vil betragte VAR som blevet brugt, hvis det er forstået ud fra dommerens gestus (ex.hand gestus, stoppe kampen for at gennemgå hændelsen selv), og/eller VAR brugen bekræftes af kamprapporten udstedt af den officielle organisation. I tilfælde, hvor det er uklart, om VAR er blevet brugt på grund af manglende tv-dækning og/eller modstridende rapporter, <The Operator> vil afregne spillene baseret på de oplysninger, der er indhentet fra foderudbydere og velrenommerede online kilder på grundlag af retfærdighed.

22) Med henblik på afvikling vil markeder, der henviser til holdet, der skal vises det næste kort (booking) og/eller "Samlede kort", altid betragte et rødt kort som 2 forekomster af et kort, der vises, og vil blive afviklet i overensstemmelse hermed. Følgende eksempler er anført som en retningslinje:

• Det første kort, der vises i en kamp, er et lige rødt kort. Det hold, som kortet tildeles, vil blive afgjort som det vindende valg for tilbuddene: Kort #1 og #2;

• Det første kort, der vises i en kamp, er et gult kort efterfulgt af et lige rødt kort til den samme spiller, uden at der vises et andet gult kort. Det hold, som kortene tildeles, vil blive afgjort som

det vindende valg for tilbuddene: Kort #1, #2 og #3;

• Det første kort, der vises i en kamp, er et gult kort efterfulgt af et andet gult kort med det efterfølgende røde kort til den samme spiller. Det hold, som kortene tildeles, vil blive afgjort som det vindende valg for tilbuddene: Kort #1, #2 og #3.

23) Markeder, der henviser til, hvilken specifik spiller der bliver den næste, der bookes/modtager et kort, skal forstås og afgøres i henhold til rækkefølgen af det tilfælde, hvor hver enkelt spiller bliver booket/sendt af dommeren. Den kortfarve, som dommeren viser, vil ikke blive taget i betragtning ved afregningen af dette tilbud, og de afgørende kriterier vil altid være den rækkefølge, hvor den enkelte spiller anses for at være gået ind i dommerens bog. For afregning er det muligt for en enkelt spiller at blive opført to gange som den "Næste Carded spiller" så meget som begge bookinger sker under forskellige afbrydelser af spillet. Skulle 2 eller flere spillere blive booket under samme afbrydelse af spillet, vil spil på dette tilbud blive afgjort som ugyldige.

24) Enhver henvisning til "Free Kicks" både når det præsenteres som et enkelt resultat, samt en hændelse vil også tage højde for tilfælde tildelt for offsider og enhver anden overtrædelse undtagen dem, der er sanktioneret med en straf.

25) Tilbud, der henviser til specifikke spillere, der spiller hele kampen, kræver, at de(n) angivne spiller(e) starter kampen, før spillene er gyldige. Af hensyn til afregningen vil spil kun blive afgjort som JA, hvis de(n) angivne spiller(e) hverken er erstattet eller sendt af sted i løbet af ordinær tid. Eventuel ekstra tid tæller ikke.

# 15. Golf

1) Alle spil vil blive anset for lige så gyldige som turneringen, eller den relative runde, som spillet refererer til, spilles inden for samme sportssæson og inden for 3 måneder fra den sidste planlagte dato (som pr. lokal kurstid), som udstedt af det styrende organ, uanset eventuelle forsinkelser, medmindre der er aftalt andre ordninger.

2) Alle spil, der henviser til turneringspræstation, herunder, men ikke begrænset til, vinder, placering, hver vej, vinder uden X, gruppespil, topnationalitet, individuel slutposition osv., vil blive anset for gyldige, så længe det mindste antal huller, der gælder for tilbuddet, i henhold til reglerne for det styrende organ (f.eks. 36 huller til europæiske turneringer og 54 huller til pga turneringer), er blevet gennemført af de kvalificerede spillere, og et officielt resultat er blevet erklæret af sanktionsorganet. Hvis formatet på en turnering ændres, så den indeholder færre runder/huller end oprindeligt planlagt, vil alle spil, der accepteres på sådanne tilbud efter det sidste skud i den sidste afsluttede runde, blive erklæret ugyldige.

3) Spilletilbud, der allerede er besluttet, betragtes som gyldige spil, selvom der ikke spilles 36 huller og/eller et officielt resultat ikke er blevet udstedt af organisationen.

4) Ethvert resultat, der stammer fra officielt sanktionerede slutspill, tæller kun med i afviklingen af turneringstilbud. Medmindre andet er angivet, vil tilbud, der henviser til præstationen inden for en bestemt runde eller hul, ikke tage hensyn til resultater, der stammer fra slutspillet.
.

5) Spil på spillere, der starter turneringen, men trækker sig eller diskvalificeres, vil blive afgjort som tabende spil, medmindre resultatet af det tilbud, som spillet henviser til, allerede er bestemt.

6) Alle spil på deltagere, som slet ikke deltager, vil blive refunderet.

7) I direkte spil, der omfatter et begrænset udvalg af deltagere, såsom Top Nationality, Group Betting, Sixhooters osv., forbeholder Mr Green sig ret til at anvende Tattersalls regel 4 på enhver ikke-starter. Hvis det er tilfældet, at alle spillere, der er opført i tilbuddet "miss the cut", vil den spiller, der har den bedste position på det tidspunkt, hvor "cut" blev lavet, blive anset for at være vinderen. Dead Heat regler vil gælde, undtagen i tilfælde, hvor en play-off har bestemt en bedre slutposition, hvor det er relevant.

8) Alle "Head to Head"-spiltilbud kræver, at alle deltagere starter i den begivenhed/runde, som spillet refererer til.

9) I "Head to Head"-spil med kun to spillere vil spil blive annulleret, hvis begge deltagere har samme slutplacering, og der ikke er tilbudt nogen uafgjort mulighed. I "Head to Head" spil med tre spillere, hvis to eller flere deltagere har samme slutplacering, vil indsatserne blive delt i overensstemmelse med <Section B, Para 5.19> .

10) Afvikling af "Head to Head"-spiltilbud, der involverer to eller flere spilleres præstationer (f.eks. Bedste slutplacering i turneringen), baseres på den bedste slutplacering/laveste score (hvis relevant), der opnås i den relative begivenhed/runde, som spillet refererer til.

11) Enhver henvisning til Make/Gennemse "Cut" kræver en officiel cut/udelukkelse foretaget af arrangørerne for at spillene skal være gyldige. I tilfælde af turneringer, hvor spillere elimineres i mere end én fase, vil afregning være baseret på en, om spilleren har kvalificeret sig eller ej efter den første "Cut" foretaget.

12) Diskvalifikation/udtræk af en spiller før "Cut" er foretaget, vil resultere i, at spilleren anses for at have misset "Cut". Diskvalifikation/udtræk efter "Cut" vil være irrelevant i forhold til den oprindelige afvikling af "Make the Cut"-tilbuddene.

13) I "Head to Heads" baseret på den bedste slutplacering i turneringen, i tilfælde af at en spiller misser cuttet, så vil den anden spiller blive afgjort som vinder. Hvis begge deltagere undlader at gøre "Cut" den spiller med den laveste score på "Cut" vil blive betragtet som vinderen. Hvis begge spillere undlader at lave "Cut" med samme score, vil indsatsen være ugyldig. En spiller, der diskvalificeres efter "Cut" er blevet foretaget, anses for at have slået en spiller, der har undladt at gøre "Cut".

14) Enhver henvisning til "Majors" vil være baseret på de turneringer for den pågældende sæson, som pga attributter nævnte definition, uanset spillested, dato eller andre ændringer.

15) Skulle spillet blive stoppet, efter at en runde er startet, og det styrende organ beslutter at annullere alle handlinger, der henviser til den runde, og starte fra bunden eller annullere hele den pågældende runde, vil alle spil placeret efter starten af den runde på turneringen direkte, Leader After Round markedet og Miss/Make the cut markedet være ugyldige.

16) Væddemål, der henviser til en bestemt deltager, der placerer sig i en forudbestemt position (eksempel: Top 5/10/20/40) under en turnering, vil udvælgelse af turneringer eller en bestemt klassifikation blive afgjort i henhold til "Dead Heat" regler, hvis deltageren uafgjort for den pågældende position.

17) Tilbud vedrørende en deltager, der indtager en bestemt position på leaderboardet på et bestemt tidspunkt (eksempel: Leader ved slutningen af runde X) vil blive afgjort i overensstemmelse med resultatet ved slutningen af den angivne runde/tidsramme. Dead Heat-regler gælder for alle uafgjorte placeringer.

18) I turneringer, hvor den "modificerede Stable ford scoring" anvendes, vil væddemål blive afgjort på de scorede point og ikke de slag, der tages. Spillere på listen skal fuldføre mindst 1 hul for at spillene kan stå, ellers vil spillene være ugyldige.

19) Afvikling af såkaldte "Action-betting"-tilbud og lignende, herunder men ikke begrænset til" Fairways/Green's in Regulation/Bunkers/Water Hazards ", afgøres på det nøjagtige sted, hvor bolden anses for at være gået i stå. Væddemål vil blive afgjort i henhold til den officielle hjemmeside for den pågældende tur/begivenhed, og hvis der ikke offentliggøres oplysninger om en sådan afgørelse, vil tv-billeder blive brugt til at bestemme resultatet. Følgende beskrivelse og afviklingsregler gives for "Action-betting"-tilbud:

- Fairway in Regulation – Bet refererer til en spillers tee skudt på en Par 4 eller Par 5 hul anses for at være kommet til hvile på klippet stykke græs kendt som "fairway";

- Grøn i forordning – Bet henviser til en spillers tilgang skud anses for at være kommet til hvile på klippet stykke græs kendt som den "grønne" i forordningen antal slag, som skal forstås som følger:

  *Regulering antal strøg for Par 3 huller: 1 Slag*

  *Regulering antal strøg for Par 4 huller: 2 Slag*

  *Regulering antal strøg for Par 5 huller: 3 Slag*

- Vandfare på hul – væddemål refererer til en spillers skud anses for at være kommet til hvile i en vandfare eller uden for den røde grænse for en vandfare og derfor inden for faren.

- Bunker on Hole – Bet refererer til en spillers skud anses for at være kommet til hvile i en Sand Bunker. Skulle en spiller kræve at stå i en Sand Bunker for at spille et skud, der lå uden for Sand Bunker, vil dette IKKE blive anset for at være kommet til hvile i en Sand Bunker.

- Nærmeste Pin i forordning – Bet henviser til den spiller, der rammer det tættest på Pin med deres regulering slagtilfælde. Bolden skal hvile på den grønne for at tælle. Skulle alle spillere gå glip af den grønne i forordning, så spil vil være ugyldige.

  *Regulering antal strøg for Par 3 huller: 1 Slag*

  *Regulering antal strøg for Par 4 huller: 2 Slag*

  *Regulering antal strøg for Par 5 huller: 3 Slag*

20) "Dead heat" regler vil gælde for "Vinder uden X/navngivne spiller(e) tilbud", hvis 2 eller flere deltagere deler relevante positioner. Spillene er ugyldige, hvis de navngivne spillere ikke deltager i konkurrencen.

21) For "Winning Margin"-indsatser skal der spilles mindst 36 huller i turneringen, for at indsatserne er gyldige.

22) I "Straight Forecast" tilbud, skal de valgte deltagere afslutte turneringen på 1. og 2. plads i den rækkefølge, de er blevet opført. Der gælder regler for dødvarme i tilfælde af uafgjorthed. Begge spillere skal spille mindst en gang mere efter accept af væddemål, for at væddemålene er gyldige.

23) "Vindende score"-spil kræver, at alle planlagte huller i turneringen er gennemført. Enhver reduktion i antallet af huller vil resultere i annullering af tilbuddet.

24) For "Hole in One under turneringen" skal der spilles mindst 36 huller i turneringen, for at spillene er gyldige, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort og i så fald vil blive afgjort i overensstemmelse hermed. For "Hole in One under runde X" skal den fulde runde fuldføres af alle spillere, for at spillene er gyldige, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, og i så fald vil blive afgjort i overensstemmelse hermed.

25) Spil, der henviser til en bestemt spiller, som er "Wire to Wire Winner", kræver, at den angivne person leder leaderboardet (herunder eventuelle uafgjort) ved slutningen af hver og en af turneringens planlagte runder. Enhver reduktion i planlagte huller/runder vil gøre spillene ugyldige.

26) "Winner to Birdie/Par/Bogey the 72nd Hole" refererer til den endelige vinder af turneringens præstation på deres 18. hul i runde 4. Annullerede spil, hvis der er en reduktion i planlagte huller/runder i turneringen. I situationer, hvor spillet er ved "Shotgun Start" i runde 4, vil væddemål blive annulleret.

27) "Vinder til at spille i den endelige runde gruppering" henviser til, om den endelige turneringsvinder vil komme fra 2-ball eller 3-ball par, der er planlagt til at tee off sidst som pr tee gange udstedt af den officielle organisation.

28) Sæsonindsatser; Spiller til at vinde på en fastsat tour tidsplan i et bestemt kalenderår.
    - Spilleren skal spille mindst 10 kampe på den pågældende Tour for at spillene er gyldige, ellers vil de være ugyldige.
    - Kun individuelle begivenheder tæller, holdbegivenheder tæller ikke.

    For at afslutte Top 5, 10, 20 i individuelle eller ALLE hovedfag i et bestemt kalenderår. Dead Heat regler vil gælde for uafgjort stillinger.

# 16. Håndbold

1) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener i en enkelt kamp (eksempel: Samlede point scoret af spiller X) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af en kamp (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil score flest point), kræver at alle på listen opførte personer er aktive deltagere i den relevante kamp for at spillene skal være gyldige.

2) Alle spil, der refererer til aggregerede turneringstotaler, vil blive afgjort baseret på officielle statistikker fra det styrende organ. Medmindre andet er angivet, vil kumulative beløb for sådanne spil omfatte eventuelle forlængelser (f.eks. ekstra tid), men ikke straffesparkskonkurrencer.

3) Afregning af spillerrelaterede spil i en bestemt kamp baseres på resultatet efter slutningen af 2. halvleg (ordinær tid), medmindre andet er angivet.

4) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener «(eksempel: Samlede mål scoret af spiller X under VM) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere over en bestemt periode/turnering/sæson (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y scorer flest mål i løbet af den ordinære sæson), kræver, at alle de angivne personer skal være aktive deltagere i mindst en yderligere kamp, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at spillene gælder.

## 17. Travsport

1) Ved større arrangementer i travkalenderen kan der tilbydes Ante Post-markeder.
For at et spil kan betragtes som et Ante Post-spil, skal det placeres før den endelige deklarationsfase. Væddemål anses for at være "all-in, run or not", så væddemål på ikke-løbere vil ikke blive annulleret, og Tattersalls regel 4 vil heller ikke gælde, medmindre specifikt angivet.

2) Et Head-to-Head væddemål, hvor mindst én hest fuldfører løbet, bestemmes på grundlag af det erklærede officielle resultat udstedt af det styrende organ.

3) Et Head-to-Head væddemål, hvor begge heste undlader at få et officielt resultat, erklæres ugyldigt.

4) Et Head-to-Head væddemål, hvor begge heste registreres med samme officielle tid, afgøres på grundlag af hvilket hest meddeles i resultatet, at den har placeret sig foran den anden hest; hvis det er umuligt at afgøre, om den ene hest er foran den anden hest på grundlag af resultatet, erklæres væddemålet ugyldigt.

5) Et Head-to-Head og/eller Triple Head-spil erklæres ugyldigt, hvis:

   a. Alle deltagende heste undlader at fuldføre løbet, og/eller

   b. Ingen af de deltagende heste tildeles nogen præmiepenge. Ved »præmiepenge« forstås den pengeskala, der tildeles afhængigt af deltagerens præstation i det angivne løb. Med henblik på afvikling vil beløb, der tildeles deltagere af andre årsager end deres klassifikation (f.eks. deltagelse/udseende), ikke blive betragtet som »præmiepenge«.

6) I tilfælde af trykfejl vedrørende oplysninger, såsom, men ikke begrænset til, løbs- og startnumre, løbsnavne, startmetoder eller -afstande, vil spillet stadig blive betragtet som gyldigt, da alle heste på listen deltager i samme løb inden for samme møde.

7) Alle spil refererer til det angivne/kapløbsmøde. Hvis løbet/mødet ikke afholdes/afsluttes inden for den planlagte dato, vil alle spil, der placeres efter kl. 00:00 CET på den planlagte dag, blive afviklet som ugyldige. Spil, der placeres før kl. 00:00 CET på den planlagte dag, forbliver gyldige, forudsat at løbet/mødet afholdes inden for det planlagte år.

## 18. Ishockey

1) Team/matchmarkeder, der ikke henviser til en bestemt tidsramme (f.eks. Periode 1, Regelmæssig tid osv.) vil også omfatte de resultater, der stammer fra eventuel overtid og shootouts, for at afgøre resultatet. Alle hold, der vinder i løbet af Overtime/Shootouts, vil kun blive krediteret for at have scoret ét mål, uanset hvor mange mål der er scoret i løbet af de eventuelle forlængelser.

2) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener i en enkelt kamp (eksempel: Samlede mål scoret af spiller X) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af en kamp (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y, der scorer flest mål), kræver, at alle registrerede personer er aktive deltagere (bruger tid på isen, hvis det ikke er nævnt af det relevante organ, vil vi afgøre baseret på at være i lineup) i den relevante kamp, for at spillene kan stå.

3) Afvikling af spillerrelaterede markeder og holdmarkeder (såsom mål, assistenter, point, straffeminutter, skud på mål osv.) vil blive afviklet baseret på officielle statistikker fra det styrende organ. Medmindre

andet er angivet, vil afvikling af sådanne spil omfatte eventuelle forlængelser (f.eks. over tid), men ikke straffesparkskonkurrencer.

4) Alle NHL- og NCAA "match"-tilbud betragtes kun som gyldige, hvis der er mindre end 5 minutters planlagt spil tilbage i den tredje periode. Der vil blive gjort en undtagelse for dem, hvis udfald er blevet besluttet før opgivelsen, og som umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det vedtagne udfald.

5) Medmindre andet udtrykkeligt er angivet eller stiltiende i tilbudskarakteristikaene, baseres afvikling af sæsonspil på klassifikationer, definitioner og tie-breaking-regler i henhold til konkurrencens officielle hjemmeside (hvis relevant).

6) Sæsonspil, uanset om disse omfatter resultater opnået under slutspillet eller på anden måde, samt tilbud, der henviser til bestemte hold eller spillerpræstationer, forbliver gyldige uanset eventuelle spillerhandler, holdbevægelser eller navneændringer i løbet af sæsonen.

7) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener «(eksempel: Samlede mål scoret af spiller X under slutspillet) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere over en bestemt periode/turnering/sæson (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil score flest point i løbet af den almindelige sæson), kræver, at alle på listen opførte personer skal være en aktiv deltager i mindst en yderligere kamp, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at væddemål skal være gyldige.

8) Spillerrekvisitter og andre statistisk baserede tilbud vil blive afgjort i henhold til de officielle kamprapporter, som offentliggøres efter spillet af det styrende organ.

# 19. Motorsport

1) Dette afsnit gælder for alle sportsgrene relateret til Motor Racing, såsom: Formel 1, A1 GP, VOGN, Indy Car, Nascar, Circuit Racing, Touring Cars, DTM, Endurance, Rally, Rally-cross, Motorcykling, Superbike.

2) Spillene afgøres i henhold til offentliggørelsen af live timing og klassificering som vist på tv på tidspunktet for podiepræsentationer eller ved slutningen af sessionen/løbet/begivenheden (alt efter hvad der er relevant). Hvis de oplysninger, der kræves for at afvikle tilbuddet, mangler/ikke vises og/eller er ufuldstændige, vil de første officielle oplysninger på det officielle websted blive anset for bindende, uanset efterfølgende kampagner, degraderinger, appeller og/eller sanktioner, der pålægges efter afslutningen af den session/det løb, som spillet refererer til.

3) Begivenheder, der afkortes på grund af vejrforhold eller andre situationer, men betragtes som officielle af det styrende organ, vil blive afgjort i overensstemmelse hermed, uanset eventuelle ændringer, som de nævnte sammenslutninger kan foretage på grund af ufuldstændigheden af løbet.

4) Hvis en begivenhed/kapløb/session/omgang/heat genstartes fra starten, vil spillene være gyldige og vil blive afgjort i henhold til det resultat, der er udstedt efter genstarten, undtagen for de spil, hvis udfald allerede er blevet afgjort.

5) Med henblik på afvikling anses en fører/rytter, der har deltaget i en officielt godkendt øvelse eller kvalifikationssession, for at have deltaget i begivenheden, uanset vedkommendes eventuelle deltagelse i det faktiske løb.

6) I "Head to Head"-væddemål skal alle deltagere på listen deltage i den session, som væddemålet refererer til, for at væddemålene gælder, uanset om en chauffør formår at få en officiel tid.

7) I "direkte" eller "Placer" spil, vil ingen refusioner gælde for de deltagere, der ikke deltager af en eller anden grund, for den session/begivenhed/mesterskab, som tilbuddet refererer til.

8) Afregning for ethvert tilbud med henvisning til "Race afslutning" vil være baseret på officielle regler som udstedt af det styrende organ.

9) Et "Head to Head"-spil, hvor begge førere/ryttere ikke gennemfører løbet, afgøres på grundlag af de flest gennemførte omgange. Hvis deltagerne ikke gennemfører løbet og registreres for det samme antal omgange, erklæres spillet ugyldigt, undtagen i tilfælde af Rally, hvor mindst en af de angivne deltagere skal gennemføre begivenheden, ellers erklæres spillene ugyldige.

10) Tidsbøder pålagt af det styrende organ under den eller de kvalificerende sessioner vil tælle. Andre gitter degraderinger/kampagner ignoreres.

11) Et løb anses for at være startet, når opvarmningsomgangen starter (hvis relevant), og derfor anses alle førere/kørere, der deltager i opvarmningsomgangen, for at være startet. Hvis en deltager, hvis start er forsinket, eller starter løbet fra pitbanen, anses deltageren også for at have deltaget.

12) Afvikling af sæsonbestemte markeder vil tage hensyn til den klassificering, der udstedes umiddelbart efter afslutningen af det sidste løb i sæsonen, herunder eventuelle beslutninger truffet af det organiserende organ i løbet af sæsonen, forudsat at nævnte beslutning udstedes før det sidste løb i sæsonen. Enhver afgørelse (selv efter anke), der træffes efter afslutningen af det sidst fastsatte løb, anses for irrelevant.

13) Alle spil, der henviser til holdets præstationer, er gyldige, uanset om chaufføren/passageren ændrer sig.

14) Væddemål gælder uanset tidsplan/placering/kredsløbsændringer, for så vidt som løbet/begivenheden afholdes inden for samme år/sæson, uanset eventuelle tidsforsinkelser, kalenderrækkefølge osv., undtagen for væddemål, der placeres efter kl. 00:00 den mandag i ugen, for hvilken løbet/begivenheden er planlagt, og som vil blive refunderet, hvis det løb/ den begivenhed/den session, som tilbuddet refererer til, ikke afholdes inden for 7 dage efter den planlagte dato på det tidspunkt, hvor væddemålet blev placeret.

15) Væddemål, der henviser til specifikke holds præstationer under løbet, kræver, at det oprindeligt fastsatte antal køretøjer fra hvert hold starter løbet, for at væddemålene kan stå, ellers vil de blive erklæret ugyldige (f.eks. i Formel 1 skal to biler fra hvert hold starte løbet).

16) Afvikling af spil, der henviser til medtagelsen af "sikkerhedsbilen", tager ikke højde for de hændelser, hvor det faktiske løb starter bag "sikkerhedsbilen".

17) Afvikling af tilbud på den første chauffør/bil, der går på pension, vil blive baseret på den faktiske omgang, hvor chaufføren anses for at have trukket sig ud af løbet. Hvis to eller flere førere trækker sig tilbage i samme omgang, vil spillene blive afgjort i overensstemmelse med <Section B, Para 5, Clause 14> .

18) Spil på den første/næste chauffør, der trækker sig tilbage under løbet, vil kun omfatte de resultater, der udledes efter den officielle start på løbet. Eventuelle tilbagetrækninger/tilbagetrækninger forud for den

faktiske start af GP (herunder dem under opvarmningsrunden) vil ikke blive taget i betragtning i afviklingsøjemed.

## 20. Netball

1) Medmindre andet er angivet, afgøres afregningen af spil på på grundlag af resultatet efter den såkaldte ekstra (over)tid.

2) "Margin Betting" og "Half/Time Full Time" tilbud er afgjort med resultatet ved slutningen af 80 minutters spil.

3) En kamp skal være fuldført, for at spillene er gyldige, undtagen for de tilbud, hvis udfald er blevet afgjort før opgivelsen, og som umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det afgjorte resultat.

4) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener i en enkelt kamp (eksempel: Samlede point scoret af spiller X) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af en kamp (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil score flest point), kræver at alle personer på listen deltager i mindst et spil mere i kampen, efter at spillet er accepteret, for at væddemålene er gyldige.

5) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener over en bestemt periode (eksempel: Samlede point scoret af spiller X i løbet af den almindelige sæson) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af sæsonen (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil score flest point i løbet af den ordinære sæson), kræver at alle på listen opførte personer er aktive deltagere i mindst en kamp mere, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at væddemål er gyldige.

## 21. Pesäpallo (finsk baseball)

1) Alle spil på Pesäpallo afgøres på grundlag af resultatet efter de første to runder (innings). Medmindre andet er angivet, tages der ikke hensyn til scoringer fra forlængelsesperioder (f.eks. Supervuoropari).

## 22. Rugby League

1) Medmindre andet er angivet, afgøres afvikling af spil på Rugby League på grundlag af resultatet efter den såkaldte ekstra (over)tid eller Golden Point-regel, alt efter hvad der er relevant.

2) "Margin Betting" og "Half/Time Full Time" tilbud er afgjort med resultatet ved slutningen af 80 minutters spil.

3) Visse konkurrencer/events kan have tilbud, der er relevante for en bestemt periode/kamp, der kan ende med en uafgjort, enten ved afslutningen af de normale 80 minutters spil eller selv efter eventuel ekstra (over)tid er spillet. I sådanne tilfælde afgøres væddemål i henhold til den såkaldte "dead-heat"-regel, hvor udbetalingen ville blive beregnet, efter at oddsene er delt og derefter ganget med indsatsen, uanset om nettoudbetalingen er lavere end kontohaverens indsats.

4) Prøv Scorere (Første/Sidste/Anytime/Hold) – Alle spil inkluderer eventuel ekstra (over)tid. Eventuelle indsatser på spillere i kampdag 17 gælder uanset spillerens deltagelse (eller manglende deltagelse) i kampen. Indsatser på spillere, der ikke er inkluderet i kampdag 17, vil blive refunderet.

5) Medmindre andet er angivet, tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener i en enkelt kamp (eksempel: Samlede forsøg scoret af spiller X) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af en kamp (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y, der scorer flest forsøg), kræver, at alle personer på listen spiller fra starten af den relevante kamp, for at spillene er gyldige.

6) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener «(eksempel: Samlede forsøg scoret af spiller X under VM) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere over en bestemt periode/turnering/sæson (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil score flest forsøg i løbet af den almindelige sæson), kræver, at alle på listen opførte personer skal være en aktiv deltager i mindst en yderligere kamp, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at væddemål skal være gyldige. Væddemål, der placeres efter enhver nyhed, som endda potentielt kan reducere antallet af kampe, som en spiller på listen er berettiget til i konkurrencen (eksempel: skade/overførsel/handelsnyheder); således ændres oddsene selv teoretisk til fordel for et bestemt resultat, uden at de nævnte odds er blevet justeret for at afspejle den aktuelle tilstand af væddemålet, vil blive erklæret ugyldige. Afvikling af lignende spil vil blive baseret på resultatet efter potentiel over (ekstra) tid, medmindre andet er angivet.

7) Alle spil gælder, uanset ændring af spillested.

## 23. Rugby Union

1) Medmindre andet er angivet, afgøres alle spil, der henviser til kampen og holdets præstationer osv. i overensstemmelse med resultatet ved slutningen af 2. halvleg (efter 80 minutters spil).

2) Visse konkurrencer/events kan have tilbud, der er relevante for en bestemt periode/kamp, der kan ende med en uafgjort, enten ved afslutningen af de normale 80 minutters spil eller selv efter eventuel ekstra (over)tid er spillet. I sådanne tilfælde afgøres væddemål i henhold til den såkaldte "dead-heat"-regel, hvor udbetalingen ville blive beregnet, efter at oddsene er delt og derefter ganget med indsatsen, uanset om nettoudbetalingen er lavere end kontohaverens indsats..

3) Prøv Scorere (Første/Sidste/Anytime/Hold) – Alle spil inkluderer eventuel ekstra (over)tid. Eventuelle indsatser på spillere i kampdagspatruljen gælder uanset spillerens deltagelse (eller manglende deltagelse) i kampen. Indsatser på spillere, der ikke er med i kampdagspatruljen, vil blive refunderet. Straffeforsøg vil blive afgjort på "Straffeforsøg"-resultatet, der er angivet for hvert hold. I tilfælde af at der ikke bliver scoret et forsøg i kampen, refunderes ingen spil.

4) Medmindre andet er angivet, tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener 'i en enkelt kamp (eksempel: Samlede forsøg scoret af spiller X) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af en kamp (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y, der scorer flest forsøg), kræver, at alle personer på listen spiller fra starten af den relevante kamp, for at spillene er gyldige.

5) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener «(eksempel: Samlede forsøg scoret af spiller X under VM) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere over en bestemt periode/turnering/sæson (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil score flest forsøg i løbet af den almindelige sæson), kræver, at alle på listen opførte personer skal være en aktiv deltager i mindst en yderligere kamp, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at væddemål skal være gyldige.

Afvikling af lignende spil vil blive baseret på resultatet efter potentiel over (ekstra) tid, medmindre andet er angivet.

6) Alle spil gælder, uanset ændring af spillested.

## 24. Lacrosse

1) Et mål med to point tæller som to mål.

2) "Samlede mål" refererer til summen af den endelige score.

3) For spillerrekvisitter, "Samlede mål scoret af spilleren" = point - assisterer.

4) Ingen tilbagebetaling på odds for at vinde.

5) Alle spil skal gå den fulde 60 minutter for handling.

6) Overtid er inkluderet i forbindelse med indsatser, hvis der ikke er nogen træk linje.

## 25. Speedway

1) Alle tilbud vil blive afgjort på grundlag af det officielle resultat, der er angivet af det styrende organ ved afslutningen af den sidste planlagte heat. Efterfølgende kampagner, degraderinger, appeller og/eller sanktioner, der påføres efter afslutningen af den begivenhed, som spillet refererer til, bliver ignoreret.

2) "Match"-spil mellem to hold/ryttere afgøres i henhold til det officielle resultat, uanset antallet af afsluttede heat.

3) "Over/Under"-tilbud på uafsluttede kampe/begivenheder, hvis udfald allerede er bestemt før afbrydelsen og/eller yderligere fortsættelse af spillet, kan umuligt give et andet udfald end de nævnte tilbud, vil blive afgjort baseret på det opnåede resultat indtil afbrydelsen. Ved beregningen af disse afregninger vil det minimumsbeløb af begivenheder, der skulle have været nødvendigt for at bringe tilbuddet til den naturlige afslutning, blive tilføjet efter behov afhængigt af antallet af sæt, som kampen er planlagt til. Hvis denne beregning fører til en situation, hvor ingen mulige ændringer vil kunne påvirke udfaldet af tilbuddet, vil dette blive afgjort som sådan. Se eksempler fra tennis-sektionen for reference.

4) "Handicap"-tilbud kræver, at alle planlagte heat gennemføres, før spillene er gyldige, undtagen i de begivenheder, hvis udfald allerede er afgjort før afbrydelsen og/eller yderligere fortsættelse af spillet, og som umuligt kan give et andet udfald end de nævnte tilbud, som vil blive afgjort i overensstemmelse hermed. Se eksempler fra tennis-sektionen for reference.

5) Alle "Head to Head"- og" Over/Under"-spil med en eller flere rytteres præstationer i en begivenhed/et heat anses for gyldige, da alle de på listen anførte ryttere deltager i mindst ét heat, for at spillene gælder.

6) Spil, der henviser til et bestemt heat, kræver, at det specifikke heat er afsluttet, og at alle deltagere på listen deltager i det pågældende heat, for at spillene kan stå.

## 26. Surfing

1) Alle spil gælder, uanset eventuel udsættelse, ændring af spillesteder osv., forudsat at begivenheden afholdes inden for den officielle ventetid som angivet af det styrende organ.

2) Matchups, der henviser til en eller flere surfere, betragtes som gyldige, da alle angivne surfere starter i den angivne heat/event.

3) Visse konkurrencer/events kan have tilbud, der er relevante for forestillingen i en begivenhed, hvor to eller flere børsnoterede surfere elimineres i samme fase. I dette tilfælde vil væddemål blive afgjort i henhold til den såkaldte "dead-heat"-regel, hvor udbetalingen vil blive beregnet, efter at oddsene er delt og derefter ganget med indsatsen, uanset om nettoudbetalingen er lavere end kontohaverens indsats. Hvis en sådan bestemmelse er på plads, vil den blive opført i forbindelse med spilletilbuddet.

## 27. Svømning

1) Medmindre andet er angivet, afgøres alle spil på svømning på grundlag af resultatet efter den sidste etape i konkurrencen. Hvis ingen af de anførte deltagere deltager i den afsluttende fase, vil alle spil være ugyldige, medmindre det ledende organ følger specifikke procedurer for tie-breaking, i hvilket tilfælde disse vil blive anset for gyldige.

2) Alle væddemålstilbud vil blive afgjort baseret på det første officielle resultat, der præsenteres. Mr Green vil dog afregne/genafregne i overensstemmelse hermed, eventuelle ændringer i det officielle resultat, der er udstedt inden for 24 timer efter, at hændelsen har fundet sted. For at en sådan eventualitet kan tages i betragtning, skal protesten udelukkende kunne tilskrives hændelser, der finder sted under arrangementet, såsom en overtrædelse af kørebanen eller en tidlig start i et stafetløb osv. Der vil ikke blive taget hensyn til dopingtilfælde. Det resultat, der foreligger ved afslutningen af de ovennævnte 24 timer, vil blive anset for at være bindende, uanset eventuelle yderligere protester, ændringer i det officielle resultat osv.

3) Hvis to eller flere deltagere deltager i forskellige heat under en konkurrence, vil alle Head to Head-tilbud mellem dem blive betragtet som ugyldige, medmindre der er en senere fase i konkurrencen, som mindst en af dem kvalificerer sig til.

4) En deltager, der diskvalificeres på grund af overtrædelse af startproceduren (falsk start), anses for at have deltaget i begivenheden.

## 28. Tennis og ketsjersport (Badminton, Jai-Alai, Squash, Padel, Pickleball & Bordtennis)

1) Alle spil forbliver gyldige, så længe kampen/tilbuddet spilles inden for turneringsrammen, uanset eventuelle ændringer (enten før eller under kampen), under forhold (indendørs/udendørs) og/eller overfladetyper, medmindre andet er aftalt.

2) "Match"-spiltilbud er baseret på det generelle princip om turneringsfremskridt eller turneringsgevinst, afhængigt af hvilken fase af konkurrencen kampen refererer til. Spilleren/holdet, der går videre til næste runde eller vinder turneringen, skal betragtes som vinder af spillet uanset udbetalinger, diskvalifikationer osv. Disse spil kræver mindst ét sæt for at være gyldige.

3) "Over/Under"- og" Handicap"-tilbud på ufærdige kampe, hvis udfald allerede er bestemt før afbrydelsen af spillet og/eller hvor en yderligere fortsættelse af spillet umuligt kunne give et andet udfald end de nævnte tilbud, vil blive afgjort baseret på det opnåede resultat indtil afbrydelsen. Ved beregningen af disse afregninger vil det mindste antal begivenheder, der skulle have været nødvendige for at bringe tilbuddet til den naturlige afslutning, blive tilføjet efter behov afhængigt af antallet af sæt, som kampen er planlagt til. Hvis denne beregning fører til en situation, hvor ingen mulige ændringer vil kunne påvirke udfaldet af tilbuddet, vil dette blive afgjort som sådan. Følgende eksempler kan bruges til overvejelse:

- Eksempel 1 - Over/Under: En tilbagetrækning sker i en kamp planlagt til tre sæt med scoren 7-6, 4-4. Tilbuddene: "Total Games Set 2 – 9,5" (eller en hvilken som helst linje lavere end dette beløb) & "Total Games Played in the Match – 22,5" (eller en hvilken som helst linje lavere end dette beløb) vil blive afgjort med "Over" indsatser som vindende og "Under" indsatser som tabende. Spil på linjer højere end det vil blive afviklet som ugyldige.

- Eksempel 2 - Handicap: En tilbagetrækning sker ved starten af det 3. sæt i en kamp planlagt til 5 sæt med scoren på 1-1. Spil på +2,5/-2,5 sæt vil blive afgjort som henholdsvis vindere og tabere. Tilbud på alle linjer, der er lavere end dette beløb, afregnes som ugyldige.

4) Alle "Korrekt resultat" (dvs. sæt væddemål og spil), "Ulige/Jævnt" og de tilbud, der henviser til vinderen af en bestemt periode i kampen (eksempel "Hvilken spiller vil vinde det første sæt?" og "Sæt 2 – spil 6: Vinder" kræver, at den relevante del af kampen er gennemført.

5) Alle typer af tilbud, der ikke er specificeret ovenfor, kræver mindst ét sæt for at spillene skal være gyldige, bortset fra de tilbud, hvis udfald allerede er bestemt, før spillet afbrydes, og enhver yderligere fortsættelse af spillet kan umuligt give et andet udfald.

6) I en Doubles-kamp erklæres alle spil for ugyldige, hvis en af de angivne spillere udskiftes.

7) Enhver henvisning til "Grand Slams" vil blive baseret på turneringer for den pågældende sæson, som ITF tillægger nævnte definition, uanset spillested, dato eller andre ændringer.

8) Spil på double kampe i Round Robin stadier af Davis Cup Finals, Billie Jean King Cup Finals og ATP Cup vil altid stå, selv om scoren i uafgjort er 2-0. For alle andre Davis Cup, ATP Cup og Billie Jean King Cup slips, vil de dobbelte kampe være ugyldige, hvis slipset allerede er blevet besluttet.

9) Resultater opnået i et "Pro Set" vil kun være gyldige for følgende tilbud: "Match", "Set Handicap", "Set Betting" og "Total Sets". Alle andre typer tilbud vil blive afviklet som ugyldige, med undtagelse af tilbud, hvis udfald allerede er bestemt. Hvis en kamp spilles i et andet format/antal sæt end det formodede på det tidspunkt, hvor markedet blev offentliggjort, vil Mr Green annullere de relevante markeder vedrørende X, Y, Z, medmindre det nødvendige antal hændelser allerede er opnået, uanset ændringen i format/antal sæt.

10) Som hovedregel betragtes "tie-breaks" altid kun som 1 spil, uanset hvor mange point der skal til for at vinde, eller hvad "tie-breaks" formatet er. Følgende tie-break-scenarier vil blive afgjort som følger:

- "Match tie-break": Normalt spilles i stedet for det afgørende sæt, når begge deltagere har vundet det samme antal sæt. Med henblik på afvikling betragtes dette som et komplet sæt såvel som et spil og tælles i overensstemmelse hermed. Det vil dog ikke blive betragtet som en tie-break ved afviklingen af de relevante tilbud.

- "Tiebreak på 6-6 i et sæt, første til 7 point": Med henblik på afvikling anses dette for at være 1 spil og tælles i overensstemmelse hermed samt en tie-break for afviklingen af de relevante tilbud

- "Tiebreak på 6-6 i et sæt, første til 10 point": Med henblik på afvikling anses dette for at være 1 spil og tælles i overensstemmelse hermed samt en tie-break for afviklingen af de relevante tilbud

- "Tiebreak på 12-12 i et sæt, første til 7 point": Med henblik på afvikling anses dette for at være 1 spil og tælles i overensstemmelse hermed samt en tie-break for afviklingen af de relevante tilbud

- "Tiebreak på 3-3 i et sæt, første til 7 point" (alias Fast 4 format): Med henblik på afvikling anses dette for at være 1 spil og tælles i overensstemmelse hermed samt en tie-break for afviklingen af de relevante tilbud

- "Tiebreak Tens": En kamp, der udelukkende består af en tie-break, hvor den vindende deltager er den første, der når 10 point og fører med en margin på 2. Dette betragtes både som en tie-break og som en fuld match for afviklingen af de relevante tilbud.

Hvis en kamp omfatter et tie-break-format, der ikke er anført ovenfor, vil tilbud blive afviklet i henhold til de definitioner, der er beskrevet af ITF, eller in absentia, som i princippet er tættest på de eksempler, der er anført ovenfor.

11) Vind/placer- og hver-vejs-spil, der henviser til turneringsvinderen placeret mellem tidspunktet for den første offentliggørelse af hovedtrækningen af det styrende organ og starten af konkurrencen, vil blive refunderet, hvis den angivne deltager ikke deltager yderligere i turneringen. Der vil blive gjort en undtagelse for alle deltagere, der stadig er involveret i kvalifikationsfaserne, da disse vil blive betragtet som aktive deltagere.

12) Spil på sæsonrelaterede præstationer (f.eks. "antal Grand Slam-titler vundet" eller "for at afslutte top 20 ja/nej" vil være ugyldige, hvis spilleren ikke spiller mindst 5 rankingpoint i løbet af sæsonen.

## 29. Volleyball

1) Eventuelle point, der tælles i løbet af det såkaldte "Golden Set", tæller ikke for afviklingen af tilbuddene vedrørende den pågældende kamp, med undtagelse af spil, der henviser til turneringsfremskridt og turneringstotaler.

2) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener i en enkelt kamp (eksempel: Samlede point scoret af spiller X) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere i løbet af en kamp (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil score flest point), kræver at alle på listen opførte personer er aktive deltagere i den relevante kamp for at spillene skal være gyldige.

3) "Over/Under"- og" Handicap"-tilbud på ufærdige kampe, hvis udfald allerede er bestemt før afbrydelsen af spillet og/eller hvor en yderligere fortsættelse af spillet umuligt kunne give et andet udfald end de nævnte tilbud, vil blive afgjort baseret på det opnåede resultat indtil afbrydelsen. Ved beregningen af disse afregninger vil det mindste antal begivenheder, der skulle have været nødvendige for at bringe tilbuddet til den naturlige afslutning, blive tilføjet efter behov afhængigt af antallet af sæt, som kampen er planlagt til. Hvis denne beregning fører til en situation, hvor ingen mulige ændringer

kan påvirke udfaldet af tilbuddet, vil dette blive afgjort som sådan. Se eksempler fra tennis-sektionen for reference.

4) Alle "Korrekt resultat"-tilbud," Ulige/Lige ", og de tilbud, der henviser til vinderen af en bestemt periode/tidsramme i kampen (eksempel" Hvilket hold vil vinde det 1. sæt? "og" Sæt 2 – Race til 15 point "kræver den relevante del af kampen skal fuldføres.

5) Alle typer af tilbud, der ikke er specificeret ovenfor, kræver mindst ét sæt for at spillene skal være gyldige, bortset fra de tilbud, hvis udfald allerede er bestemt, før spillet afbrydes, og enhver yderligere fortsættelse af spillet kan umuligt give et andet udfald.

6) Tilbud, der henviser til individuelle spilleroptrædener «(eksempel: Samlede point scoret af spiller X under verdensmesterskabet) eller konfronterende præstationer fra 2 individuelle spillere over en bestemt periode/turnering/sæson (eksempel: Hvilken af spiller X eller spiller Y vil score flest point i løbet af den almindelige sæson), kræver, at alle på listen opførte personer skal være en aktiv deltager i mindst en yderligere kamp, der gælder for tilbuddet efter spillets accept, for at væddemål skal være gyldige.

## 30. Vintersport

1) Dette afsnit gælder for følgende sportsgrene: Alpinski, skiskydning, langrend, fristil, nordisk kombineret, kortbane, skihop, snowboard og hurtigløb på skøjter.

2) Resultaterne af en konkurrence vil blive anset for gyldige, hvis det er erklæret som en gyldig konkurrence for den relevante kategori af det styrende organ for den pågældende sport. Dette gælder i tilfælde af, at en begivenhed bliver afkortet, som f.eks. kun består af et løb/spring i stedet for to, eller at en begivenhed flyttes til et andet sted.

3) I tilfælde af afbrudte/uafsluttede begivenheder anses alle de tilbud, hvis udfald allerede er afgjort, inden spillet afbrydes, og enhver yderligere fortsættelse af spillet, som umuligt kan føre til et andet udfald, for gyldige og vil blive afgjort i overensstemmelse hermed.

4) Alle tilbud vil blive afgjort som ugyldige, hvis den oprindelige/angivne format af en begivenhed er helt ændret, såsom størrelsen af bakke i Ski Jumping, stil i Course Country Skiing, etc.

5) Mr Green forbeholder sig retten til at anvende Tattersalls regel 4 i tilfælde af en ikke-starter i et "Gruppespil" ("Best of X") tilbud.

6) Tilbud relateret til specifikke vintersportsbegivenheder (undtagen for eksempel væddemål, der henviser til overordnede klassifikationer, olympiske, verdens- og kontinentale konkurrencer) tilbydes med den udtrykkelige antagelse, at den pågældende begivenhed vil være den næste begivenhed, der afholdes i den pågældende sport/disciplin. Hvis den specifikke begivenhed flyttes af en eller anden grund, og en nøjagtig lignende begivenhed for den pågældende sportsgren/disciplin afholdes på samme sted med start om højst 72 timer, vil spillene være gyldige for den næste planlagte begivenhed i den pågældende sportsgren/disciplin. Hvis for eksempel to separate løb fra samme sportsgren/disciplin er planlagt til fredag og lørdag, og fredagskonkurrencen flyttes til lørdag eller søndag, vil spillene på fredagskonkurrencen blive afgjort i overensstemmelse med den næste planlagte begivenhed, i dette tilfælde lørdagens begivenheder. I tilfælde, hvor kun 1 begivenhed er planlagt i den pågældende sport/disciplin, og starttidspunktet er flyttet mindre end 72 timer, vil spil forblive gyldige og vil blive afviklet i overensstemmelse hermed. Hvis der ikke afholdes en begivenhed med

de samme konnotationer inden for 72 timer efter det oprindeligt planlagte tidspunkt, vil spillene blive afgjort som ugyldige.

7) I en "Head to Head" mellem to eller tre deltagere skal mindst en af de angivne deltagere fuldføre det sidste løb/stage/hop, som spillet refererer til, for at spillene kan betragtes som gyldige. En sådan bestemmelse gælder ikke for langrendssprint, der omfatter forskellige elimineringsetaper samt skihopping. I sådanne tilfælde vil afviklingen blive baseret på den officielle klassificering, uanset om en af de anførte deltagere gennemfører den endelige run/etape/spring.

8) Alle væddemålstilbud vil blive afgjort baseret på det første officielle resultat, der præsenteres. Mr Green vil dog tage hensyn til og afregne/genafregne i overensstemmelse hermed, efter eventuelle ændringer i det officielle resultat, der er udstedt inden for 24 timer efter, at hændelsen har fundet sted. For at en sådan eventualitet kan tages i betragtning, skal protesten udelukkende kunne tilskrives hændelser, der finder sted under arrangementet, såsom en linjeovertrædelse, skubber eller en falsk overdragelse i et stafetløb osv. Der vil ikke blive taget hensyn til dopingtilfælde. Det resultat, der er til rådighed ved afslutningen af ovennævnte 24 timer, vil blive anset for at være bindende, uanset eventuelle yderligere protester, ændringer i det officielle resultat osv.

## 31. Andet (ikke-sport/specialspil/politik)

1) Betingelserne i dette afsnit henviser til alle tilbud, som ikke med rimelighed ville blive klassificeret under de forskellige sportskategorier (f.eks. TV-programmer, Politik, Priser & Præmier, Skønhedskonkurrencer, Underholdning og lignende). Når det er relevant, og medmindre andet er angivet i dette afsnit eller i tilbuddet, vil afregning af disse tilbud være baseret på [the Operator] Regler under <Section B, Para 5> .

2) Medmindre andet er angivet nedenfor eller i forbindelse med spilletilbuddet, er alle spil, der falder ind under dette afsnit, gyldige, indtil et resultat er officielt erklæret, uanset eventuelle forsinkelser i annonceringen, ekstra afstemningsrunder osv., der måtte være nødvendige for, at resultatet kan annonceres.

3) Alle åbne tilbud, der involverer deltagere, der trækker sig ud/er blevet smidt ud af tv-shows (enten frivilligt eller efter en arrangørs beslutning), vil blive afgjort som tabt. Hvis den samme deltager igen deltager i den samme konkurrence på et senere tidspunkt, vil han/hun blive behandlet som en ny deltager, så tidligere spil vil blive afgjort som tabt.

4) Spil, der henviser til fjernelse af en deltager, er kun gyldige til det næste planlagte show. Eventuelle ændringer i metoderne til udsættelse, beløb og/eller opstilling af deltagere, der er elimineret i løbet af det samme program, eller andre faktorer, som ikke med rimelighed var forventet, vil resultere i, at spillene, der henviser til "Næste udsættelse" eller "Næste eliminering", vil blive annulleret.

5) I tilfælde af at showet afsluttes, før en officiel vinder er erklæret, vil spil blive afgjort som uafgjort (dvs. død heat) mellem deltagere, der ikke er blevet elimineret. Vind/Placer spil på deltagere, der allerede er blevet elimineret, vil blive afgjort som tabt.

6) a. Politiske markeder vil blive afviklet i overensstemmelse med resultatet som bekræftet, efter at det første gang blev offentliggjort af den statslige organisation, der er ansvarlig for at afholde valget, inden for den pågældende jurisdiktion, på sin officielle hjemmeside/sociale medier.

b. Mr Green forbeholder sig ret til at anvende oplysninger, der er indsamlet ved konsensus mellem anerkendte nationale radio- og tv-selskaber, til at afgøre markeder, før det officielle resultat som beskrevet i <Section C, Para 31, Clause 6(a)> er proklameret og bekræftet. Enhver offentlig koncession fra en modpart vil også blive betragtet som grund til at indgå forlig. <Section A, Para 6, Clause 2>.

c. Ændringer i et erklæret eller offentliggjort officielt resultat, der stammer fra eventuelle protester, tvister, underretslige resultater og/eller successive ændringer af det officielle resultat, efter at det er blevet udstedt/bekræftet, vil ikke blive taget i betragtning.

## 32. Mixed Martial Arts

1) Alle tilbud vil blive afgjort i overensstemmelse med det officielle resultat af det relevante styrende organ straks som erklæret af ringannoncøren ved kampens afslutning. Der vil ikke blive taget hensyn til ændringer af det officielle resultat efter først at være blevet bekendtgjort, bortset fra ændringer, som den officielle organisation har til formål at rette op på klare tilfælde af menneskelige fejl begået af den, der giver meddelelse om fejlen.

2) Medmindre det er klart angivet, at kampene er ubekræftede, er spil kun gyldige, hvis kampen finder sted på det kort/den dato, hvor den blev annonceret, uanset ændringer i spillested/placering. Væddemål vil blive afgjort som ugyldige, hvis der er nogen officiel meddelelse fra det organiserende organ af en dato udsættelse, re-planlægning til et andet kort eller ændring i kæmpere, selvom nævnte kamp ender med at finde sted som oprindeligt annonceret.

3) Med undtagelse af de tilfælde, der er beskrevet i <Section C, Para 33, Clause 4>, tilføjelse eller fjernelse af titel bestemmelser (eksempel: en kamp oprindeligt annonceret som en ikke-titlen kamp bliver ændret til en titel match) eller ændringer i vægtklasser samt enten/begge de kæmpere undlader at gøre den forud fastsatte vægt, vil ikke resultere i annullering af tilbuddene så meget som kampen finder sted på det kort, det blev annonceret for.

4) Hvis antallet af planlagte runder i en kamp af en eller anden grund ændres mellem tidspunktet for spillets accept og den faktiske kamp, vil tilbud, der specifikt henviser til runder, såsom "Rundespil", "Gruppe af runder", "Over/Under", "Vindende metode" og "At gå distancen" eller andre tilbud, der vil blive påvirket af en sådan ændring, blive erklæret ugyldige.

5) Hvis kampen afbrydes af en eller anden grund mellem runderne, f.eks. ved tilbagetrækning før starten af en runde, diskvalifikation, manglende svar, anses kampen for at være afsluttet ved afslutningen af den foregående runde.

6) Tilbud på kampe, der er erklæret som en "Ingen konkurrence", eller hvor ingen af bokserne er erklæret som den eneste vinder af kampen, vil blive afviklet som ugyldige, undtagen i tilfælde, hvor et sådant resultat blev tilbudt til væddemålsformål eller for de tilbud, hvis resultat er blevet besluttet før beslutningen og ikke kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afgjort i henhold til det besluttede resultat.

7) Følgende beskrivelser skal betragtes som de relevante udfald for de forskellige scenarier:

   - "Finish": En sejr ved KO (Knockout), TKO (Technical Knockout), DQ (Disqualification), Submission, "kaster håndklædet" fra begge fighter hjørne, enhver dommer stop, som erklærer hver fighter som den eneste vinder af kampen;

- "Punkter/beslutning": Enhver gevinst baseret på dommernes scorekort;
- »enstemmig afgørelse«: En afgørelse, hvor alle dommere erklærer den samme kæmper som vinderen.
- »flertalsafgørelse«: En afgørelse, hvor flertallet af dommerne erklærer den samme kæmper som vinderen, mens mindretallet af dommerne erklærer kampen uafgjort.
- »Split-beslutning«: En afgørelse, hvor flertallet af dommerne erklærer en bestemt bokser som vinder, mens mindretallet af dommerne erklærer den anden bokser som vinder.
- »Flertallets lodtrækning«: En afgørelse, hvor flertallet af dommerne erklærer kampen uafgjort, mens mindretallet af dommerne erklærer en bestemt bokser som vinder.
- »Split draw«: En beslutning, hvor hver af dommernes scorekort erklærer et andet resultat af kampen, og intet resultat har forrang over den anden.

8) En kamp vil kun blive betragtet som at have nået "distancen", hvis en point/dommerbeslutning er tildelt, efter at den fulde varighed af alle planlagte runder er afsluttet. Hvis en dommer eller dommerbeslutning er tildelt, før det fulde antal planlagte runder er fuldført (teknisk afgørelse eller ingen konkurrence), vil tilbud såsom "Alternative rundespil", "Alternative runder", "Over/under" og "At gå distancen" blive erklæret ugyldige, medmindre resultatet allerede er bestemt. Med henblik på afvikling er væddemål på runder eller grupper af runder for en kæmper at vinde ved KO, TKO, diskvalifikation eller indsendelse under den pågældende runde/gruppe af runder. I tilfælde af en teknisk afgørelse inden kampens afslutning vil alle spil blive afgjort som en "Win by Decision".

9) I tilbud, hvor der er mulighed for uafgjort, og odds ikke er blevet tilbudt for et sådant resultat, vil spil blive afgjort som ugyldige, hvis det officielle resultat erklæres som sådant. I afviklingsøjemed skal kampe, hvis udfald enten er erklæret som en »majoritetsudtrækning« eller en »opdelt trækning«, betragtes som et uafgjort/uafgjort resultat, og tilbud vil blive afviklet i overensstemmelse hermed.

10) Spil, der henviser til runde/kampvarighed, repræsenterer den faktiske tid, der er gået i runden/kampen, afhængigt af den planlagte runde/kampvarighed. For eksempel vil et spil på over 4,5 samlede runder blive afgjort som Over, når to minutter og 30 sekunder i den 5. runde er gået.

11) Afvikling af statistisk baserede tilbud såsom "Fighter to have most takedowns" eller "Fighter to have most significant strikes" vil blive afgjort på grundlag af de resultater, der udstedes af det styrende organ eller dets anerkendte officielle partner for sådanne statistikker. Afregningen vil blive baseret på den definition, som det officielle styringsorgan udsteder de nævnte statistikker med. I tilfælde, hvor begge boksere erklæres for at have opnået det samme resultat, og det nævnte resultat ikke har været tilgængeligt som et muligt resultat til spilformål, vil spil blive annulleret.

12) Markeder, der konfronterer eller tæller forskellige kampe fra det samme kort, såsom "Samlet antal KOs/TKOs på kortet" eller "Samlet antal kampe, der skal afsluttes ved beslutning om kortet", angiver antallet af kampe, der skal finde sted på et kort, eller angiver specifikt den del af kortet, som spillet vedrører. Væddemål forbliver gyldige, hvis en relevant kamp annulleres, men antallet af kampe på kortet eller den relevante specifikke del af det forbliver det samme (eksempel: ombookning, erstatningskamp eller underkort/forudgående kampe, der skubbes til hovedkortet). Skulle det angivne antal kampe af en eller anden grund ikke finde sted under kortet eller den specifikke del af det, som spillet refererer til, vil væddemål blive afgjort som ugyldige.

## 33. Snooker

1) Alle spil forbliver gyldige, så længe kampen/tilbuddet spilles inden for turneringsrammen, uanset eventuelle ændringer i tidsplanen osv.

2) "Match"-spiltilbud er baseret på det generelle princip om turneringsfremskridt eller turneringsgevinst, afhængigt af hvilken fase af konkurrencen kampen refererer til. Den spiller, der går videre til næste runde eller vinder turneringen, betragtes som vinder af spillet uanset kampens varighed, udbetalinger, diskvalifikationer osv. Disse spil kræver mindst én ramme for at være gyldige.

3) "Over/Under"-tilbud på uafsluttede kampe/begivenheder, hvis udfald allerede er afgjort, før afbrydelsen og/eller yderligere fortsættelse af spillet ikke kunne føre til et andet udfald end de nævnte tilbud, vil blive afgjort baseret på det opnåede resultat, indtil afbrydelsen har fundet sted. Ved beregningen af disse afregninger vil det mindste antal begivenheder, der skulle have været nødvendige for at bringe tilbuddet til den naturlige afslutning, blive tilføjet efter behov afhængigt af antallet af rammer, som kampen er planlagt til. Hvis denne beregning fører til en situation, hvor ingen mulige ændringer vil kunne påvirke udfaldet af tilbuddet, vil dette blive afgjort som sådan. Se eksempler fra Tennis sektionen for reference.

4) "Handicap"-tilbud kræver, at alle planlagte rammer fuldføres, for at væddemål kan forblive gyldige, undtagen i de begivenheder, hvis udfald allerede er bestemt før afbrydelsen og/eller yderligere fortsættelse af spillet, og som umuligt kan give et andet udfald end de nævnte tilbud, som vil blive afgjort i overensstemmelse hermed. Se eksempler fra Tennis sektionen for reference.

5) Alle "Korrekt resultat", "Ulige/Jævnt" og de tilbud, der henviser til vinderen af en bestemt periode i kampen (f.eks. "F.eks. Spiller til at vinde det første sæt" eller "Første spiller til at nå X Frames") kræver, at den relevante del af kampen er gennemført.

6) Alle typer af tilbud, der ikke er specificeret ovenfor, kræver, at mindst én ramme fuldføres, for at spillene er gyldige, bortset fra de tilbud, hvis udfald allerede er bestemt, før spillet afbrydes, og enhver yderligere fortsættelse af spillet kan umuligt give et andet udfald.

7) I tilfælde af en re-rack vil alle spil på den specifikke ramme blive afviklet som ugyldige, og et nyt marked vil blive åbnet. Der vil blive gjort en undtagelse for de tilbud, hvis udfald allerede er afgjort, før den nye rækkevidde, og enhver yderligere fortsættelse af spillet kunne umuligt føre til et andet udfald.

8) Alle tilbud, der henviser til en "{x}+pause", vil blive afgjort som ja på forekomster af bruddet på {x} eller mere inklusive. For eksempel vil tilbuddet "100+ Break in Frame 1" blive afgjort som ja, hvis der er præcis 100 break i frame 1.

## 34. Dart

1) Alle spil forbliver gyldige, så længe kampen/tilbuddet spilles inden for turneringsrammen, uanset eventuelle ændringer i tidsplanen osv.

2) "Match"-spiltilbud er baseret på det generelle princip om turneringsfremskridt eller turneringsgevinst, afhængigt af hvilken fase af konkurrencen kampen refererer til. Den spiller, der går videre til næste

runde eller vinder turneringen, betragtes som vinder af spillet uanset kampens varighed, udbetalinger, diskvalifikationer osv., forudsat at kampen rent faktisk starter.

3) "Over/Under"-tilbud på uafsluttede kampe/begivenheder, hvis udfald allerede er bestemt før afbrydelsen og/eller yderligere fortsættelse af spillet, kan umuligt give et andet udfald end de nævnte tilbud, vil blive afgjort baseret på det opnåede resultat indtil afbrydelsen. Ved beregningen af disse forlig vil det mindste antal hændelser, der skulle have været nødvendige for at bringe tilbuddet til den naturlige afslutning, blive tilføjet efter behov afhængigt af antallet af ben, som kampen er planlagt til. Hvis denne beregning fører til en situation, hvor ingen mulige ændringer vil kunne påvirke udfaldet af tilbuddet, vil dette blive afgjort som sådan. Se eksempler fra Tennis sektionen for reference.

4) "Handicap"-tilbud kræver, at alle planlagte sæt fuldføres, for at spillene skal være gyldige, undtagen i de begivenheder, hvis udfald allerede er bestemt før afbrydelsen og/eller yderligere fortsættelse af spillet, og som umuligt kan give et andet udfald end de nævnte tilbud, som vil blive afgjort i overensstemmelse hermed. Se eksempler fra Tennis sektionen for reference.

5) Alle "Korrekt resultat", "Ulige/Jævnt" og de tilbud, der henviser til vinderen af en bestemt periode i kampen (f.eks. "F.eks. Spiller til at vinde det første sæt" eller "Første spiller til at nå X sæt") kræver, at den relevante del af kampen er gennemført.

6) Alle typer af tilbud, der ikke er specificeret ovenfor, kræver mindst ét sæt for at spillene skal være gyldige, bortset fra de tilbud, hvis udfald allerede er bestemt, før spillet afbrydes, og enhver yderligere fortsættelse af spillet kan umuligt give et andet udfald.

7) Tilbud, der kombinerer et antal begivenheder af en bestemt spiller inden for en kamp/begivenhed (eksempel: Kongen af Oche, osv.), kræver, at alle konnotationer relateret til tilbuddet væddemål skal være fuldt og utvivlsomt overholdt. Hvis 1 eller flere dele af tilbuddet ender uafgjort, afgøres spillene som TABT.

8) Alle tilbud, der henviser til en "{x }+ kasse", vil blive afgjort som ja på forekomster af kassen på {x} eller mere inklusive. For eksempel vil tilbuddet "100+Checkout – ben 1" blive afgjort som ja, hvis der er præcis 100 checkout i ben 1

# D. HESTEVÆDDELØB

**a)** Alle betingelser, der er angivet i dette afsnit, henviser kun til hestevæddeløb og har prioritet over enhver anden regel eller betingelse.
**b)** Alle væddemål er underlagt Tattersalls regler for væddemål som beskrevet på http://www.tattersallscommittee.co.uk/. Disse regler regulerer afgørelsen af væddemål, hvis der opstår noget, der ikke er omfattet af reglerne i dette afsnit.

## 1) Generelle regler

**a)** Udtrykket "forbi stolpen" vedrører den rækkefølge, hvori heste afsluttede løbet, der fandt sted før løbsdagens stewards bekræftelse af det officielle resultat.
**b)** Medmindre andet er angivet, vil alle væddemål i sidste ende blive løst baseret på det officielt bekræftede resultat af løbsdagens stewards, efter det tidligere indlægsresultat, og eventuelle forespørgsler eller indsigelser er blevet afgjort.

**c)** I tilfælde, hvor det officielle resultat bekræftes, men senere revideres, uanset om det skyldes diskvalifikation, en fejl eller en anden grund, vil kun den første bekræftelse af det officielle resultat blive overvejet til afgørelse.

**d)** Når løbsdagens stewards bekræfter en hest som starter, afgøres afgørelsen af alle væddemål baseret på det officielle resultat, medmindre andet er angivet.

**e)** Hvis løbsdagens stewards erklærer, at en hest udelukkende deltager for penge i et løb, vil væddemål på dette valg blive annulleret, og et Regel 4-fradrag kan anvendes på væddemål på andre heste i løbet.

**f)** Koblede heste vil blive betragtet som separate enheder til væddemål.

**g)** Der er to prissætningsmuligheder: at tage oddsene på tidspunktet for placeringen, kendt som "faste odds" (FO), eller at vælge "startprisen" (SP). SP-odds bestemmes af oddsene ved starten af løbet, der leveres til os af vores dataleverandør. I mangel af et SP-gevinst vil de endelige odds, der er tilgængelige for væddemål, fungere som en erstatning. Tote eller parigensidige udbytter tages ikke i betragtning til SP-formål. Afgørelser for FO- og SP-væddemål kan være underlagt justeringer for dødt løb og regel 4-fradrag. Se Regel D.4.

**h)** I tilfælde af en aflysning eller udsættelse af et løb, efter at det endelige felt er blevet bekræftet, vil alle væddemål blive annulleret, med undtagelse af de tilfælde, der er beskrevet i Regel D.1.i.

**i)** I tilfælde af udsættelse af et større løb eller møde, som vil blive bedømt efter vores skøn, forbeholder vi os retten til at bekræfte, at alle væddemål, der er foretaget efter de endelige erklæringer, forbliver gyldige, forudsat at:

- Erklæringer forbliver lukkede for nye deltagere, og
- Lokalet er uændret.

**j)** I tilfælde af at et løb løbes på en anden overflade end den oprindeligt planlagte, såsom et skift fra græs til snavs/alle vejrforhold eller omvendt, vil væddemålene gælde, medmindre specifikke betingelser, der er angivet i Regel D.1.i., er opfyldt.

**k)** Hvis en falsk start eller en anden hændelse nødvendiggør et løb, der skal køres igen, forbliver alle væddemål gyldige og afgjort baseret på resultaterne af det nye løb. Forudsat at re-run-løbet overholder Regel D.1.i.

**l)** Et løb defineres som et "walkover", når kun én (1) hest deltager i løbet. Når dette sker, vil alle væddemål blive annulleret, medmindre andet er angivet.

**m)** I løb, hvor to eller flere heste begynder løbet, men ingen fuldfører kurset, vil alle væddemål blive betragtet som ugyldige, medmindre andet er angivet.

**n)** "Unavngiven favorit" (fav) og "unavngiven anden favorit" (2fav) tildeles baseret på følgende kriterier:

- Hesten med de korteste "startpris" (SP) odds er udpeget som den unavngivne favorit.
- I tilfælde, hvor to eller flere heste deler de korteste SP-odds, betragtes hesten med det laveste væddeløbskortnummer som den unavngivne favorit.
- Hesten med de næstkorteste SP-odds, eller det næstlaveste væddeløbskortnummer i tilfælde af uafgjort med den unavngivne favorit, anerkendes som den unavngivne anden favorit.
- Hvis en hest trækkes tilbage, men stadig er forbundet med den unavngivne favorit på grund af fraværet af et nyt marked, vil den blive udelukket til afviklingsformål.

**o)** Reserver kan inkluderes efter vores skøn til væddemålsformål. Hvis en reserve kvalificerer sig til et løb på grund af ikke-løbere, vil der blive angivet odds for den pågældende reserve. Afgørelse vil afspejle deltagelsen af en reserve, hvis den starter et løb, og hvis der tilbydes odds for en reserve, vil Regel 4-fradrag gælde.

## 2) Dobbelt resultat

**a)** I tilfælde af at stewarderne for løbsdagen reviderer den tidligere postafslutningsordre før den officielle resultatbekræftelse, vil afviklingen afspejle både den tidligere afslutningsordre og det officielle resultat, med undtagelser bemærket i følgende omstændigheder.

i) Løbet finder sted uden for Storbritannien, Irland og Sydafrika.

ii) Væddemål på følgende markeder: ante-post/future racing, forecast, tricast, each-way your way, to place, betting without, insure-bet/money-back, match bets, favourite specials, accumulator specials, jockey specials, trainer specials eller andre specielle efter vores skøn.

iii) Hesten og jockeyen gennemførte den forkerte bane.

iv) Hesten bar den forkerte vægt, eller jockeyen undlod at "veje sig ind".

v) Løb erklæret ugyldige.

vi) En resultatfejl fra dommeren eller dataudbyderen før det officielle resultat.

## 3) Ante-Post/Fremtidigt væddeløb

**a)** For at et væddemål kan betragtes som et "ante-post" eller "future racing"-væddemål (AP), skal væddemålet placeres, før det endelige felt er blevet bekræftet.

**b)** På AP-markeder bestemmes each-way-betingelserne på tidspunktet for placeringen af væddemål og forbliver uændrede på trods af udsving i feltstørrelsen.

**c)** AP-væddemål på heste, der ikke deltager i løbet, kvalificerer sig ikke til refusion, undtagen når væddemålet er placeret på et marked med "non-runner money back" (NRMB)-tagget, eller hvis hesten er afvist. Stemmegivning henviser til den proces, hvor en hest erklæres, men ikke accepteres til et løb, der er overtegnet.

**d)** Regel 4-fradrag gælder ikke for AP-markeder, men regler for dødt løb er gældende.

**e)** I tilfælde af at et løb genkøres eller udsættes, forbliver alle AP-væddemål gyldige, forudsat at følgende betingelser er opfyldt:

- Løbet køres inden for 7 dage efter den oprindeligt planlagte dato.
- Lokalet er uændret.
- Betingelserne for løbet forbliver de samme.
- Tilmeldingerne til løbet genåbnes ikke.

**f)** Hvis et løb annulleres, erklæres ugyldigt eller udsættes uden at opfylde betingelserne i Regel D.3.e annulleres alle AP-væddemål.

**g)** Hvis et løb ikke finder sted som planlagt, forbeholder vi os retten til at forlade AP-markedet uafviklet og afventer yderligere oplysninger om den potentielle omlægning af løbet inden for den tidsramme, der er angivet i Regel D.3.e.

## 4) Regel 4/Non-runner-fradrag

Der implementeres et fradrag for at kompensere for virkningen af en hests tilbagetrækning fra et bestemt løb. Denne justering anerkender, at med færre heste i et løb øges sandsynligheden for, at hver resterende hest vinder.

**a)** Regel 4-fradrag beregnes ud fra oddsene for den eller de tilbagetrukne heste i det øjeblik, de ridses fra vores markeder.

**b)** Et enkelt eller flere fradrag kan pålægges et væddemål, med det maksimale fradrag begrænset til 90 %. Indrømmelse sker ved fritagelse for 5 % fradrag.

**c)** Regel 4-fradrag gælder for en hests 'startpris' (SP), når en tilbagetrækning sker lige før løbet, og der ikke er tilstrækkelig tid til, at et nyt marked dannes.

**d)** Fradrag for både gevinst- og each-way-væddemål er baseret på nedenstående tabel. For eksempel, hvis et væddemål placeres til decimal odds 13,0 (12/1), og der er en tilbagetrækning af en anden løber til decimal odds 3,25 (9/4), anvendes et 30 % fradrag. De genberegnede decimalodds ville så være 9,40. Fradraget kan genberegnes ved hjælp af formlen: (Odds minus 1) divideret med 100, ganget med (100 minus fradragsværdien), og derefter addere 1. I dette eksempel ville beregningen være (13,0 - 1 )/100 * 70 + 1 = 9,40.

| Decimalodds | Fraktionelle odds | Fradrag |
|---|---|---|
| **1.12 eller lavere** | 1/9 af nedre | 90 % |
| **1,13 – 1,19** | 1/8 – 2/11 | 85 % |
| **1,20 – 1,27** | 1/5 – 27/100 | 80 % |
| **1,28 – 1,33** | 7/25 – 33/100 | 75 % |
| **1,34 – 1,44** | 1/3 – 11/25 | 70 % |
| **1,45 – 1,57** | 4/9 – 11/20 | 65 % |
| **1,58 – 1,66** | 4/7 – 13/20 | 60 % |
| **1,67 – 1,83** | 4/6 – 41/50 | 55 % |
| **1,84 – 1,99** | 5/6 – 49/50 | 50 % |
| **2,00 – 2,24** | Lige – 6/5 | 45 % |
| **2,25 – 2,59** | 5/4 – 31/20 | 40 % |
| **2,60 – 2,79** | 8/5 – 7/4 | 35 % |
| **2,80 – 3,39** | 9/5 – 47/20 | 30 % |
| **3,40 – 4,19** | 12/5 – 3/1 | 25 % |
| **4,20 – 5,49** | 16/5 – 22/5 | 20 % |
| **5,50 – 6,99** | 9/2 – 23/4 | 15 % |
| **7,00 – 10,99** | 6/1 – 19/2 | 10 % |
| **11,00 og højere** | 10/1 og højere | 0 % |

**e)** Ovennævnte tabel omfatter odds, der præsenteres i både decimal- og brøkformater. Hvis decimalindstillingerne mangler en tilsvarende brøkdel, bevarer vi retten til at implementere regel 4-fradrag baseret på decimaltabellen.

## 5) Eksotiske væddemålstyper

Eksotiske spil gælder udelukkende for navngivne heste. Hvis der er en ikke-løber i et kombinationseksotisk væddemål, vil væddemålene, der involverer den ikke-løber, blive annulleret, mens andre væddemål inden for kombinationseksotiske væddemål forbliver gyldige.

**a) Prognoser**

*Straight Forecast (SFC)*

En SFC giver dig mulighed for at satse på den afsluttende rækkefølge af de første (1.) og anden (2.) placerede heste i et løb.

*Reverse Forecast (RFC)*

En RFC giver dig mulighed for at satse på resultatet af den første (1.) og anden (2.) hest i et løb, uanset deres afsluttende rækkefølge. Dette væddemål kan ses som to (2) separate SFC-væddemål, et (1) på hvert resultat.

*Combination Forecast (CFC)*

En CFC giver dig mulighed for at vælge tre (3) eller flere valg i et bestemt løb. For at vinde væddemålet kræves det, at to (2) af de valgte heste slutter på første (1.) og anden (2.) plads, uanset rækkefølgen.

i) Prognoser er tilgængelige i løb med tre (3) eller flere løbere.
ii) Prognosevæddemål afgøres i overensstemmelse med SFC-udbyttet. Hvis der af en eller anden grund ikke gives et SFC-udbytte, vil væddemål blive annulleret.

**b) Tricast**

*Straight Tricast (STC)*

En STC er et væddemål på den nøjagtige afsluttende rækkefølge af de første (1.), anden (2.) og tredje (3.) placerede heste i et løb.

*Combination Tricast (CTC)*

En CTC er et væddemål på de første (1.), anden (2.) og tredje (3.) placerede heste i et løb, uanset den afsluttende rækkefølge.

i) Tricasts gælder i løb, hvor et STC-udbytte erklæres og afregnes baseret på STC-udbyttet. I mangel af et erklæret STC-udbytte vil væddemålene blive behandlet som en SFC på de valgte muligheder for at afslutte første (1.) og anden (2.), hvor den tredje (3.) position ignoreres.

## 6) Gevinst-, each way og afledte markeder

**a)** Dead heat-regler og regel 4-fradrag gælder for alle gevinst-, each-way- og derivatmarkeder.

*i) Win*

Et 'win'-væddemål udgør en enkelt indsats på den valgte hest, og det vil kun blive anset for at være vellykket, hvis den valgte hest fremstår som vinderen af løbet.

*ii) Each-way*

Et "each-way" væddemål består af to separate væddemål - et "win" væddemål og et "place" væddemål. Alle each-way-væddemål er ikke kvalificerede til udbetaling.

- Standardvilkårene for each way-væddemål, der beskriver betingelserne for placeringskomponenten i each-way væddemål, er beskrevet nedenfor.
- I tilfælde, hvor der gives ekstra pladser, kan brøken ændres fra en fjerdedel (1/4) til en femtedel (1/5) efter vores skøn og kan ændres efter placering af væddemål.

- Vilkårene for each way-væddemål er afhængige af det faktiske antal løbere, ikke feltstørrelsen på tidspunktet for væddemålets placering. I løb, hvor der tilbydes en ekstra plads, forbeholder vi os retten til at trække den ekstra plads eller de ekstra pladser tilbage, hvis antallet af løbere er mindre end en tærskel, der er angivet i væddemålslisten ved placeringen af væddemålet. Hvis de forbedrede placeringsvilkår trækkes tilbage, vil væddemål blive afgjort på de standardvilkår, der er beskrevet nedenfor.
- Følgende er standardplaceringsvilkårene for each way-væddemål.

*Handicapløb:*

2-4 løbere = Kun gevinst

5-7 løbere = 1/4 af odds 1, 2

8-11 løbere = 1/5 oddsene 1, 2, 3

12-15 løbere = 1/4 oddsene 1, 2, 3

16 eller flere løbere = 1/4 af odds 1, 2, 3, 4

*Løb uden handicap:*

2-4 løbere = Kun gevinst

5-7 løbere = 1/4 af odds 1, 2

8 eller flere løbere = 1/5 oddsene 1, 2, 3

- Each-way "doubles", "tripler", "akkumulatorer" afgøres med gevinstdelen svarende til alle heste, der skal vindes, og placeringsdelen svarende til alle heste, der skal placeres.
- Hvis du for eksempel placerer en fire-hesters each-way-akkumulator, vil gevinstdelen af each-way-væddemålet kun sejre, hvis alle fire heste sikrer sejr. Hvis tre heste triumferer, og den fjerde er placeret, anses vinderkomponenten i each way akkumulatoren for tabt, mens placeringsdelen af each way akkumulatoren anerkendes som en vinder.
- Placeringsodds bestemmes ved at trække 1, der repræsenterer indsatsen, fra decimaloddsene. Dette resultat divideres derefter med brøkvilkårene, med tilføjelse af 1, der fuldender beregningen. Som en illustration, hvis en hest har odds på 5/1 i et løb med brøkdele på en femtedel (1/5), vil de beregnede placeringsodds, udtrykt som decimalodds, være 2,0. I dette eksempel vil beregningen være (6,0 - 1 )/5 + 1 = 2,0.
- I tilfælde, hvor ikke-løbere reducerer en feltstørrelse fra fem eller mere til fire eller færre, vil each way-væddemålets placeringsdel blive behandlet som et kun-gevinst væddemål, der omdanner each way-væddemål fra win-place til win-win.

*iii) Each-way your way*

- Som med ethvert each-way-marked afhænger antallet af pladser af det faktiske antal løbere, ikke antallet af pladser på tidspunktet for placeringen af væddemålet.
- Væddemål er kun begrænset til each-way singler.
- Regel 4-fradrag bestemmes af oddsene for den tilbagetrukne hest på hvert tilsvarende marked.

*iv) At placere*

- Når et "to place"-væddemål (ikke forveksles med et each way-væddemål) er bekræftet, vil antallet af pladser forblive uændret uanset efterfølgende ændringer i feltstørrelsen. Men hvis antallet af løbere falder til det samme eller falder under det angivne antal pladser, vil væddemål blive annulleret.
- I tilfælde af en ikke-løber kan placere væddemål på de resterende heste pådrage sig et Regel 4-fradrag baseret på nedenstående tabel.
- Et enkelt eller flere fradrag kan anvendes på et væddemål, med det maksimale fradrag begrænset til 90 %. En dispensation gives ved at undtage en 5% fradrag.

| Decimalodds | Fraktionelle odds | 2 plads | 3 plads | 4 plads |
|---|---|---|---|---|
| **1.12 eller lavere** | 1/9 af nedre | 45 % | 30 % | 20 % |
| **1,13 – 1,19** | 1/8 – 2/11 | 40 % | 30 % | 20 % |
| **1,20 – 1,27** | 1/5 – 27/100 | 40 % | 25 % | 20 % |
| **1,28 – 1,33** | 7/25 – 33/100 | 35 % | 25 % | 20 % |
| **1,34 – 1,44** | 1/3 – 11/25 | 35 % | 25 % | 15 % |
| **1,45 – 1,57** | 4/9 – 11/20 | 30 % | 20 % | 15 % |
| **1,58 – 1,66** | 4/7 – 13/20 | 30 % | 20 % | 15 % |
| **1,67 – 1,83** | 4/6 – 41/50 | 25 % | 20 % | 15 % |
| **1,84 – 1,99** | 5/6 – 49/50 | 25 % | 15 % | 10 % |
| **2,00 – 2,24** | Lige – 6/5 | 20 % | 15 % | 10 % |
| **2,25 – 2,59** | 5/4 – 31/20 | 20 % | 15 % | 10 % |
| **2,60 – 2,79** | 8/5 – 7/4 | 15 % | 10 % | 10 % |
| **2,80 – 3,39** | 9/5 – 47/20 | 15 % | 10 % | 0 % |
| **3,40 – 4,19** | 12/5 – 3/1 | 10 % | 10 % | 0 % |
| **4,20 – 5,19** | 16/5 – 4/1 | 10 % | 0 % | 0 % |
| **5,20 og højere** | 21/5 og højere | 0 % | 0 % | 0 % |

- Ovennævnte tabel omfatter odds, der præsenteres i både decimal- og brøkformater. Hvis decimalindstillingerne mangler en tilsvarende brøkdel, forbeholder vi os retten til at implementere Regel 4-fradrag baseret på decimaltabellen.

*v) Betting without*

- Afregning betragter ikke de ekskluderede heste i hvert tilsvarende "Betting without" marked.
- each way vilkår, som i henhold til Regel D.6.a.ii, bestemmes af antallet af løbere i hver respektive væddemål uden marked.
- Regel 4-fradrag bestemmes af oddsene for den tilbagetrukne hest i hver tilsvarende væddemål uden marked.
- I tilfælde af at en ikke-løber kun efterlader én (1) citeret hest i et væddemål uden marked, eller hvis der ikke er nogen målmænd i et løb, ekskl. væddemålet uden heste, vil alle væddemål blive erklæret ugyldige.
- "Best of British"-markedet er kategoriseret som et væddemål uden marked, da det specifikt udelukker irskuddannede heste i løb, hvor de typisk dominerer væddemål. For dette marked tilbydes each way-væddemål efter vores skøn.

*vi) Insure-bet/money-back*

Et væddemål på, at hesten vinder løbet, men hvis hesten slutter andet (2.) eller tredje (3.), afhængigt af markedet, returneres indsatsen.

- Hvis et løb reduceres til fire (4) eller færre løbere, annulleres alle væddemål.

## 7) Afstandsmarkeder

**a)** Afgørelsen af alle afstandsvæddemål vil blive baseret på "forbi posten" -afstandene mellem de første (1.) og anden (2.) placerede målmænd, forudsat at de respektive heste og jockeyer gennemførte det korrekte kursus og bar den korrekte vægt. Hvis en hest diskvalificeres af de angivne grunde, vil den blive set bort fra til afregningsformål.

**b)** De afstande, der leveres af vores dataleverandører, vil blive brugt til afregningsformål.

**c)** Hvis gevinstmargenen er mindre end én længde, vil følgende numeriske værdier være gældende.

Dead heat (dh) = 0 længder

Nose (nse) = 0,05 af en længde

Short head (shd)= 0,1 af en længde

Head (hd) = 0,2 af en længde

Neck (nk) = 0,3 af en længde

Half a length (1/2) = 0,5 af en længde

Three quarters (3/4) = 0,75 af en længde

**d)** Det maksimale antal "længder" i hvert løb er tolv (12) længder for Flat Racing og tredive (30) længder for National Hunt Racing. I tilfælde af en (1) efterbehandler vil den maksimale afstand blive brugt til afregning.

*i) Meeting winning distance*

Et væddemål på de samlede vindende distancer på et bestemt møde.

- Arabiske løb og velgørenhedsløb vil blive udelukket for afvikling, medmindre andet er angivet.
- I tilfælde af en "walkover", eller hvis der ikke erklæres noget officielt resultat (f.eks. alle heste undlader at konkurrere), vil følgende længder blive tilføjet til det samlede: fem (5) længder for Flat Racing og tolv (12) længder for National Hunt Racing, herunder National Hunt Flat-løb.
- Hvis et møde involverer et (1) eller flere løb, der annulleres, udskydes eller erklæres ugyldige, annulleres alle væddemål på det pågældende møde. Væddemål, der allerede er blevet afgjort, før løbet annulleres, udskydes eller erklæres ugyldige, uden at noget andet resultat er muligt, vil dog blive afgjort i henhold til det fastsatte resultat.

*ii) Race winning distance*

Et væddemål på den vindende distance i et bestemt løb.

- I tilfælde af et "walkover", eller hvis der ikke erklæres noget officielt resultat (f.eks. alle heste undlader at konkurrere), vil alle væddemål blive annulleret.

*iii) Winning distance of listed horse*

Et væddemål på, at hesten vinder løbet med en bestemt distance.

- Hvis der opstår en "walkover", vil alle væddemål på dette marked blive erklæret ugyldige.

*iv) Handicap special*

- Hver hest tildeles et handicap i længder. Markedsvinderen identificeres som den konkurrent, der, når handicapet betragtes sammen med løbsresultatet, ville have overgået alle andre udfordrere.
- Dead heat-regler og regel 4-fradrag kan gælde.

## 8) Specials

**a)** Walkovers, arabiske løb og velgørenhedsløb vil blive udelukket fra afvikling for alle særlige markeder, medmindre andet er angivet.

**b)** I tilfælde, hvor udtrykket "sted" er nævnt i væddemålstilbuddet, vil væddemål blive afgjort i henhold til antallet af pladser, der er tildelt for each way-væddemål, og vil følge de samme regler vedrørende ikke-løbere, som beskrevet i regel D.6.a.ii, medmindre andet er angivet.

i) *Match bets*

- Hesten, der opnår den højeste slutplacering blandt dem, der er opført på markedet, vil blive afgjort som vinder.
- Dead heat-regler kan gælde.
- I tilfælde af, at ingen af de anførte heste fuldfører løbet, vil alle væddemål på markedet blive annulleret.
- Hvis mindst en (1) af de anførte heste er en ikke-løber, vil alle væddemål blive annulleret.

*ii) Favourite specials*

Et væddemål på et bestemt antal favoritter, med muligheder for enten "win" eller "place" på et angivet møde. Regel D.1.n giver definitionen af en "favorit", og disse kriterier anvendes til afvikling af væddemål på dette marked.

- I tilfælde af, at et (1) eller flere løb annulleres, udskydes eller erklæres ugyldige inden for et møde, vil væddemål på det pågældende møde blive annulleret. Væddemål, der er afgjort før løbsafbrydelsen, vil dog blive afgjort i henhold til det fastlagte resultat, da intet andet resultat ville være muligt i disse tilfælde.
- Dead heat-vindere vil blive betragtet som direkte vindere til afviklingsformål.

*iii) Accumulator specials*

Et væddemål placeret på de navngivne heste for enten at "vinde" eller "placere" i de anførte løb, alt efter hvad der er relevant.

- I tilfælde af, at eventuelle anførte heste er ikke-løbere, vil alle væddemål blive annulleret, undtagen hvor ante-post-regler gælder for eventuelle anførte heste.
- Dead heat-vindere vil blive betragtet som direkte vindere til afviklingsformål.

*iv) Jockey specials*

Et væddemål placeret på den navngivne jockey for enten at "vinde" eller "placere", alt efter hvad der er relevant, på bookede ture på et angivet møde.

- Hvis jockeyen ikke kører på det angivne møde, vil alle væddemål blive annulleret.
- I tilfælde af, at en jockey mangler nogle af sine bookede ture, vil de mulige resultater blive respekteret, mens de, der ikke kunne bestemmes, vil blive annulleret.
- Hvis en (1) eller flere af jockeyens ture erklæres ikke-løbere, vil mulige resultater blive hædret, og de, der ikke kunne bestemmes, vil blive annulleret.
- Jockey specials vil udelukkende overveje en jockeys bookede ture. Eventuelle yderligere ture, som en jockey har erhvervet under et møde, vil ikke blive taget i betragtning til afviklingsformål.
- Dead heat-vindere vil blive betragtet som direkte vindere til afviklingsformål.

v) Trainer specials

Et væddemål på den navngivne træner for enten at "vinde" eller "placere", alt efter hvad der er relevant, med heste under deres træningslicens på et angivet møde.

- Hvis træneren ikke har nogen løbere på det angivne møde, vil væddemål blive annulleret.
- Hvis en træner ikke længere er repræsenteret i et (1) eller flere løb på grund af ikke-løbere, aflyste, udskudte eller ugyldige løb, vil mulige resultater blive hædret, mens de, der ikke kunne bestemmes, vil blive ugyldige.
- Dead heat-vindere vil blive betragtet som direkte vindere til afviklingsformål.

### 9) In-running

**a)** Væddemål er kun gevinst og kun faste odds.
**b)** En væddemålsforsinkelse kan implementeres efter vores skøn.
**c)** Væddemål vil blive annulleret, hvis løbet ikke afsluttes, og intet officielt resultat bekræftes. Der henvises til Regel D.1.b.
**d)** Væddemål, der placeres, efter at løbet er gennemført, vil blive annulleret.
**e)** Regler for dødt løb gælder.

# E. GREYHOUNDS

## 1) Generelle Greyhound-regler

**a)** Alle betingelser, der er angivet i dette afsnit, henviser kun til Greyhounds og har prioritet over enhver anden regel eller betingelse.

**b)** Medmindre andet er angivet, placeres væddemål på navngivne greyhounds i stedet for fælde numre.

**c)** Medmindre andet er angivet, vil alle væddemål blive afgjort baseret på det officielt bekræftede resultat.

**d)** I tilfælde, hvor det officielle resultat bekræftes, men senere revideres, uanset om det skyldes diskvalifikation, en fejl eller en anden grund, vil kun den første bekræftelse af det officielle resultat blive overvejet til afgørelse.

**e)** Der er to prissætningsmuligheder: at tage oddsene på tidspunktet for placeringen, kendt som "faste odds" (FO), eller at vælge "startprisen" (SP). SP-odds bestemmes af oddsene ved starten af løbet, der leveres til os af vores dataleverandør. I mangel af et SP-gevinst vil de endelige odds, der er tilgængelige for væddemål, fungere som en erstatning. Hvis ingen FO- eller SP-odds er tilgængelige for et løb fra vores dataleverandør, vil alle væddemål blive annulleret. Tote eller pari-gensidige udbytter tages ikke i betragtning til SP-formål. Afgørelser for FO- og SP-væddemål kan være underlagt justeringer for dødt løb eller regel 4-fradrag. Se Regel E.3.

**f)** I tilfælde af en aflysning eller udsættelse af et løb, efter at det endelige felt er blevet bekræftet, vil alle væddemål blive annulleret, med undtagelse af de tilfælde, der er beskrevet i regel E.1.g.

**g)** I tilfælde af udsættelse af et større løb eller møde, som vil blive bedømt efter vores skøn, forbeholder vi os retten til at bekræfte, at alle væddemål, der er foretaget efter bekræftelsen af det endelige felt, forbliver gyldige, forudsat at:

- Det endelige felt forbliver lukket for nye deltagere, og
- Lokalet er uændret.

**h)** I tilfælde af, at et "intet løb" erklæres, eller enhver anden hændelse, der kræver, at et løb skal genkøres på den samme planlagte dag, vil alle væddemål forblive gyldige og afvikles i henhold til resultaterne af re-run. Hvis ingen re-run finder sted på samme dag, vil alle væddemål blive annulleret.

**i)** "Unavngiven favorit" (fav) og "unavngiven anden favorit" (2fav) tildeles baseret på følgende kriterier:

- Greyhounden med de korteste "startpris" (SP) odds er udpeget som den unavngivne favorit.
- I tilfælde, hvor to eller flere greyhounds deler de korteste SP-odds, betragtes greyhounden med det laveste fælde-nummer som den unavngivne favorit.
- Greyhounden med de næstkorste SP-odds, eller det næstlaveste fælde-nummer i tilfælde af uafgjort med den unavngivne favorit, anerkendes som den unavngivne anden favorit.
- Hvis en greyhound trækkes tilbage, men stadig er forbundet med den unavngivne favorit på grund af fraværet af et nyt marked, vil den blive udelukket til afviklingsformål.

## 2) Ante-Post/Fremtidigt væddeløb

**a)** For at et væddemål kan betragtes som et "ante-post" eller "future racing" væddemål (AP), skal væddemålet placeres, før det endelige felt er blevet bekræftet.

**b)** På AP-markeder bestemmes hvervejsbetingelserne på tidspunktet for placeringen af væddemål og forbliver uændrede på trods af udsving i feltstørrelsen.

**c)** AP-væddemål på greyhounds, der ikke deltager i løbet, vil ikke kvalificere sig til refusion, undtagen når væddemålet er placeret på et marked med mærket "non-runner money back" (NRMB).

**d)** Regel 4-fradrag gælder ikke for AP-markeder, men regler for dødt løb er gældende.

**e)** I tilfælde af at et løb genkøres eller udsættes, forbliver alle AP-væddemål gyldige, forudsat at følgende betingelser er opfyldt:

- Løbet køres inden for 7 dage efter den oprindeligt planlagte dato.
- Lokalet er uændret.
- Betingelserne for løbet forbliver de samme.
- Tilmeldingerne til løbet genåbnes ikke.

**f)** Hvis et løb annulleres, erklæres ugyldigt eller udsættes uden at opfylde betingelserne i Regel E.2.e annulleres alle AP-væddemål.

**g)** Hvis et løb ikke finder sted som planlagt, forbeholder vi os retten til at forlade AP-markedet uafviklet og afventer yderligere oplysninger om den potentielle omlægning af løbet inden for den tidsramme, der er angivet i Regel E.2.e.

### 3) Regel 4/Non-runner-fradrag

Der implementeres et fradrag for at kompensere for virkningen af en greyhound-tilbagetrækning fra et bestemt løb.

**a)** Regel 4-fradrag beregnes baseret på oddsene for den tilbagetrukne greyhound eller greyhounds i det øjeblik, de er ridset fra vores markeder.

**b)** Et enkelt eller flere fradrag kan pålægges et væddemål, med det maksimale fradrag begrænset til 90 %. En dispensation gives ved at undtage en 5% fradrag.

**c)** Regel 4-fradrag gælder for en greyhounds "startpris" (SP), når en tilbagetrækning sker lige før løbet, og der er utilstrækkelig tid til, at et nyt marked kan dannes.

**d)** Fradrag for både gevinst- og each-way-væddemål er baseret på nedenstående tabel. For eksempel, hvis et væddemål placeres til decimal odds 13,0 (12/1), og der er en tilbagetrækning af en anden løber til decimal odds 3,25 (9/4), anvendes et 30 % fradrag. De genberegnede decimalodds ville så være 9,40. Fradraget kan genberegnes ved hjælp af formlen: (Odds minus 1) divideret med 100, ganget med (100 minus fradragsværdien), og derefter addere 1. I dette eksempel ville beregningen være (13,0 - 1 )/100 * 70 + 1 = 9,40.

| Decimalodds | Fraktionelle odds | Fradrag |
|---|---|---|
| **1.12 eller lavere** | 1/9 af nedre | 90 % |
| **1,13 – 1,19** | 1/8 – 2/11 | 85 % |
| **1,20 – 1,27** | 1/5 – 27/100 | 80 % |
| **1,28 – 1,33** | 7/25 – 33/100 | 75 % |
| **1,34 – 1,44** | 1/3 – 11/25 | 70 % |
| **1,45 – 1,57** | 4/9 – 11/20 | 65 % |
| **1,58 – 1,66** | 4/7 – 13/20 | 60 % |
| **1,67 – 1,83** | 4/6 – 41/50 | 55 % |
| **1,84 – 1,99** | 5/6 – 49/50 | 50 % |
| **2,00 – 2,24** | Lige – 6/5 | 45 % |
| **2,25 – 2,59** | 5/4 – 31/20 | 40 % |
| **2,60 – 2,79** | 8/5 – 7/4 | 35 % |
| **2,80 – 3,39** | 9/5 – 47/20 | 30 % |
| **3,40 – 4,19** | 12/5 – 3/1 | 25 % |
| **4,20 – 5,49** | 16/5 – 22/5 | 20 % |
| **5,50 – 6,99** | 9/2 – 23/4 | 15 % |

| | | |
|---|---|---|
| **7,00 – 10,99** | 6/1 – 19/2 | 10 % |
| **11,00 og højere** | 10/1 og højere | 0 % |

**e)** Ovennævnte tabel omfatter odds, der præsenteres i både decimal- og brøkformater. Hvis decimalindstillingerne mangler en tilsvarende brøkdel, bevarer vi retten til at implementere regel 4-fradrag baseret på decimaltabellen.

## 4) Eksotiske væddemålstyper

Eksotiske væddemål gælder udelukkende for navngivne greyhounds. Hvis der er en ikke-løber i et kombinationseksotisk væddemål, vil væddemålene, der involverer den ikke-løber, blive annulleret, mens andre væddemål inden for kombinationseksotiske væddemål forbliver gyldige.

**a) Prognoser**

*Lige prognose (SFC)*

En SFC giver dig mulighed for at satse på den afsluttende rækkefølge af de første (1.) og anden (2.) placerede greyhounds i et løb.

*Omvendt prognose (RFC)*

En RFC giver dig mulighed for at satse på resultatet af den første (1.) og anden (2.) greyhound i et løb, uanset deres afsluttende rækkefølge. Dette væddemål kan ses som to (2) separate SFC-væddemål, et (1) på hvert resultat.

*Kombinationsprognose (CFC)*

En CFC giver dig mulighed for at vælge tre (3) eller flere valg i et bestemt løb. For at vinde væddemålet kræves det, at to (2) af de valgte greyhounds slutter på første (1.) og anden (2.) plads, uanset rækkefølgen.

i) Prognoser er tilgængelige i løb med tre (3) eller flere løbere.
ii) Prognosevæddemål afgøres i overensstemmelse med SFC-udbyttet. Hvis der af en eller anden grund ikke gives et SFC-udbytte, vil væddemål blive annulleret.

**b) Tricast**

*Straight Tricast (STC)*

En STC er et væddemål på den nøjagtige slutrækkefølge af de første (1$^{m}$), anden (2$^{nd}$) og tredje (3$^{rd}$) placerede greyhounds i et løb.

*Combination Tricast (CTC)*

En CTC er et væddemål på den første ($^{1.}$), anden ($^{2.}$) og tredje ($^{3.}$) placerede greyhounds i et løb, uanset den afsluttende rækkefølge.

i) Tricaster gælder i løb, hvor et STC-udbytte erklæres og afregnes baseret på STC-udbyttet. I mangel af et erklæret STC-udbytte vil væddemålene blive behandlet som en SFC på de valgte muligheder for at afslutte første ($^{1.}$) og anden ($^{2.}$), hvor den tredje ($^{3.}$) position ignoreres.

## 5) Gevinst-, each way og afledte markeder

**a)** Dead heat-regler og regel 4-fradrag gælder for alle gevinst-, each-way- og derivatmarkeder.

*i) Win*

- Et "win "-væddemål udgør en enkelt indsats på den valgte greyhound, og det vil kun blive anset for vellykket, hvis den valgte greyhound fremstår som vinderen af løbet.

*ii) Each-way*

Et "each-way" væddemål består af to separate væddemål - et "win" væddemål og et "place" væddemål. Alle each-way-væddemål er ikke kvalificerede til udbetaling.

- Standardvilkårene for each way-væddemål, der beskriver betingelserne for placeringskomponenten i each-way væddemål, er beskrevet nedenfor.
- I tilfælde, hvor der gives ekstra pladser, kan brøken ændres fra en fjerdedel (1/4) til en femtedel (1/5) efter vores skøn.
- Vilkårene for each way-væddemål er afhængige af det faktiske antal løbere, ikke feltstørrelsen på tidspunktet for væddemålets placering. I løb, hvor der tilbydes en ekstra plads, forbeholder vi os retten til at trække den ekstra plads eller de ekstra pladser tilbage, hvis antallet af løbere er mindre end en tærskel, der er angivet i væddemålslisten ved placeringen af væddemålet. Hvis de forbedrede placeringsvilkår trækkes tilbage, vil væddemål blive afgjort på de standardvilkår, der er beskrevet nedenfor.
- Følgende er standardplaceringsvilkårene for each way-væddemål.

  2-4 løbere = Kun gevinst

  5-7 løbere = 1/4 af odds 1, 2

  8-11 løbere = 1/5 oddsene 1, 2, 3

- Each-way "doubles", "tripler", "akkumulatorer" afgøres med den gevinstdel, der svarer til alle greyhounds, der skal vindes, og den placeringsdel, der svarer til alle greyhounds, der skal placeres.
- For eksempel, hvis du placerer en fire-greyhound each-way akkumulator, vil gevinstdelen af each-way væddemålet kun sejre, hvis alle fire greyhounds sikrer sejr. Hvis tre greyhounds triumferer, og den fjerde er placeret, anses vinderkomponenten i each way akkumulatoren for tabt, mens placeringsdelen af each way akkumulatoren anerkendes som en vinder.
- Placeringsodds bestemmes ved at trække 1, der repræsenterer indsatsen, fra decimaloddsene. Dette resultat divideres derefter med brøkvilkårene, med tilføjelse af 1, der fuldender beregningen. Som en illustration, hvis en greyhound har odds på 5/1 i et løb med brøkdele på en fjerdedel (1/4), vil de beregnede placeringsodds, udtrykt som decimalodds, være 2,25. I dette eksempel vil beregningen være (6,0 - 1 )/4 + 1 = 2,25.
- I tilfælde, hvor ikke-løbere reducerer en feltstørrelse fra fem eller mere til fire eller færre, vil each way-væddemålets placeringsdel blive behandlet som et kun win-only-væddemål, der omdanner each way-væddemål fra win-place til win-win.

*iii) Each-way på din måde*

- Som med ethvert each-way-marked afhænger antallet af pladser af det faktiske antal løbere, ikke antallet af pladser på tidspunktet for placeringen af væddemålet.
- Væddemål er kun begrænset til each-way singler.
- Regel 4-fradrag bestemmes af oddsene for den tilbagetrukne hest på hvert tilsvarende marked.

*iv) At placere*

- Når et "to place"-væddemål (ikke forveksles med et each way-væddemål) er bekræftet, vil antallet af pladser forblive uændret uanset efterfølgende ændringer i feltstørrelsen. Men hvis antallet af løbere falder til det samme eller falder under det angivne antal pladser, vil væddemål blive annulleret.
- I tilfælde af en ikke-løber kan placere væddemål på de resterende greyhounds medføre et regel 4-fradrag baseret på nedenstående tabel.
- Et enkelt eller flere fradrag kan anvendes på et væddemål, med det maksimale fradrag begrænset til 90%. En dispensation gives ved at undtage en 5% fradrag.

| Decimalodds | Fraktionelle odds | 2 plads | 3 plads |
|---|---|---|---|
| **1.12 eller lavere** | 1/9 af nedre | 45 % | 30 % |
| **1,13 – 1,19** | 1/8 – 2/11 | 40 % | 30 % |
| **1,20 – 1,27** | 1/5 – 27/100 | 40 % | 25 % |
| **1,28 – 1,33** | 7/25 – 33/100 | 35 % | 25 % |
| **1,34 – 1,44** | 1/3 – 11/25 | 35 % | 25 % |
| **1,45 – 1,57** | 4/9 – 11/20 | 30 % | 20 % |
| **1,58 – 1,66** | 4/7 – 13/20 | 30 % | 20 % |
| **1,67 – 1,83** | 4/6 – 41/50 | 25 % | 20 % |
| **1,84 – 1,99** | 5/6 – 49/50 | 25 % | 15 % |
| **2,00 – 2,24** | Lige – 6/5 | 20 % | 15 % |
| **2,25 – 2,59** | 5/4 – 31/20 | 20 % | 15 % |
| **2,60 – 2,79** | 8/5 – 7/4 | 15 % | 10 % |
| **2,80 – 3,39** | 9/5 – 47/20 | 15 % | 10 % |
| **3,40 – 4,19** | 12/5 – 3/1 | 10 % | 10 % |
| **4,20 – 5,19** | 16/5 – 4/1 | 10 % | 0 % |
| **5,20 og højere** | 21/5 og højere | 0 % | 0 % |

- Ovennævnte tabel omfatter odds, der præsenteres i både decimal- og brøkformater. Hvis decimalindstillingerne mangler en tilsvarende brøkdel, forbeholder vi os retten til at implementere Regel 4-fradrag baseret på decimaltabellen.

*v) Væddemål uden*

- Afregning betragter ikke de ekskluderede heste i hvert tilsvarende "væddemål uden" marked.
- each way vilkår, som i henhold til Regel E.5.a.ii, bestemmes af antallet af løbere i hver respektive væddemål uden marked.

- Regel 4-fradrag bestemmes af oddsene for den tilbagetrukne hest i hver tilsvarende væddemål uden marked.
- I tilfælde af at en ikke-løber kun efterlader én (1) citeret hest i et væddemål uden marked, eller hvis der ikke er nogen målmænd i et løb, ekskl. væddemålet uden heste, vil alle væddemål blive erklæret ugyldige.

*vi) Forsikr-indsats/penge-tilbage*

Et væddemål på, at greyhounden vinder løbet, men hvis greyhounden slutter på andenpladsen (2.pladsen) eller tredjepladsen (3. pladsen), afhængigt af markedet, returneres indsatsen.

- Hvis et løb reduceres til fire (4) eller færre løbere, annulleres alle væddemål.

## 6) Afstandsmarkeder

**a)** Afgørelsen af alle afstandsvæddemål vil blive baseret på "forbi stolpen" -afstandene mellem de første (1.) og anden (2.) placerede finishere, forudsat at de respektive greyhounds gennemførte det korrekte kursus. Hvis en greyhound diskvalificeres af den angivne grund, vil den blive set bort fra i forbindelse med afregningsformål.

**b)** De afstande, der leveres af vores dataleverandører, vil blive brugt til afregningsformål.

**c)** Hvis gevinstmargenen er mindre end én længde, vil følgende numeriske værdier være gældende.

Dead heat (dh) = 0 længder

Nose (nse) = 0,05 af en længde

Short head (shd) = 0,1 af en længde

Head (hd) = 0,2 af en længde

Neck (nk) = 0,3 af en længde

Half a length (1/2) = 0,5 af en længde

Three quarters (3/4) = 0,75 af en længde

**d)** Det maksimale antal "længder" i hvert løb er tolv (12) længder. I tilfælde af en (1) efterbehandler vil den maksimale afstand blive brugt til afregning.

*i) Meeting winning distance*

Et væddemål på de samlede vindende distancer på et bestemt møde og/eller et bestemt antal løb.

- Når der henvises til specifikke løb, vil kun disse løb blive taget i betragtning til afviklingsformål. Løbetiderne angiver de planlagte starttider og vil forblive relevante uanset eventuelle forsinkelser.
- I tilfælde af at et løb bliver aflyst, udsat eller erklæret ugyldigt, vil to (2) længder blive tildelt.

- Hvis et møde består af tre (3) eller flere løb, der er opført i det respektive væddemålstilbud, og disse løb annulleres, udsættes eller erklæres ugyldige, vil alle væddemål på det pågældende møde blive annulleret. Væddemål, der allerede er blevet besluttet, før løbene annulleres, udskydes eller erklæres ugyldige, uden at noget andet resultat er muligt, vil dog blive afgjort i henhold til det fastsatte resultat.
- Medmindre andet er angivet, vil væddemålstilbuddet henvise til det næste møde, der skal køres, efter at væddemålet er accepteret, hvis et spor holder mere end et (1) møde på samme dag.

*ii) Race winning distance*

Et væddemål på den vindende distance i et bestemt løb.

- Hvis der ikke erklæres noget officielt resultat, vil alle væddemål på dette marked blive erklæret ugyldige.

*iii) Gevinstdistance for børsnoteret greyhound*

Et væddemål på, at greyhounden vinder løbet med en bestemt distance.

- Hvis der ikke erklæres noget officielt resultat, vil alle væddemål på dette marked blive erklæret ugyldige.

## 7) Specials

**a)** I tilfælde, hvor udtrykket "place" er nævnt i væddemålstilbuddet, vil væddemål blive afgjort i henhold til antallet af pladser, der er tildelt for each way-væddemål, og vil følge de samme regler vedrørende ikke-løbere, som beskrevet i Regel E.5.a.ii, medmindre andet er angivet.

i) *Match bets*

- Den greyhound, der opnår den højeste slutplacering blandt dem, der er opført på markedet, vil blive afgjort som vinderen.
- I tilfælde af at ingen af de anførte greyhounds fuldfører løbet, vil alle væddemål på markedet blive annulleret.
- Hvis mindst én (1) af de anførte greyhounds er en non-runner, vil alle væddemål blive annulleret.

*ii) Trap Challenge*

Et væddemål på, hvilken fælde der vil have flest vindere på et opført møde og/eller et bestemt antal løb.

- Alle væddemål forbliver gyldige uanset ledige traps, reserver eller annullerede, udsatte eller ugyldige løb, forudsat at mindst halvdelen af de angivne løb er afsluttet med et officielt resultat. Hvis dette kriterium ikke er opfyldt, vil alle væddemål blive annulleret.
- I væddemål på kombinerede trap-udfordringer vil væddemål blive erklæret ugyldige, hvis et af de kombinerede møder annulleres, udskydes eller ikke opfylder det krævede minimumsantal løb.

- Når der henvises til specifikke løb, vil kun disse løb blive taget i betragtning til afviklingsformål. Løbetiderne angiver det planlagte starttidspunkt og vil forblive relevante uanset eventuelle forsinkelser.
- I tilfælde af dødt løb-vindere i et løb, vil hver trap dele et point. Derfor, hvis der er to dead-heat-vindere af et løb, vil de hver blive tildelt et halvt point.
- Hvis resultatet af trap-udfordringsmarkedet fører til flere vindere, vil reglerne for dødt løb blive anvendt.

*iii) Favourite specials*

Et væddemål på et bestemt antal favoritter, med muligheder for enten "win" eller "place" på et angivet møde. Regel E.1.i giver definitionen af en "favorit", og disse kriterier anvendes til afvikling af væddemål på dette marked.

- I tilfælde af, at et (1) eller flere løb annulleres, udskydes eller erklæres ugyldige inden for et møde, vil væddemål på det pågældende møde blive annulleret. Væddemål, der er afgjort før løbsafbrydelsen, vil dog blive afgjort i henhold til det fastsatte resultat.
- Medmindre andet er angivet, vil væddemålstilbuddet henvise til det næste møde, der skal køres, efter at væddemålet er accepteret, hvis et spor holder mere end et (1) møde på samme dag.
- Dead heat-vindere vil blive betragtet som direkte vindere til afviklingsformål.

*iv) Accumulator specials*

Et væddemål placeret på de navngivne greyhounds for enten at "vinde" eller "placere" i de angivne løb, alt efter hvad der er relevant.

- I tilfælde af, at nogen af de anførte greyhounds ikke er løbere, vil alle væddemål blive annulleret, undtagen hvor ante-post-reglerne gælder for nogen af de anførte greyhounds.
- Dead heat-vindere vil blive betragtet som direkte vindere til afviklingsformål.

v) Trainer specials

Et væddemål på, at den navngivne træner enten "vinder" eller "placerer", alt efter hvad der er relevant, med greyhounds under deres træningslicens på et bestemt møde.

- Hvis træneren ikke har nogen løbere på det angivne møde, vil væddemål blive annulleret.
- Hvis en træner ikke længere er repræsenteret i et (1) eller flere løb på grund af ikke-løbere, aflyste, udskudte eller ugyldige løb, vil mulige resultater blive hædret, mens de, der ikke kunne bestemmes, vil blive ugyldige.
- Medmindre andet er angivet, vil væddemålstilbuddet henvise til det næste møde, der skal køres, efter at væddemålet er accepteret, hvis et spor holder mere end et (1) møde på samme dag.
- Dead heat-vindere vil blive betragtet som direkte vindere til afviklingsformål.

# e-sport

## INDHOLDSFORTEGNELSE

### Afdeling 1 - Aftalebetingelser


| | |
|---|---|
| a. Indledning | b. Generelle regler for resultatafregning |


### Afsnit 2 Genre/spilspecifikke regler


| | |
|---|---|
| a. FPS | b. MOBA |
| c. Kampspil | d. Battle Royale |
| e. RTS | f. Kortspil |
| g. FIFA & Rocket League | h. NBA 2K |


### A. Indledning

1. Mr Green forbeholder sig retten til at inkludere og behandle som eSports, tilbud på begivenheder relateret til spil/genrer, der ikke er anført i de efterfølgende regler, som med rimelighed passer til den nævnte beskrivelse. Tidligere eller fremtidige iterationer af spil/genre, der udgør en del af samme serie, vil blive behandlet i henhold til de regler, der er relateret til det pågældende spil/genre som til stede i disse Vilkår og Betingelser, uanset anden nummerering og/eller pålydende værdi. Skulle det være sådan, at et spil, en genre, en begivenhed og/eller et tilbud relateret til det ikke er specifikt anført i disse Vilkår og Betingelser, vil afvikling af sådanne tilbud være baseret på de generelle principper, der er fastsat i Vilkår og Betingelser.

2. Når du placerer et spil hos Mr Green, accepterer Kontohaveren, at de har læst, forstået og vil overholde Vilkårene og Betingelserne i dette afsnit samt de andre Vilkår og Betingelser for brugen af Mr Green hjemmeside.

3. Medmindre andet er specifikt angivet i dette afsnit, gælder de regler, der er til stede i Mr Green Generelle Vilkår og Betingelser. I tilfælde af tvetydighed vil prioriteringen blive fastsat i følgende rækkefølge:

i. Regler og betingelser offentliggjort i forbindelse med et tilbud og/eller en kampagne

ii. eSports-spilsspecifikke regler (hvis relevant)

iii. genrespecifikke regler for e-sport

iv. eSports generelle regler for resultatafvikling

v. Mr Green Generelle Vilkår og Betingelser.

4. Hvis intet af ovenstående giver en passende løsning, forbeholder Mr Green sig ret til efter eget skøn at afvikle tilbud på individuelt grundlag på grundlag af rimelighed og derved opnå almindeligt accepterede væddemålsnormer, skikke og definitioner.

## *B. Generelle regler for resultatafregning*

1. Når resultaterne afregnes, vil Mr Green gøre sit yderste for at nå frem til oplysninger, der er indhentet på første hånd (under eller lige efter begivenheden er afsluttet) fra den organiserende forening via spiludsendelsen og eventuelle relevante tællere, som den måtte vise, spil-API'en og den officielle hjemmeside. Hvis disse oplysninger er konfliktfyldte, omstridte og/eller udeladt fra førstehåndsvisning samt officielle kilder, og/eller der er en åbenlys fejl i oplysningerne i ovennævnte kilder, vil afviklingen af spilletilbuddet blive baseret på andre offentlige kilder.

2. Afvikling af spil vil ikke omfatte nogen ændringer, der stammer fra og/eller kan tilskrives, men ikke begrænset til: diskvalifikationer, straffe, protester, underdomstolsresultater og/eller successive ændringer af det officielle resultat, efter at begivenheden er gennemført, og et resultat er blevet annonceret, selv foreløbigt. For spil, der vedrører konkurrencer, der strækker sig over mere end 1 runde/etape (f.eks.: Turneringsspil), kun ændringer, der påvirker spil, som endnu ikke er blevet afgjort, vil blive taget i betragtning. Følgende eksempel gives som en generel retningslinje for, hvordan sådanne spil vil blive behandlet i tilfælde af sammenlignelige situationer: Et væddemål på et hold for at nå semifinalen i en turnering vil blive betragtet som opnået, når den organisatoriske forening anser det som sådan, selv om det samme hold diskvalificeres fra turneringen på et senere tidspunkt af en eller anden grund.

3. Selv om alle systematiske forholdsregler er truffet for at repræsentere den mest troværdige gengivelse af begivenheden som planlagt af den styrende forening, må enhver henvisning til den rækkefølge, hvori deltagerne vises, spillesteder osv., kun anses for at være til orientering. Skift af hjemme-/bortedeltagere samt tidligere annoncerede spillesteder vil ikke blive betragtet som gyldig grund til annullering af placerede spil.

4. Før eller under en begivenhed/kamp kan Mr Green beslutte at vise aktuelle og tidligere scoringer, tællere og andre statistikker relateret til tilbuddet. Det skal forstås, at Mr Green kun leverer sådanne data til informationsformål og ikke anerkender eller påtager sig noget som helst ansvar for nøjagtigheden af sådanne data. Alle data, der præsenteres i denne forbindelse, skal behandles som uofficielle, og enhver unøjagtighed vil ikke blive betragtet som gyldig grund til annullering af placerede spil.

5. Hvis navnet på en deltager/begivenhed/spillet er stavet forkert og/eller er blevet ændret, forbliver spillene gyldige, forudsat at det er rimeligt klart og kan fastslås gennem velrenommerede kilder, at det objekt, som spillet er blevet placeret på, er det samme som den deltager/begivenhed/spillet er beregnet til.

6. Den frist (skæringsdato), der vises på webstedet, skal kun behandles til orientering. Mr Green forbeholder sig ret til efter eget skøn helt eller delvis at suspendere spilaktiviteten på ethvert tidspunkt, hvor det skønnes nødvendigt.

7. Mr Green forbeholder sig ret til, udelukkende efter eget skøn, at annullere væddemål, hvis en af følgende situationer opstår:

i. Mr Green oplever forsinkelser i at modtage data/billede-streams fra nogen af sine kilder/udbydere, hvilket resulterer i, at Mr Green præsenterer odds, der ikke afspejler spillets aktuelle tilstand;

ii. det er rimeligt indlysende, at der er placeret spil fra konti, der har adgang til data/billede-streams, der ikke er tilgængelige på det pågældende tidspunkt for Mr Green

iii. væddemål er blevet placeret, efter at en deltager har opnået en fordel nok til at ændre oddsene for ethvert tilbud, selv teoretisk, uden at nævnte odds er blevet justeret for at afspejle den aktuelle tilstand af væddemålet.

8. Hvis en kamp starter på et andet tidspunkt end det, der er angivet på hjemmesiden, vil dette ikke blive betragtet som gyldig grund til annullering af spillene, forudsat at den nøjagtige samme kamp er den næste kamp, der finder sted for begge hold inden for samme turnering og er gyldig for den runde/etape, der oprindeligt var beregnet til.

9. Medmindre andet udtrykkeligt er angivet, vil Mr Green, hvis den organisatoriske forening inkluderer eventuelle nødvendige ekstra runder/overtider, kvalificerende kampe/kampe eller serier af kampe for at bestemme en eventuel klassificering og/eller kampresultat, tage hensyn til de resultater og resultater, der stammer fra de ekstra kampe/runder/overtider med henblik på afvikling af spil, der henviser til den pågældende kamp/klassifikation.

10. Alle væddemålstilbud relateret til kampe eller dele heraf, som ikke finder sted overhovedet eller tildeles et resultat gennem en walk-over-beslutning, erklæres ugyldige. Med henblik på afvikling anses handling inden for en kamp (eller en del heraf) for at være sket, enten når spiluret er startet, eller når en deltager udfører en handling i spillet i forbindelse med kampen (eller en del heraf), afhængigt af hvad der sker først.

11. Tilbud relateret til kampe og/eller dele heraf, som bliver opgivet uanset af hvilken grund, og hvor intet resultat er angivet af den officielle organisation inden for 36 timer fra den faktiske kampstart, vil få indsatserne refunderet på de væddemålstilbud, hvis resultat endnu ikke er blevet fastlagt. Alle væddemålstilbud, der er blevet besluttet før ophævelsen, og som

umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder, vil blive afgjort i henhold til det besluttede resultat.

12. For at alle kampodds, serieresultat og hold skal gå igennem tilbud, vil den første officielle beslutning om udfaldet af tilbuddet udstedt af den regerende forening inden for 36 timer efter kampens afslutning/afbrydelse være den afgørende faktor for afvikling af spil, herunder, men ikke begrænset til, beslutninger, der involverer diskvalifikationer, tilbagetrækninger, indrømmelser osv., som vil blive taget i betragtning ved afregning. I tilfælde, hvor tilbuddet ender i et uafgjort resultat, hvor resultatet ikke har været tilgængeligt som et muligt resultat til spilformål, vil indsatser blive refunderet.

13. Hvis det besluttes, at en forladt kamp (eller en del heraf) skal fortsættes inden for 36 timer efter det oprindelige starttidspunkt, vil alle spil på den indledende kamp være gyldige og vil blive afgjort gennem de resultater, der stammer fra det fortsatte spil.

14. Hvis det besluttes, at en forladt kamp (eller en del heraf) genstartes fra begyndelsen inden for 36 timer efter det oprindelige starttidspunkt, erklæres alle spil på den oprindelige kamp, som ikke kunne afgøres gennem de resultater, der stammer fra spillet før forladelsen, for ugyldige.

15. Hvis det er tilfældet, at en af deltagerne er involveret i en kamp fra samme turnering med en anden modstander mellem tidspunktet for opgivelsen og fortsættelsen af den første kamp, vil alle ventende spil på den første kamp blive afgjort som ugyldige uanset de resultater, der opnås under fortsættelsen af kampen.

16. Tilbud, der henviser til turneringsresultater og/eller kampe/begivenheder, der er planlagt over et tidsrum på 2 eller flere dage, forbliver gyldige, forudsat at den pågældende begivenhed anses for afsluttet, og et officielt resultat annonceres af den officielle organisation inden for det angivne år, uanset aktuel/fremtidig deltagelse (eller mangel herpå) fra en af de anførte og/eller tidligere annoncerede deltagere, medmindre andet er angivet.

17. I tilfælde af kampe, der ikke er blevet afsluttet før deres naturlige afslutning, og når et resultat udstedes gennem en beslutning truffet af foreningen ikke mere end 36 timer fra den faktiske begivenhed start uden at spille har fortsat efter opgivelsen, vil Mr Green bruge den udstedte beslutning som det officielle resultat for tilbuddene, der beskriver resultatet af kampen og/eller turneringen fremskridt (F.eks. Match odds og deltager til at nå næste runde) forudsat, at den udstedte beslutning ikke ændrer resultatet af de nævnte væddemålstilbud på tidspunktet for opgivelsen. I så fald vil indsatsen blive refunderet. (F.eks. Team A fører 2 Maps til nul i en bedste af 5 Maps kamp og Team B indrømmer: Association erklærer hold A som vinder af kampen = spil står. I mellemtiden, hvis det samme bedste af 5 Maps kamp blev opgivet med scoren 1-1, og foreningen erklærer et af holdene som vinder, vil spillet blive betragtet som ugyldigt). Alle andre tilbud vil blive erklæret ugyldige, bortset fra dem, hvis udfald er blevet besluttet før opgivelsen, og som umuligt kan ændres uanset fremtidige begivenheder, som vil blive afviklet i henhold til det vedtagne udfald.

18. Afvikling af væddemålstilbud, der er knyttet til tællere (f.eks. totale drab) og andre tilbud, der er relateret til specifik terminologi, vil blive besluttet i henhold til den definition, som

det officielle styrende organ udsteder de pågældende statistikker med. Medmindre det understøttes af modstridende beviser, vil Mr Green ikke anerkende nogen klager, der stammer fra en personlig fortolkning af sådanne vilkår.

19. Når du placerer "direkte" eller "placer" spil, vil indsatser blive refunderet på deltagere/resultater, der ikke deltager eller trækker sig fra en begivenhed før begyndelsen af hele begivenheden (herunder kvalificerende begivenheder), medmindre andet er angivet. Operatøren forbeholder sig ret til efter eget skøn at anvende Tattersalls regel 4, som forklaret i<Section B, Para 6>, på enhver konkurrence, og dette vil blive angivet i sammenhæng med spilletilbuddet og/eller den relevante Sport-specifikke regel (tilgængelig på anmodning).

20. Tilbud, der henviser til en enkelt deltagers præstation i en specifik begivenhed/tidsramme (f.eks. turneringsfremskridt for hold X), kræver, at den angivne deltager spiller en aktiv rolle mindst én gang i en efterfølgende fase af den relevante begivenhed/tidsramme, efter at spillet er blevet placeret og/eller accepteret.

21. Ingen tilbagebetaling af spil vil gælde, selvom det vindende resultat af en kamp/begivenhed er en deltager/resultat, der ikke er blevet opført til spilformål. På alle væddemålstilbud har kontohaveren mulighed for at bede om en pris på en ikke børsnoteret deltager/resultat. Mr Green forbeholder sig ret til efter eget skøn at afvise sådanne anmodninger.

22. Tilbud, der konfronterer to eller flere deltageres præstationer over en bestemt tidsramme/konkurrence, afgøres kun på grundlag af resultatet af de anførte deltagere, uden hensyntagen til alle andre deltagere i samme konkurrence/begivenhed.

23. Hvis en deltager diskvalificeres/nægtes/forbudt at deltage i en efterfølgende del/fase af en begivenhed/konkurrence af en eller anden grund, samt i tilfælde af frivillige tilbagetrækninger, anses diskvalifikationen for at have fundet sted på tidspunktet for den officielle meddelelse. Der vil ikke blive foretaget ændringer i forhold til tidligere resultater, uanset eventuelle ændringer som følge af de nævnte handlinger.

24. I et "Outright" eller "Placer" spil, bør to eller flere deltagere anses for at have opnået det samme resultat, og den organisatoriske forening skelner ikke i deres klassificering "Dead Heat-reglen" som angivet i Mr Green Generelle Vilkår og Betingelser <Section B, Para 5, Clause 14> for Sportsbook.

25. Mr Green refunderer indsatser på tilbud, der sammenligner to deltageres præstationer inden for en bestemt tidsramme (f.eks. turneringens bedste slutplacering, matchvinder, vinder af kort X), hvis en af følgende omstændigheder gør sig gældende:

i. Der blev ikke tilbudt odds på et "uafgjort" resultat, og den organiserende forening bruger ingen uafgjortprocedurer/overtid/ekstra runder til at gennemføre en kamp/tilbud eller klassificere deltagere, der har opnået det samme resultat;

ii. Ingen af de anførte deltagere spiller nogen yderligere rolle i nogen efterfølgende fase af den relaterede begivenhed/del deraf, efter at spillet er blevet placeret og/eller accepteret;

iii. Ingen af de anførte deltagere er omfattet af den gældende klassifikation

iv. Ingen af de anførte deltagere anses for at have nået det angivne krav, efter at spillet er blevet placeret og/eller accepteret, og der er ikke blevet tilbudt odds for et sådant resultat.

26. Tilbud, der sammenligner tre deltageres præstationer, vil blive behandlet som beskrevet i ovenstående klausul, med den undtagelse, at hvis to eller flere deltagere deler den gældende slutposition, gælder "Dead Heat-reglen" som specificeret i Mr Green Generelle Vilkår og Betingelser for Sportsbook<Section B, Para 5, Clause 14>.

27. "Direkte" og "Placer" spilleregler gælder for tilbud, der sammenligner præstationer/præstationer fra fire eller flere deltagere, med undtagelse af de tilbud, der specifikt er angivet som "Gruppespil". I sådanne tilfælde vil indsatser blive refunderet, hvis mindst en af de anførte deltagere ikke længere er aktivt involveret, uanset af hvilken grund, efter at spillet er blevet placeret og/eller accepteret.

28. Medmindre udfaldet af tilbuddet allerede er blevet afgjort, inden en ændring annonceres, vil spil, der henviser til et løb til en bestemt begivenhed/totaler for en bestemt begivenhed (f.eks. den første deltager, der vinder X runder, Over/Under kort spillet) eller marginen/forskellen mellem fuldførte hændelser mellem deltagerne (f.eks. kort handikap, nøjagtig kort score i kampen), blive afgjort som ugyldige, hvis kampformatet ændres fuldstændigt på en måde, der vil ændre tælleren for sådanne hændelser og deres respektive odds, herunder men ikke begrænset til tilfælde, hvor antallet af planlagte kort ændres fra et tidligere annonceret ulige antal planlagte kort (f.eks. bedst af 1/3/5) til et lige antal planlagte kort (f.eks. bedst af 2/4/6) og omvendt. Spillene vil være gyldige og vil blive afviklet i overensstemmelse hermed for de tilbud, hvor den annoncerede ændring ikke er relevant (f.eks. vil kampodds forblive gyldige, hvis antallet af planlagte kort ændres fra de tidligere annoncerede 3 kort til 5 kort), eller resultatet af tilbuddet allerede er blevet afgjort, før en ændring annonceres. Følgende eksempel gives som en generel retningslinje for, hvordan sådanne spil vil blive behandlet i tilfælde af sammenlignelige situationer: Et væddemål på "For at vinde 1st Map" forbliver gyldigt, hvis en kamp ændres fra 3 til 5 Maps, men et Over/Under væddemål på Total Maps i kampen vil blive afgjort som ugyldigt i et lignende scenario.

29. Skulle Mr Green fejlagtigt tilbyde odds og linjer baseret på et andet antal kort/spil/runder end det korrekt planlagte antal af nævnte tilfælde, vil afregning af tilbud, der henviser til et løb til en bestemt hændelse/totaler for en bestemt hændelse (f.eks. første deltager, der vinder X runder, Over/Under kort spillet) eller marginer/differencen for afsluttet hændelse mellem deltagerne (f.eks. kort handikap, nøjagtig kort score i kampen), blive afregnet som ugyldig, hvis kampformatet er helt anderledes på en måde, der ville ændre tælleren for sådanne hændelser og deres respektive odds, herunder men ikke begrænset til tilfælde, hvor antallet af planlagte kort beregnes på et ulige antal planlagte kort (f.eks. bedst af 1/3/5), når kampen er planlagt til et lige antal kort (f.eks. bedst af 2/4/6) og omvendt. Spillene vil være gyldige og vil blive afviklet i overensstemmelse hermed for de tilbud, hvor afvigelsen ikke er relevant (f.eks. vil kampodds forblive gyldige, hvis antallet af planlagte kort er 3 i stedet for de angivne 5 kort), eller resultatet af tilbuddet allerede er blevet afgjort, før en

ændring annonceres. Følgende eksempel gives som en generel retningslinje for, hvordan sådanne spil vil blive behandlet i tilfælde af sammenlignelige situationer: Et spil på "For at vinde 1st Map" vil forblive gyldigt, hvis en kamp er angivet som 3 i stedet for 5 Maps, men et Over/Under-spil på Total Maps i kampen vil blive afgjort som ugyldigt i et lignende scenario.

30. Under specifikke begivenheder kan Mr Green beslutte, udelukkende efter eget skøn, at tilbyde et reduceret udvalg af deltagere til væddemålsformål, som kan omfatte væddemålsmuligheder som "Enhver anden", "Marken" eller lignende. Denne mulighed omfatter alle unoterede deltagere undtagen dem, der er nævnt specifikt som tilgængelige. Mr Green forbeholder sig ret til at liste/specificere flere deltagere på et senere tidspunkt. Hvis disse nyligt noterede deltagere er det vindende resultat, vil de blive betragtet som unoterede indtil det tidspunkt, hvor de rent faktisk er blevet optaget på listen og afviklet i overensstemmelse hermed.

31. Tilbud, der specifikt henviser til en deltagers præstation i en bestemt begivenhed/tidsramme (f.eks. hold X kontra feltet eller vinderen uden hold X), betragtes som ugyldige, hvis de nævnte deltagere ikke spiller en aktiv rolle mindst én gang i en efterfølgende fase af den relevante begivenhed/tidsramme, efter at spillet er blevet placeret og/eller accepteret.

32. Skal en kamp starte med et andet antal spillere end det, der er omfattet af begivenhedsreglerne (F.eks.: Begge hold starter en kamp med kun 4 spillere i stedet for de planlagte 5 spillere), alle spil vil blive bestemt som ugyldige. Hvis et af holdene taber kortvarigt og/eller permanent fra kampen et vilkårligt antal spillere, vil væddemål efter kampen er startet med det fastsatte antal deltagere i henhold til begivenhedsforordningen forblive gyldige.

33. Spil på kampe/events med deltagere, der bruger et andet/forkert kaldenavn eller bruger en såkaldt "smurf-konto", vil være gyldige, forudsat at det ikke bliver rimeligt indlysende, at deltageren, der bruger det pågældende kaldenavn, ikke er den tiltænkte. I sådanne tilfælde vil væddemål blive afgjort som ugyldige.

34. Spil på et hold skal betragtes som gyldige uanset de personer, der anvendes af det pågældende hold som deltagere. Hvis den organiserende forening finder det tilladt for et hold at spille med en stand-in deltager eller en afløser spiller, vil alle spil være givet, at et officielt resultat er udstedt.

35. Enhver form for kvalifikation forud for hovedturneringen (hvor det er relevant) anses for at være en gyldig del af den pågældende konkurrence. Alle deltagere, der elimineres på kvalifikationsstadiet, vil således blive betragtet som tabere til alle, der er prækvalificerede eller har succes på kvalifikationsstadiet.

36. I tilfælde af spil, hvor der henvises til tidsrammer, skal de fortolkes på følgende måde: "inden for de første 30 minutter" vil omfatte alt, der sker indtil 0 timer 29 minutter og 59 sekunder; "mellem 10 til 20 minutter" vil omfatte alt, der sker fra 10 minutter og 0 sekunder indtil 19 minutter og 59 sekunder.

37. Eventuelle spil, der henviser til varighed, repræsenterer den faktiske tid, der er gået i kortet/runden/begivenheden, alt efter hvad der er relevant. For eksempel vil et spil på over 30,5 minutter på et kort blive afgjort, når der er gået over 30 minutter og et halvt i det angivne kort.

38. Enhver henvisning til "vinder" og/eller "øvre" parentes vil forblive gyldig, uanset om kort og/eller andre fordele tildeles via begivenhedsreglerne til en deltager.

39. Fordele, der tildeles via begivenhedsstrukturen, vil blive taget i betragtning ved afviklingen, medmindre andet er angivet. Ikke desto mindre skal enhver henvisning til specifikke fortegnelser over kort, spil osv., som præsenteret på stedet, altid betragtes som relevant for den fase af kampen, der rent faktisk spilles. Eksempel: I en best of 3 Maps kamp, hvor Team A starter med en 1 Map fordel, vil enhver Map 1 relaterede tilbud faktisk henvise til de resultater, der stammer fra den anden kort over kampen, dvs. den første kort, der faktisk skal spilles.

# 2. Genre/spil-specifikke regler

## A. FPS

Følgende regler gælder for alle spil, der er kategoriseret som værende af en FPS (First Person Shooter) genre. Disse omfatter, men er ikke begrænset til Call of Duty, CS:GO, Overwatch, Quake, Valorant og Rainbow Six. I tilfælde, hvor regler, der er specifikke for et spil, som også generelt betragtes som en del af den samme genre, er opført separat, vil disse supplere og erstatte (hvis relevant) de genrespecifikke regler. Mr Green forbeholder sig retten til at anvende afregningsreglerne for denne genre på spil, der ikke er anført ovenfor, og som generelt anerkendes som sådanne.

1 Skulle der kræves overtid/ekstra kort/ekstra runder for at afgøre kampresultatet (eller en del af det), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, vil resultaterne fra ekstra spil blive taget i betragtning ved afregning.

Dette gælder dog ikke for Korrekt Score-tilbud.

2 For kampodds, serieresultat, totalkort og korthandicaps skal det første planlagte kort starte, før spillene er gyldige.

Undtagelsen er alle kort, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere fra den såkaldte "Vinder" og/eller "Øvre" parentes.

I sådanne tilfælde vil nævnte kort blive taget i betragtning ved afregning.

3 For kort i alt, korthandicap, korrekt score, varighed, kort X, første X/første til X, es, drab/dræb-streak og spillerdrab skal alle dele af kortet/planlagte kort være udfyldt, for at væddemål er gyldige. Skulle en begivenhed blive opgivet før den naturlige afslutning, vil disse spil på over/unders på Total Maps og på Match Handicaps normalt blive afviklet, hvis et resultat, der opfylder disse spiltilbud, er nået, ellers vil de blive erklæret ugyldige.

4 For at få den rigtige score skal alle regelmæssigt planlagte kort være udfyldt, før spillene er gyldige.

5 For Duration vil afvikling af spil, der henviser til varighed, også omfatte den tid, der er nødvendig for at fuldføre eventuelle kort over overtid/ekstra tid, der er nødvendige for at fuldføre kampen (eller en del heraf), som tilbuddet henviser til.

Ethvert kort, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere, der stammer fra den såkaldte "Vinder" og/eller "Øvre" parentes, betragtes som "0" (nul) minutter i afviklingsøjemed.

6 For kort X skal det angivne kort være udfyldt, for at spillene er gyldige.

7 For First X/First to X refererer spilletilbuddet til, hvilken af deltagerne der er den første til at blive krediteret for at have gennemført/nået det anførte beløb for en foruddefineret hændelse. Medmindre et uafgjort resultat (aka ingen af holdene) er blevet tilbudt, vil indsatser blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det anførte beløb.

8 For es henviser spilletilbuddet til, om en enkelt deltager krediteres for på egen hånd at have dræbt hele modstanderholdet ved en hvilken som helst runde i kampen eller en del heraf som specificeret i tilbuddet.

9 For spillerdrab vil spiltilbud, der er knyttet til tællere (f.eks. samlede drab) og andre tilbud relateret til specifik terminologi, blive afgjort i henhold til den definition, som det officielle styrende organ udsteder de pågældende statistikker med. Medmindre det understøttes af modstridende beviser, vil Mr Green ikke løse eventuelle klager, der stammer fra en personlig fortolkning af sådanne vilkår.

## *CS:GO/Valorant*

10 For runde Handicap og samlede runder i CS:GO skal alle planlagte runder fuldføres, for at spillene er gyldige.

Skulle kampen blive afbrudt, før den er afsluttet (uanset en eventuel beslutning fra den regerende forening), vil spillene blive afviklet som ugyldige, medmindre den Over/Under- eller Round Handicap-linje, som spillet er blevet placeret på, allerede er blevet overskredet på tidspunktet for afbruddet af kampen.

I så fald vil spillene blive afgjort i henhold til de resultater, der blev opnået før kampen blev afbrudt.

11 For CS:GO-totale runder vil ethvert kort, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere fra den såkaldte "Winners"-klasse, blive betragtet som" 0 "(nul) runder med henblik på afvikling.

12 For runde X-tilbud i CS:GO skal den angivne runde være gennemført, for at spillene er gyldige.

13 For CS:GO Kills-tilbud, vil afregning omfatte alle drab, der sker efter en bombe eksploderer eller desarmeres mellem runder.

## *B. MOBA*

Følgende regler gælder for alle spil, der er kategoriseret som værende af en MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) genre. Disse omfatter, men er ikke begrænset til DOTA 2, King of Glory, League of Legends, Wild Rift, Mobile Legends, Smite og Vainglory. I tilfælde, hvor regler, der er specifikke for et spil, som også generelt betragtes som en del af den samme genre, er opført separat, vil disse supplere og erstatte (hvis relevant) de genrespecifikke regler. Mr Green forbeholder sig retten til at anvende afregningsreglerne for denne genre på spil, der ikke er anført ovenfor, og som generelt anerkendes som sådanne.

1 For kampodds, serieresultat, totalkort og korthandicaps skal det første planlagte kort starte, før spillene er gyldige.

Undtagelsen er alle kort, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere fra den såkaldte "Vinder" og/eller "Øvre" parentes.

I sådanne tilfælde vil nævnte kort blive taget i betragtning ved afregning.

2 For tilbud på kort i alt, korthandicap, korrekt score og kort X skal alle dele af kortet/planlagte kort være udfyldt, for at spillene er gyldige. Skulle en begivenhed blive opgivet før den naturlige afslutning, vil disse spil på over/unders på Total Maps og på Match Handicaps normalt blive afviklet, hvis et resultat, der opfylder disse spiltilbud, er nået, ellers vil de blive erklæret ugyldige.

3 For Duration, First X/First to X og Kills/Kill-streak-tilbud skal alle dele af kampen, som tilbuddet refererer til, fuldføres, for at spillene er gyldige, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før afbrydelsen af spillet, og en yderligere fortsættelse af spillet kan umuligt give et andet resultat.

Ethvert kort, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere, der kommer fra den såkaldte "vindere"-klamme, vil blive betragtet som" 0 "(nul) minutter for afregningsformål for varighedstilbud.

5 Første X/Første til X-tilbud, referer til, hvilken af deltagerne er den første til at blive krediteret for at have opnået/nået det anførte beløb for en foruddefineret begivenhed.

Medmindre et uafgjort resultat (aka ingen af holdene) er blevet tilbudt, vil indsatser blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det anførte beløb.

6 Kills/Kill-streak-tilbud, alle spil relateret til Kills og/eller Kill-streak tager kun hensyn til drab påført af modstridende deltagere, alt efter hvad der er relevant.

Drab påført af noget, der ikke kontrolleres af de modstående deltagere, tæller ikke for afviklingsformål.

7 Spilbegivenheder, genstande og NPC'er: Til afregningsformål kræver tilbud vedrørende følgende elementer, spilbegivenheder og NPC'er, at alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at spillene kan stå, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, før spillet afbrydes, og en yderligere fortsættelse af spillet ikke kan føre til et andet resultat.

- Formål
- Opnåelse af loftet over niveauet

Alle spil relateret til mål refererer kun til de kortspecifikke mål. At vinde selve kortet vil ikke blive betragtet som et mål i afviklingsøjemed.

Medmindre et uafgjort resultat (aka ingen af holdene) er blevet tilbudt, vil indsatser blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det anførte beløb.

Mr Green forbeholder sig retten til sammen med ovenstående at medtage andre spilbegivenheder, genstande og NPC'er, der ikke er anført ovenfor, forudsat at de med rimelighed passer til de samme kategorier.

## *DOTA 2 + League of Legends (LoL)*

8 For Rampage/Ultra-Kill, Ace, Assists og Buildings-tilbud skal alle dele af den kamp, som tilbuddet refererer til, fuldføres, for at spillene er gyldige, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, før spillet afbrydes, og en yderligere fortsættelse af spillet ikke kan føre til et andet resultat.

9 Alle begivenheder relateret til Rampage/Ultra-Kill-tilbud anses kun for at have fundet sted, hvis de annonceres i kampen.(eller den del af den, som spillet refererer til) via banneret på skærmen.

10 League of Legends Ace tilbud, referere til, om en enkelt deltager er krediteret med at dræbe den sidste levende mester i det modsatte hold.

11 For Assist-tilbud betragtes ethvert kort, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere fra den såkaldte "Winners"-klasse, som" 0 "(nul) assists til afregningsformål.

12 For bygningstilbud i DOTA 2 klassificeres følgende som "Bygninger" i spillet: Kaserner, helligdomme og tårne. "Afvist" ødelæggelse af nogen af de ovennævnte bygninger vil også blive overvejet til bosættelsesformål.

For bygningstilbud i League of Legends klassificeres følgende som "Bygninger" i spillet: Tårne og hæmmere, og ødelæggelse af nævnte bygninger vil altid blive betragtet som værende påført af modstanderne.

13 Til afregningsformål kræver tilbud vedrørende følgende elementer, spilbegivenheder og NPC'er, at alle dele af den kamp, som tilbuddet henviser til, gennemføres, for at spillene kan fortsætte, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, inden spillet afbrydes, og en yderligere fortsættelse af spillet ikke kan føre til et andet resultat.

**DOTA 2:**

- *Aegis*
- *Tilbagekøb*
- *Kurer*
- *Divine Rapier*
- *Mega-creeps*
- *Opnåelse af loftet over niveauet*
- *Roshans*
- *Tårne*
- *Kaserner*

**League of Legends:**

- *Baroner*
- *Drager*
- *Opnåelse af loftet over niveauet*
- *Rift Herald*
- *Tårne*
- *Hæmmere*

Mr Green forbeholder sig retten til sammen med ovenstående at medtage andre spilbegivenheder, genstande og NPC'er, der ikke er anført ovenfor, forudsat at de med rimelighed passer til de samme kategorier.

## C. Kampspil

Følgende regler gælder for alle spil, der er kategoriseret som værende af en kampspilgenre. Disse omfatter, men er ikke begrænset til Dragonball, Street Fighter, Super Smash Bros og Tekken. I tilfælde, hvor regler, der er specifikke for et spil, som også generelt betragtes som en del af den samme genre, er opført separat, vil disse supplere og erstatte (hvis relevant) de genrespecifikke regler. Mr Green forbeholder sig retten til at anvende afregningsreglerne for denne genre på spil, der ikke er anført ovenfor, og som generelt anerkendes som sådanne.

1 For kampodds, serieresultat,totale spil og spilhandicaps skal det første planlagte spil starte, før spillene er gyldige.

Undtagelsen er for alle spil, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere, der stammer fra den såkaldte "Vinder" og/eller "Øvre" parentes.

I sådanne tilfælde vil disse spil indgå i afregningen.

2 For spil i alt, spilhandicap, korrekt resultat og spil X/runde X, skal alle dele af de planlagte spil være gennemført, for at spillene er gyldige. Skulle en begivenhed blive opgivet før den naturlige afslutning, vil disse spil på over/unders på Total Games og på Game Handicaps normalt blive afgjort, hvis et resultat, der opfylder disse spiltilbud, er nået, ellers vil de blive erklæret ugyldige.

3 For Duration og Total Rounds skal alle dele af kampen, som tilbuddet refererer til, fuldføres, for at spillene er gyldige, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, før spillet afbrydes, og en eventuel videreførelse af spillet ikke kan føre til et andet resultat.

Alle spil/runder, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere fra den såkaldte "vinder"-klasse, betragtes som" 0"-runder (nul) med henblik på afvikling.

4 For samlede runder og runde Handicap skal alle planlagte runder være fuldført, for at spillene er gyldige. I tilfælde af at kampen afbrydes før den naturlige afslutning, og uanset en eventuel beslutning fra den regerende forening, vil spillene blive afgjort som ugyldige, medmindre Over/Under-linjen, hvor spillet er blevet placeret, allerede er blevet overskredet på tidspunktet for kampens afbrydelse. Hvis det er tilfældet, vil spil blive afgjort i henhold til de resultater, der er opnået før tidspunktet for opgivelse.

## D. Battle Royale

Følgende regler gælder for alle spil, der er kategoriseret som værende af en Battle Royale genre. Disse omfatter, men er ikke begrænset til PUBG og Fortnite. I tilfælde, hvor regler, der er specifikke for et spil, som også generelt betragtes som en del af den samme genre, er opført separat, vil disse supplere og erstatte (hvis relevant) de genrespecifikke regler. Mr Green forbeholder sig retten til at anvende afregningsreglerne for denne genre på spil, der ikke er anført ovenfor, og som generelt anerkendes som sådanne.

1 Af hensyn til kampvinderopgørelsen vil den sidste mand/duo/truppestatus blive betragtet som kampvinder.

I Series Outcome vil den mand/duo/trup, der har akkumuleret flest point i løbet af seriekampene, blive betragtet som serievinder.

Afregning vil også omfatte eventuelle ekstra kort, 1 vs 1 og/eller yderligere spil, hvis den regerende forening bruger en tiebreaker.

Hvis tilbuddet efter en ekstra tiebreaker ender med et uafgjort resultat, hvor lodtrækningen ikke er blevet tilbudt til væddemål, vil indsatserne blive refunderet.

2 For Duration, Kills/Eliminations og First X/First to X skal alle dele af den kamp, som tilbuddet refererer til, fuldføres, for at spillene gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, før spillet afbrydes, og en eventuel videreførelse af spillet ikke kan give et andet resultat.

For First X/First to X refererer tilbuddet til, hvilken af deltagerne der er den første til at blive krediteret for at have opnået/nået det anførte beløb for en foruddefineret begivenhed.

Medmindre et uafgjort resultat (aka ingen af holdene) er blevet tilbudt, vil indsatser blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det anførte beløb.

3 For drab og elimineringer tæller kun drab/ elimineringer, der er påført eller kontrolleret af modstridende deltagere, ved spilafvikling.

Dræbelser/elimineringer, der sker i den "røde zone", tæller ikke til afregningsformål, mens drab, der påføres af et køretøj, vil blive tilskrevet den deltager, der brugte det pågældende køretøj.

## *E. RTS*

Følgende regler gælder for alle spil, der er kategoriseret som værende af en RTS-genre (Real Time Strategy). Disse omfatter, men er ikke begrænset til Starcraft 2 og Warcraft. I tilfælde, hvor regler, der er specifikke for et spil, som også generelt betragtes som en del af den samme genre, er opført separat, vil disse supplere og erstatte (hvis relevant) de genrespecifikke regler. Mr Green forbeholder sig retten til at anvende afregningsreglerne for denne genre på spil, der ikke er anført ovenfor, og som generelt anerkendes som sådanne.

1 For kampodds, serieresultat, totalkort og korthandicaps skal det første planlagte kort starte, før spillene er gyldige.

Undtagelsen er kort, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere fra den såkaldte "vinder" og/eller "øvre" parentes.

I sådanne tilfælde vil disse kort blive medtaget med henblik på afvikling.

2 Series Outcome refererer til det samlede resultat fra en kombination af på hinanden følgende kampe/serier, der er gyldige for den samme runde/etape, der spilles mellem de samme deltagere i samme turnering.

3 Hvis et kort afspilles på grund af et dødvande, vil resultatet fra det oprindelige kort blive kasseret, og resultatet fra det afspillede kort vil tælle med til afviklingsformål.

For kort i alt tæller ethvert kort, der afspilles igen på grund af et dødvande, kun som 1 kort.

4 For Total Maps og Maps Handicap skal alle planlagte Maps være gennemført, for at spillene er gyldige. Hvis kampen afbrydes før den naturlige afslutning, og uanset en eventuel beslutning fra den regerende forening, vil spillene blive afgjort som ugyldige, medmindre Over/Under-linjen, hvor spillet er blevet placeret, allerede er blevet overskredet på tidspunktet for kampens afbrydelse. I så fald vil spil blive afgjort i henhold til de resultater, der er opnået før tidspunktet for kampens ophør.

5 For korrekt resultat, varighed og kort X skal alle dele af den kamp, som tilbuddet refererer til, gennemføres, for at spillene er gyldige, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, før spillet afbrydes, og en yderligere fortsættelse af spillet ikke kan føre til et andet resultat.

For varigheden vil ethvert kort, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere, der stammer fra den såkaldte "vindere", blive betragtet som "0" (nul) minutter i afviklingsøjemed.

For kort X skal det angivne kort være udfyldt, for at spillene er gyldige.

6 Første X/Første til X henviser til, hvilken af deltagerne er den første til at blive krediteret for at have opnået/nået det anførte beløb for en forud defineret begivenhed.

Medmindre et uafgjort resultat (aka ingen af holdene) er blevet tilbudt, vil indsatser blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det anførte beløb.

## *F. Kortspil*

Følgende regler gælder for alle spil, der er kategoriseret som værende af et kortspil genre. Disse omfatter, men er ikke begrænset til, Artefakt, Hearthstone og Magic: The Gathering. I tilfælde, hvor regler, der er specifikke for et spil, som også generelt betragtes som en del af den samme genre, er opført separat, vil disse supplere og erstatte (hvis relevant) de genrespecifikke regler. Mr Green forbeholder sig retten til at anvende afregningsreglerne for denne genre på spil, der ikke er anført ovenfor, og som generelt anerkendes som sådanne.

1 For matchodds og spil Handicap vil resultatet fra det oprindelige spil blive kasseret, hvis et spil afspilles på grund af en uafgjort kamp, og resultatet fra det afspillede spil vil tælle med til afviklingsformål.

For spil i alt tæller ethvert spil, der spilles igen på grund af en uafgjort, kun som 1 spil.

2 For samlede spil og spil Handicap skal det første planlagte spil starte, for at spillene er gyldige, med undtagelse af alle spil, der tildeles via begivenhedsreglerne til deltagere fra den såkaldte "Winners"-klamme. I sådanne tilfælde vil de nævnte spil blive taget i betragtning i forbindelse med afregningen.

Alle planlagte spil skal være gennemført, for at spillene er gyldige. I tilfælde af at kampen afbrydes før den naturlige afslutning, og uanset en eventuel beslutning fra den regerende forening, vil spillene blive afgjort som ugyldige, medmindre Over/Under-linjen, hvor spillet er blevet placeret, allerede er blevet overskredet på tidspunktet for kampens afbrydelse. Hvis det er tilfældet, vil spil blive afgjort i henhold til de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens ophør.

3 I spil X skal det angivne spil være fuldført, for at spillene er gyldige.

## G. FIFA og Rocket League

### FIFA:

1 For Match Odds, Total Goals og Game Handicap, vil resultaterne blive afgjort baseret på de resultater, der opnås i løbet af Regular Time.

Medmindre andet er angivet i tilbuddet, vil resultater opnået i løbet af ekstra tid ikke blive betragtet som afviklingsformål.

Skulle et spil blive uafgjort, uden at der er blevet tilbudt odds på lodtrækningen, vil indsatser blive refunderet.

2 For at teamet kan gå igennem tilbud, hvis der kræves ekstra tid, til at beslutte tilbuddet, (medmindre andet er angivet i tilbuddet), vil de resultater, der stammer fra det ekstra spil, blive inkluderet i afregningen.

3 For Korrekt Score tilbud, resultater vil blive afgjort baseret på de resultater, der er opnået i løbet af Regular Time. Medmindre andet er angivet i tilbuddet, vil resultater opnået i løbet af ekstra tid ikke blive betragtet som afviklingsformål.

4 For totale måltilbud skal alle dele af kampen, som tilbuddet refererer til, være fuldført, for at spillene er gyldige, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, før spillet afbrydes, og en eventuel videreførelse af spillet ikke kan føre til et andet resultat.

## *Rocket League:*

1 For kampodds, serieresultat, handikap, korrekt score og samlede mål, hvis der er behov for overtid for at afgøre kampens resultat (eller en del af det), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, vil resultatet af det ekstra spil blive inkluderet i afregningen.

Skulle et spil blive uafgjort, uden at der er blevet tilbudt odds på lodtrækningen, vil indsatser blive refunderet.

2 For Total Goals og Handicap-tilbud skal alle dele af den kamp, som tilbuddet refererer til, være gennemført, for at spillene er gyldige, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, før spillet afbrydes, og en yderligere fortsættelse af spillet ikke kan føre til et andet resultat.

## *H. NBA 2K*

1 Hvis der er behov for overtid for at afgøre udfaldet af tilbuddet, og medmindre andet er angivet i tilbuddet, vil udfaldet af det ekstra spil blive taget i betragtning ved afregning.

Skulle et spil blive uafgjort, uden at der er blevet tilbudt odds på lodtrækningen, vil indsatser blive refunderet.

2 For samlede point-tilbud vil resultaterne blive afgjort baseret på de samlede point scoret af de angivne deltagere inden for den gældende tidsramme.

Med henblik på afvikling og medmindre andet er angivet, vil point, der scores i løbet af overtid, blive taget i betragtning med henblik på afvikling af markeder, der er relateret til fuld tid.

Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at spillene er gyldige, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, før spillet afbrydes, og en yderligere fortsættelse af spillet ikke kan føre til et andet resultat.

3 For Handicap-tilbud vil resultaterne blive afgjort baseret på det opnåede resultat, når det angivne handicap/spread er tilføjet/trukket (alt efter hvad der er relevant) til den kamp/periode/samlede score, som spillet refererer til.

I de tilfælde, hvor resultatet efter justeringen af handicap/spread-linjen er nøjagtigt lig med spillelinjen, vil alle spil på dette tilbud blive erklæret ugyldige.

Med henblik på afvikling og medmindre andet er angivet, vil point, der scores i løbet af overtid, blive taget i betragtning med henblik på afvikling af markeder, der er relateret til fuld tid.

Alle dele af kampen, som tilbuddet refererer til, skal være gennemført, for at spillene gælder.

4 For delvise, intervaller, første/næste X-tilbud, spil på specifikke tidsrammer/intervaller (eksempel: Kvartals/halvt X-resultat, kampresultat mellem minut X og minut Y eller "Resten

af kampen"-odds), vil kun tage hensyn til resultater og forekomster akkumuleret i løbet af den angivne tidsramme/interval, alt efter hvad der er relevant. Afvikling vil ikke tage hensyn til andre hændelser, der er optalt fra andre dele af begivenheden/kampen uden for den angivne tidsramme/interval, medmindre andet er angivet.

Spil på tilbud, der henviser til en specifik score i kampen (eksempel: Næste hold til at score eller Race til X point), referere til deltagerne score/nå først det anførte mål. Hvis tilbuddet indeholder en tidsramme (eller en anden tidsbegrænsning), vil afregning ikke tage højde for hændelser fra andre dele af begivenheden/kampen, som ikke er relateret til den nævnte tidsramme. Hvis den angivne score ikke nås/scores inden for den fastsatte tidsramme (hvis nogen) af ingen af deltagerne, vil alle spil blive erklæret ugyldige, medmindre et uafgjort resultat er blevet tilbudt til væddemål. Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at spillene er gyldige, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort, inden spillet afbrydes, og en eventuel videreførelse af spillet ikke kan føre til et andet resultat.